

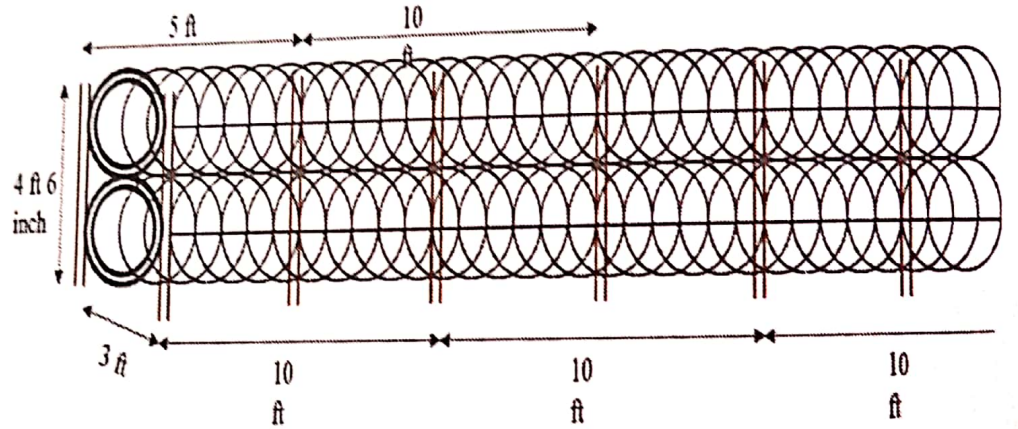
সীমিত
অনুচ্ছেদ-২৪
তারের প্রতিবন্ধকতা

২৪০১। ক্যাটওয়্যার ফেন্স টাইপ-১।

ক। বর্ণনা। শত্রুর দিকের প্রথম পিকেট হতে দ্বিতীয় পিকেটের দূরত্ব ৫, বাকী পিকেট ১০ দূরে দূরে কিন্তু শেষ পিকেট আবার ৫ দূরে হবে। ইহার কাজ তিনটি স্তরে করা হয়।

খ। জনবল। ১+১০ জন।

গ। সময়। ১০০ গজ তৈরি করতে দিনের বেলায় ৪০ মিনিট সময় লাগে যদি ষ্টোর লে-আউট থাকে।



চিত্র ২৪-১ঃ ক্যাটওয়্যার ফেন্স টাইপ-১

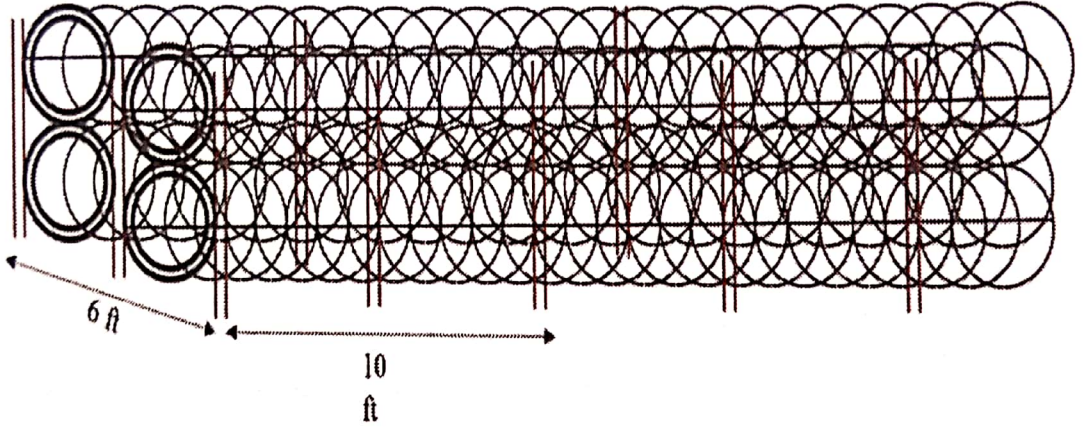
ঘ। প্রয়োজনীয় ষ্টোর (১০০ গজ)।

কনসার্টিনা কয়েল	- ১২ টি
বার্বড ওয়্যার	- ০৬ বান্ডেল
লং পিকেট	- ৬৪ টি
ওয়্যার কাটার, উইন্ডল্যাশিং ষ্টিক	- প্রয়োজন মত
ট্রেসিং টেপ ও স্নেজ হ্যামার	
হ্যান্ড গ্লোভস	- ১১ জোড়া

