

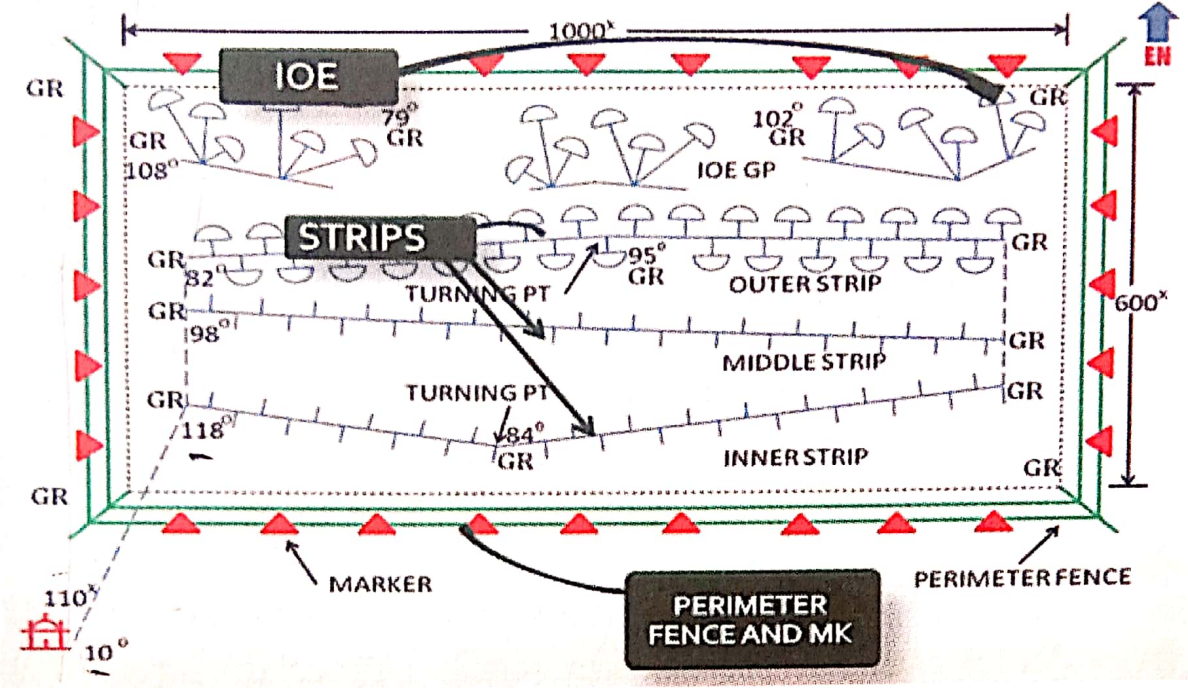
অনুচ্ছেদ-৬

সাধারণ পদ্ধতিতে মাইনফ্রেম বিছানো

০৬০১। সংগঠন। সাধারণ পদ্ধতিতে মাইনফ্রেম বিছানো দলের সংগঠন নিচে দেয়া হলোঃ

ক্রঃ/নং	পার্টির নাম	সেনাসদস্য			সরঞ্জামাদি
		তফিসার	এনসিও	কি	
১।	ওআইসি	১	-	-	কম্পাস, মানচিত্র, নোটবই ও পেনসিল
২।	উপ-অধিনায়ক	-	১	-	পীতাম্ব ও সবুজ বাতি খুঁটিসহ, কম্পাস, লং প্রোডার
৩।	সেটিং আউট পার্টি	-	-	২	কম্পাস, পিকেট, বাতি ও হ্যামার
৪।	ক্যারিং পার্টি	-	১	৬	হ্যাভার স্যাক, যানবাহন
৫।	ডিজিং পার্টি	-	১	১১	বেলচা, গেতি
৬।	এন্টি পার্সোন্যাল পার্টি	-	১	৪	ডিক্কার, বেলচা ও প্লায়ার
৭।	আইওই পার্টি	-	২	৩	কম্পাস, বেলচা, গেতি, ডিক্কার, যানবাহন, স্নেজ হ্যামার, পিকেট ও প্লায়ার
৮।	ওয়্যারিং পার্টি	-	১	৩	স্নেজ হ্যামার, পিকেট, বার্বড ওয়্যার, পেরিমিটার সাইন ও যানবাহন
৯।	টেম্পোরারী প্রোটেকটিভ ওয়্যারিং পার্টি	-	১	৩	স্নেজ হ্যামার, পিকেট, বার্বড ওয়্যার, পেরিমিটার সাইন ও যানবাহন
মোট		১	৮	৩২	-

