

# Sosiaalinen kirjautuminen

NativeScript + Angular

https://github.com/SamuliRukkila/nativescript-social-login

Samuli Rukkila

Oppimistehtävä Huhtikuu 2019 ICT-ala Tradenomi (AMK), tietojenkäsittelyn tutkinto-ohjelma

Jyväskylän ammattikorkeakoulu JAMK University of Applied Sciences

## Sisältö

1 Johdanto	2
2 Versiot	2
3 Sosiaaliset APIT	2
3.1 Google+	2
3.2 Facebook	
4 Frontend	
4.1 Tiedostot	
5 Backend	
5.1 Google	
-	
5.2 Facebook	
6 Testaus	
6.1 Google	21
6.2 Facebook	22
Lähteet	23
Kuviot  Kuvio 1. Uuden Google-projektin luominen	2
Kuvio 2. Googlen rajapinnan valinta	
Kuvio 3. Applikaation nimeäminen	
Kuvio 4. Androidin SHA1-sormenjäljen haku (Linux)	
Kuvio 5. NativeScript-projektin metatiedosto	
Kuvio 6. Valmis Google OAuth -lomake Kuvio 7. Facebook-applikaation asetusvalikko	
Kuvio 8. Facebook-applikaation App ID & App Secret -sijainti	
Kuvio 9. AndroidManifest.xml - Packagen nimen sijainti	
Kuvio 10. AndroidManifest.xml - LaunchModen lisääminen	
Kuvio 11. AndroidManifest.xml - <intent-filter> -osion lisääminen</intent-filter>	8
Kuvio 12. App.component.html -templaatti	
Kuvio 13. Frontend - Lopullinen kansiorakenne	
Kuvio 14. Backend - app.js	
Kuvio 15. Backend - lopullinen hakemistorakenne Kuvio 16. Googlen sosiaalinen kirjautuminen -näkymä	
Kuvio 17. Googlen sosiaaliien kirjautuminen -nakyma Kuvio 17. Googlen sosiaalisen kirjautumisen tulos	
Kuvio 18. Facebookin sosiaalinen kirjautuminen -näkymä	
Kuvio 19. Facebookin sosiaalinen kirjautumisen tulos	

## 1 Johdanto

Tämän raportin tarkoitus on kertoa, kuinka pystyt toteuttamaan sosiaalisen kirjautumisen NativeScriptillä. NativeScriptin kanssa tulemme käyttämään Angularintegraatiota. Palvelinpuolella teemme pienen REST-APIn, joka pystyy ottamaan vastaan HTTP-pyyntöjä käyttämällä Expressiä.

Raportti on tarkoitettu tällä hetkellä vain Android-puhelimille.

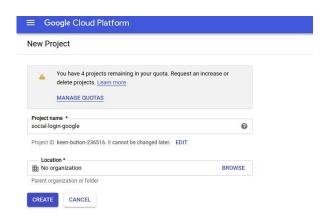
#### 2 Versiot

Kirjasto	versio
Javac	1.8.0_201
JDK	1.8.0 191
Nativescript CLI	5.3.0-2019-02-08-12925
Nativescript	5.1.0
nativescript-oauth2	1.4.1

## 3 Sosiaaliset APIT

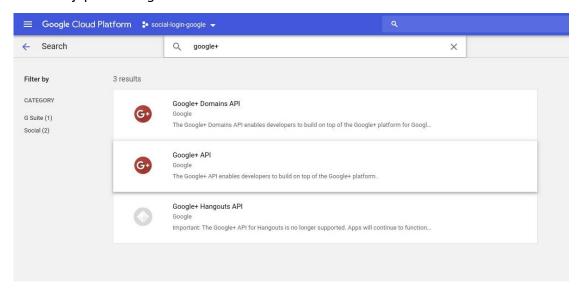
## 3.1 Google+

Mene osoitteeseen <a href="https://console.cloud.google.com/apis/dashboard">https://console.cloud.google.com/apis/dashboard</a> ja luo uusi projekti.