২৪-১
সীমিত

ক্যাটওয়্যার ফেন্স টাইপ-২।

- ক। বর্ণনা। এই প্রতিবন্ধকের কাজ ৫টি স্তরে শেষ হয়।
 খ। জনবল। ১+১০ জন।
 গ। সময়। দিনের বেলায় ১০০ গজ তৈরি করতে ৭০ মিনিট সময় লাগে। ১, ২ এবং ৩ নং স্তর গুলো টাইপ ১ এর অনুরূপভাবে শেষ করতে হবে।



চিত্র ২৪-২ : ক্যাটওয়্যার ফেন্স টাইপ-২

ঘ। প্রয়োজনীয় ষ্টোর (১০০ গজ)।

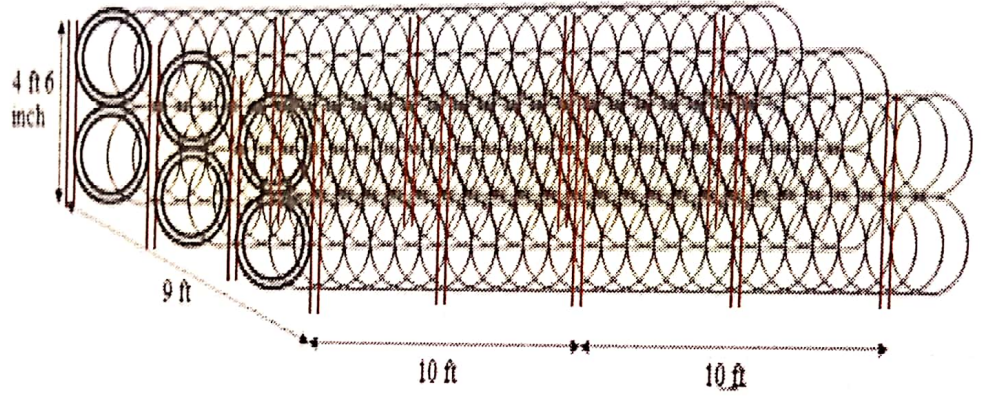
কনসার্টিনা কয়েল	- ২৪ টি
বার্বড ওয়্যার	- ৯ বান্ডেল
লং পিকেট	- ৯৬টি
ওয়্যার কাটার, উইন্ডল্যাশিং ষ্টিক, ট্রেসিং টেপ ও স্নেজ হ্যামার	- প্রয়োজন মত
হ্যান্ড গ্লোভস	- ১১ জোড়া

সীমিত

২৪০৩।

ক্যাট ওয়্যার ফেন্স টাইপ-৩।

- ক। বর্ণনা। ইহার কাজ ৭টি স্তরে শেষ করা হয়।
খ। জনবল। ১+১০ জন।
গ। সময়। দিনের বেলায় ১০০ গজ তৈরি করতে সময় লাগে ১২০ মিনিট।



চিত্র ২৪-৩ : ক্যাট ওয়্যার ফেন্স টাইপ-৩

ঘ। প্রয়োজনীয় স্টোর (১০০ গজ)।

- কনসার্টিনা কয়েল - ৩০ টি
বার্বড ওয়্যার - ১২ বাউন্ডেল
লং পিকেট - ১২৮ টি
ওয়্যার কাটার, উইন্ডল্যাশিং স্টিক,
ট্রেসিং টেপ ও স্নেজ হ্যামার - প্রয়োজন মত
হ্যান্ড গ্লোভস - ১১ জোড়া

২৪০৪।

লো ওয়্যার এনট্যাংগেলমেন্ট।

- ক। বর্ণনা। এই প্রতিবন্ধক আমরা সেই সময় লাগিয়ে থাকি, যখন ডিফেন্সের সামনে ঝোপ জঙ্গল ও কর্দমাক্ত এলাকা থাকে এবং সহজে বা অতি তাড়াতাড়ি শত্রু দেখতে না পায় এবং

২৪-৩
সীমিত

সীমিত

শত্রুর অগ্রগতিতে বেশী সময় নষ্ট হয়। এই প্রতিবন্ধককে সর্বদা ছোট অস্ত্রের ফায়ারের কভারে রাখতে হয়। পিকেট ভূমি হতে ৯' হতে ২-৬' উপর নীচ করে গাড়তে হয়। পিকেট হতে পিকেটের দূরত্ব নরম মাটিতে ৬ এবং শক্ত মাটিতে ১২ দূরে হবে। সারি হতে সারির দূরত্ব ৭-৬'। পিকেটগুলি একই সারিতে হবে না, ষ্ট্যাগার্ড হবে। কমপক্ষে ৩০ চওড়া করে এই প্রতিবন্ধক তৈরি করতে হয়।

