

সীমিত
অনুচ্ছেদ-৪৬
হানা (Raid)

৪৬০১। সংজ্ঞা। কোন সুনির্দিষ্ট লক্ষ্যবস্তুর উপর যথাসম্ভব স্বল্প শক্তি প্রয়োগের মাধ্যমে আকস্মিক আঘাত হেনে ধ্বংস করে/কোন নির্দিষ্ট কার্য সম্পাদন করে তড়িৎ বিচ্ছিন্ন হয়ে দ্রুত প্রত্যাহার করাই হানা বা রেইড।

৪৬০২। হানার উদ্দেশ্য। নিম্নের যে কোন উদ্দেশ্যে হানা পরিচালনা করা যেতে পারেঃ

ক। বিশেষ ধরনের সরঞ্জাম ধ্বংস বা হস্তগত করা।
খ। শত্রুর আদেশ ও নিয়ন্ত্রণকে অকেজো করার জন্য এবং শত্রুর মধ্যে ভীতি সঞ্চার করার উদ্দেশ্যে শত্রুর সদর দপ্তর ধ্বংস করা। নিম্নের কার্যক্রমের মাধ্যমে শত্রুর সদর দপ্তর ধ্বংস করা যায়ঃ

- (১) শত্রুর অধিনায়ক ও স্টাফ অফিসারকে হত্যা করা।
- (২) গুরুত্বপূর্ণ বেতার যন্ত্র, যোগাযোগ মাধ্যম, আদেশ চৌকি ও অপারেশন কক্ষ ইত্যাদি ধ্বংস করা।
- (৩) অধিক সংখ্যায় গুরুত্বপূর্ণ পদবীর লোক আহত/নিহত করা।

গ। শত্রুর যোগাযোগের মাধ্যম বিশেষ করে সেতু ইত্যাদি ধ্বংস করা যাতে তাদের সরঞ্জামাদির ও লোকজনের চলাচলের ব্যাঘাত ঘটে।

ঘ। নিজস্ব আক্রমণের সাথে সংযোগ রেখে শত্রুর কামান ইত্যাদি অকেজো করা।

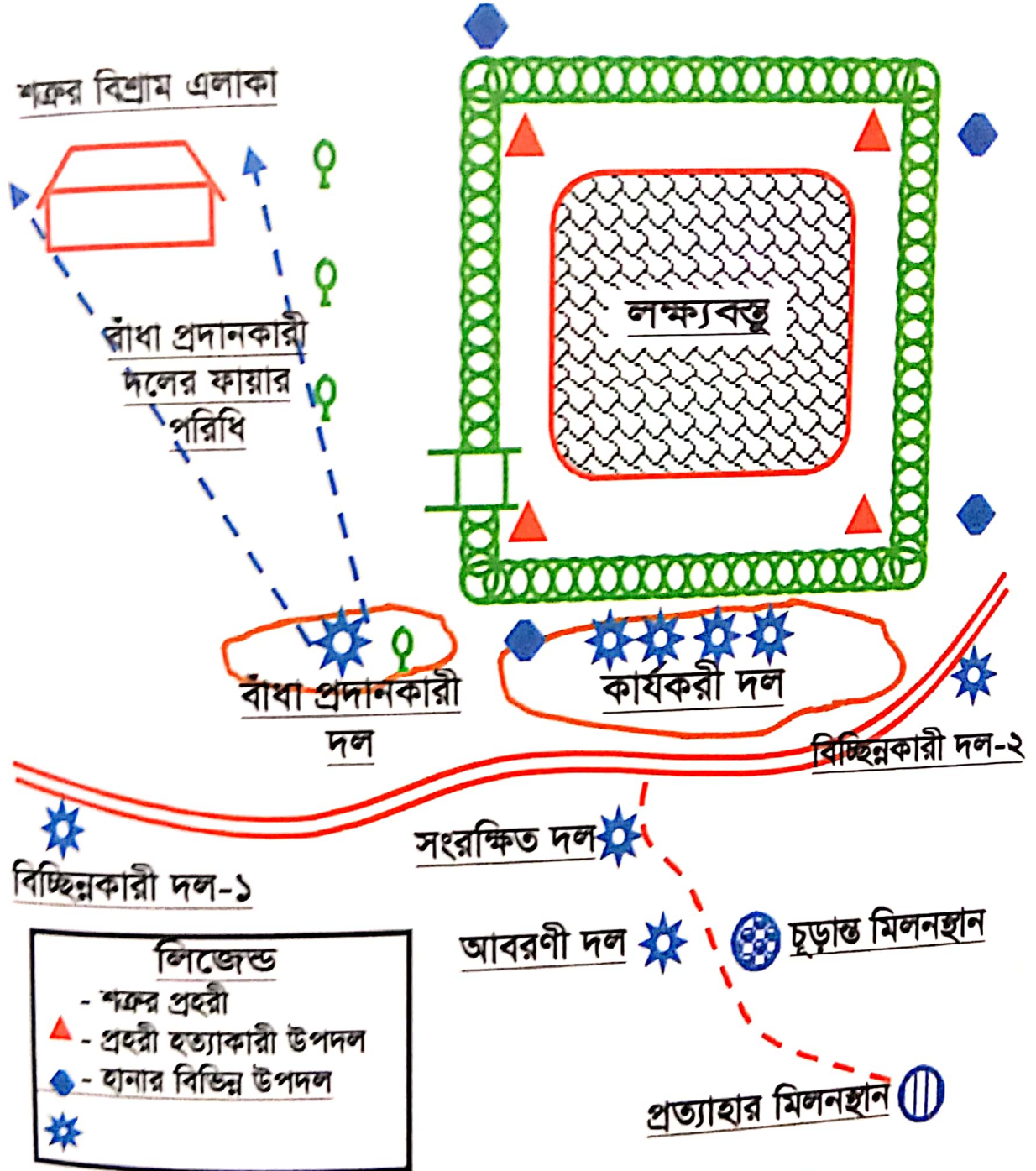
ঙ। শত্রুর অবস্থানের পার্শ্বভাগে (ফ্লাংক) হয়রানিমূলক অপারেশন করা।

