

Antecedentes



Imagina que tienes una escala de 8h en una ciudad desconocida, una tarde libre tras un viaje de trabajo o simplemente no tienes plan para un domingo.

¿Cómo planificar una ruta sin perder tiempo y esfuerzo?



Objetivo y Aplicaciones



Objetivo

Establecer una interfaz que muestre <u>rutas personalizadas</u> a los usuarios en base a:

- Punto de partida y llegada
- Hora de salida y llegada
- Modo de transporte (a pie, coche, bici,...)
- Preferencias del usuario (museos, tiendas, espectáculos, lugres de interés,...)
- Presupuesto y Rating

Aplicaciones

Permite al usuario crear rutas inmediatas ahorrando tiempo y esfuerzo

Optimiza al máximo el tiempo disponible

Optimiza el máximo de lugares que visitar

Datos, Algoritmos y Representación





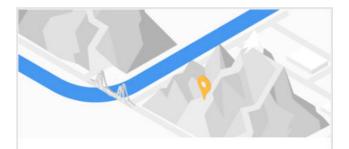
Places

Ayuda a los usuarios a descubrir el mundo con contenido rico en detalles sobre más de 100 millones de lugares. Además, permíteles encontrar lugares específicos mediante números de teléfono, indicadores en tiempo real y direcciones.



Routes

Ayuda a los usuarios a encontrar la mejor manera de ir desde A hasta Z con datos exhaustivos y actualizaciones del tráfico en tiempo real.



Maps

Crea experiencias ágiles y personalizadas que permitan a los usuarios ver el mundo tal como es con mapas estáticos y dinámicos, imágenes de Street View y vistas de 360°.







Places

Ayuda a los usuarios a descubrir el mundo con contenido rico en detalles sobre más de 100 millones de lugares. Además, permíteles encontrar lugares específicos mediante números de teléfono, indicadores en tiempo real y direcciones.



Routes

Ayuda a los usuarios a encontrar la mejor manera de ir desde A hasta Z con datos exhaustivos y actualizaciones del tráfico en tiempo real.



Maps

Crea experiencias ágiles y personalizadas que permitan a los usuarios ver el mundo tal como es con mapas estáticos y dinámicos, imágenes de Street View y vistas de 360°.

OBTENER LOS DATASETS

A partir del nombre de una ciudad, coordenadas, radio,... se extrae información de los lugares que interesan (restaurantes, bares, lugares de interés, museos, hospitales, aeropuertos, iglesias, ...) mediante una API a Google Places (*.json)







Using the fields parameter in your Place Details or Find Place request, you can limit the response to only those fields specified. Fields in the **Basic** category are included in the base cost of the **Places request** and do not result in any additional charge. The **Basic Data** SKU is triggered when any of these fields are requested: address_component, adr_address, alt_id, formatted_address, geometry, icon, id, name, permanently_closed, photo, place_id, scope, type, url, utc_offset, vicinity.

MONTHLY VOLUME RANGE (Price per CALL)				
0-100,000	100,001-500,000	500,000+		
Places request cost + 0.00 USD	Places request cost + 0.00 USD	Places request cost + 0.00 USD		



Using the fields parameter in your Place Details or Find Place request, you can limit the response to only those fields specified. Fields in the **Contact** category result in an additional charge. The **Contact Data** SKU is triggered when any of these fields are requested: formatted_phone_number , international_phone_number , opening_hours , website

	MONTHLY VOLUME RANGE (Price per CALL)	
0-100,000	100,001-500,000	500,000+
Places request cost + 0.003 USD per each (+ 3.00 USD per 1000)	Places request cost + 0.0024 USD per each (+ 2.40 USD per 1000)	Contact Sales for volume pricing



Using the fields parameter in your Place Details or Find Place request, you can limit the response to only those fields specified. Fields in the **Atmosphere** category result in an additional charge. The **Atmosphere Data** SKU is triggered when any of these fields are requested: price_level, rating, review.

	MONTHLY VOLUME RANGE (Price per CALL)	
0-100,000	100,001-500,000	500,000+
Places request cost + 0.005 USD per each (+ 5.00 USD per 1000)	Places request cost + 0.004 USD per each (+ 4.00 USD per 1000)	Contact Sales for volume pricing

Google Cloud, regala \$200 para usar en APIs.

2.000 puntos de interés

(por ciudad)





Places

Ayuda a los usuarios a descubrir el mundo con contenido rico en detalles sobre más de 100 millones de lugares. Además, permíteles encontrar lugares específicos mediante números de teléfono, indicadores en tiempo real y direcciones.



