

সীমিত
অনুচ্ছেদ-৪৭
ফাঁদ (Ambush)

৪৭০১। সংজ্ঞা। গোপনীয়তার সাথে অবস্থান নিয়ে চলন্ত অথবা ক্ষণিকের জন্য স্থির শত্রু বা শত্রুর যানবাহনকে ধ্বংস বা অন্য কোন বিশেষ উদ্দেশ্য সাধন করে দ্রুত প্রত্যাহার করাকে ফাঁদ বা এ্যাম্বুশ বলে।

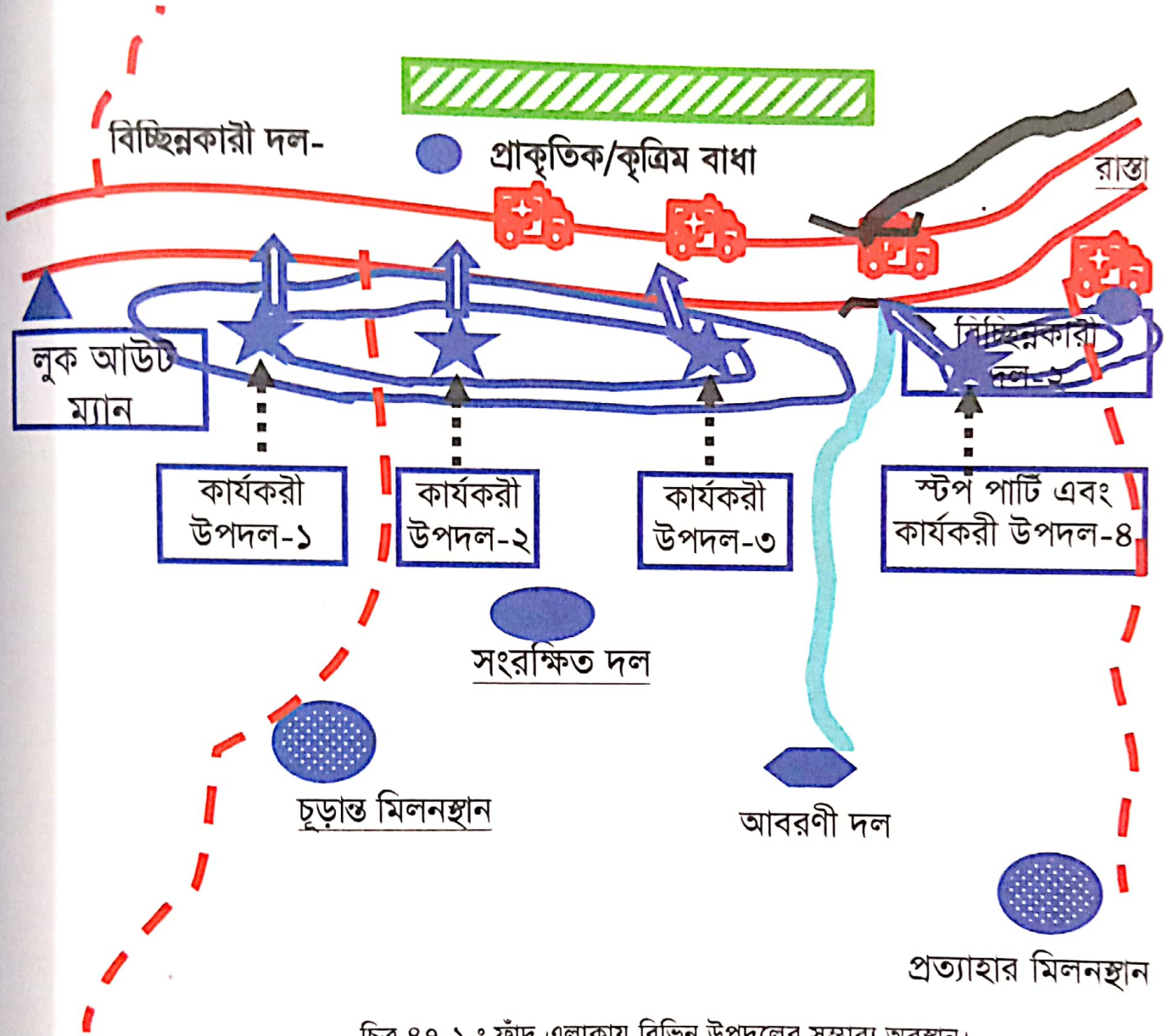
৪৭০২। ফাঁদের উদ্দেশ্য।
ক। উপর্যুপরি ফাঁদের দ্বারা শত্রুর যোগাযোগ ব্যবস্থাকে পঙ্গু বা বিপদ সংকুল করে তোলা।
খ। নিরাপত্তা ও রক্ষণ কাজে অধিক সৈন্য মোতায়েনে শত্রুকে বাধ্য করা।
গ। টহল দলের উপর ফাঁদ পেতে টহল কার্যক্রমকে বিপদজনক করে তোলা।