সীমিত



চিত্র ৬-১ : মাইনফিল্ড বিছানোর লে-আউট।

০৬০২।

পার্টিগুলির কাজ।

ক। সাজানো দল (Setting Out Party)।

- (১) দলের সংগঠন - ওআইসি এবং ২ জন সৈনিক।
- (২) ওআইসি ইনার স্ট্রিপের শুরুতে একটি স্ট পিকেট ও একটি লং পিকেট স্ট্রিপ মার্কার হিসাবে স্থাপন করবেন। স্ট পিকেটটি মাটির লেভেলে মিশিয়ে দিতে হবে। আর লং পিকেটটি পরবর্তীতে সরিয়ে ফেলা হবে। পরবর্তীতে তিনি ল্যান্ড মার্ক থেকে স্ট্রিপ মার্কটির বিয়ারিং নিয়ে নোট করে রাখেন। ল্যান্ড মার্ক এবং স্ট্রিপ মার্কের মধ্যে দূরত্ব ১৫০ কদমের বেশী হলে অবশ্যই ইন্টারমিডিয়েট মার্কের ব্যবহার করতে হবে। যদি স্ট্রিপ মার্কটি উল্লেখযোগ্য ল্যান্ড মার্ক হয় তবে অন্য ল্যান্ড মার্কের প্রয়োজন নাই। যদি উল্লেখযোগ্য ল্যান্ড মার্ক

৬-২

সীমিত

সীমিত

পাওয়া না যায়, তবে কৃত্রিম উপায়ে এটি তৈরী করে নিতে হবে।

(৩) তিনি প্রতিটি স্ট্রিপের শুরুতে স্ট্রিপ মার্কার স্থাপন করবেন এবং একটি সর্ট পিকেট মাটিতে স্থাপন করে ইনার স্ট্রিপের সেন্টার লাইন সেট আউট করবেন। এক্ষেত্রে ভূমির প্যাটার্ন অনুযায়ী (রাস্তা, নদী-নালা, খাল-বিল ইত্যাদি) সেটিং আউট করা হয়। মনে রাখতে হবে সেন্টার লাইন যেন আঁকাবাঁকা করে সেটিং আউট করা হয় এবং ৬০০ গজের মধ্যেই যেন টার্নিং পয়েন্ট থাকে।

(৪) প্রতি বাঁকে একটি সর্ট পিকেট এবং ৩ কদম দূরে নির্দেশিত দিকে একটি ডাইরেকশন পিকেট লাগাবেন। সোজা লম্বা স্ট্রিপে প্রতি ১০০ গজ পর পর অথবা এমন দূরত্বে পিকেট লাগাবেন যাতে একটি থেকে অপরটি দেখা যায়। তিনি স্ট্রিপের শেষে একটি ফিনিশিং স্ট্রিপ মার্কার লাগাবেন এবং এর থেকে ল্যান্ড মার্কার বিয়ারিং নোট করবেন।

(৫) এভাবে সকল স্ট্রিপগুলির সেটিং আউট সম্পন্ন করা হয়। তবে মনে রাখতে হবে যাতে একটি সেন্টার লাইন থেকে অন্যটির দূরত্ব ১৮ কদমের কম না হয়।

