

Продуктовый аналитик

Более 5 лет превращаю хаотичные данные в понятные решения, которые помогают бизнесу расти. Работал в EdTech и TravelTech, где занимался задачами на стыке данных и продукта. Умею работать на разных уровнях — от улучшения UX и внедрения фич в личных кабинетах до настройки и оптимизации сложных поисковых систем под высокой нагрузкой. Образование в теоретической физике помогает видеть структуру и закономерности даже в самых сложных задачах

Навыки

Языки программирования	: Python, SQL, MATLAB, R
Базы данных	: ClickHouse, PostgreSQL, MySQL, MSSQL, MongoDB, DuckDB, SQLite
Библиотеки и ML	: Pandas, NumPy, Scikit-learn, Matplotlib, Seaborn, Beautiful Soup, Streamlit, LLM-модели
BI и визуализация	: Tableau, Power BI, Metabase, Redash, Grafana, Yandex DataLens, Superset, Looker Studio
Автоматизация и DevOps	: Airflow, Jupyter, Google Colab, Zeppelin, Docker, Git, Jenkins, ArgoCD
API и интеграции	: REST, Webhooks, Swagger/OpenAPI, Postman, OAuth, Sentry API
Бизнес-инструменты	: Jira, Confluence, Asana, Redmine, ClickUp, Notion, Miro
Дополнительно	: Машинное обучение, разработка алгоритмов, математическая статистика
Языки	: Русский (родной), Английский (свободно), Немецкий (базовый), Турецкий (базовый)

Опыт работы

Продуктовый аналитик / Product Manager 2023 – 2025

Wowtickets (онлайн-сервис для покупки авиабилетов на рынке Индии и ОАЭ) Лондон, Великобритания (удалённо)

- Руководил интеграцией авиакомпаний и метапоисков: API-подключение, настройка логики поиска и **ценообразование**. Улучшение механизмов комбинирования контента из разных поставщиков дало увеличение доли **уникального контента** в продажах **с 5% до 30%**, с маржинальностью — в **3 раза** больше регулярного контента. Оптимизация поиска повысила конверсию из поиска в сессию **более чем в 10 раз** и снизила расходы на инфраструктуру.
- Исследовал воронку пользователя от поиска до покупки, выявлял и устранял проблемные точки, что привело к **двукратному снижению стоимости привлечения** и росту **gross-profit**.
- Проводил конкурентные исследования, разрабатывал новые модели монетизации и рассчитывал их экономический эффект; В результате это позволило **удвоить доход от допусслуг**.
- Непрерывно запускал **A/B-тесты** по ценообразованию и пользовательскому опыту — от интерфейсов до сценариев информирования клиента; создавал и поддерживал витрины, систему алертов и автоматизированные отчёты, ускоряя принятие решений.
- Формировал бизнес-требования, участвовал в планировании и приоритезации бэклога.

Аналитик-Исследователь/ Руководитель аналитики/ Инженер данных 2021 – 2023/2025

Umschool (Онлайн-школа по подготовке к ЕГЭ) Казань, Россия

- Изучал факторы, влияющие на **retention**, и анализировал стратегии допродаж и реактиваций. На основе этого создавал скрипты и дашборды для образовательных команд, клиентского сервиса и отдела продаж. В результате **retention вырос на 15%**, среднее число курсов на ученика увеличилось на **50%**, а реактивации достигли **7%** с практически нуля.
- Был промоутирован до **руководителя аналитики подразделения**, собрал и управлял командой из 5 аналитиков.
- Построил и поддерживал хранилище данных на базе **ClickHouse + Airflow**, интегрировал данные из CRM, мессенджеров и других внешних сервисов, автоматизировал ETL-процессы и оптимизировал производительность запросов.Разрабатывал API-решения для работы с базой данных и полноценные веб-приложения для оперативного закрытия потребностей бизнеса. Самостоятельно разворачивал сервисы и инструменты на выделенных серверах
- Разрабатывал алгоритмы отслеживания прогресса учеников и модели прогнозирования знаний. Довёл этот проект до появления нового раздела в личном кабинете ученика. Поддерживал эксперименты с геймификацией обучения.
- Готовил отчёты для руководства, проводил когортные анализы и рассчитывал **юнит-экономику**, помогая экзекютивам оценивать эффективность ключевых решений.