৪৭০৩। ফাঁদের লক্ষ্যবস্তুসমূহ। ফাঁদের লক্ষ্যবস্তুসমূহ নিম্নরূপ হতে পারেঃ
ক। পায়ে হেঁটে অথবা যানবাহন দ্বারা রশদ, জ্বালানী, গোলাবারুদ ও অস্ত্রশস্ত্র সরবরাহকারী দল/কনভয়।
খ। বিচ্ছিন্ন কোন চৌকিতে খাদ্য সরবরাহকারী দল।
গ। কোন অবস্থান হতে বদলী হয়ে আসা বা বদলী হতে যাওয়া ছোট দল।
ঘ। পানি সংগ্রহের স্থানে যাতায়াতকারী শত্রুর ছোট দল।
ঙ। শত্রুর সিগন্যাল লাইন পার্টি।
চ। ইঞ্জিনিয়ারের রাস্তা মেরামতকারী দল যারা নিয়মিত কাজ করে।
ছ। সব সময় একই রাস্তায় চলাচলরত ক্ষুদ্র দল।
জ। শত্রুর পর্যবেক্ষণ চৌকিতে যাতায়াতকারী দল।
ঝ। শত্রুর বিচ্ছিন্ন কোন ট্যাংক অথবা গাড়ী।

সীমিত

এও। শত্রুর এমন একটি দল যারা আমাদের অবস্থানের উপর
গুলি বর্ষণ করে বিশৃংখলার চেষ্টায় লিপ্ত।

ট। শত্রুর নিয়মিত টহল দল।



চিত্র ৪৭-১ : ফাঁদ এলাকায় বিভিন্ন উপদলের সম্ভাব্য অবস্থান।

প্রাধিকারঃ জিএসটিপি-২৬৩১ (বি) অধ্যায়-৮

সীমিত
মৌখিক আদেশ
ফাঁদ

১। ভূমি চিহ্ন :

২। পরিস্থিতি :

- ক। শত্রু (অবস্থান, অভ্যাস, সংখ্যা, এ্যাম্বুস সাইটের বর্ণনা, টার্গেটের বর্ণনা)
খ। বিজস্ব বাহিনী (অবস্থান, প্যাট্রল পার্টি, মাইনফিল্ড, ফিক্সড লাইন)।
গ। সংযুক্তি ও বিযুক্তি (যদি থাকে):

৩। কার্যসম্পাদন :

- ক। সাধারণ কাঠামো : তিন পর্বে কাজ সমাধা করতে হবে :
(১) প্রথম পর্বঃ নিজস্ব অবস্থান থেকে ফাইনাল আরভিতে পৌঁছানো ও সেখান থেকে এ্যাম্বুস সাইটে পৌঁছানো।
(২) দ্বিতীয় পর্বঃ এ্যাম্বুসকরণ।
(৩) তৃতীয় পর্বঃ এ্যাম্বুস সাইট থেকে নিজস্ব অবস্থানে প্রত্যাবর্তন।
খ। প্রথম পর্ব : নিজস্ব অবস্থান থেকে এ্যাম্বুস সাইটে পৌঁছানো।
(১) কমান্ডার।
(২) টুআইসি।
(৩) গ্রুপিং ও গঠনঃ
(ক) কভারিং পার্টিঃ
(১) কমান্ডার।
(২) টুআইসি।
(৩) সংগঠন (লোকজন)।
(৪) অস্ত্র।

