

Aula 5

Linguagem de programação

Prof. Wellington Rodrigo Monteiro

1

Conversa Inicial

2

Trabalhando com mais de um valor ao mesmo tempo

- Iteradores
 - Geradores
- Combinatórios
 - Combinações
 - Permutações
- Sobrecarga de operadores

3

Iteradores

4

Iteração

- Repetição em objetos que podem ser repetidos
 - Listas
 - Dicionários
 - Matrizes
 - *Data frames*
 - *Strings*
- Loops
 - Analogia: assistir a um vídeo de cada vez

5

Iteração

0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55
---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----

Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5	Aula 6
--------	--------	--------	--------	--------	--------

P	Y	T	H	O	N
---	---	---	---	---	---

6

- Iteradores finitos
- Iteradores infinitos
 - Count(0, 2): 0, 2, 4, 6, 8, 10, ...
 - Cycle([0, 1, 2]): 0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, ...
 - Repeat([0, 1, 2]): [0, 1, 2], [0, 1, 2], ...

7

Combinatórios

8

Combinações

- Combinações
 - Selecionar um conjunto de elementos a partir de um conjunto maior quando a ordem não importa
 - Escolher/selecionar elementos

9

Permutações

10

Permutações

- Permutações
 - Selecionar um conjunto de elementos a partir de um conjunto maior quando a ordem importa
 - Escolher a ordem/agendamento/arranjo dos elementos

11

Geradores

12

- ▀ **Funções que não retornam valores, mas um *iterator***
- ▀ ***Lazy loading***

13

Geradores

```
1 def gerar_recibos(limite):
2     contador = 1
3     recibos = []
4
5     while contador < limite:
6         recibos.append(f'Recibo {contador}')
7         contador += 1
8     # após criar os recibos retornamo-los
9     return recibos
10
11
12 # a linha abaixo dará um estouro de memória em vários computadores
13 lista_recibos = gerar_recibos(1000000000)
14 count = 0
15 for recibo in lista_recibos:
16     display(recibo)
17
18 # incrementando o contador
19 count += 1
20 # parando de mostrar os recibos se já mostramos 10
21 if count >= 10:
22     break
```

14

```
1 def gerar_recibos_generator(limite):
2     contador = 1
3
4     while contador < limite:
5         yield f'Recibo {contador}'
6         contador += 1
7
8 lista_recibos = gerar_recibos_generator(1000000000)
9
10 count = 0
11 for recibo in lista_recibos:
12     display(recibo)
13
14 # incrementando o contador
15 count += 1
16 # parando de mostrar os recibos se já mostramos 10
17 if count >= 10:
18     break
```

15

Sobrecarga de operadores

16

Operadores

- ▀ **`+, -, *, @, /, //, %, **, <<, >>, &, ^, |`**
- ▀ **`+=, -=, *=, @=, /=, //=, %=, **=`**
- ▀ **`<<=, >>=, &=, ^=, |=`**
- ▀ **`divmod(), pow()`**

17

Sobrecarga

- ▀ **`1 + 5 = 6`**
- ▀ **`1 / 4 = 0.25`**
- ▀ **`"Maçã" + "Batata" = ?`**

18

- **1 + 5 = 6**
- **1 / 4 = 0.25**
- **"Maçã" + "Batata" = "MaçãBatata"**
- **E para nossas classes e objetos?**

Soma de cachorros?

```

1 class Cachorro():
2     def __init__(self, nome=None, idade=0):
3         self.__nome = nome
4         self.__idade = idade
5
6     def ler_idade(self):
7         return self.__idade
8
9
10 pippoca = Cachorro('Pippoca', 9)
11 kora = Cachorro('Kora', 1)
12
13 pippoca + kora

```

Sobrecarga do operador "+"

```

1 class Cachorro():
2     def __init__(self, nome=None, idade=0):
3         self.__nome = nome
4         self.__idade = idade
5
6     def ler_idade(self):
7         return self.__idade
8
9     # implementando a sobrecarga de operadores
10    def __add__(self, outro_cachorro):
11        return self.__idade + outro_cachorro.__idade
12
13 pippoca = Cachorro('Pippoca', 9)
14 kora = Cachorro('Kora', 1)
15
16 pippoca + kora

```