Hecho con V por alumnos de Henry

| Intro | Primeros Pasos | | Git | Git y Gi | tHub Co | onceptos | JS I | JS II | JS III |
|-------|----------------|-------|------|----------|----------|----------|-----------|-------|--------|
| JS IV | JS V | JS VI | HTML | CSS | Glosario | Challen | Challenge | | |

Contenido de la clase

Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

.length

Acceso a elementos en una

matriz

Asignación

.push y .pop

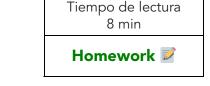
.unshift y .shift

Notas sobre las matrices

Utilizando bucles for en arrays

Recursos adicionales

Homework

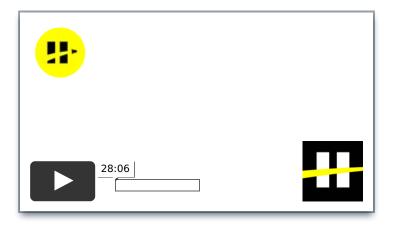


JavaScript III

Continuación de bucles *for* y *arrays*

En esta lección cubriremos:

- Introducción a los arrays
- Bucles for con arrays



Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

En la lección anterior discutimos los 3 tipos de datos básicos (cadenas/strings, números y booleanos) y cómo asignar esos tipos de datos a las variables. Discutimos cómo una variable solo puede apuntar a una sola cadena, número o booleano. Sin embargo, en muchos casos queremos poder apuntar a una colección de

Dejanos tu feedback!

1 de 6 19/5/22 19:09



Contenido de la clase

Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

.length

Acceso a elementos en una matriz

Asignación

.push y .pop

.unshift y .shift

Notas sobre las matrices

Utilizando bucles for en arrays

Recursos adicionales

Homework

hacer eso usando Arrays. Podemos pensar en las matrices como contenedores de almacenamiento para colecciones de datos. Construir una matriz es simple, declarar una variable y establecerla en []. Luego podemos agregar al contenedor (separadas por coma) tantas cadenas, números o booleanos como queramos y acceder a esos elementos cuando lo deseemos.

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
```

.length

Al igual que el tipo de dato *String* tiene un método incorporado .length , también lo hace la matriz. De hecho, la matriz tiene muchos métodos incorporados útiles (los discutiremos en lecciones posteriores). Al igual que la cadena .length cuenta los caracteres, la matriz .length devolverá el número de elementos en una matriz:

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
console.log(nombresEstudiantes.length); // 4
```

Acceso a elementos en una matriz

Podemos acceder a un elemento de una matriza en cualquier momento, solo necesitamos llamar al elemento por su posición en la matriz. Los elementos reciben una posición numérica (índice) de acuerdo con su ubicación en la matriz, en orden. El orden numérico de una matriz SIEMPRE comienza en 0, por lo que el primer elemento está en el índice 0, el segundo en el índice 1, el tercero en el 2, y así sucesivamente (esto puede ser complicado al principio, pero solo recuerda que las matrices siempre comienzan en 0).

1



JavaScript III | Henry Prep Course

Contenido de la clase

Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

.length

Acceso a elementos en una

matriz

Asignación

.push y .pop

.unshift y .shift

Notas sobre las matrices

Utilizando bucles for en arrays

Recursos adicionales

Homework

Para acceder al elemento, escribiremos el nombre o la variable de matriz, seguidos de corchetes que contienen la asignación numérica.

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
console.log(nombresEstudiantes[1]); // 'Antonio
```

Para acceder dinámicamente al último elemento de la matriz, utilizaremos el método .length . En nuestra matriz nombresEstudiantes , la longitud es 4. Sabemos que el primer elemento siempre será 0, y cada elemento posterior se desplaza sobre un número. Entonces, en nuestro ejemplo, el último elemento tiene un índice de 3. Usando nuestra propiedad de longitud mostraremos cómo se hace cuando no sabemos el número de elementos en una matriz:

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
console.log(nombresEstudiantes[nombresEstudiantes]
```

Asignación

Podemos asignar y reasignar cualquier índice en la matriz usando el paréntesis/índice y un "=".

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
nombresEstudiantes[0] = 'Jorge';
console.log(nombresEstudiantes); // ['Jorge', '//)
```

.push y .pop

Otros dos métodos de matriz incorporados muy



Contenido de la clase

Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

.length

Acceso a elementos en una

matriz

Asignación

.push y .pop

.unshift y .shift

Notas sobre las matrices

Utilizando bucles for en arrays

Recursos adicionales

Homework

.push agrega un elemento al final de la matriz, incrementando su longitud en 1. .push devuelve la nueva longitud.

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
nombresEstudiantes.push('Patricia');
console.log(nombresEstudiantes); // ['Martin',
```

.pop elimina el último elemento de la matriz, disminuyendo la longitud en 1. .pop devuelve el elemento "reventado" (popped).

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
nombresEstudiantes.pop();
console.log(nombresEstudiantes); // ['Martin',
```

.unshift y .shift

.unshift y .shift son exactamente como
.push y .pop , excepto que operan en el
primer elemento de la matriz.
.unshift(item) colocará un nuevo elemento
en la primera posición de la matriz, y
.shift() eliminará el primer elemento de la
matriz.

```
const nombresEstudiantes = ['Martin', 'Antonio',
nombresEstudiantes.unshift('Leo');
console.log(nombresEstudiantes); // ['Leo', 'Mar
nombresEstudiantes.shift();
```



Contenido de la clase

Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

.length

Acceso a elementos en una

matriz

Asignación

.push y .pop

.unshift y .shift

Notas sobre las matrices

Utilizando bucles for en arrays

Recursos adicionales

Homework

Notas sobre las matrices

Debido a que Javascript no es un lenguaje fuertemente tipado, las matrices tampoco necesitan ser tipadas. Las matrices en Javascript pueden contener múltiples tipos de datos diferentes en la misma matriz.

Utilizando bucles *for* en arrays

La mayoría de las veces, los bucles for se utilizan para iterar sobre todos los elementos de una matriz. Usando la técnica de acceso al índice ("index access technique") podemos acceder a cada elemento de la matriz. Para hacer esto, usamos el método .length como punto de parada para el ciclo.

Recursos adicionales

MDN: ArraysMDN: for Loops

Dejanos tu feedback!

5 de 6 19/5/22 19:09



Contenido de la clase

Introducción a los arrays (matrices/arreglos)

.length

Acceso a elementos en una

matriz

Asignación

.push y .pop

.unshift y .shift

Notas sobre las matrices

Utilizando bucles for en arrays

Recursos adicionales

Homework

Homework

Completa la tarea descrita en el archivo **README**

Si tienes dudas sobre este tema, puedes consultarlas en el canal *04_js-iii* de Slack