LX дизайнер, аналитик 2020 – 2021

Skyeng (онлайн-школа английского языка) Москва, Россия (удалённо)

- Руководил созданием учебного контента ( изображения, анимации, видео) и тестировал стратегии построения уроков.
- Изучал реакцию учеников на изменения и внедрял улучшения в UX и контент.
- Автоматизировал дашборды и разрабатывал стратегии повышения вовлечённости и удержания.

Учёный-исследователь 2013 – 2019

Разные научно-исследовательские организации Казань, Россия

- Изучал хаотические процессы и молекулярную динамику; разрабатывал вычислительные модели и анализировал данные в **Python, MATLAB**, применял методы машинного обучения.
- Публиковал результаты в рецензируемых журналах и выступал на международных конференциях.
- Проходил стажировки и работал под руководством профессора Гарвардского университета.

<b>Казанский федеральный университет</b>	Казань, Россия
<i>Бакалавриат, магистратура и аспирантура по теоретической и вычислительной физике</i>	2011 – 2019
<ul style="list-style-type: none"><li>Бакалавр фундаментальной физики (2011–2015): разрабатывал вычислительные модели хаотической динамики и аэродинамического трения; подготовил учебные материалы по численным методам для нелинейных задач.</li><li>Магистр теоретической физики (2015–2017): исследовал динамику экситонов в молекулярных наноструктурах; выпустил методическое пособие и разработал авторский курс по компьютерному моделированию.</li><li>Аспирантура по теоретической и вычислительной физике (2018–2019): исследования свойств экситонов в молекулярных агрегатах с использованием методов компьютерного моделирования.</li></ul>	
<b>Университет Байройта</b>	Байройт, Германия
<i>Стажировка по моделированию биофлюидов</i>	2019
<ul style="list-style-type: none"><li>Сотрудничал в оптических экспериментах с крупными молекулярными структурами, применяя алгоритмы молекулярной динамики.</li><li>Использовал методы машинного обучения для классификации и прогнозирования поведения молекул.</li></ul>	

Проекты

<b>LLM для автоматизации авиационных процессов</b>	2024
<i>Командный проект</i>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Дообучал <b>LLM-модели</b> для интерпретации пользовательских команд и их трансляции в команды <b>Galileo Terminal</b>, автоматизируя рабочие процессы.</li><li>Адаптировал <b>LLM-модели</b> для парсинга и нормализации тарифных правил авиабилетов, повысив точность и удобство работы с данными.</li></ul>	
<b>Парсинг сайтов со статистикой</b>	2022
<i>Собственный проект</i>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Спроектировал пайплайн анализа футбольной статистики для поиска ответов, отсутствующих в открытых источниках.</li><li>Собрал асинхронную систему парсинга с использованием <b>Python</b> и <b>Beautiful Soup</b>, применял прокси для обхода ограничений.</li><li>Развернул собственный сервер для сбора и обработки данных, обеспечив стабильность и контроль процесса.</li></ul>	
<b>Атрибуционная модель для мультиканальных воронок</b>	2025
<i>Хакатон</i>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Разработал ML-модель для прогнозирования следующего взаимодействия пользователя и распределения ценности конверсии между всеми касаниями.</li><li>Адаптировал открытые подходы к атрибуционному моделированию для длинных пользовательских цепочек, повысив прозрачность распределения дохода.</li></ul>	
<b>Автоматизация генерации изображений для настольной игры</b>	2025
<i>Собственный проект</i>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Реализовал в n8n браузерную автоматизацию (Playwright/Browserless) для пакетной генерации изображений через веб-интерфейс, со стабилизацией селекторов и контролем rate-limit</li><li>С его помощью создал сотни уникальных карточек, существенно ускорив подготовку визуального контента для игры.</li></ul>	
<b>Трекер сна в Telegram</b>	2025
<i>Собственный проект</i>	
<ul style="list-style-type: none"><li>Перенёс ключевой функционал коммерческого приложения для трекинга сна детей в формат <b>Telegram-бота</b>.</li></ul>	