(৬) আউটার স্ট্রিপের সেটিং আউটের সময় তিনি আইওই পার্টির এনসিও কে আইওই এর স্থান দেখিয়ে দিবেন। এনসিও প্রতিটি আইওই গ্রুপের শুরুতে একটি সর্ট পিকেট লাগাবেন এবং নিশ্চিত করবেন পিকেটগুলি আউটার স্ট্রিপের সেন্টার লাইন থেকে কমপক্ষে ৩০ কদম দূরে হবে। যদি সেফ লেন থাকে, তবে এনসিও আইসি আইওই গ্রুপ, ওআইসিকে সেফ লেনের সেন্টার লাইনের সেটিং আউটে সহায়তা করবে। সেটিং আউট পার্টি পুরো সেফ লেনের সেটিং আউট শেষ করবে।

৬-৩

সীমিত

খ। ওয়্যারিং পার্টি (Wiring Party)।

- (১) দলের সংগঠন - ১×এনসিও, ৩×সৈনিক, ১×গাড়ী।
- (২) ওআইসি কর্তৃক নির্দেশিত স্থানে এই পার্টি মাইনফ্রেজের পরিসীমা চিহ্নিত করার জন্য কাঁটা তারের বেড়া লাগায়। এই পার্টি মাইন লাগানো অন্যান্য পার্টির সামনে থেকে স্বাধীনভাবে কাজ করে।
- (৩) তারা সর্ট পিকেট ব্যবহার করে শত্রুর দিকে এক স্ট্র্যান্ড এবং লং পিকেট ব্যবহার করে পাশে ও পেছনের দিকে দুই স্ট্র্যান্ড তারের বেড়া লাগায়। প্রতিক্ষেত্রে একটি পিকেট থেকে অন্যটির দূরত্ব ২০ গজ হবে। একইসাথে তারের বেড়ায় প্রতি ৪০ গজ পর পর একটি করে পেরিমিটার মার্কিং সাইন বুলানো হয়।
- (৪) আগে থেকেই কোন বেড়া থাকলে যতদূর সম্ভব তা ব্যবহার করা উচিত।
- (৫) যে দিক থেকে মাইন বিছানো শুরু হবে সেই দিকের ভিতরের কোণা হতে এই পার্টি কাজ শুরু করবে।
- (৬) তারা মাইন বহনকারী গাড়ী মাইনফিল্ডে প্রবেশ করার জন্য ডান কোণায় কিছু জায়গা ফাঁকা রাখে, যা মাইন বিছানো শেষ হলে বন্ধ করে দেয়া হয়।

গ। আইওই পার্টি (IOE Party)।

- (১) দলের সংগঠন- ২×এনসিও, ৩×সৈনিক, ১× গাড়ী।
- (২) সেটিং আউট পার্টি কর্তৃক লাগানো পিকেট থেকে এই পার্টি আইওই লাগানো শুরু করে। এই পার্টি স্বাধীনভাবে

সীমিত

মাইন লাগানো পার্টিগুলির আগে এবং ওয়ারিং পার্টির পিছনে থেকে কাজ করে।

(৩) ওআইসি কর্তৃক নির্দেশিত হয়ে IOE গ্রুপের জন্য স্টার্টিং পিকেট হতে এনসিও আইসি নির্দেশিত দিকে যেতে থাকে। তিন কদম যাওয়ার পর তিনি থামেন এবং বাম হাত প্রসারিত করেন। সেখানে একটি উপদল মধ্যরেখা হতে নির্দেশিত দিকে ৩ কদম সামনে একটি গুচ্ছের জন্য মাইন রাখে। একইভাবে ৩ কদম পর ডানে মাইন রাখে। এভাবে অনূর্ধ্ব ৮ ক্লাস্টার পর্যন্ত মাইন রাখা হয়। লক্ষ্যণীয় বিষয় হলো, স্ট্রিপের সেন্টার লাইন থেকে ১৮ কদমের মধ্যে কোন মাইন বিছানো হবে না।

