CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC

Disciplina: Projeto Integrador V

ANÁLISE DE SOLUÇÕES INTEGRADAS PARA ORGANIZAÇÕES

São Paulo

CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC

Disciplina: Projeto Integrador V

Karina Duarte de Oliveira

Mari Cristina de Oliveira

Mariana Dorici

Pedro Luan Dórea Melo

Thales Rocha Tolentino Fernandes

ANÁLISE DE SOLUÇÕES INTEGRADAS PARA ORGANIZAÇÕES

Projeto Integrador V apresentado ao Centro Universitário Senac, como exigência parcial para obtenção de aprovação na disciplina Projeto Integrado V, do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientadora: Profa. Débora Richter

Tutora: Ruth Del Raso Garcia

São Paulo

2024

Sumário

1. VISÃO DO PRODUTO PROPOSTO	1
1.1 Contextualização e motivação	1
1.2 Objetivos	1
2. DEFINIÇÃO DAS PARTES INTERESSADAS	3
2.1 Descrição das pessoas ou grupo de interesse referente às partes interessadas	3
2.2 Relação de forças de influência e poder das partes interessadas	4
3. REFERÊNCIAS	6

1. VISÃO DO PRODUTO PROPOSTO

1.1 Contextualização e motivação

De acordo com artigo publicado pelo SEBRAE (2017), os serviços sob demanda são aqueles requisitados sob encomenda, com o intuito de atender imediatamente a uma requisição do consumidor, de forma fácil e individual. O poder de escolha possibilita ao cliente optar pelo que, quando, como e onde comprar, somando-se à agilidade de comunicação através de computadores e celulares (SEBRAE, 2017).

As novas expectativas dos clientes em relação ao imediatismo tem tornado esse tipo de serviço uma tendência e inovando o mercado por meio do consumo personalizado que vem mudando como as empresas atendem seus clientes em quase todos os setores. Tsan-Ming et al. (2020) destaca que a economia sob demanda gera receitas consideráveis a cada ano, em 2015 foram gerados cerca de US\$ 26 bilhões de dólares.

Segundo van der Burg et al. (2019) um serviço sob demanda idealizado, passa a ser definido como "um serviço disponível de forma ubíqua, capaz de fornecer instantaneamente a quantidade exata de recursos necessários, pela duração exata exigida, no momento em que são solicitados pelo cliente".

1.2 Objetivos

O produto proposto tem por objetivo o desenvolvimento de uma aplicação web, capaz de atender às necessidade de uma empresa que fornece serviços de estética automotiva e lavagem de veículos sob demanda aos seus clientes.

Em uma visão geral a aplicação tem por finalidade a otimização do tempo do empreendedor e também do cliente a partir do fornecimento de funcionalidades que permitam o fornecimento online dos serviços prestados, a gestão clientes da empresa, requisição e confirmação da aquisição dos serviços demandados. Ampliando a satisfação do cliente e o retorno lucrativo do empreendedor (Figura 1).

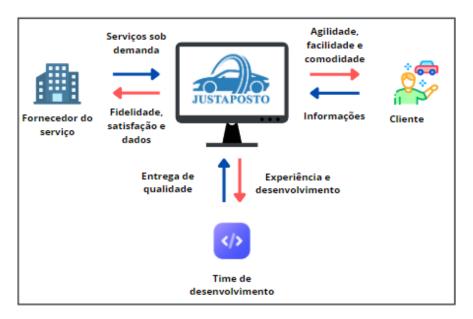


Figura 1: Fluxo de valor do ecossistema

Em um primeiro momento, o projeto focou-se no desenvolvimento de um catálogo de produtos e serviços onde o cliente pudesse acessar sua conta, verificar ofertas e contratar os serviços disponibilizados de forma online e instantânea. Dessa forma os fornecedores do serviço poderiam gastar seu tempo com o que de fato importa, o fornecimento de um serviço de qualidade.

Nessa segunda parte, espera-se que o produto permita ao fornecedor acesso a uma área nova da aplicação, a área administrativa, onde poderá controlar o cadastros, edição, deleção e controle dos serviços que serão oferecidos aos clientes.

O aplicativo pretende, assim, garantir um controle da oferta e demanda facilitando o dia a dia das partes envolvidas e agilizando o processo de consumo dos serviços, buscando estabelecer uma relação sólida e de longo prazo entre as partes interessadas.