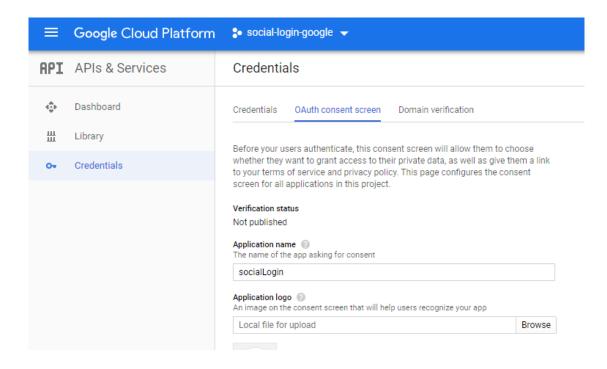
Kuvio 1. Uuden Google-projektin luominen

Kun uusi projekti on luotu, mene vasemmasta navigointipalkista "Library" -osioon ja valitse rajapinta Google+ API.



Kuvio 2. Googlen rajapinnan valinta

Paina tämän jälkeen "Enable". Kun API on luotu, mene "Credentials" osioon ja valitse "OAuth consent screen" -ikkuna ja anna applikaatiolle nimi.



Kuvio 3. Applikaation nimeäminen

Kun olet nimennyt applikaation, siirry "Credentials" -osioon ja paina "Create credentials" -nappia, josta valitset kohdan "OAuth client ID".

Kun pääset OAuth client ID:n sivulle, anna applikaation tyypiksi *Android*, joka avaa lomakkeen. Lomakkeesta ensimmäisen osion voit nimetä mielesi mukaan.

Seuraavaksi tarvitset Androidin SHA1 sormenjäljen (fingerprint):

#### Linux/Mac

Avaa terminaali ja kirjoita komento:

```
keytool -exportcert -keystore ~/.android/debug.keystore -list -v
```

Terminaali kysyy salasanaa, joka on "android". Kopioi tulostettu SHA1 -sormenjälki ja liitä se "Signing-certificate fingerprint" -kohtaan.

Kuvio 4. Androidin SHA1-sormenjäljen haku (Linux)

#### Windows

Etsi "JDK\bin" -hakemisto (esimerkiksi cd C:\Program

```
Files\Java\jdkx.x.x\bin) ja aja komento keytool -exportcert - keystore "%USERPROFILE%\.android\debug.keystore -list -v. Salasana on "android". Kopioi tulostettu SHA1-sormenjälki ja liitä se "Signing-certificate fingerprint" -kohtaan.
```

Lopuksi tarvitset vielä projektin nimen *(Package name)*. Jos sinulla on jo valmis Angular + NativeScript -projekti, mene projektin juuressa hakemistoon:

App Resources/Android/src/main/AndroidManifest.xml

Kuvio 5. NativeScript-projektin metatiedosto

Muokkaa tiedostosta rivillä 3 olevan *package* -osion nimeä (nimi on ensimmäisellä kerralla \_\_\_PACKAGE\_\_\_). Nimellä ei ole väliä, kunhan se tulee olemaan sama myös Googlen API-lomakkeessa. **Jos et ole vielä tehnyt projektia, voit liittää nimen** *AndroidManifest.xml* -tiedostoon myöhemmin projektin tekovaiheessa.

	Create OAuth client ID
	pplications that use the OAuth 2.0 protocol to call Google APIs, you can use an OAuth 2.0 client ID to ate an access token. The token contains a unique identifier. See S <mark>etting up OAuth 2.0 f</mark> or more information.
○ V ○ A ○ C	eation type leb application ndroid Learn more hrome App Learn more SS Learn more ther
Nam	0
7	roid client 1
Signi Add y Get ti	roid client 1  reg-certificate fingerprint  our package name and SHA-1 signing-certificate fingerprint to restrict usage to your Android apps Learn more  the package name from your AndroidManifest.xml file. Then use the following command to get the fingerprint:  ytool -exportcert -keystore path-to-debug-or-production-keystore -list -v  AF:CO :CD
Signi Addy Get ti \$ kc	ng-certificate fingerprint our package name and SHA-1 signing-certificate fingerprint to restrict usage to your Android apps Learn more to package name from your AndroidManifest.xml file. Then use the following command to get the fingerprint:  ytool -exportcert -keystore path-to-debug-or-production-keystore -list -v