(৪) পার্টিগুলি জোড়ায় জোড়ায় নিম্নলিখিত কাজ করেঃ

(ক) প্রত্যেক ক্লাস্টারের এন্টি ট্যাংক মাইনের জন্য গর্ত করে।

(খ) এন্টি ট্যাংক মাইন স্থাপন ও আর্ম করে।

(গ) এন্টি পার্সোন্যাল মাইন না থাকলে এন্টি ট্যাংক মাইনকে ঢেকে দিয়ে ক্যামোফ্লাজ করে।

(ঘ) এন্টি পার্সোন্যাল মাইন থাকলে, এন্টি ট্যাংক মাইনের ২ গজ পরিধির মধ্যে বাইরের সারিতে ৯, ১২, ৩ অবস্থানে এবং ভিতরের সারিতে ৯, ৬, ৩ অবস্থানে লাগাতে হবে।

(ঙ) ট্রিপ ওয়ার লাগাতে হলে বাইরের সারির ১২ বাজে অবস্থানের এন্টি পার্সোন্যাল মাইনের সাথে লাগাতে হবে।

সীমিত

(৫) পরবর্তী গ্রুপ লাগাতে যাওয়ার আগে এনসিও ইনচার্জ নিশ্চিত হবেন যে, নির্দেশক পিকেটগুলি মাটির লেভেলে গাড়া হয়েছে।

ঘ। ক্যারিং পার্টি (Carrying Party) ।

(১) এই দলে গাড়ী ব্যবহার করা সম্ভব হলে, দলের সংগঠন হবে ১×এনসিও এবং ৬×সৈনিক। মাইন বহনের জন্য গাড়ী স্ট্রিপের সমান্তরালে ভিতরের দিকে কিছু দূর দিয়ে চলতে থাকবে। কোন অবস্থাতেই গাড়ী সেন্টার লাইনের দিকে যাবে না। এনসিও এবং একজন সৈনিক গাড়ীতে থাকবে এবং মাইন হস্তান্তর করবে। প্রত্যেক সৈনিক একবারে ২ ক্লাস্টার মাইন বহন করবে। এনসিও প্রতিটি স্ট্রিপে দেওয়া মাইনের হিসাব রাখবেন। যদি গাড়ী ব্যবহার করা সম্ভব না হয়, তখন ক্যারিং পার্টি মাইন ডাম্প হতে স্ট্রিপ পর্যন্ত মাইন বহন করবে। এই ক্ষেত্রে ক্যারিং পার্টির সদস্য উল্লেখযোগ্য হারে বাড়াতে হবে।

(২) ক্যারিং পার্টি মাইনফিল্ড টুআইসি এর নেতৃত্বে কাজ করবে। টুআইসি আউটার স্ট্রিপের সেন্টার লাইনের উপর দিয়ে অগ্রসর হতে থাকে। ৩ কদম যাওয়ার পর তিনি বাম হাত বাম দিকে প্রসারিত করবেন। সেদিকে ক্যারিং পার্টির একজন সদস্য তিন কদম গিয়ে একটি ক্লাস্টারের মাইন রাখবে। তিনি আরও ৩ কদম গিয়ে একইভাবে ডান হাত প্রসারিত করবেন। সেখানেও একই পদ্ধতিতে আরেকটি ক্লাস্টারের জন্য মাইন রাখা হবে। পর্যায়ক্রমে এভাবে স্ট্রিপের ফিনিশিং স্ট্রিপ মার্কার পৌঁছানো পর্যন্ত চলতে থাকবে।

