

সীমিত  
অনুচ্ছেদ-৭  
দ্রুত পদ্ধতিতে মাইনফ্রেম বিছানো

০৭০১। সংগঠন।

স্ট্রিপের ধরণ ও সংখ্যা	পার্টির নাম	স্ট্রিপ						মোট	
		ইনার		মিডল		আউটার			
		এনসিও উত্তার	ওত্তার	এনসিও উত্তার	ওত্তার	এনসিও উত্তার	ওত্তার	এনসিও	সৈনিক
৩টি এন্টি ট্যাংক স্ট্রিপ	ডিগিং পার্টি ক্যারিং পার্টি	১ -	৬ -	১ -	৬ -	১ -	৬ -	৩ ১	১৮ ৮
মোট		১	৬	১	৬	১	৬	৮	২২
১টি মিক্সড ২টি এন্টি ট্যাংক স্ট্রিপ	ডিগিং পার্টি এন্টি পার্সোন্যাল পার্টি ক্যারিং পার্টি	১ - -	৮ - -	১ - -	৮ - -	১ ১ -	৮ ৩ -	৩ ১ ১	১২ ৩ ৬
মোট		১	৮	১	৮	২	৭	৫	২১
২টি মিক্সড ১টি এন্টি ট্যাংক স্ট্রিপ	ডিগিং পার্টি এন্টি পার্সোন্যাল পার্টি ক্যারিং পার্টি	১ ১ -	৮ ২ -	১ - -	৮ - -	১ ১ -	৮ ২ -	৩ ২ ১	১২ ৮ ৮
মোট		২	৬	১	৮	২	৬	৬	২০

সীমিত  
বিক্ষিপ্তভাবে মাইন লাগানোর পদ্ধতি

০৭০২।

নিয়মাবলী।

ক। রিকভারী টেপ এর পার্শ্বে (শত্রুর দিকে) মাইন বিছাতে হবে।

খ। রিকভারী পয়েন্ট সমূহ হতে হবে রিকভারী টেপের উপরে এবং অনির্দিষ্ট দূরত্বে অবস্থিত মাইনের অবস্থানের উপর ভিত্তি করে। রিকভারী পয়েন্ট সমূহ প্রাকৃতিক বস্তু যেমনঃ প্রসিদ্ধ পাথর, যা রিকভারী টেপ থেকে শত্রুর দিকে দুই মিটারের মধ্যে হতে হবে। যদি উপযুক্ত প্রাকৃতিক বস্তু না পাওয়া যায় তবে শর্ট পিকেট ভূমির সমতলে স্থাপনের মাধ্যমে রিকভারী পয়েন্ট চিহ্নিত করতে হবে।

গ। কোন রিকভারী পয়েন্ট থেকে চারটির বেশি রিকভারী স্ট্রিপ বিছানো যাবে না।

ঘ। রিকভারী রশি (ট্রিং) এর শেষ প্রান্তে ১টি নিরাপত্তা পিকেট হবে।

ঙ। প্রতিটি নিরাপত্তা পিকেটের মধ্যে একটির বেশি মাইন স্থাপন করা যাবে না এবং এদের দূরত্ব ১৫ থেকে ৬০ সেঃমিঃ এর মধ্যে হতে হবে।

চ। সেন্টার টেপের (রিকভারী টেপের) তিন কদমের মধ্যে এবং পনের কদমের বাহিরে কোন মাইন বিছানো যাবে না।

ছ। ২টি এন্টি পার্সোন্যাল মাইনের মধ্যবর্তী দূরত্ব ৬ কদমের কম হবেনা এবং ২টি ফ্রাগমেন্টেশন মাইনের মধ্যবর্তী দূরত্ব ১২ কদমের কম হবে না।

## সীমিত

জ। রিকভারী টেপ থেকে দূরবর্তী স্থানে ফ্রাগমেন্টেশন মাইন স্থাপন করতে হবে এবং ট্রিপ ওয়্যার লাগানোর নিয়মাবলী জানতে হবে।