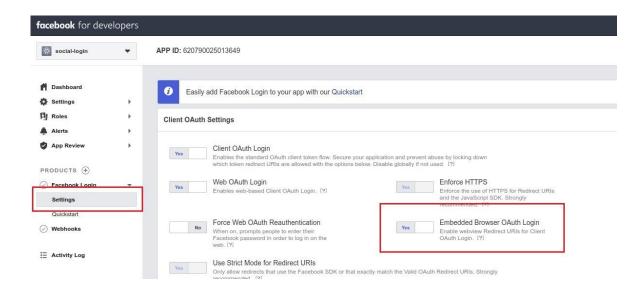
Kuvio 6. Valmis Google OAuth -lomake

Kun olet lähettänyt lomakkeen, Googlen sosiaalinen kirjautuminen on valmis. Ota *Google+ APIn* Client ID talteen.

#### 3.2 Facebook

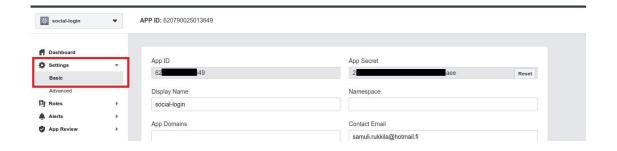
Mene hakemistoon <a href="https://developers.facebook.com">https://developers.facebook.com</a>, kirjaudu sisään ja valitse osiosta "My apps" uusi applikaatio. Anna applikaatiolle nimi ja luo uusi applikaatio. Facebook vie sinut "Select a Scenario" osioon, josta valitset "Integrate Facebook Login" -kohdan.

Luotuasi uuden applikaation mene vasemmasta navigointipalkista "Products" - otsikon alle ja valitse "Settings". Muuta asetuksista "Embedded Browser OAuth Login" todeksi.



Kuvio 7. Facebook-applikaation asetusvalikko

Mene lopuksi ylempään "Settings -> Basic" -osioon ja ota talteen **App ID** ja **App Secret**.



Kuvio 8. Facebook-applikaation App ID & App Secret -sijainti

#### 4 Frontend

Luo uusi projekti: tns create social-login --ng (tai käytä jo valmista projektia). Jos teet uuden projektin, poista projektin luonnin jälkeen ylimääräiset komponentit (pl. *App* -komponentti).

Saadaksesi sosiaalisen kirjautumisen toimimaan *NativeScriptissä* tarvitset *OAuth 2* - lisäosan. Mene hakemiston juureen ja aja komento:

```
npm install nativescript-oauth2 -save
```

#### 4.1 Tiedostot

#### AndroidManifest.xml

Googlen *social login* -API on *OpenId* sertifioitu tuottaja, joten sosiaalista loginia ei voida tehdä suoraan applikaatiossa – ainostaan selaimen kautta. Tarvitset tätä varten muutaman muokkauksen *AndroidManifest.xml* -tiedostoon.

Lisää packagen nimi AndroidManifest.xml -tiedostoon (jos et ole vielä lisännyt)
hakemistossa: App\_Resources/src/main/AndroidManifest.xml. Nimen pitää olla sama
kuin mitä olet antanut Google+ API:n credentials -teon aikana (package name).

Kuvio 9. AndroidManifest.xml - Packagen nimen sijainti

```
Siirry alemmas ja lisää <application> tagien sisään android:launchMode="singleTask".
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

// sapplication
android:name="com.tns.NativeScriptApplication"
android:allowBackup="true"
android:icon="@drawable/icon"
android:label="@string/app_name"
android:theme="@style/AppTheme"
android:launchMode="singleTask">

// sactivity
```

Kuvio 10. AndroidManifest.xml - LaunchModen lisääminen

Lisää uusi <intent-filter> -osio ensimmäisen jälkeen. Tämä toimii Google APIn vaatimana custom-URLina.

```
<
```

