# HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG KHOA AN TOÀN THÔNG TIN



## BÁO CÁO BTL: TRIỂN KHAI NSM CHO OPENSTACK HỌC PHẦN: KỸ THUẬT THEO ĐÕI VÀ GIÁM SÁT AN TOÀN MẠNG MÃ HỌC PHẦN: INT1429M

NHÓM LỚP: D21CQAT01 - B

Sinh viên thực hiện:

B21DCAT193 Mai Đức Trung

B21DCATxxx Nguyễn Đức Hùng

B21DCATxxx Nguyễn Đức Trọng

B21DCATxxx Vương Đức Anh

Tên nhóm: 9

Tên lớp: 2

Giảng viên: Ninh Thị Thu Trang

HÀ NỘI 2025

## PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ NHÓM THỰC HIỆN

ТТ	Công việc / Nhiệm vụ	SV thực hiện	Thời hạn hoàn thành
1	Tìm hiểu về OpenStack, các service thường dùng	Vương Đức Anh	20/3
2	Tìm hiểu khái quát hệ thống NSM triển khai trên OpenStack	Mai Đức Trung	20/3
3	Tìm hiểu các công cụ NSM có thể triển khai trên kiến trúc mạng OpenStack	Nguyễn Đức Trọng	23/3
4	Cấu hình demo hệ thống OpenStack áp dụng trên hệ thống mạng vật lý thật của máy chủ vật lý và triển khai công cụ NSM (Snort) trên đó		30/3
5	Cấu hình demo hệ thống OpenStack triển khai cho nhiều cụm cloud riêng biệt và triển khai công cụ NSM (Snort) trên đó	Mai Đức Trung	30/3

## TÓM TẮT NỘI DUNG CÁC CUỘC HỌP

- Buổi 1 (07/03): Phân công cả nhóm tìm hiểu qua về hệ thống OpenStack và đề xuất các giải pháp NSM có thể áp dụng vào hệ thống demo
  - Vương Đức Anh và Mai Đức Trung tìm hiểu qua về OpenStack và các giải pháp NSM có thể triển khai
  - Nguyễn Đức Trọng và Nguyễn Đức Hùng triển khai thử hệ thống OpenStack thực tế
- Buổi 2 (21/03): Demo thử hệ thống OpenStack do Nguyễn Đức Hùng triển khai
  - Nguyễn Đức Trọng chưa triển khai được hệ thống, chuyển sang tìm hiểu các giải pháp để triển khai trên OpenStack trong thực tiễn
  - Phân chia Nguyễn Đức Hùng và Mai Đức Trung triển khai 2 demo OpenStack riêng biệt trên mạng vật lý thật và trên mạng ảo OpenStack .
- Buổi 3 (04/04): Rút kinh nghiệm sau báo cáo tiến độ lần 1
  - Phân công Vương Đức Anh và Nguyễn Đức Trọng viết một số luật Snort kèm kịch bản đemo để triển khai trên 2 hê thống OpenStack đã tao dưng được
  - Mai Đức Trung triển khai thêm nhiều cụm máy ảo trên hệ thống demo và thực hiện theo dõi trên từng cụm máy ảo qua Snort

## NHÓM THỰC HIỆN TỰ ĐÁNH GIÁ

ТТ	SV thực hiện	Thái độ tham gia	Mức hoàn thành CV	Kỹ năng giao tiếp	Kỹ năng hợp tác	Kỹ năng lãnh đạo
1	Mai Đức Trung	5	5	4	4	4
2	Nguyễn Đức Hùng	5	5	4	4	
3	Nguyễn Đức Trọng	4	4	3	4	
4	Vương Đức Anh	4	4	4	3	

#### Ghi chú:

- Thái độ tham gia: Đánh giá điểm thái độ tham gia công việc chung của nhóm (từ 0: không tham gia, đến 5: chủ động, tích cực).
- Mức hoàn thành CV: Đánh giá điểm mức độ hoàn thành công việc được giao (từ 0: không hoàn thành, đến 5: hoàn thành xuất sắc).
- Kỹ năng giao tiếp: Đánh giá điểm khả năng tương tác, giao tiếp trong nhóm (từ 0: không hoặc giao tiếp rất yếu, đến 5: giao tiếp xuất sắc).
- Kỹ năng hợp tác: Đánh giá điểm khả năng hợp tác, hỗ trợ lẫn nhau, giải quyết mâu thuẫn, xung đột
- Kỹ năng lãnh đạo: Đánh giá điểm khả năng lãnh đạo (từ 0: không có khả năng lãnh đạo, đến 5: có khả năng lãnh đạo tốt, tổ chức và điều phối công việc trong nhóm hiệu quả).