চ। শত্রুর যোগাযোগ ব্যবস্থার উপর বারংবার ও কার্যকরী হানা পরিচালনা করে তাদেরকে আত্মরক্ষা ব্যবস্থার জন্য বেশী লোক নিয়োগে বাধ্য করা।

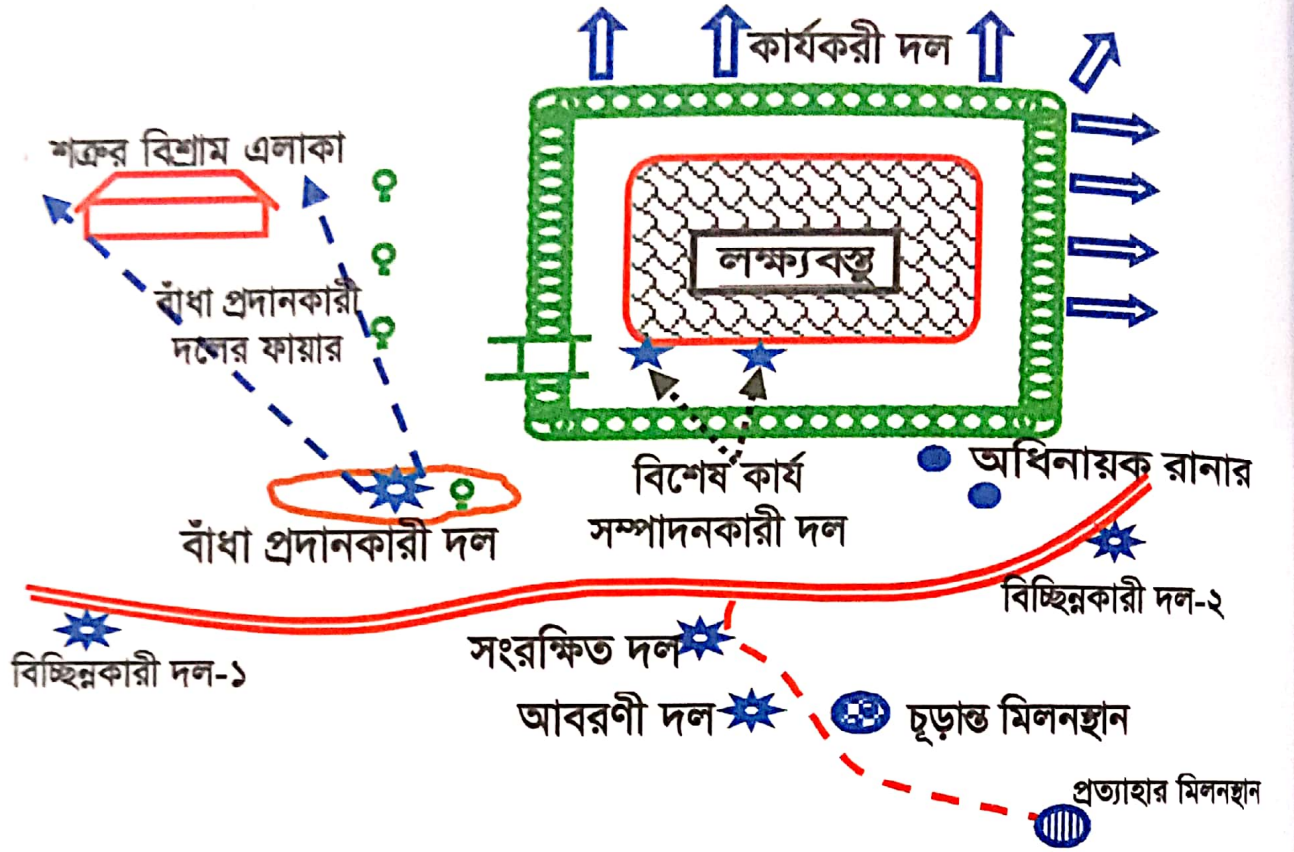
সীমিত

ছ। যুদ্ধ বন্দী ধরা।

জ। শত্রুর অবস্থান, শক্তি, বিস্তার ও উদ্দেশ্য সমূহ সম্বন্ধে বিশেষ সংবাদ সংগ্রহ করা।



চিত্র ৪৬-১ : হানা দলের উপদল সমূহের সম্ভাব্য অবস্থান।



চিত্র ৪৬-২ : হানার লক্ষ্যবস্তুতে কার্য সম্পাদন ও বিস্ফোরক স্থাপনের সময়কালীন চিত্র।

প্রাধিকারঃ জিএসটিপি-২৬৩১ (বি) অধ্যায়-৮

সীমিত
মৌখিক আদেশ
হানা (Raid)

১। ভূমি চিহ্নঃ

২। পরিস্থিতিঃ

ক। শত্রুঃ (শত্রুর অবস্থান ও বিন্যাস । সেন্ত্রির সংখ্যা ও অবস্থান, অভ্যাস, সেন্ত্রি পরিবর্তনের সময়, ষ্ট্যান্ড টু । টার্গেটের বিস্তারিত বর্ণনা, শত্রুর রুটীন কাজ, টার্গেটের আশেপাশে মাইন বা অন্যান্য প্রতিবন্ধক আছে কিনা, টার্গেটের আশেপাশে আলো আছে কিনা)।