Kuvio 11. AndroidManifest.xml - <intent-filter> -osion lisääminen

## auth-providers.ts

Luo uusi tiedosto *auth-providers.ts app* -hakemistoon. Tämä tiedosto sisältää kaikki sosiaaliseen kirjautumiseen liittyvien alustojen *API*-tiedot (Google, Facebook jne.). Google ei anna tietoturvasyistä *Client Secret* -avainta *Android*-applikaatioille. Voit

kopioida koodin seuraavalta sivulta ja liittää suoraan tiedostoosi. Muuta kummankin alustan client -tiedot omiksi tiedoiksesi.

```
// auth-providers.ts
// Tuo tarvittavat komponentit OAuth2-kirjastosta
import { configureTnsOAuth } from 'nativescript-oauth2';
import { TnsOaProvider, TnsOaProviderOptionsFacebook,
 TnsOaProviderFacebook, TnsOaProviderOptionsGoogle,
 TnsOaProviderGoogle
} from 'nativescript-oauth2/providers';
// Googlen tiedot sosiaaliseen kirjautumiseen
export function configureOAuthProviderGoogle(): TnsOaProvider {
 const googleProviderOptions: TnsOaProviderOptionsGoogle = {
    openIdSupport: 'oid-full',
   clientId:
      '{{GOOGLE_CLIENT_ID}}.apps.googleusercontent.com',
    redirectUri:
      'com.googleusercontent.apps.{{GOOGLE_CLIENT_ID}}:/auth',
   urlScheme:
      'com.googleusercontent.apps.{{GOOGLE_CLIENT_ID}}',
   scopes: ['email']
 };
 const googleProvider = new TnsOaProviderGoogle(googleProviderOptions);
 return googleProvider;
// Facebookin tiedot sosiaaliseen kirjautumiseen
export function configureOAuthProviderFacebook(): TnsOaProvider {
 const facebookProviderOptions: TnsOaProviderOptionsFacebook = {
   openIdSupport: 'oid-none',
   clientId: '{{FACEBOOK_CLIENT_ID}}',
    clientSecret: '{{FACEBOOK_CLIENT_SECRET}}',
    redirectUri: 'https://www.facebook.com/connect/login_success.html',
   scopes: ['email']
 };
 const facebookProvider = new
TnsOaProviderFacebook(facebookProviderOptions);
 return facebookProvider;
// Exporttaa kaikki sosiaaliset alustat
export function configureOAuthProviders() {
 const googleProvider = configureOAuthProviderGoogle();
 const facebookProvider = configureOAuthProviderFacebook();
 configureTnsOAuth([googleProvider, facebookProvider]);
```

#### main.ts

Tuo juuri tekemäsi *auth-providers.ts* -tiedosto *main.ts* -tiedostoon, ja suorita funktio ennen platformNativeScriptDynamic()-funktiota. Jos *NativeScript* + *Angular* -projektissasi on käytössä <app-routing-module>, ylläolevaa funktiota voi myös kutsua muusta tiedostosta ennen sosiaalista kirjautumista (esim. *servicestä*).

```
// main.ts
import { platformNativeScriptDynamic } from
    'nativescript-angular/platform';

// Kutsu tätä funktiota ensimmäisen importin jälkeen..
import { configureOAuthProviders } from './app/auth-providers';
import { AppModule } from './app/app.module';

// ..ja suorita se ennen platformNativeScriptDynamic() -funktiota configureOAuthProviders();

platformNativeScriptDynamic().bootstrapModule(AppModule);
```

## oauth-login.ts

Luo uusi tiedosto *app* -hakemistoon nimellä: *oauth-login.ts* . Kyseinen tiedosto tulee sisältämään *Promisen* -palauttavan funktion, joka suorittaa kirjautumisen sosiaaliseen alustaan.