Routes

Ayuda a los usuarios a encontrar la mejor manera de ir desde A hasta Z con datos exhaustivos y actualizaciones del tráfico en tiempo real.



Maps

Crea experiencias ágiles y personalizadas que permitan a los usuarios ver el mundo tal como es con mapas estáticos y dinámicos, imágenes de Street View y vistas de 360°.

CALCULAR LAS DISTANCIAS y TIEMPOS

A partir de la latitud y longitud, obtenidos de Places, obtenemos las distancias, duración del trayecto (a pie, bici, coche,...) a partir de la API de Google Routes.

Generación de un modelo para la estimación de tiempos y distancias.





Matriz de Distancias y Duraciones

Museo Sorolla

Santiago Bernabéu

Templo Debod

Restaurante La Reina

... 2.000

Museo Sorolla

Santiago Bernabéu

Templo Debod

Restaurante La Reina

... 2.000

2.000 x 2.000
(4 Millones)

Para distancias, duraciones (a pie, bici, coche,...) necesitaría...

(16 Millones) > M

Solución: Modelo de

Estimación

Algoritmo y Representación





Places

Ayuda a los usuarios a descubrir el mundo con contenido rico en detalles sobre más de 100 millones de lugares. Además, permíteles encontrar lugares específicos mediante números de teléfono, indicadores en tiempo real y direcciones.



Routes

Ayuda a los usuarios a encontrar la mejor manera de ir desde A hasta Z con datos exhaustivos y actualizaciones del tráfico en tiempo real.



Maps

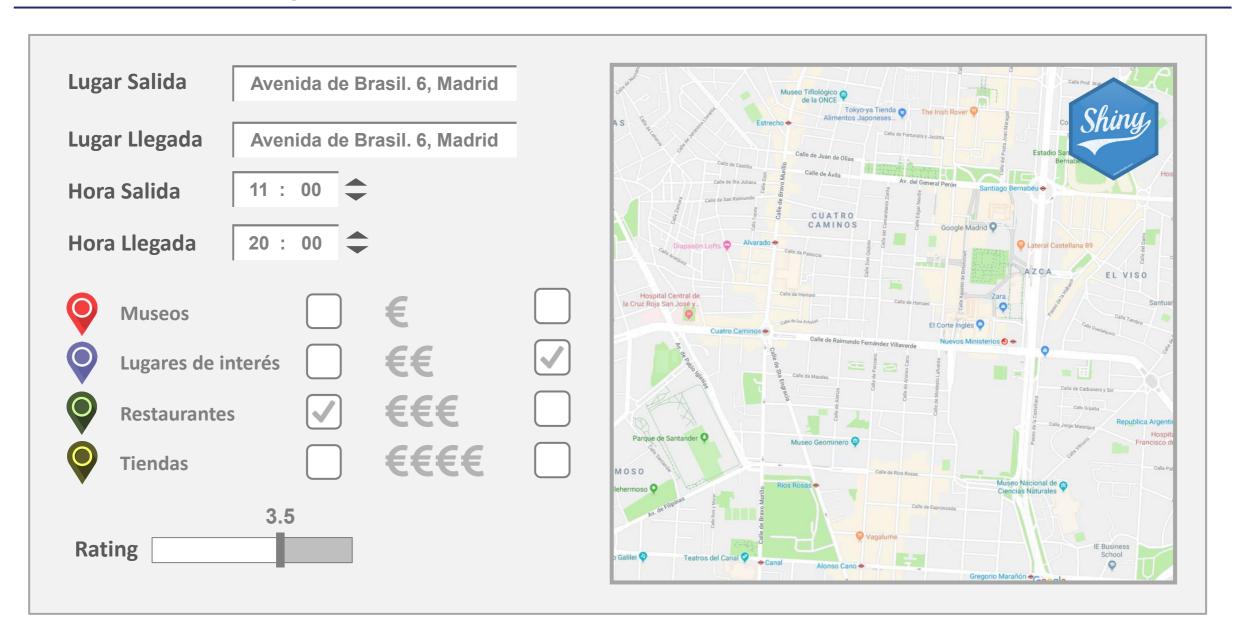
Crea experiencias ágiles y personalizadas que permitan a los usuarios ver el mundo tal como es con mapas estáticos y dinámicos, imágenes de Street View y vistas de 360°.

ALGORTIMO DE CÁLCULO Y REPRESENTACIÓN DE LAS RUTAS

En base al punto de partida y llegada, hora de salida y llegada, y las preferencias elegidas (lugares de interés, rating de los lugares y presupuesto) se calcula la ruta óptima

Interfaz - Input





Interfaz - Output



