

**PARTIE 1 :**

```
-char strsymtab[section_tab[head.e_shstrndx+2].sh_size];
```

Nous n'avons pas trouvé de solution efficace pour trouver la table de string pour les symboles , alors de manière générale , on a vu que c'était toujours l'indice + 2 de la shstrndx qui est l'indice de la table des string des sections.

**PARTIE 2 :**

-Comme on a fusionné que les sections de type PROGBITS , alors les offset ( st\_value par symbole ) des symboles hors section PROGBITS ne changent pas car ils n'ont pas été traité comme les autres.

-Problème lors des fusions de sections , un décalage se créait , ce qui corrompt tout le reste ( le fichier résultat démarre bien puis n'est plus du tout correct par la suite ). Ce qui fait que notre partie 9 ne fonctionne pas très bien.

-Erreurs de segmentation selon les fichiers exemples.