খ। জনবল। ৮ জন।

গ। সময়। ১০০ গজ তৈরি করতে দিনের বেলায় ৪০ মিনিট সময় লাগে। দুটি স্তরে ইহার কাজ শেষ করতে হয়।



চিত্র ২৪-৪ : লো ওয়্যার এনট্যাংগেলমেন্ট

ঘ। প্রয়োজনীয় ষ্টোর (১০০ গজ)।

সর্ট পিকেট -	২০০ টি
বার্ভড ওয়্যার -	১৫ বান্ডেল
স্নেজ হ্যামার -	৫ টি
উইন্ডল্যাশিং ষ্টিক -	৬ টি
হ্যান্ড গ্লোভস -	৪ জোড়া
ওয়্যার কাটার -	২ টি

ডবল এ্যাপ্রোন ফেন্স।

ক। বর্ণনা। ইহার কাজ ৪ স্তরে শেষ করতে হয়। পিকেট হতে পিকেটের দূরত্ব ৩ গজ, এ্যাংকরেজ দূরত্ব ৩ গজ, লং পিকেটের লাইন হতে এ্যাপ্রোন পিকেটের দূরত্ব ২ গজ। উভয় পাশে স্ট পিকেট হবে।

খ। জনবল। ১+১০ জন।

গ। সময়। সাধারণ ভূমিতে ১০০ গজ তৈরি করতে দিনের বেলায় সময় লাগে ৬০ মিনিট (স্টোর লে-আউট থাকলে)।



চিত্র ২৪-৫ : ডবল এ্যাপ্রোন ফেন্স

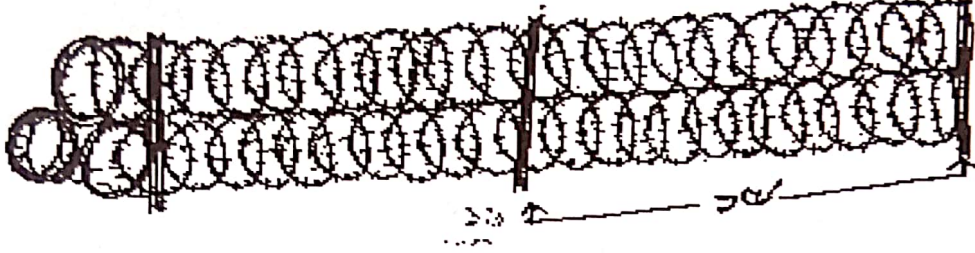
ঘ। প্রয়োজনীয় স্টোর (১০০ গজ)।

লং স্ট্রু পিকেট -	৪০ টি
স্ট পিকেট -	৮২ টি
বার্বড ওয়্যার -	১৩ বাডেল
স্নেজ হ্যামার -	৫ টি
উইন্ডল্যাশিং ষ্টিক, ট্রেসিং টেপ -	প্রয়োজন মত
ওয়্যার কাটার -	২ টি
হ্যান্ড গ্লোভস -	১১ জোড়া