খ। উপরস্থ কমান্ডারের উদ্দেশ্যঃ (টার্গেট ধবংস করতে পারলে আমাদের কি লাভ) ।

গ। নিজ বাহিনীঃ (টার্গেটের নিকটবর্তী নিজস্ব সৈন্য আছে কিনা) ।

৩। উদ্দেশ্যঃ

৪। কার্যসম্পাদনঃ

ক। সাধারণঃ

(১) প্রথম পর্বঃ টার্গেটে পৌঁছানো ।

(২) দ্বিতীয় পর্বঃ রেইড সমাধাকরণ ।

(৩) তৃতীয় পর্বঃ উইথড্রল বা প্রত্যাহার পর্ব ।

খ। প্রথম পর্বঃ

(১) কমান্ডার ।

(২) গ্রুপিংঃ

(ক) মোট জনসংখ্যা ।

(খ) ন্যাভিগেশন পার্টি ।

(গ) গেট এওয়ে ম্যান ।

- (৩) অর্ডার অব মার্চ ।
- (৪) ফরমেশন ।
- (৫) যাওয়ার পথ ।
- (৬) বাউন্ডস ।
- (৭) ফাইনাল আরভি এবং ইহার নিরাপত্তা ব্যবস্থা ।
- (৮) ফাইনাল আরভিতে কাজ এবং ইহাতে ঢোকান ব্যবস্থা ।
- (৯) বিকল্প আরভি ।
- (১০) ফরওয়ার্ড এসেম্বলী এরিয়া এবং ইহার বিকল্প (যখন প্রয়োজন হয়) ।
- (১১) ফরওয়ার্ড এসেম্বলী এরিয়ায় কি কি করতে হয় ।

গ। দ্বিতীয় পর্বঃ রেইড সমাধাকরণ :

(১) এ্যাকশন পার্টি :

(ক) ফরওয়ার্ড কমান্ড গ্রুপ :

- (১) কমান্ডার, রানার ও সিগন্যালার ।
- (২) অস্ত্র ।
- (৩) অ্যামুনিশন ।
- (৪) টার্গেট এলাকায় অবস্থান ।
- (৫) টার্গেটে যাওয়ার পথ ।
- (৬) আসার পথ ।
- (৭) কাজ ।

(খ) সেন্ট্রি ডিসপোজাল গ্রুপ :

- (১) কমান্ডার ।
- (২) অস্ত্র ।
- (৩) অ্যামুনিশন ।
- (৪) টার্গেট এলাকায় অবস্থান ।
- (৫) টার্গেটে যাওয়ার পথ ।

সীমিত

(৬) আসার পথ ।

(৭) কাজ ।

(গ) অ্যাকশন গ্রুপ :

(১) কমান্ডার ।

(২) অস্ত্র ।

(৩) অ্যামুনিশন ।

(৪) টার্গেট এলাকায় অবস্থান ।

(৫) টার্গেটে যাওয়ার পথ ।

(৬) আসার পথ ।

(৭) কাজ ।

(ঘ) স্পেশাল টাস্ক গ্রুপ :

(১) কমান্ডার ।

(২) অস্ত্র ।

(৩) এক্সপ্লোসিভ/বিশেষ সরঞ্জামাদি ।

(৪) অ্যামুনিশন ।

(৫) টার্গেট এলাকায় অবস্থান ।

(৬) টার্গেটে যাওয়ার পথ ।

(৭) আসার পথ ।

(৮) কাজ ।

(২) হোল্ডিং পার্টি :

(ক) কমান্ডার ও সিগন্যালার ।

(খ) অস্ত্র ।

(গ) অ্যামুনিশন ।

(ঘ) টার্গেট এলাকায় অবস্থান ।

(ঙ) টার্গেটে যাওয়ার পথ ।

(চ) আসার পথ ।

(ছ) কাজ ।

(৩) কভারিং পার্টি :

(ক) রিয়্যার কমান্ড গ্রুপ:

- (১) কমান্ডার, রানার ও সিগন্যালার।
- (২) অস্ত্র।
- (৩) অ্যামুনিশন।
- (৪) টার্গেট এলাকায় অবস্থান।
- (৫) টার্গেটে যাওয়ার পথ।
- (৬) আসার পথ।
- (৭) কাজ।

(খ) কভারিং গ্রুপ :

- (১) কমান্ডার।
- (২) অস্ত্র।
- (৩) অ্যামুনিশন।
- (৪) টার্গেট এলাকায় অবস্থান।
- (৫) টার্গেটে যাওয়ার পথ।
- (৬) আসার পথ।
- (৭) কাজ।

(৪) কাট অব পার্টি :

- (ক) কমান্ডার, রানার ও সিগন্যালার।
- (খ) অস্ত্র।
- (গ) অ্যামুনিশন।
- (ঘ) টার্গেট এলাকায় অবস্থান।
- (ঙ) যাওয়ার পথ।
- (চ) আসার পথ।
- (ছ) কাজ।

সীমিত

(৫) রিজার্ভ পার্টি :