## MỤC LỤC

PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ NHÓM THỰC HIỆN	2
TÓM TẮT NỘI DUNG CÁC CUỘC HỌP	2
MỤC LỤC	4
DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ	5
DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT	6
MỞ ĐẦU	7
CHƯƠNG 1. Tổng quan về đề tài	8
1.1 Giới thiệu đề tài	8
1.2 Hệ thống OpenStack	8
1.3 Các giải pháp NSM được triển khai trong thực tế	23
CHƯƠNG 2. Triển khai hệ thống OpenStack	24
2.1 Giới thiệu chương	24
2.2 Demo hệ thống triển khai mạng ảo trên OpenStack	24
2.2.1 Mô hình hệ thống	24
2.2.2 Quá trình cài đặt	24
2.2.3 Triển khai hệ thống	30
2.3 Demo hệ thống OpenStack triển khai trên mạng vật lý thật trên LAN	34
2.3.1 Cấu hình trước khi cài đặt	34
TÀI LIỆU THAM KHẢO	34

## DANH MỤC CÁC HÌNH VỄ

Hình 1 Sơ đồ mạng hệ thống	24
Hình 2 Cấu hình floating IP trên Pfsense	25
Hình 3 Cấu hình NAT forwarding trên Pfsense	25
Hình 4 Cấu hình rule WAN trong Pfsense	25
Hình 5 Rule Snort trên WAN Interface	
Hình 6 Rule Snort trên LAN interface	26
Hình 7 Lấy mật khẩu admin OpenStack	27
Hình 8 Giao diện đăng nhập OpenStack	
Hình 9 Các dải mạng được cấu hình	
Hình 10 Các security group	
Hình 11 Cấu hình rule trong security group	
Hình 12 Cấu hình router OpenStack	
Hình 13 Cấu hình interface cho các router để kết nối mạng internal với external	
Hình 14 Các instance trong hệ thống	
Hình 15 Cấu hình Port Forwarding trên máy chủ OpenStack	
Hình 16 SSH từ WAN vào instance trên dải 192.168.222.0/24	
Hình 17 SSH từ WAN vào instance trên dải 20.20.0.0/24	
Hình 18 Alert trên Snort theo dõi các cố gắng SSH đến instance từ WAN	
Hình 19 SSH từ LAN vào instance trên dải 20.20.0.0/24	
Hình 20 SSH từ LAN vào instance trên dải 192.168.222.0/24	
Hình 21 Alert trên Snort theo dõi các cố gắng SSH đến instance từ LAN	
Hình 22 Tiến hành tấn công DOS và quét cổng trên máy chủ OpenStack	
Hình 23 Alert trên Snort theo dõi các cố gắng tấn công đến máy chủ OpenStack	
Hình 24 Kết nối giữa 2 instance khác security group	

## DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT

Từ viết tắt	Thuật ngữ tiếng Anh/Giải thích	Thuật ngữ tiếng Việt/Giải thích
LAN	Local Area Network	Mạng máy tính cục bộ, kết nối các thiết bị (máy tính, máy in, điện thoại, camera, v.v.) trong phạm vi nhỏ (phòng, tòa nhà, văn phòng, v.v.)
WAN	Wide Area Network	Mạng diện rộng, kết nối các mạng LAN lại với nhau trên một khu vực rộng lớn (như thành phố, quốc gia hoặc toàn cầu).
IP	Internet Protocol	Giao thức định danh thiết bị trong mạng – mỗi thiết bị có một địa chỉ IP để nhận và gửi dữ liệu
ТСР	Transmission Control Protocol	TCP là giao thức truyền dữ liệu đảm bảo độ tin cậy.
NAT	Network Address Translation	Kỹ thuật chuyển đổi địa chỉ IP riêng (private) trong mạng LAN thành địa chỉ IP công cộng (public) để ra Internet.
SSH	Secure Shell	Giao thức mã hóa giúp quản trị từ xa một máy tính qua mạng.
NSM	Network Security Monitoring	Giám sát an ninh mạng
IaaS	Infrastructure as a Service	Cơ sở hạ tầng dưới dạng dịch vụ. Đây là một mô hình điện toán đám mây, trong đó nhà cung cấp dịch vụ (cloud provider) cung cấp các tài nguyên hạ tầng CNTT cơ bản