২৪০৬।

ট্রিপল কনসার্টিনা।

ক। বর্ণনা। কাজ ৩ টি স্তরে করা হয়।



চিত্র ২৪-৬ : ট্রিপল কনসার্টিনা

খ। জনবল। ১+৭ জন।

গ। সময়। ১০০ গজ দিনের বেলা তৈরি করত ৩০ মিনিট সময় লাগে।

ঘ। প্রয়োজনীয় স্টোর (১০০ গজ)।

(১) লং স্ক্রু পিকেট - ৫২ টি

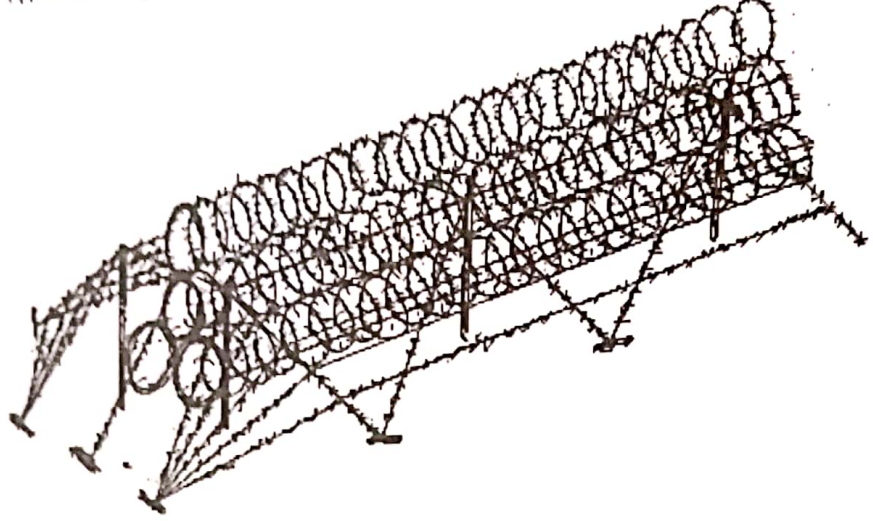
(২) কনসার্টিনা কয়েল - ১৮ কয়েল

(৩) বার্বড ওয়্যার - ২ বান্ডেল

(৪) ট্রেসিং টেপ, ওয়্যার

কাটার, উইন্ডল্যাশিং ষ্টিক - প্রয়োজন মত

২৪০৭।

হাই ওয়্যার ফেন্স।ক। জনবল। ২+১৪ জন।খ। সময়। ১০০ গজ তৈরি করতে দিনের বেলা সাধারণ মাটিতে ২ ঘন্টা সময় লাগে।

চিত্র ২৪-৭ : হাই ওয়্যার ফেন্স

গ। প্রয়োজনীয় ষ্টোর (১০০ গজ)।

(১) লং পিকেট -	৮৫ টি।
(২) সর্ট পিকেট -	৮৪ টি।
(৩) বার্বড ওয়্যার -	১৯ বান্ডেল।
(৪) কনসার্টিনা কয়েল -	৩২ টি।

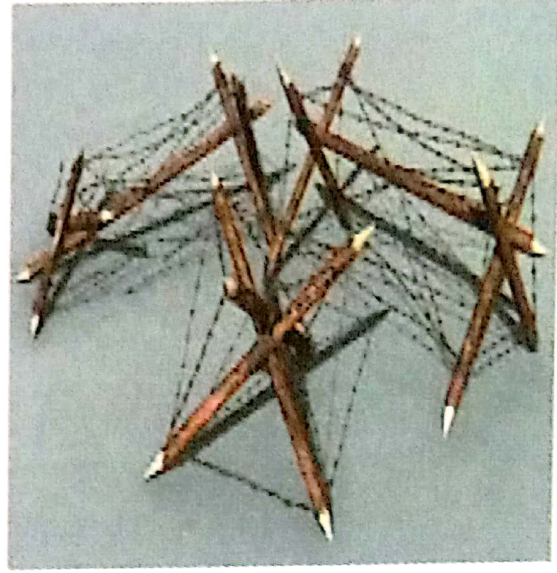
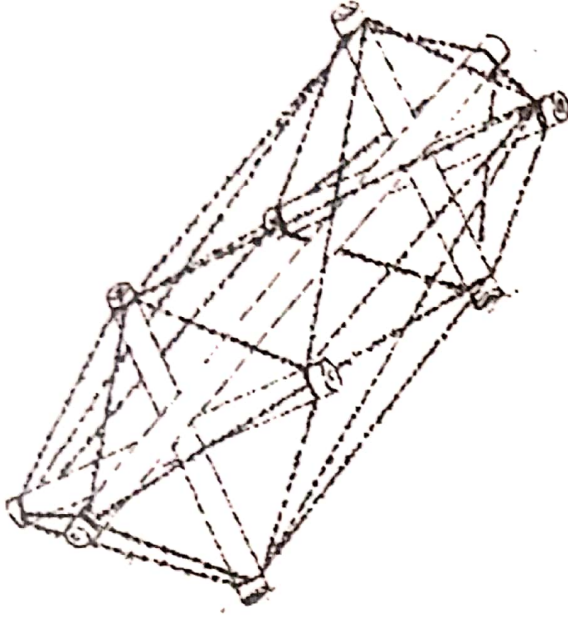
২৪০৮।

