

KİTABIN TANITIMI

Ulaşılan bilgi, kural, örneğe veya sonuçların özetlendiği alan

Kontrol Noktası

• Dik üçgenin ölçüsü α olan bir açının trigonometrik oranları aşağıdaki gibidir:

$\sin \alpha = \frac{\text{Karşı kenar uzunluğu}}{\text{Hipotenüs uzunluğu}}$

$\cos \alpha = \frac{\text{Komşu kenar uzunluğu}}{\text{Hipotenüs uzunluğu}}$

$\tan \alpha = \frac{\text{Karşı kenar uzunluğu}}{\text{Komşu kenar uzunluğu}}$

$\cot \alpha = \frac{\text{Komşu kenar uzunluğu}}{\text{Karşı kenar uzunluğu}}$

• Dik üçgenin trigonometrik oranları karşılıklı olarak eşit:

$\sin \alpha = \cos(90^\circ - \alpha)$

$\cos \alpha = \sin(90^\circ - \alpha)$

$\tan \alpha = \cot(90^\circ - \alpha)$

$\cot \alpha = \tan(90^\circ - \alpha)$

$\sin \alpha = \cos(90^\circ - \alpha)$ eşitlikleri vardır.

Azaltma Özeti

Aşağıda verilen azaltma özellikleri trigonometriyi öğrenme sürecinde 2 hafta içerisinde ve etkili olarak tamamlanmalıdır.

- Uzun boyun trigonometriye kullanımı ve hesaplamaları azaltmalıdır.
- Uzun boyun trigonometriye kullanımları ve hesaplamaları azaltmalıdır.
- Azaltmaların öğreniminin bütünlüğü içinde rapor haline getirilmelidir.
- Raporunuzu kurum ya da okulunuzda paylaşınız.
- Azaltma özeti, öğreniminizle tamamlanmalıdır. Aşağıdaki verilen azaltma özeti, öğreniminizi tamamlamanız için hazırlanmıştır.

Azaltma Özeti

Azaltma özeti, öğreniminizi tamamlamanız için hazırlanmıştır.

Tema ile ilgili araştırma ödevlerinin verildiği alan

6. Tema Ödevi ve Değerlendirme Soruları

Aşağıda verilen soruları 10 dakika içinde çözünüz.

1. Konumları dik koordinat sistemindeki noktalarla gösterildiği aşağıdaki haritada A(-2, 3), B(2, 3), C(2, 1) noktalarında bulunan bir araç, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu araç, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır. Bu araç, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

2. Bir cisim herhangi bir noktadan başka bir noktaya gideceği yolları kullanacaktır. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

3. Bir cisim herhangi bir noktadan başka bir noktaya gideceği yolları kullanacaktır. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

4. Bir cisim herhangi bir noktadan başka bir noktaya gideceği yolları kullanacaktır. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

Tema ile ilgili ölçme ve değerlendirme sorularının yer aldığı alan

Temada öğrenilenlerin not edilmesi için ayrılan alan

Öğrenme çıktısı ile ilgili ölçme ve değerlendirme sorularının yer aldığı alan

1. Konumları dik koordinat sistemindeki noktalarla gösterildiği aşağıdaki haritada A(-2, 3), B(2, 3), C(2, 1) noktalarında bulunan bir araç, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu araç, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

2. Bir cisim herhangi bir noktadan başka bir noktaya gideceği yolları kullanacaktır. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

3. Bir cisim herhangi bir noktadan başka bir noktaya gideceği yolları kullanacaktır. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

4. Bir cisim herhangi bir noktadan başka bir noktaya gideceği yolları kullanacaktır. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederek C(-2, 1) noktasına gidecektir. Bu cisim, B(-2, 3) noktasından hareket ederken aşağıdaki yolları kullanacaktır.

Bilme Algoritması:

a, b, c ve k değerleri için bilme algoritması şöyledir:

$a = b + c + k$

$b = a - c - k$

$c = a - b - k$

$k = a - b - c$

Bu algoritma, bir bilme algoritmasıdır. Bu algoritma, bir bilme algoritmasıdır. Bu algoritma, bir bilme algoritmasıdır.

SEMBOLLERİN AÇIKLAMASI

"Başlarken" alanı

"Anahtar Kavramlar" alanı

"Sembol ve Gösterimler" alanı

"Kontrol Noktası" alanı

"Farklı Kaydet" alanı

Bireysel etkinlik

Grup etkinliği

Sürekli etkinlik

Sonraki sayfada devam eden çalışma

Önceki sayfadan devam eden çalışma