#### MỞ ĐẦU

Trong bối cảnh công nghệ điện toán đám mây ngày càng phát triển mạnh mẽ, nhu cầu triển khai các hệ thống ảo hóa linh hoạt, tiết kiệm chi phí và dễ mở rộng trở nên vô cùng cần thiết đối với các tổ chức và doanh nghiệp. OpenStack nổi lên như một nền tảng mã nguồn mở hàng đầu trong việc xây dựng và quản lý hạ tầng đám mây theo mô hình IaaS (Infrastructure as a Service). Với khả năng quản lý tài nguyên tính toán, lưu trữ và mạng một cách tập trung, OpenStack đang được ứng dụng rộng rãi trong cả môi trường nghiên cứu và thực tiễn triển khai. Tuy nhiên, cùng với sự gia tăng về quy mô và tính linh hoạt của hệ thống, các mối đe dọa về bảo mật mạng cũng ngày càng trở nên phức tạp hơn. Do đó, việc tích hợp các giải pháp bảo mật mạng hiện đại vào hạ tầng OpenStack là một yêu cầu cấp thiết. Trong đó, NSM (Network Security Monitoring) – giám sát an ninh mạng – đóng vai trò quan trọng trong việc phát hiện, phân tích và phản ứng với các mối nguy cơ tiềm ẩn trong mạng nội bộ.

Báo cáo này nhằm mục tiêu tìm hiểu kiến trúc tổng quan của hệ thống OpenStack, các thành phần chức năng chính, và nghiên cứu giải pháp triển khai NSM trên nền tảng OpenStack. Ngoài ra báo cáo này mô tả quá trình triển khai demo OpenStack trên hệ thống cụ thể và áp dụng công cụ Snort lên hệ thống nhằm mục đích ngăn chặn và giám sát. Qua đó, giúp hiểu rõ cách thức xây dựng môi trường giám sát an ninh mạng hiệu quả, đồng thời cung cấp kiến thức thực tiễn phục vụ cho việc triển khai, nghiên cứu và phát triển các hệ thống đám mây an toàn trong tương lai.

Nhóm cam kết rằng toàn bộ nội dung và hoạt động được trình bày trong báo cáo này đều được thực hiện trong môi trường lab cá nhân, cách ly hoàn toàn với mạng công cộng và các hệ thống không được phép truy cập. Mọi hành vi mô phỏng tấn công mạng, khai thác lỗ hổng, hoặc can thiệp vào hệ thống đều được thực hiện với mục đích nghiên cứu, học tập và kiểm thử khả năng giám sát an ninh mạng (NSM) trong khuôn khổ môn học.

Báo cáo bài tập lớn gồm 2 chương bao gồm các nội dung như sau:

- Chương 1: Chương này trình bày các khải niệm và kiến trúc cơ bản của hệ thống OpenStack. Nhóm sẽ mô tả khái quát các dịch vụ có trong dịch vụ OpenStack kèm kiến trúc hoạt động của dịch vụ mạng trong OpenStack. Ngoài ra chương này cũng sẽ giới thiệu các công cụ giám sát an ninh mạng có thể áp dụng và triển khai trong thực tiễn.
- Chương 2: Chương này mô tả quá trình xây dựng hệ thống OpenStack, triển khai hẹ thống mạng, các cấu hình cũng như triển khai dịch vụ có trong OpenStack. Nhóm áp dụng giải pháp Snort dùng như một giải pháp giám sát, ngăn chặn trên hệ thống OpenStack và triển khai một số tấn công giả lập lên hệ thống để kiểm tra khả năng của giải pháp.

## CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

### 1.1 Giới thiệu đề tài

Chương này trình bày hai nội dung trọng tâm nhằm xây dựng nền tảng lý thuyết cho việc triển khai và đánh giá giải pháp giám sát an ninh mạng trên môi trường OpenStack.

Phần đầu tiên tập trung vào việc tìm hiểu tổng quan về hệ thống OpenStack, bao gồm kiến trúc tổng thể, các thành phần dịch vụ cốt lõi như Nova, Neutron, Glance, Keystone, v.v., cũng như cách các dịch vụ này phối hợp với nhau để cung cấp một hạ tầng điện toán đám mây hoàn chỉnh theo mô hình IaaS (Infrastructure as a Service). Nội dung này nhằm giúp người đọc hiểu rõ cách tổ chức và vận hành của một môi trường đám mây được xây dựng bằng OpenStack.

Phần thứ hai cung cấp cái nhìn tổng quát về các công cụ giám sát an ninh mạng (Network Security Monitoring - NSM) thường được triển khai trong thực tế. Nội dung sẽ đề cập đến vai trò của NSM trong việc phát hiện, phân tích và phản ứng với các mối đe dọa trong mạng, đồng thời giới thiệu một số công cụ phổ biến thường được sử dụng để xây dựng hệ thống NSM trong môi trường ảo hóa hoặc đám mây.

Thông qua chương này, người đọc sẽ có cái nhìn tổng thể về cả nền tảng OpenStack và các giải pháp NSM, làm cơ sở cho các chương tiếp theo liên quan đến thiết kế, triển khai và thử nghiệm hệ thống NSM trên môi trường OpenStack thực tế.

#### 1.2 Hệ thống OpenStack

#### 1.2.1 Khái niệm OpenStack

OpenStack là một nền tảng mã nguồn mở được sử dụng để triển khai và quản lý hạ tầng đám mây quy mô lớn. Được phát triển bởi Rackspace Hosting và NASA vào năm 2010, OpenStack đã trở thành một trong những giải pháp phổ biến nhất để xây dựng đám mây công cộng và đám mây riêng. Với kiến trúc mô-đun, OpenStack bao gồm nhiều dịch vụ hoạt động cùng nhau để quản lý tài nguyên tính toán, lưu trữ, mạng, và các chức năng hỗ trợ như điều phối và giám sát. Các dịch vụ này được tích hợp thông qua API, cho phép người dùng tùy chỉnh và mở rộng theo nhu cầu.



#### Hình 1 Nền tảng OpenStack

Các máy user từ ngoài mạng WAN muốn truy cập vào các Instance trong OpenStack sẽ đi qua route như sau:

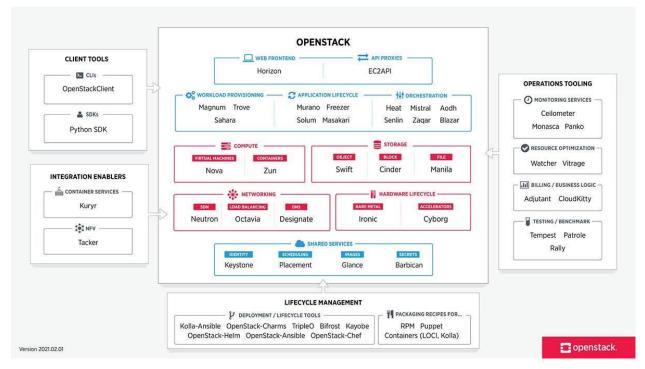
- Gói tin TCP gửi đến Pfsense qua floating IP tạo bởi tường lửa
- Tường lửa chuyển tiếp gói tin TCP qua máy chủ OpenStack.
- Máy chủ OpenStack chuyển tiếp gói tin TCP đến Instance.