(৩) টুআইসি নিম্নলিখিত বিষয়গুলি নিশ্চিত করবেন।

(ক) টার্নিং পয়েন্টের আগের অথবা পরের ক্লাস্টারের মধ্য বিন্দু টার্নিং পয়েন্ট থেকে ৩ কদমের মধ্যে নাই। কোন টার্নিং পয়েন্টের আগে তিন কদমের মধ্যে কোন মাইন ক্লাস্টারের মধ্যবিন্দু থাকলে তা বাদ দিতে হবে। একই সাথে টার্নিং পয়েন্ট থেকে ৩ কদম পর প্রথম ক্লাস্টার লাগাতে হবে। আবার, টার্নিং পয়েন্টের পরের ক্লাস্টার এবং টার্নিং পয়েন্টের আগের ক্লাস্টার সেন্টার লাইনের বিপরীত দিকে লাগাতে হবে।

(খ) মিক্সড স্ট্রিপ এবং এন্টি পার্সোন্যাল স্ট্রিপে টার্নিং পয়েন্টের আগে ও পরের ক্লাস্টারে কোন এন্টি পার্সোন্যাল মাইন লাগানো হয় নাই।

(গ) তিনি অবশ্যই নিশ্চিত হবেন যে, মাইনফিল্ড গ্যাপে এবং কোন লেনে মাইন লাগানো হয় নাই।

(ঘ) ফিনিশিং স্ট্রিপ মার্কার থেকে ৩ কদমের মধ্যে কোন ক্লাস্টার থাকলে সেটিকে তিনি বাদ দিবেন।

ঙ। ডিগিং পার্টি (Digging Party)।

(১) দলের সংগঠন - ১× এনসিও এবং ১১× সৈনিক। ডিগিং পার্টি স্ট্রিপের দৈর্ঘ্য বরাবর স্বাধীনভাবে নিম্নবর্ণিত কাজ করে।

(২) এন্টি ট্যাংক মাইনের জন্য গর্ত করে (একসাথে ১১টি)।

(৩) এন্টি ট্যাংক মাইনকে আর্ম করে গর্তে স্থাপন করে।

সীমিত

(৪) এন্টি ট্যাংক ক্লাস্টার হলে মাইনকে ক্যামোফ্লাজ করে।

(৫) মিস্সড ক্লাস্টার হলে এন্টি ট্যাংক মাইনকে খোলা রাখবে এবং এন্টি পার্সোন্যাল মাইনকে গর্তের পাশে এমনভাবে রাখবে যাতে এগুলি সহজেই খুঁজে পাওয়া যায়।

(৬) এরপর সারি বরাবর পরবর্তী এন্টি ট্যাংক মাইনের দিকে অগ্রসর হবে।

চ। এন্টি পার্সোন্যাল পার্টি (Anti Personnel Party)।

(১) দলের সংগঠন - ১ × এনসিও এবং ৪ × সৈনিক। এই পার্টির সদস্যরা জোড়ায় জোড়ায় কাজ করে এবং প্রতি জোড়া এক সারিতে সীমাবদ্ধ থাকে। এনসিও সেন্টার লাইনে থেকে নিম্নলিখিত কাজের তদারকি করেন।

(২) ক্লাস্টারে পৌঁছার পর প্রতি জোড়ার একজন এন্টি ট্যাংক মাইনের ২ কদম উপবৃত্তের মধ্যে বাইরের সারিতে ৯, ১২ এবং ৩ অবস্থানে এবং ভিতরের সারিতে ৯, ৬ এবং ৩ অবস্থানে এন্টি পার্সোন্যাল মাইনের জন্য গর্ত করে। প্রতিটি গর্তে একটি করে মাইন স্থাপন করে। আদেশ দেয়া হলে বাইরের সারির ১২ অবস্থানে এন্টি পার্সোন্যাল মাইনের সাথে ট্রিপ ওয়্যার লাগায়।

(৩) যুগলের দ্বিতীয় সৈনিক এন্টি ট্যাংক মাইন ক্যামোফ্লাজ করে এবং এন্টি পার্সোন্যাল মাইন আর্ম ও ক্যামোফ্লাজ করে।

