Aula 4

Linguagem de Programação

Prof. Wellington Rodrigo Monteiro

Conversa Inicial

1 2

I/O: input/output; entrada/saída

- Arquivos em vários formatos
  - CSV, XML, JSON, parquet
- Encoding
- SQLite
- Persistência
  - Local
  - Nuvem

XML e JSON

3 4

\*\*XML e JSON

\*\*Chail vertion\*\*1.0\* encoding\*\*uff-8\*7)
\*\*certinaterto.
\*\*certi

Encoding

ASCII Table

| Data | Max | Oct | Oat | Data | D

5 6

## **Encoding**

Laço e café

9

- UTF-8 (13 bytes)
  - 4C61C3A76F206520636166C3A9
- Windows-1252 (11 bytes)
  - 4C61E76F206520636166E9

**CSV** e Parquet

7 8

## CSV

- Possui um delimitador (Tab/vírgula/ponto-evírgula/outros)
  - Depende das configurações regionais
- Arquivo que pode ser lido no Excel ou no bloco de notas
- Problemas de escalabilidade/performance

**CSV** 

Código do Estudante;Disciplina;Data de Atualização;Nota

10000144;25000;2021-12-01;5,4 10000145;54000;2021-06-20;5,7

10000145;54050;2021-06-25;7,9

10000147;25020;2021-09-30;9,5

10000148;25020;2021-04-15;10

10000149;25020;2021-05-01;10

10000149;54000;2021-12-15;5

10000149;54050;2021-12-15;3,2

10

# Parquet

Código do Estudante	Disciplina	Data de Atualização	Nota
10000144	25000	2021-12-01	5.4
10000145	54000	2021-06-20	5.7
10000146	54050	2021-06-25	7.9
10000147	25020	2021-09-30	9.5
10000148	25020	2021-04-15	10.0
10000149	25020	2021-05-01	10.0
10000149	54000	2021-12-15	5.0
10000149	54050	2021-12-15	3.2

**SQLite** 

## **SQLite**

- Banco de dados em arquivo
- Sem sistemas/servidores em banco de dados
- Sintaxe do SQL para operações relacionadas a dados

## Casos de Uso

- Internet das Coisas (IoT) e sistemas embarcados
  - Precisa de velocidade e não necessariamente tem conexão boa com um servidor
  - Celulares
  - TVs
  - Videogames
  - Relógios
  - Eletrodomésticos
  - Carros

13 14

#### Casos de Uso

- Softwares de computador
  - Desenhos de modelos de engenharia (CAD)
  - Softwares de análise financeira
  - Catálogos de músicas e livros
- Sites de pouco movimento
- Bancos de dados temporários

#### Casos de uso não recomendado

- Aplicações com cliente e servidor
- Sites movimentados (+100 mil visitas/dia)
- Aplicações com muitos usuários simultâneos

15 16

Persistindo aqui

# Persistência local

- Armazenamento em arquivos
  - XML/JSON
  - Excel/CSV/Parquet
  - SQLite
  - Arquivos de texto
  - Pickle

17



Transitando informações na nuvem

Arquitetura on-premises

Arquitetura na nuvem

Comunicação entre sistemas

REST

19 20