নাইফ রেষ্ট।

ক। বর্ণনা। ইহা গুরুত্বপূর্ণ সড়ক প্রতিবন্ধক হিসেবে তৈরি করে রাখা হয়। ইহা দ্বারা প্রয়োজন হলে রাস্তা বন্ধ করা যায়। কাঁটা তার ও স্থানীয় বাঁশ বা গাছের লগ এর সাহায্যে তৈরি করা যায়। ইহার দৈর্ঘ্য ১০ হতে ১৫, উচ্চতা ৪ হবে।

সীমিত

খ। জনবল ও সময়। ৩ জন লোক ইহা ৩০ মিনিটে তৈরি করতে পারে।



চিত্র ২৪-৮ : নাইফ রেষ্ট

২৪-৮
সীমিত

২৪০৯।

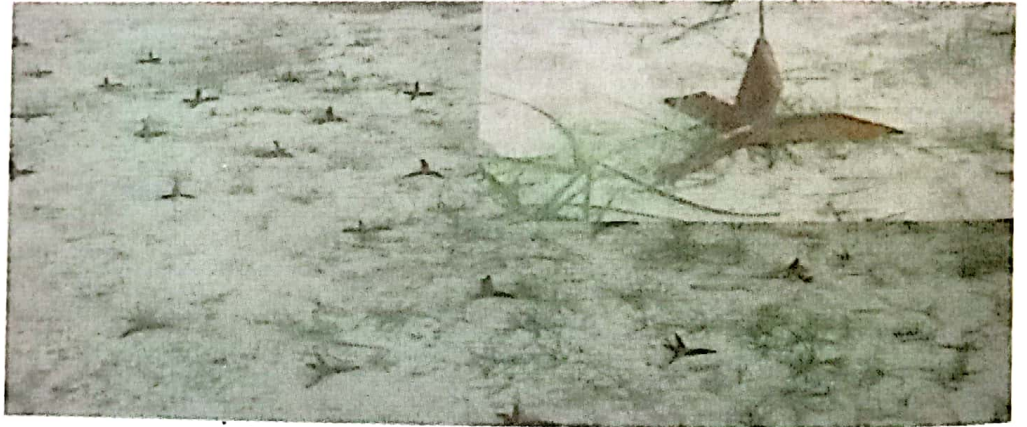
সীমিত
বিভিন্ন প্রকার উদ্ভাবিত প্রতিবন্ধক।