(৪) এখানে একটি বিষয় নিশ্চিত করতে হবে যে, এন্টি পার্সোন্যাল মাইন ক্যামোফ্লাজ করার পর এই দলের কোন সদস্য পিছনের দিকে যেতে পারবে না।

৬-৮

সীমিত

সীমিত

(৫) নিম্নেবর্ণিত ব্যক্তিবর্গ কর্তৃক স্ট্রিপের সেন্টার লাইন এবং টার্নিং পয়েন্ট নির্দেশক পিকেট (স্ট্রিপ মার্কার পিকেট ব্যতীত) উত্তোলন করা হয়ঃ

(ক) এন্টি ট্যাংক স্ট্রিপে। ডিগিং পার্টির এনসিও আইসি।

(খ) মিক্সড/এন্টি পার্সোন্যাল স্ট্রিপে। এন্টি পার্সোন্যাল দলের এনসিও আইসি।

ছ। টেম্পোরারী প্রোটেকটিভ ওয়্যারিং পার্টি (Temporary Protective Wiring Party)।

(১) দলের সংগঠন - ১× এনসিও, ৩× সৈনিক।

(২) সাধারণতঃ মাইনক্ষেত্রের সবগুলি স্ট্রিপ পর পর লাগানো হয়। অর্থাৎ বাইরের দিক থেকে ভিতরের দিকে। প্রয়োজন হলে স্ট্রিপ সমূহের কিছু অংশে প্রথমে মাইন লাগিয়ে পরে অন্য সময়ে বাকী অংশ লাগাতে হতে পারে। এই ক্ষেত্রে মাইনফিল্ডের গভীরতা বেশী হবে। যেমনঃ স্ট্রিপ ক, খ, চ প্রথমে লাগানো হলো। তখন খ স্ট্রিপের ভিতরের দিকে এবং চ স্ট্রিপের বাইরের দিকে টেম্পোরারী প্রোটেকটিভ ওয়্যার লাগাতে হবে। যাতে গ, ঘ এবং ঙ স্ট্রিপ নিরাপদে লাগানো যায়। এতে পরবর্তীতে নিরাপদে মাইন বিছানো সহজ হবে।

(৩) টেম্পোরারী প্রোটেকটিভ ওয়্যার সাধারণতঃ এক স্তর কাঁটাতার দিয়ে পিকেটের সাহায্যে লাগানো হয়। এক্ষেত্রেও পিকেট থেকে পিকেটের দূরত্ব ২০ কদম হবে।

(৪) পেরিমিটার সাইন ৪০ কদম বা আরও কম দূরত্বে লাগাতে হবে।

৬-৯

সীমিত

সীমিত

(৫) মাইনফিল্ড লেইং সমাপ্তির সাথে সাথেই অস্থায়ী
নিরাপত্তা তার খুলে ফেলতে হবে।

০৬০৩।

ট্রিপ ওয়্যারের ব্যবহারবিধি।

- ক। ট্রিপ ওয়্যার মাইন ট্রিপের সেন্টারের দিকে হবে না,
বাহিরের দিকে হবে।
- খ। পাশের অন্য ক্লাস্টারের অন্য মাইন থেকে ২ গজ দূরত্বে ট্রিপ
ওয়্যার লাগাতে হবে।
- গ। ট্রিপ ওয়্যার থেকে ট্রিপ ওয়্যারের দূরত্ব কমপক্ষে ২ কদম
হবে।
- ঘ। ১২ বাজে এন্টি পার্সোন্যাল মাইনের সাথে লাগাতে হবে।
- ঙ। এক ওয়্যারের সাথে অন্য ওয়্যারের ক্রসিং হবে না।
- চ। লাগানো ট্রিপ ওয়্যারের উচ্চতা মাটি থেকে ৯-১৮ ইঞ্চি
পর্যন্ত হবে।
- ছ। ট্রিপ ওয়্যার ৯০° কোনে যাবেনা, ইহা ৪৫° কোনে লাগাতে
হবে।