

Aula Prática 1



Escola
Politécnica

Gerência de Configuração e Evolução

Prof^a Adriana Costa

1
14



Gerência de Configuração

- **A Gerência de Configuração é o processo de agregar controle e qualidade no desenvolvimento e manutenção de um software**
- **Cada produto de trabalho gerado deve ser controlado para garantir que seu conteúdo é o correto para ser evoluído para novas fases do ciclo de vida do software**

Gerência de Configuração

- Segundo o MPS.Br, o processo de Gerência de Configuração inicia-se com a identificação dos itens de configuração
- Mas como é feita essa identificação? Há uma regra definida pelo MPS.Br?

Gerência de Configuração

- Não, não existe uma regra única!
- A definição de quais produtos de trabalho são itens de configuração é da própria empresa, podendo variar, inclusive, de projeto para projeto. Mas como assim?

Gerência de Configuração

- É preciso definir critérios para avaliar se um produto de trabalho deve ou não ser considerado um item de configuração
- Um item de configuração é tratado de maneira mais formal, seguindo todos os passos do processo de Gerência de Configuração
- Deve ser escolhido por uma análise de criticidade para o projeto!

Gerência de Configuração

- **Vamos para a prática?**
- **Vamos analisar uma situação de projeto**

Produtos de Trabalho

- Vamos imaginar que, em um projeto de software, os seguintes produtos de trabalho foram gerados:
 - Cronograma
 - Plano de Projeto
 - Diagrama de Classe
 - Histórias de Usuários
 - Modelo de Dados
 - Código Fonte

Itens de Configuração – Checklist

Produto de Trabalho	Precisa ter a versão mais atual controlada, por ser a versão que permite a evolução correta do software?	É um documento crítico para o entendimento das necessidades de negócio?	É um documento crítico para a correta definição técnica do projeto?
Cronograma	Não	Não	Não
Plano de Projeto	Não	Não	Não
Diagrama de Classe	Sim	Não	Sim
Histórias de Usuários	Sim	Sim	Não
Modelo de Dados	Sim	Sim	Sim
Código Fonte	Sim	Sim	Sim

FONTE: Costa, 2022

Itens de Configuração

- A equipe do projeto, pensando nas boas práticas de construção de software e na necessidade do projeto, pode definir pela seguinte estratégia:
 - Cronograma – não é um item de configuração, por ser um produto de trabalho que evolui ao longo do desenvolvimento do projeto, não sendo necessário controlar versões, uma vez que a última versão sempre será a versão válida para acompanhar o status de desenvolvimento do projeto. A evolução das tarefas previstas para o desenvolvimento do projeto é algo contínuo

Itens de Configuração

- **Plano de Projeto – é um item de configuração por ser um documento que mostra o planejamento do projeto e, por isso mesmo, deve ter suas versões controladas e também as alterações necessárias para refletir uma nova estratégia para o projeto**

Itens de Configuração

- **Diagrama de Classe – é um item de configuração porque faz parte da definição técnica da solução do projeto e deve ter as versões e alterações controladas e monitoradas. As alterações nas classes afetam diretamente a construção do software e o código em si**

Itens de Configuração

- **Estórias de Usuários** – é um item de configuração porque faz parte do entendimento das necessidades e funcionalidades que o software deve implementar, por isso é fundamental ter as versões e alterações controladas e monitoradas, para garantir que o que será construído é exatamente a necessidade do usuário final. As alterações nas estórias de usuário afetam diretamente a construção do software e o código em si

Itens de Configuração

- **Modelo de Dados** – é um item de configuração porque faz parte da definição técnica da solução do projeto e deve ter as versões e alterações controladas e monitoradas. As alterações no modelo de dados afetam diretamente a construção do software e o código em si. O modelo de dados deve refletir as funcionalidades descritas nas histórias de usuários, portanto, a evolução desses produtos de trabalho deve ocorrer em conjunto

Itens de Configuração

- **Código Fonte** – é o produto de trabalho criado e alterado de maneira colaborativa pela equipe de desenvolvimento, por isso mesmo seu controle deve ser minucioso, para evitar perdas de alterações e mudanças desnecessárias ou que insiram algum defeito no software. É um produto que sempre deve ser tratado como um item de configuração e estar sob gerência de configuração





Fechar