ঝ। রিকভারী পয়েন্ট নিরাপত্তা পিকিট সমূহকে মাইন বিছানোর পরে ভূমির সমতলে গেড়ে দিতে হবে এবং রিকভারী রশি (ট্রিং) ক্যামোফ্লাজ করতে হবে।

ঞ। রিকভারী টেপ এর ২ মিটারের মধ্যে অন্য কোন ট্রিং থাকবে না।

ট। দলের সকলকে এ বিষয়ে সম্পূর্ণ এবং সম্যক ধারণা দিতে হবে।

ঠ। মাইন বিছানো দুইটি দলের মধ্যবর্তী দূরত্ব ২০ মিটারের কম হবে না।

০৭০৩।

### বিক্ষিপ্ত ভাবে মাইন ক্ষেত্র বিছানো দল।

ক। সাজানো দল (Setting out Party)। দলনেতা ও একজন সৈনিক এই দলে থাকে। তারা স্ট্রিপ পদ্ধতিতে ট্রিপের দিক নির্দেশ করে। দিক ও দূরত্ব অনুসারে এবং ভূমি চিহ্ন থেকে স্ট্রিপ মার্কার শুরু করবে। টার্নিং পয়েন্ট এবং স্ট্রিপ মার্কারের শেষ প্রান্তের দিক, কোণ ও দূরত্ব লিপিবদ্ধ করবে। বিছানো দলের দায়িত্ব প্রাপ্ত এনসিও সাজানো দলের সাথে যোগ দিবে এবং রিকভারী পয়েন্ট নির্দিষ্ট ও মার্কিং করবে।



## সীমিত

খ। বিছানো দল। প্রতিটি রিকভারী পয়েন্টে ১জন সৈনিক থাকবে এবং সম্পূর্ণ দলের জন্য একজন এনসিও থাকবে। প্রত্যেক সৈনিক রিকভারী পয়েন্টের ষ্টোর এর জন্য প্রয়োজনীয় ফিউজ, মাইন, ট্রিপ ওয়্যার বহন করবে। কাজের ধারাবাহিকতা নিম্নে প্রদান করা হলোঃ

(১) এনসিও তার দলকে রিকভারী টেপের উপর দিয়ে স্ট্রিপ মার্কারের দিকে এক সারিতে চলার নির্দেশ দিবে। যখন দলের শেষ সদস্য ১ম রিকভারী পয়েন্টে পৌঁছাবে তখন দলনেতা তাকে থামিয়ে তার কার্য সম্বন্ধে অবহিত করবে।

(২) সে পরবর্তী রিকভারী পয়েন্টে অগ্রসর হবে এবং সেখানকার সৈনিককে একইভাবে ব্রিফিং দিবে। সকল রিকভারী পয়েন্ট সদস্যদের একই ড্রিল বজায় থাকবে।

(৩) প্রত্যেক সৈনিক মাইন বিছানো শুরু করবে। তারা শুধু এন্টি ট্যাংক মাইনকে আর্মিং করবে এবং পরবর্তীতে কমান্ডারের আদেশক্রমে এন্টি পার্সোন্যাল মাইন আর্মিং করবে।

(৪) দায়িত্ব প্রাপ্ত এনসিও কমান্ডারের কাছে রিপোর্ট করবে। রিকভারী টেপকে ১ম রিকভারী পয়েন্ট পর্যন্ত গুটিয়ে ফেলা হবে। কমান্ডার বিস্তারিতভাবে রিকভারী রশি এবং মাইনের সংখ্যা, প্রকৃতি, দিক ও দূরত্ব লিপিবদ্ধ করবে। এরপর তিনি এন্টি পার্সোন্যাল মাইন আর্মিং, মাইন ও রিকভারী রশি ক্যামোফ্ল্যাজ করার আদেশ দিবেন।

(৫) এরপর সৈনিকগণ মাইন আর্মিং, ক্যামোফ্ল্যাজ, নিরাপত্তা পিকেট স্থাপন, রিকভারী পিকেট ক্যামোফ্ল্যাজ

