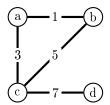
## Algorytmy grafowe 01: Wprowadzenie.

## A Zadania na rozgrzewkę

Zadanie A.1. Dla grafu G z wagami z ilustracji:

- a. zapisz listę następników (i zastanów się, jak będzie wyglądać w postaci słownika jak w Pythonie patrz wykład);
- b. zapisz macierz wag i macierz przyległości (i zastanów się, jak będą wyglądać w postaci listy list w Pythonie patrz wykład).
- c. zastanów się i może zapisz, jak będzie wyglądać słownik słowników uwzględniający wagi krawędzi dla tego grafu patrz wykład.



## B Program do napisania

Proszę o przesłanie na MSTeams w odpowiednim zadaniu w grupie wykładu w terminie opisanym w zadaniu:

- plików o zindywidualizowanej nazwie NazwiskoImie.py (nazwisko pierwsze, bez polskich znaków, proszę) lub NazwiskoImieNieDziala.py, jeśli program jest niekompletny/nie działa;
- jeśli program składa się z kilku plików proszę o plik spakowany o nazwie jak wyżej.

Zadanie B.1. (rozgrzewka, ale bardzo istotna) W pliku graph.txt zapisane są w kolejnych liniach:

• wiersze macierzy wag grafu G z wagami całkowitoliczbowymi (wagi mogą być wielocyfrowe, ale są całkowitoliczbowe, znak '-' oznacza ' $\infty$ ');

UWAGA: Fragmenty tego zadania będą Państwu przydatne do kolejnych programów - wejście będzie podawane w postaci macierzy wag/przyległości w pliku txt. Dlatego warto je zrobić "porządnie" - zdefiniować odpowiednie funkcje itp.

Napisz programik, który kolejno:

- a. Odczytuje z pliku tę macierz wag grafu G i zapisuje w postaci listy list ('-' zastępuje przez float('inf')) i wypisuje uzyskaną listę list.
- b. Zapisuje listę następników jako słownik z listami (patrz notatki z wykładu) i wypisuje. Wierzchołki numerujemy liczbami naturalnymi od 1!
- c. Zapisuje cały graf z wagami jako słownik słowników (patrz wykład) i wypisuje.
- d. Zapisuje listę krawędzi z wagami jako słowniki (patrz wykład) i wypisuje uzyskany słownik.
- e. Wypisuje "ładnie" listę następników grafu G;
- f. Następnie oblicza i wypisuje
  - (a) (posortowany malejąco) ciąg stopni;
  - (b) liczbę krawędzi grafu;
  - (c) sumę wag wszystkich krawędzi.

Przykładowe wejścia i wyjścia na końcu pliku.

### WSKAZÓWKI:

- w plikach w zespole MSTeams znajdziesz plik python-grafy.pdf, znajdziesz w nim wszystkie niezbędne komendy i trochę więcej wskazówek. Jest on przeznaczony dla kierunku nauczycielskiego, więc zawiera duuuużo więcej niż Państwu potrzeba.
- zawsze można poprosić o pomoc prowadząca zajęcia (w trakcie zajęć lub na czacie MSTeams między zajęciami).

**Zadanie B.2.** (dla chętnych) Zaimplementuj obiektowo graf - ale "porządnie", czyli tak żeby to był rzeczywisty obiekt (obiekty wierzchołki, obiekty krawędzie itd.) i żeby był dla Ciebie wygodniejszy niż ten z listą list.

# Przykładowe rozwiązanie zadania B.1

Suma wag krawedzi: 1

Uwaga: warto pobrać plik txt z plików a nie kopiować to poniżej do pliku txt.

```
WEJŚCIE:
- 16 - - - 8 2 -
16 - - - 2 - 3 -
- - - -4 - 5 - 3
- - -4 - - 5 - -
- 2 - - - 6 -
8 - 5 5 - - - 90
23--6---
- - 3 - - 90 - -
WYJŚCIE:
[[ inf, 16, inf, inf, inf, 8, 2, inf ], [ 16, inf, inf, inf, 2, inf, 3, inf ], [ inf, inf, -4, inf, 5, inf, 3 ], [ inf, inf, -4, inf, inf, 5, inf,
inf ], [ inf, 2, inf, inf, inf, inf, 6, inf ], [ 8, inf, 5, 5, inf, inf, 90 ], [ 2, 3, inf, inf, 6, inf, inf, inf ], [ inf, inf, 3, inf, inf, 90,
inf, inf]
\{1: [2, 6, 7], 2: [1, 5, 7], 3: [4, 6, 8], 4: [3, 6], 5: [2, 7], 6: [1, 3, 4, 8], 7: [1, 2, 5], 8: [3, 6]\}
\{1: \{2: 16, 6: 8, 7: 2\}, 2: \{1: 16, 5: 2, 7: 3\}, 3: \{4: -4, 6: 5, 8: 3\}, 4: \{3: -4, 6: 5\}, 5: \{2: 2, 7: 6\}, 6: \{1: 8, 3: 5, 4: 5, 8: 90\}, \}
7: \{1: 2, 2: 3, 5: 6\}, 8: \{3: 3, 6: 90\}\}
\{(1, 2): 16, (1, 6): 8, (1, 7): 2, (2, 5): 2, (2, 7): 3, (3, 4): -4, (3, 6): 5, (3, 8): 3, (4, 6): 5, (5, 7): 6, (6, 8): 90\}
Lista nastepnikow:
1:267
2:157
3:468
4:36
5:27
6:1348
7:125
8:36
Ciag stopni:
4, 3, 3, 3, 3, 2, 2, 2
Liczba krawedzi: 11
Suma wag krawedzi: 136
WEJŚCIE:
- 1 - -
1 - - -
- - - -
WYJŚCIE:
[[inf, 1, inf, inf], [1, inf, inf, inf], [inf, inf, inf, inf], [inf, inf, inf, inf]]
1: [2], 2: [1], 3: [], 4: []
1: 2: 1, 2: 1: 1, 3: , 4:
(1, 2): 1
Lista następnikow:
1:2
2:1
3:
4:
Ciag stopni: 1, 1, 0, 0
Liczba krawedzi: 1
```