Onnistuneessa kirjautumisessa Google palauttaa seuraavat tiedot:

```
{ "accessToken", "refreshToken", "idtoken" }

Ja Facebook:

{ "accessToken", "accessTokenExpiration",
"refreshTokenExpiration", "idTokenExpiration" }
```

Nämä tiedot eivät ole sosiaalisen käyttäjä uniikkeja tietoja, **mutta** niiden avulla pystyt hakemaan käyttäjän tietoja.

```
// oauth-login.ts
import { TnsOAuthClient, ITnsOAuthTokenResult } from
  'nativescript-oauth2';
// providerType sisältää käyttäjän haluaman alustan ("Google",
"Facebook" jne.)
export function tnsOauthLogin(providerType: string):
Promise<ITnsOAuthTokenResult> {
  const client = new TnsOAuthClient(providerType);
  return new Promise<ITnsOAuthTokenResult>((resolve, reject) => {
    client.loginWithCompletion(
      (tokenResult: ITnsOAuthTokenResult, error) => {
        if (error) {
          console.error(error);
          reject(error);
        } else {
          console.log(tokenResult);
          resolve(tokenResult);
    );
  });
```

## app.component.html

Tee templaattiin kaksi painettavaa näppäintä.

Googlen sosiaalista kirjautumista ei voi käyttää suoraan emulaattorin alkuperäisessä selaimessa turvallisuussyistä. Lataa emulaattoriin Chrome/Firefox -APK, tai käytä omaa puhelintasi testaukseen.





Kuvio 12. App.component.html -templaatti

## app.component.ts

Komponentin funktio kutsuu aluksi aikasemmin tehtyä tnsOauthLogin() - funktiota. Jos kirjautuminen onnistuu, viedään saatu tieto serviceen, joka tekee *HTTP*-kyselyn backendiin. Onnistuneessa pyynnössä tulostetaan saatu uniikki ID-arvo.

```
// app.component.ts
import { Component } from "@angular/core";
import { tnsOauthLogin } from "./oauth-login";
import { ITnsOAuthTokenResult } from "nativescript-oauth2";
import { AuthService } from "./auth.service";
@Component({
  selector: "ns-app",
 moduleId: module.id,
 templateUrl: "./app.component.html"
})
export class AppComponent {
  constructor(private _authService: AuthService) { }
 // Sosiaalinen kirjautumis -funktio
  public socialLogin(platform: string): void {
    // Kutsu oauth-login.ts -tiedostossa olevaa funktiota
    tnsOauthLogin(platform)
      // Jos kirjautuminen onnistuu, palautetaan kirjautumisen tiedot
      .then((result: ITnsOAuthTokenResult) => {
        this._authService.socialLogin(result, platform)
           .subscribe(res => {
              if (platform === 'google') {
                console.log('Saatiin Google-käyttäjän tietoja:');
                console.log(res);
              } else {
                console.log('Saatiin Facebook-käyttäjän tietoja:');
                console.log(res);
            },
            err => {
              console.error(err);
          );
        }).catch(err => {
          console.error(err);
    });
```

#### auth.service.ts

Auth.servicen funktio ottaa vastaan sosiaalisen kirjautumisen tiedot. Riippuen siitä, kumpaan alustaan kirjautuminen tehdään, tekee funktio HTTP-POST -kyselyn, vieden kirjautumisen tulokset backendiin. Käytämme emulaattorin ja backendin välillä NgRok (https://ngrok.com/) -välitystä (käytä HTTPS-vaihtoehtoa!).

```
auth.service.ts
import { Injectable } from '@angular/core';
import { ITnsOAuthTokenResult } from 'nativescript-oauth2';
import { Observable } from 'rxjs';
import { HttpHeaders, HttpClient } from '@angular/common/http';
const headers = {
  headers: new HttpHeaders({
    'Content-Type': 'application/json'
  })
};
@Injectable()
export class AuthService {
  public url = 'https://8d1d694c.ngrok.io/';
  constructor(private _http: HttpClient) { }
 // Tekee HTTP-POST kyselyn backendiin, vieden mukana samalla
  // sosiaalisen kirjautumisen tiedot (token)
  public socialLogin(result: ITnsOAuthTokenResult, platform: string):
Observable<any> {
    // POST-url riippuu siitä kumpaan alustaan teimme kyselyn
    const route = platform === 'google' ? 'googlelogin' : 'fblogin';
    return this._http.post<any>(this.url + route, result, headers)
```



