Métodos de Apoio à Decisão - Trabalho 3

Rafael Novais June 4, 2020



1 Introdução

Dado um problema sobre entregas em que o objetivo passa por fazer entregas através de crowdsourcing, é nos pedido para simular um modelo do sistema que necessita correr durante um determinado período de tempo. Esta simulação tem como objetivo modelar o comportamento de um cacifo de distribuição. Este cacifo (locker) disponibiliza encomendas atravês de pickup diretamente ou entrega em casa. Neste último caso, a entrega em casa pode ser feita de duas maneiras:

- por um cliente que efetuou um levantamento de uma encomenda. No caso de aceitar, o mesmo recebe uma compensação para entregar a encomenda no destino.
- no caso do cliente se recusar, a encomenda é entregue no dia seguinte atravês de um correio pago.

2 Problema

2.1 Conceito Locker:

O conceito de cacifo é responsável por guardar temporariramente os pacotes de maneira a que estes sejam mais tarde entregues no destinatário. É composto por duas filas de encomendas. A fila de encomendas pickup e a fila de encomendas que necessitam ser entregues em casa.

2.2 Chegada de Encomendas:

As encomendas diárias sao geradas aleatoriamente de valores entre 10 e 50 distribuídos uniformemente. Isto significa que todos os dias entra um número entre 10 e 50 de encomendas. **Assume-se** ainda que estas encomendas diárias, **são entregues no cacifo** e apenas no dia seguinte são tratadas, seja por levantamento ou por entrega paga. O maior valor de encomendas presentes no cacifo se dará quando recebe estas encomendas diárias.

Quando uma encomenda é entregue no cacifo, a mesma tem uma probabilidade 50% de pertencer a cada uma da filas. Para todas as encomendas que dão entrada no cacifo é calculada essa probabilidade e a encomenda é adicionada a respectiva fila.

2.3 Partida de Encomendas: Tipos de entrega

Existem 2 tipos de entrega. Entrega em casa ou entrega por levantamento na loja(pickup). No caso da entrega pickup, para todas encomendas na fila de pickup, existe uma probabilidade de 75% de ser levantada nesse dia.

No caso da entrega em casa, esta pode ser feita por utilizadores da entrega por levamento na loja. Seguem-se as probabilidades de um utilizador pickup efetuar uma entrega mediante uma compensação. Cada par de valores de compensação e probabilidade **será utilizado numa simulação independente de maneira a descobrir qual a melhor alternativa.**

| Compensação (em euros) | Probabilidade |
|------------------------|---------------|
| 0 | 1% |
| 0.5 | 25% |
| 1 | 50% |
| 1.5 | 60% |
| 1.8 | 75% |

No caso do utilizador pickup se recusar a entregar, a entrega é feita no dia seguinte, atravês de uma transportadora. Esta transportadora tem o custo de 1 euro por cada encomenda até as 10 encomendas e 2 euros nas seguintes. Visto que a entrega é feita no dia seguinte, é assumido que estas encomendas são entregues à transportadora na manhã do dia seguinte, quando o cacifo abre. Isto sgnifica que a encomenda fica em inventário no dia corrente. No dia seguinte, após ser entregue a transportadora antes do cacifo abrir a encomenda sai de inventário e conta como entrega em casa por meio de transportadora (paid fleet).

Este comportamento é facilmente modulado. No caso do utilizador pickup aceitar fazer entrega em casa, é subtraido uma encomenda à fila do dia de hoje.

No caso de ser necessário entrege por transportadora é subtraída uma encomenda à fila do dia seguinte. Por consequente, o custo de envio destas encomendas é apenas calculado no dia seguinte também.

Esta "mecânica" da probabilidade de ser levantada variar para cada compensação em conjunto com o facto de as encomendas recusadas pernoitam em inventário, faz com que o valor **máximo de invetário varie também para cada simulação.**

2.4 Encomendas em inventário:

O valor máximo de encomendas em inventário é atingido quando o cacifo recebe as encomendas do dia. Neste momento, poderá ser atingido o valor máximo. Visto que receber as encomendas é a última tarefa do dia a ser feita, o valor final do dia pode ser valor máximo de inventário. Isto significa que para determinar o máximo de cada simulação, apenas temos que procurar o maior valor de encomendas no cacifo ao longo dos dias.

2.5 Conceito Confidence Intervals:

Utilizando o programa fornecido no slide 17 do ficheiro teorica-22_simulation-01.pdf, é possível obter os intervalos de confiança relativamente a um determinado set de dados e um nível de confiança que são dados como input.

3 Resultados - Questão 1

As instruções para correr o programa estão no ficheiro README. O output para análise desta questão está no ficheiro solution. O programa imprime também cada observação para o ficheiro $full_observations$. No caso da primeira questão, para cada uma das 5 compensações, segue-se:

- 1A os intervalos de confiança do custo total
- 1B os intervalos de confiança do valor máximo de inventário para os 120 dias

4 Resultados - Questão 2

Ao analisar os valores obtidos na questão número 1, conseguimos concluir que a compensação deverá ser de **1 euro**, visto ser a solução que oferece o menor custo médio.

5 Anexo - Full Output

```
*************
PICKUP being OC Probability: 0.01
OC Compensation: 0
************
1 (A) - Mean total cost: (2417.692045382964, 2424.282354617036)
1 (B) – Mean confidence interval of max locker capacity: (81.61775545291641, 81.78124454708359)
************
PICKUP being OC Probability: 0.25
OC Compensation: 0.5
***********
1 (A) - Mean total cost: (1964.9770346072785, 1970.4436653927216)
1 (B) — Mean confidence interval of max locker capacity: (77.92900746543708, 78.10439253456292)
************
PICKUP being OC Probability: 0.5
OC Compensation: 1
*************
1 (A) - Mean total cost: (1937.4975315695262, 1942.1970684304736)
1 (B) - Mean confidence interval of max locker capacity: (74.1217728768581, 74.3074271231419)
************
PICKUP being OC Probability: 0.6
OC Compensation: 1.5
************
1 (A) - Mean total cost: (2335.789452485491, 2340.9445475145094)
1 (B) - Mean confidence interval of max locker capacity: (72.51463271467773, 72.70436728532226)
************
PICKUP being OC Probability: 0.75
OC Compensation: 1.8
************
1 (A) - Mean total cost: (2738.1689217213043, 2743.849278278707)
1 (B) - Mean confidence interval of max locker capacity: (70.16869812788204, 70.35970187211797)
```