



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER

Credenciado pela Portaria no 688 de 25/05/2012

PLANOS DE ENSINO

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM GESTÃO DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

- MODALIDADE À DISTÂNCIA -

CURITIBA

2015

CONTEÚDOS CURRICULARES

Os conteúdos curriculares do Curso Superior de Tecnologia em Gestão de Tecnologia da Informação possibilitam, na sua plenitude, o desenvolvimento do perfil do egresso, considerando atualização, adequação das cargas horárias e adequação da bibliografia.

Oferece, também, a Unidade Curricular Educação das Relações Étnico-raciais e para o Ensino de História e Cultura Afro-brasileira e Africana, em atendimento a Resolução CNE/CP Nº 01 de 17 de junho de 2004, com carga horária de 80 horas-aula.

Curso: GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO – Modalidade EaD

Disciplina: ENGENHARIA DE SOFTWARE

Carga Horária: 80

EMENTA

Visão Geral; Histórico; Ciclo de vida de software; Planejamento e Gerenciamento de Software; Produtividade de Software; Modelos de documentação; Métricas de Software; Qualidade de Software; Manutenção de Software; Validação de Sistemas; Técnicas de Depuração; Teste de Software; Reengenharia de Software; Reusabilidade de Software.

HABILIDADES

Aplicar modelos de Documentação; Aplicar métricas de software; Identificar aspectos relevantes para manutenção de software; Compreender os principais conceitos para validação de sistemas; Aplicar Técnicas de Depuração; Compreender os conceitos relacionados à testes de Softwares, reengenharia, reusabilidade.

COMPETÊNCIAS

Dominar os processos e metodologias da engenharia de software e suas ferramentas; Estabelecer ações corretivas no surgimento de algum problema.

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS:

- ✓ Aulas expositivas ao vivo, via satélite (tele aulas), com possibilidade de interação via 0800 e chat;
- ✓ Desenvolvimento de atividades de reflexão e debates entre alunos-alunos e alunos-professores, via Ambiente Virtual de Aprendizagem (fórum);
- ✓ Esclarecimento de dúvidas e realização de discussões via chat com o professor da disciplina;
- ✓ Indicação de estudo em Rota de Aprendizagem;
- ✓ Indicação de referências (bibliográficas e audiovisuais) para ampliação do conhecimento

SISTEMÁTICA DE AVALIAÇÃO:

A avaliação será realizada com base nos objetivos propostos, levando-se em conta:

- ✓ A leitura dos textos indicados e a interação com os colegas de EAD;
- ✓ Realização de atividade pedagógica on-line (APOL);
- ✓ Uma prova objetiva, no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), realizada no polo de apoio presencial;
- ✓ Uma prova discursiva, realizada no polo de apoio presencial.

BIBLIOGRAFIAS:

Bibliografia Básica:

JUNIOR, Hélio Engholm. Engenharia de Software na Prática. Novatec

PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software. 5ª ed. Rio de Janeiro: McGrawhill, 2002

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8ª Ed. São Paulo: Addison Wesley, 2008.

Bibliografia Complementar:

ASSUMPTÃO, Filho Milton Mira de. UML e C++: Guia Prático de Desenvolvimento Orientado a Objetos. São Paulo. Makron Books, 2001.

MEDEIROS, Ernani Sales de. Desenvolvendo Software com UML 2.0. São Paulo. Pearson Makron Books, 2004.

PFLEEGER, Share Lawrence. Engenharia de Software: teoria e prática. 2ª. Edição São Paulo. Prentice Hall, 2004

REZENDE, Denis Alcides. Planejamento de Sistemas de Informação e Informática: Guia prático para planejar a tecnologia da informação integrada ao planejamento estratégico das organizações. São Paulo: Atlas, 2003

THOMAS, Erl. SOA: Princípios do Design de Serviços. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Carga horária	Conteúdos (Habilidades e Conhecimentos)	Encaminhamento Metodológico	Instrumentos de apoio
12	Visão Geral; Histórico; Ciclo de vida de software;	Aula Expositiva e Dialógica.	Quadro, Projetor multimídia.
12	Planejamento e Gerenciamento de Software; Produtividade de Software;	Aula Expositiva e Dialógica.	Quadro, Projetor multimídia.
12	Modelos de documentação; Métricas de Software;	Aula Expositiva e Dialógica.	Quadro, Projetor multimídia.
12	Qualidade de Software; Manutenção de Software;	Aula Expositiva e Dialógica.	Quadro, Projetor multimídia.
12	Validação de Sistemas; Técnicas de Depuração; Teste de Software;	Aula Expositiva e Dialógica.	Quadro, Projetor multimídia.
12	Reengenharia de Software; Reusabilidade de Software.	Aula Expositiva e Dialógica.	Quadro, Projetor multimídia.
4	Avaliação Pedagógica on Line – APOL's	Avaliação Individual	AVA - UNIVIRTUS
2	Avaliação Objetiva	Avaliação Individual	AVA - UNIVIRTUS
2	Avaliação Discursiva	Avaliação Individual	-

AVALIAÇÃO

PROCEDIMENTOS	CRITÉRIOS
----------------------	------------------

✓ Realização de atividade pedagógica on-line (APOL);	Serão realizadas cinco APOLs durante a oferta da disciplina, conforme calendário acadêmico pré estabelecido e rota de aprendizagem. Cada APOL será composta de dez questões objetivas . Cada APOL valerá 0,4 – Totalizando 2 (dois) pontos.
✓ Uma prova objetiva, no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), realizada no polo de apoio presencial;	Será realizada uma prova objetiva, conforme calendário acadêmico pré estabelecido. Esta prova será composta de dez questões. Cada questão valerá 0,3 - totalizando 3(três) pontos.
✓ Uma prova discursiva interdisciplinar, realizada no polo de apoio presencial.	Será realizada uma prova discursiva interdisciplinar, conforme calendário acadêmico pré estabelecido. Esta prova será composta de cinco questões, cada questão valerá um ponto, totalizando 5(cinco) pontos.