- (ক) কমান্ডার ।
- (খ) অস্ত্র ।
- (গ) অ্যামুনিশন ।
- (ঘ) টার্গেট এলাকায় অবস্থান ।
- (ঙ) যাওয়ার পথ ।
- (চ) আসার পথ ।
- (ছ) কাজ ।

ঘ। তৃতীয় পর্ব : টার্গেট এলাকা থেকে উইথড্রল আরভিতে প্রত্যাগমন।

- (১) উইথড্রলের পথ ।
- (২) বাউন্ডস ।
- (৩) উইথড্রলের সংকেত ।
- (৪) উইথড্রল আরভি ।
- (৫) বিকল্প আরভি ।
- (৬) আরভির নিরাপত্তা ব্যবস্থা (কারা পাহারা দিবে)।
- (৭) কোন সময় পর্যন্ত আরভি খোলা থাকবে ।
- (৮) ফাইনাল আরভি থেকে অর্ডার অব মার্চ ।

ঙ। সমন্বয়কারী নির্দেশাবলী :

- (১) সময়ঃ
 - (ক) রিহার্সেলের সময় ও স্থান ।
 - (খ) ফাইনাল ইন্সপেকশন ।
 - (গ) যাত্রার সময় ।
 - (ঘ) ফরোয়ার্ড এসেম্বলী এরিয়া পৌছার সময় ।
 - (ঙ) ফরোয়ার্ড এসেম্বলী এরিয়া ছাড়ার সময় ।
 - (চ) ফাইনাল আরভিতে পৌছার সময় ।

৪৬-৮

সীমিত

সীমিত

- (ছ) ফাইনাল আরম্ভি ছাড়ার সময়।
 - (জ) যে সময়ের মধ্যে পজিশনে সেভে হবে।
 - (ঝ) রেইডের সময়।
 - (ঞ) নিজ অবস্থানে ফিরে আসার সম্ভাব্য সময়।
- (২) নীচের জিনিসের মোকাবিলায় কি করতে হবে :
- (ক) ভেরী লাইটে।
 - (খ) ট্রিপ ফ্ল্যেয়ারে।
 - (গ) মর্টার/আর্টিলারী ইলুমিনেটিং রাউন্ড।
 - (ঘ) মাইন।
- (৩) শত্রুর সাথে দেখা হলে কি করতে হবে :
- (ক) যাওয়ার পথে।
 - (খ) প্রত্যাহারের সময়।
- (৪) সিভিলিয়ানদের সাথে দেখা হলে কি করতে হবে :
- (ক) যাওয়ার পথে।
 - (খ) আসার পথে।
- (৫) পথিমধ্যে অ্যান্ধুশ হলে করণীয় :
- (ক) যাওয়ার পথে।
 - (খ) আসার পথে।
- (৬) যুদ্ধাহতদের অপসারণ :
- (ক) যাওয়ার পথে।
 - (খ) রেইড করার সময়।
 - (গ) উইথড্রল করে আসার সময়।
- (৭) শত্রু বন্দীদের সম্পর্কীয় ব্যবস্থা।

৫। প্রশাসন ও ব্যবস্থাপনা :

- (ক) খাবার ।
- (খ) পানি ।
- (গ) পোশাক ।
- (ঘ) চিকিৎসা ।
- (ঙ) গোলাবারুদ ।
- (চ) গাড়ী ।
- (ছ) বিশেষ সরঞ্জাম ।

৬। আদেশ ও সংকেতাবলী :

ক। অধিনায়কের অবস্থান :

- (১) যাবার পথে ।
- (২) কার্য সম্পাদনের সময় ।
- (৩) ফেরার পথে ।

খ। টু আই সি ।

গ। সংকেতাবলী, ফিল্ড সিগন্যাল, বেতার :

- (১) থামার সংকেত ।
- (২) চলার সংকেত ।
- (৩) প্রত্যাহার সংকেত ।

ঙ। বেতার যন্ত্র :

- (১) বিতরণ ।
- (২) ফ্রিকোয়েন্সি ।
- (৩) তলব সংকেত (কল সাইন) ।

চ। পাস ওয়ার্ড ।

৭। প্রশ্ন জিজ্ঞাসা ও উত্তর ।

৮। সময় মিলানো ।