Kuvio 13. Frontend - Lopullinen kansiorakenne

#### 5 Backend

Palvelinpuolelle teemme pienen *Node.js* -serverin *Expressillä*, joka voi ottaa vastaan *HTTP*-kyselyitä. Tee uusi hakemisto ja hakemiston sisällä aja komento

```
npm init -y
```

Tämä luo automaattisesti *package.json* -tiedoston. Aja samassa hakemistossa komento

```
npm install express google-auth-library morgan cors
body-parser request-promise nodemon --save
```

Lisää package.json -tiedoston "scripts" -osioon uusi scripti:

```
"start": "nodemon app.js"
```

Serverin pitäisi nyt lähtä päälle komennolla npm start.

```
// app.js
const express = require('express');
const bodyParser = require('body-parser');
const logger = require('morgan');
const cors = require('cors');
const app = express();
app.listen(3000, () => console.log('Backend kuuntelee porttia: 3000'));
app.use(cors());
app.use(bodyParser.json({ extended: true }));
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));
app.use(logger('dev'));
// Ottaa vastaan Googlen sosiaalisen kirjautumisen tiedot
app.post('/googlelogin', (req, res) => {
});
// Ottaa vastaan Facebookin sosiaalisen kirjautumisen tiedot
app.post('/fblogin', (req, res) => {
```

## 5.1 Google

Luo uusi tiedosto *backend* -hakemiston juureen **validate-google-token.js** . Sisälle luodaan funktio, joka validoi Googlen *idTokenin*. Jos validointi onnistuu, funktio palauttaa Google-käyttäjän uniikin *ID*:n sekä sähköpostiosoitteen.

```
// validate-google-token.js
const { OAuth2Client } = require('google-auth-library');
// Google+ APIn Client ID
const CLIENT_ID = '{{GOOGLE_CLIENT_ID}}.apps.googleusercontent.com';
const client = new OAuth2Client(CLIENT_ID);
// Validoi Google-käyttäjän idTokenilla
async function validateGoogleToken(token) {
 const ticket = await client.verifyIdToken({
   idToken: token,
   audience: CLIENT_ID
 });
 const payload = ticket.getPayload();
 const userid = payload['sub'];
 const email = payload['email'];
 return { userid, email };
module.exports = validateGoogleToken;
```

Tuo yllä tekemäsi tiedosto app.js -tiedostoon.

```
const validateGoogleToken = require('./validate-google-token');
```

Tämän jälkeen kutsu funktiota, kun route on /googlelogin tiedostossa app.js.

```
// app.js

// Ottaa vastaan Googlen sosiaalisen kirjautumisen tiedot
app.post('/googlelogin', (req, res) => {

    // Otetaan tullut id-token muuttujaan
    const idToken = req.body.idToken;

    // Kutsutaan validate-google-token.js -tiedostossa olevaa funktiota
    validateGoogleLogin(idToken).then(creds => {
        return res.send(creds);
    }).catch(err => {
        return res.status(500).send(err);
    });
});
```

#### 5.2 Facebook

Luo uusi tiedosto *backend* -hakemiston juureen **validate-fb-token.js**. Sisälle luodaan funktio, joka hakee Facebook-käyttäjän tietoja Facebookin *GRAPH*-osoitteesta. Tietoja ei voida niin vain hakea, vaan tarvitset tätä varten frontendissa saamasi *access-tokenin*.

```
// validate-fb-token.js
const rp = require('request-promise');
// Funktio validoi ja etsii käyttäjän tietoja Access-tokenin perusteella
function validateFbToken(token, callback) {
 // Tehdään request Facebookin GRAPH API-osoitteeseen
 // Onnistuneessa kyselyssä saamme ID:n sekä sähköpostin.
rp(`https://graph.facebook.com/me?fields=id,email&access_token=${token}`
.then(creds => {
      // Validointi sekä haku onnistui
     return callback(creds, null);
   }).catch(err => {
      console.log(err);
     // Validointi ja/tai haku epäonnistui
     return callback(null, err);
   })
module.exports = validateFbToken;
```

Tuo yllä tekemäsi tiedosto app.js -tiedostoon.

```
const validateFbToken = require('./validate-fb-token');
```

Tämän jälkeen kutsu funktiota, kun route on /fblogin tiedostossa app.js.