2. DEFINIÇÃO DAS PARTES INTERESSADAS

2.1 Descrição das pessoas ou grupo de interesse referente às partes interessadas Inicialmente foram identificadas as seguintes partes interessadas (Figura 2):



Figura 2: Stakeholders

- Time de desenvolvimento: o time de desenvolvimento é composto por toda a equipe responsável pela entrega da aplicação ao cliente, nesse caso requisitada pelo que nomeamos de fornecedor do serviço. Inclui a equipe de gestão do projeto (ex: *Product Owner*), equipe de agilidade (ex: *Scrum Master*) e equipe técnica (ex: Desenvolvedores). Esse time é responsável por garantir a entrega do produto com agilidade e qualidade seguindo as necessidades de seu cliente que no caso do sistema Justaposto disponibilizará seus serviços a terceiros. Os ganhos são mais que financeiros, garantindo crescimento, experiência e desenvolvimento do time;
- Fornecedor do serviço: esse é o grupo de pessoas que representa o usuário primário do sistema, são eles que requisitam o desenvolvimento da aplicação para atendimento das necessidades de sua empresa. Nesse caso, uma empresa de estética automotiva e lavagem de veículos chamada Justaposto. Essa empresa requisita ao time de desenvolvimento um sistema capaz de otimizar o seu tempo de atendimento aos clientes e gestão de serviços oferecidos aos mesmos, fornecendo funcionalidades que permitam a disponibilidade online dos serviços prestados, a gestão de clientes da empresa, requisição e confirmação da aquisição dos serviços demandados. Ampliando a satisfação do cliente e o seu retorno lucrativo. Além disso, os fornecedores poderão

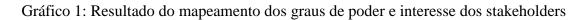
- coletar dados de seus cliente, podendo gerar produtos e serviços cada vez mais personalizados que aumentem a fidelidade e satisfação dos mesmos;
- Cliente: esse grupo de pessoas é formado pelos usuários finais do sistema, são aqueles que possuem uma necessidade a ser atendida sob demanda, com rapidez, facilidade e comodidade. Quanto maior a qualidade do serviço oferecido maior será sua satisfação e consequentemente mais propensos a disponibilizar seus dados a empresa fornecedora esses clientes estarão. Esse ato é de grande importância as empresas que terão informações que possibilitarão o oferecimento personalizado e de qualidade dos serviços promovendo a inovação e seu crescimento perante o mercado. Os clientes são os usuários finais do produto e sua satisfação é de suma importância para continuidade de todo ciclo de valor envolvido no ecossistema do produto.

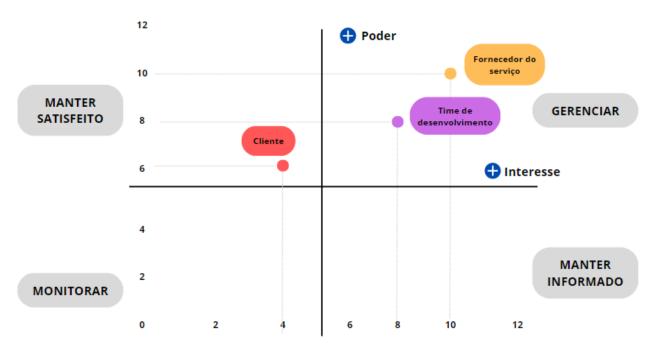
2.2 Relação de forças de influência e poder das partes interessadas

A partir da identificação e descrição das principais partes interessadas envolvidas no sistema foram elencadas atitudes positivas e negativas de cada um, mapeando seus graus de poder e de interesse (influência sobre o projeto), conforme tabela e gráfico abaixo (Tabela 1 e Gráfico 1):

Tabela 1: Características e grau de influência dos stakeholders sobre o projeto

Stakeholder	Características Positivas	Características Negativa	Grau de Poder	Grau de interesse	Atitude
Time de desenvolvimento	Agilidade e entregas de qualidade	Embates com os fornecedores	8	8	Gerenciar
Fornecedor do serviço	Apoio financeiro	Pressão para entrega no prazo e por recebimento resultados	10	10	Gerenciar
Cliente	Fidelidade e satisfação. Divulgação do aplicativo	Expectativas e demandas superiores a oferta e disponibilidade de serviços	6	4	Manter satisfeito





3. REFERÊNCIAS

SEBRAE. **Oferta de serviços sob demanda está em alta**. Disponível em: . Acesso em: 23, mar 2024.

TSAN-MING, C.; SHU, G.; NA, L.; XIUTIAN, S. Optimal pricing in on-demand-service-platform-operations with hired agents and risk-sensitive customers in the blockchain era, **European Journal of Operational Research,** v. 284, n. 3, p. 1031-1042, ago. 2020. Disponível em: https://doi.org/10.1016/j.ejor.2020.01.049>.

VAN DER BURG, R.-J., AHAUS, K., WORTMANN, H. AND HUITEMA, G.B. Investigating the on-demand service characteristics: an empirical study, **Journal of Service Management**, v. 30, n. 6, p. 739-765, 2019. Disponível em: https://doi.org/10.1108/JOSM-01-2019-0025.