সীমিত

- (খ) মেইন বডি (একাধিক পার্টির সমন্বয়ে হতে পারে)।
 (১) কমান্ডার ।
 (২) টুআইসি ।
 (৩) সংগঠন (লোকজন) ।
 (৪) অস্ত্র ।
- (গ) কাট অব পার্টি (একাধিক পার্টির সমন্বয়ে হতে পারে)।
 (১) কমান্ডার ।
 (২) টুআইসি ।
 (৩) সংগঠন (লোকজন) ।
 (৪) অস্ত্র ।
- (ঘ) রিজার্ভ পার্টিঃ
 (১) কমান্ডার ।
 (২) টুআইসি ।
 (৩) সংগঠন (লোকজন) ।
 (৪) অস্ত্র ।
 (৫) বাউন্ড ।
 (৬) অর্ডার অব মার্চ ।
 (৭) যাওয়ার পথ ।
 (৮) ফাইনাল আরভি/ ফার্ম বেস ।
 (৯) ফাইনাল আরভি/ফার্ম বেসে কাজঃ
 (ক) ঢোকান পদ্ধতি ।
 (খ) অবস্থান ।
 (গ) সেন্দ্রি ।
 (ঘ) রুটিন ।
 (ঙ) যোগাযোগ ।
 (চ) ব্যবস্থাপনা ।
 (ছ) আচমকা শত্রু কর্তৃক আক্রান্ত হলে কি করতে হবে ।
 (জ) এ্যাম্বুস এরিয়ার চূড়ান্ত রেকি ।

গ। দ্বিতীয় পর্ব : এ্যাম্বুসকরণ ।

- (১) এ্যাম্বুস সাইটে যওয়ার প্রদ্বতি ।
- (২) কাভারিং পার্টিঃ
 - (ক) অবস্থান ।
 - (খ) কাজ ।
 - (গ) কাজ করার সংকেত/বিকল্প সংকেত ।
- (৩) মেইন বডিঃ
 - (ক) অবস্থান ।
 - (খ) কাজ ।
 - (গ) কাজ করার সংকেত/বিকল্প সংকেত ।
- (৪) কাট অব পার্টিঃ
 - (ক) অবস্থান ।
 - (খ) কাজ ।
 - (গ) কাজ করার সংকেত/বিকল্প সংকেত ।
- (৫) রিজার্ভ পার্টিঃ
 - (ক) অবস্থান ।
 - (খ) কাজ ।
 - (গ) কাজ করার সংকেত/বিকল্প সংকেত ।
- (৬) লুক আউট গ্রুপঃ
 - (ক) অবস্থান ।
 - (খ) কাজ ।
 - (গ) কাজ করার সংকেত/বিকল্প সংকেত ।
- (৭) রোড ব্লকস (যদি দরকার হয়) ।
- (৮) লাগানোর ব্যবস্থাঃ
 - (ক) মাইন ।
 - (খ) অবসট্যাকলস ।
 - (গ) বুবী ট্রাপস ।
- (৯) ডি এফ ।

সীমিত

- (১০) কমুনিকেশন (এ্যামুস সাইটে) ।
- (১১) আসার পথের আরভি ।
- (১২) আরভি পথ ।

ঘ। তৃতীয় পর্ব : নিজস্ব অবস্থানে প্রত্যাবর্তন (উইথড্রল) ।

- (১) আরভিতে পৌঁছানোর সময় ।
- (২) বিকল্প আরভি ।
- (৩) পিছনে পড়ে থাকা লোকের আরভি ।
- (৪) প্রত্যাবর্তনের রাস্তা :
 - (ক) কাভারিং পার্টি ।
 - (খ) কাট অব পার্টি ।
 - (গ) মেইন বডি ।
 - (ঘ) রিজার্ভ পার্টি ।
 - (ঙ) লুক আউট পার্টি ।
- (৫) ফাইনাল আরভিতে কাজঃ
 - (ক) বিভিন্ন পার্টির অবস্থান ।
 - (খ) নিরাপত্তা ব্যবস্থা ।
 - (গ) অ্যামুনিশন পুনঃ বিতরণ ।
- (৬) আরভি থেকে নিজ অবস্থানে ফেরাঃ
 - (ক) সংগঠন (যদি ১ম ও ২য় পর্ব থেকে কোন পরিবর্তন হয়ে থাকে)।
 - (খ) অর্ডার অব মার্চ ।
 - (গ) আসার রাস্তা ।
- (৭) আসার পথের বাউন্ড ।

ঙ। সমন্বয়কারী নির্দেশাবলী :

- সীমিত
- ৪। প্রশাসন ও ব্যবস্থাপনা :
 - ৫। আদেশ ও সংকেতাবলী :
 - ৬। প্রশ্ন জিজ্ঞাসা ও উত্তর ।
 - ৭। সময় মিলানো ।