ক। এ্যাবাটিস।



চিত্র ২৪-৯ : এ্যাবাটিস

খ। ক্যালট্রপ।



চিত্র ২৪-১০ : ক্যালট্রপ

গ। ড্রামস্পাইক।



চিত্র ২৪-১১ : ড্রামস্পাইক

২৪-৯
সীমিত

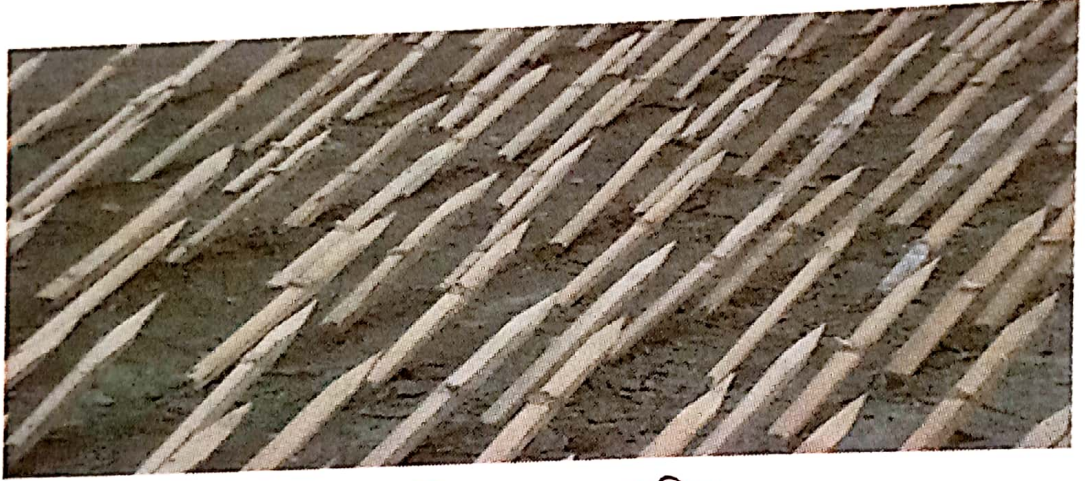
সীমিত

ঘ। বল্লিস্পাইক।



চিত্র ২৪-১২ : বল্লিস্পাইক

ঙ। পাজিস।



চিত্র ২৪-১৩ : পাজিস

চ। ড্রাগনটিথ।



চিত্র ২৪-১৪ : ড্রাগনটিথ

২৪-১০
সীমিত

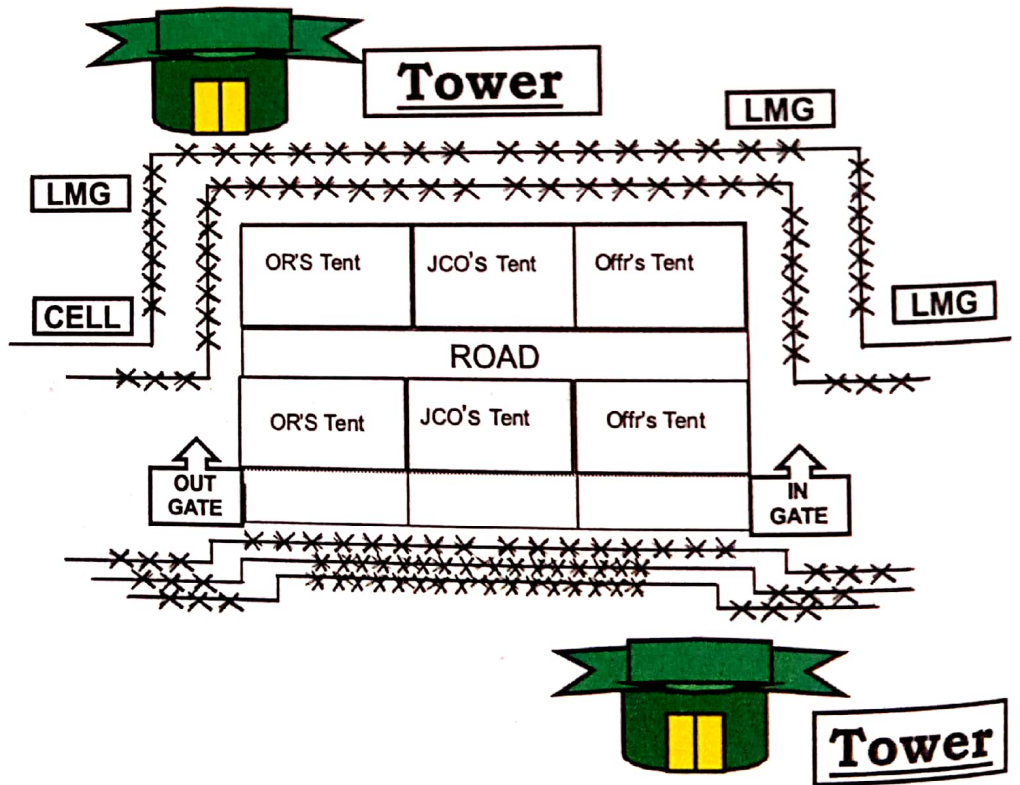
২৪১০।

জনবল ও সময়।

ক্র/নং	প্রকার	জনবল	সময়	ইউনিট (সময়)
১।	ক্যাট ওয়্যার ফেন্স টাইপ-১	১+১০	৪০ মিঃ	
২।	ক্যাট ওয়্যার ফেন্স টাইপ-২	১+১০	৭০ মিঃ	
৩।	ক্যাট ওয়্যার ফেন্স টাইপ-৩	১+১০	১২০ মিঃ	
৪।	লো ওয়্যার এনট্যাংগলমেন্ট	১+০৮	৪০ মিঃ	
৮।	ডবল এ্যাপ্রোন ফেন্স	১+১০	৬০ মিঃ	
৯।	সিংগেল কনসার্টিনা নরমাল	১+১০	৫-১০ মিঃ	
১০।	সিংগেল কনসার্টিনা সিমপ্লিফাইড	১+১০	১০ মিঃ	
১১।	ট্রিপল কনসার্টিনা	১+১০	৩০ মিঃ	
১২।	হাই ওয়্যার ফেন্স	২+১৪	১২০ মিঃ	
১৩।	নাইফ রেষ্ট	০+০৩	৩০ মিঃ	
১৪।	টাইপ ৪ ফেন্স	১+১০	৪০ মিঃ	

২৪১১।

যুদ্ধবন্দী খাঁচার নকশা



চিত্র ২৪-১৫ঃ যুদ্ধবন্দী খাঁচার নকশা

২৪-১১

সীমিত