

(1) $\text{int } *x, *y$

0x0001	Lix0	x
0x0002	Lix0	y
0x0003	—	

(2) $x = (\text{int } *) \text{calloc}(\text{sizeof}(\text{int}), 1);$

0x0001	NULL	x
0x0002	Lix0	y
0x0003	—	

(3) $y = x$

0x0001	NULL	x
0x0002	0x0001	y
0x0003	—	

(4) $*x = 27$	0x0001	27	x
	0x0002	0x0001	y
	0x0003	—	

(5) ~~*y~~ = 32

0x0001	32	x
0x0002	0x0001	y
0x0003	—	

(6) free(x);

0x0001	Lixo	x
0x0002	Lixo	y
0x0003	—	

```
int main() {
```

```
    int *x, *y;
```

```
    x = (int*) malloc (sizeof(int));
```

```
    y = x
```

```
    if (x != NULL) {
```

```
        *x = 27;
```

```
        *y = 32;
```

```
        free(x);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

Foi trocado calloc por malloc por estar colocando somente um espaço na memória porém poderia ser também `(int*) calloc (1, sizeof(int));`

