

Introducción al desarrollo de aplicaciones con Android

Víctor Orozco

Nabenik

26 de noviembre de 2016

- Developer (JVM/Open Source Advocate)
- JUG Leader
- Consultor independiente
- Profesor universitario
- @tuxtor
- The J*



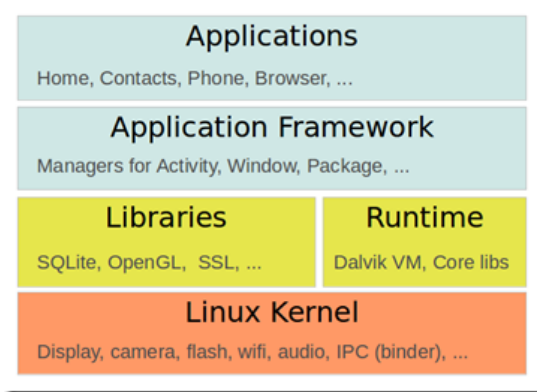
NABENIK





- Middleware
- Sistema operativo
- Aplicaciones





Víctor Orozco

Intro

Aplicaciones

Fin

- Java Developer Kit (8)
- Android Studio (Android SDK)
- Windows, Linux. Mac OS
- Simulador (Oficial/Genymotion) ó Telefono

- Android Software Development Kit (Android SDK)
- Android debug bridge (adb)
- Android Virtual Device (AVD)
- Android RunTime (ART)
- Dalvik VM

Víctor Orozco

Intro

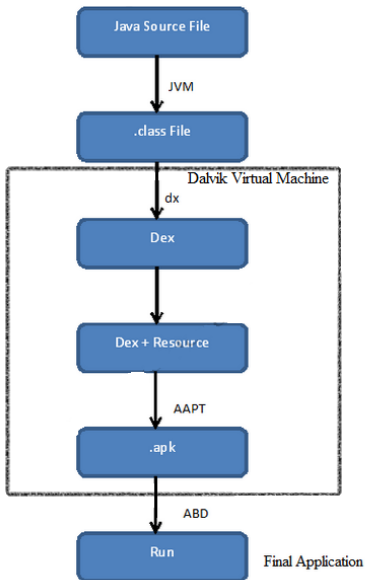
Aplicaciones

Fin

- Programación orientada a objetos
- Conocimientos básicos Java
- Conocimientos diseño de UI/UX
- Ingles

- Apache Harmony
- Java - `java.util.*`,
`java.io.*`, `java.lang.*` . . .
- UI - `android.widget.*`,
`android.view.*`,
`android.graphics.*`
- Tel/SMS -
`android.telephony.*`
- OpenJDK





- AndroidManifest.xml
- Activities
- Views
- Layouts
- Intent & Intent Redirect
- Services
- Notifications
- Content providers
- R file

- AndroidManifest.xml
- build.gradle
- Activities
- Views & Layouts
 - Drawable
 - Layout
 - Menu
 - **Values**
- Intent & Intent Redirect
- Services
- Notifications
- Content providers
- R file

Víctor Orozco

Intro

Aplicaciones

Fin

Configuración de tu aplicación Android

- Datos generales
- Iconos
- Iconos

Tareas de compilación y producción de la aplicación

Activity: Usualmente una pantalla en una aplicación

Demo

- Java Fundamentals for Android edx.org
- Desarrollo de aplicaciones profesionales Android edx.org

- me@vorozco.com
- <http://vorozco.com>
- <http://github.com/tuxtor/slides>



This work is licensed under a Creative Commons
Attribution-ShareAlike 3.0 Guatemala License.