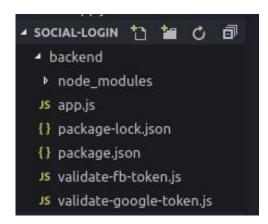
```
// app.js

// Ottaa vastaan Facebookin sosiaalisen kirjautumisen tiedot

app.post('/fblogin', (req, res) => {
    // Kutsutaan validate-fb-token.js -tiedostossa olevaa funktiota
    validateFbToken(req.body.accessToken, (creds, err) => {
        if (err) {
            return res.status(500).send(err);
        }
        // Lähetään Facebookin GRAPH-APIsta saamat tiedot
        return res.send(creds);
    })
});
```

```
Js app.js
                         ×
backend ▶ JS app.js ▶ ...
           const express = require('express');
const bodyParser = require('body-parser');
const logger = require('morgan');
            const cors = require('cors');
const validateGoogleToken = require('./validate-google-token');
            const app = express();
            app.listen(3000, () => console.log('Backend kuuntelee porttia: 3000'));
            app.use(bodyParser.json({ extended: true }));
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));
       // Ottaa vastaan Googlen sosiaalisen kirjautumisen tiedot
= app.post('/googlelogin', (req, res) => {
                   console.log(creds);
return res.send(creds);
                   console.log(err);
res.status(500).send(err)
           // Ottaa vastaan Facebookin sosiaalisen kirjautumisen tiedot
app.post('/fblogin', (req. res) => {
    // Kutsutaan validate-fb-token.js - tiedostossa olevaa funktiota
    validateFbToken(req.body.accessToken, (creds, err) => {
```

Kuvio 14. Backend - app.js



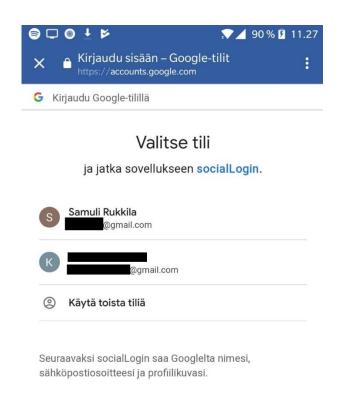
Kuvio 15. Backend - lopullinen hakemistorakenne

## 6 Testaus

Laita backend päälle (npm start) ja avaa frontend joko emulaattorissa tai omassa puhelimessa.

## 6.1 Google

Kokeile kirjautua frontendin templaatissa sisään painamalla Googlen nappia:



Kuvio 16. Googlen sosiaalinen kirjautuminen -näkymä

Jos kirjautuminen onnistuu, pitäisi frontendin konsoliin tulla seuraavanlainen viesti:

```
JS: Saatiin Google-käyttäjän tietoja:
JS: {
JS: "userid": "10 44",
JS: "email": " @gmail.com"
JS: }
```

Kuvio 17. Googlen sosiaalisen kirjautumisen tulos

#### 6.2 Facebook

Kokeile kirjautua frontendin templaatissa sisään painamalla Facebookin nappia:



Kuvio 18. Facebookin sosiaalinen kirjautuminen -näkymä

Jos kirjautuminen onnistuu, pitäisi frontendin konsoliin tulla seuraavanlainen viesti:

```
JS: Saatiin Facebook-käyttäjän tietoja:
JS: {
JS: "id": "10 5",
JS: "email": "samuli.rukkila "
JS: }
```

Kuvio 19. Facebookin sosiaalinen kirjautumisen tulos

## Lähteet

NativeScript OAuth 2 Lisäosa

https://www.npmjs.com/package/nativescript-oauth2

Google Developers API

https://console.developers.google.com/apis

Facebook Developers API

https://developers.facebook.com/