#### 1.2.2 Vai trò của OpenStack

Các máy user từ ngoài mạng WAN muốn truy cập vào các Instance trong OpenStack sẽ đi qua route như sau:

- Tự động hóa quản lý tài nguyên: OpenStack cho phép tự động hóa việc phân bổ, giám sát, và tối ưu hóa tài nguyên (máy ảo, lưu trữ, mạng) thông qua các API và giao diện người dùng.
- Hỗ trợ triển khai ứng dụng: Cung cấp nền tảng để triển khai các ứng dụng phức tạp, đặc biệt trong môi trường giáo dục như, nơi cần mở rộng nhanh chóng trong các kỳ cao điểm (đăng ký môn học, thi cử).
- Tích hợp linh hoạt: Hỗ trợ tích hợp với các công nghệ hiện đại như container (Kubernetes qua Kuryr), mạng chức năng ảo (NFV qua Tacker), và các công cụ DevOps (Ansible, Chef).
- Tính mở và cộng đồng: Là mã nguồn mở, OpenStack cho phép tùy chỉnh và mở rộng theo nhu cầu, với tài liệu và hỗ trợ từ cộng đồng toàn cầu.

## 1.2.3 Tổng quan về sơ đồ kiến trúc OpenStack



Hình 2 Sơ đồ kiến trúc OpenStack (phiên bản 2021.02.01)

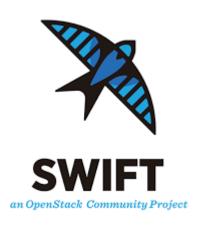
Sơ đồ kiến trúc OpenStack (phiên bản 2021.02.01) minh họa các thành phần chính, được chia thành các nhóm chức năng:

- Client Tools: Công cụ giao tiếp với OpenStack như CLI (OpenStackClient) và SDKs (Python SDK).
- Integration Enablers: Hỗ trợ tích hợp với container (Kuryr) và NFV (Tacker).
- OpenStack Core: Các dịch vụ lõi bao gồm Compute (Nova), Storage (Swift, Cinder, Manila), Networking (Neutron), Shared Services (Keystone, Glance), và Web Frontend (Horizon).
- Operations Tooling: Dịch vụ vận hành như giám sát (Ceilometer) và tối ưu hóa (Watcher).
- Lifecycle Management: Công cụ triển khai như Kolla-Ansible, TripleO.

Sơ đồ này giúp hiểu mối quan hệ giữa các dịch vụ, ví dụ: Nova sử dụng Glance để lấy hình ảnh máy ảo và Neutron để cấu hình mạng.

## 1.3 Các dịch vụ thường dung trong OpenStack

#### 1.3.1 Swift (Object Storage)



#### Hình 3 Logo Swift

Swift là dịch vụ lưu trữ đối tượng thuộc hệ sinh thái OpenStack, được thiết kế để quản lý dữ liệu không có cấu trúc như hình ảnh, video, tài liệu, và bản sao lưu, với khả năng xử lý khối lượng dữ liệu lớn (quy mô petabyte). Đây là giải pháp lý tưởng cho các tổ chức cần hệ thống lưu trữ đáng tin cậy, hiệu quả trong môi trường phân tán.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Khả năng mở rộng: Dễ dàng bổ sung node lưu trữ mới mà không gián đoạn hoạt động.
- Độ bền: Bảo vệ dữ liệu trước sự cố phần cứng qua sao chép hoặc mã hóa xóa.
- Tính khả dụng: Duy trì truy cập dữ liệu liên tục nhờ cơ chế phân tán thông minh.
- Hiệu quả chi phí: Phù hợp cho lưu trữ đám mây, nội dung đa phương tiện, hoặc sao lưu dữ liệu.

## Thành phần chính:

- Proxy Server: Tiếp nhận, xử lý, định tuyến yêu cầu API từ người dùng, cân bằng tải, quản lý giao dịch để tối ưu hiệu suất. Tường lửa chuyển tiếp gói tin TCP qua máy chủ OpenStack.
- Storage Nodes: Lưu trữ dữ liệu thực tế, gồm Account Server (quản lý thông tin tài khoản và danh sách container), Container Server (quản lý container chứa metadata của đối tượng), Object Server (lưu trữ nội dung đối tượng như tệp hình ảnh, video).
- Ring: Ánh xạ dữ liệu dùng thuật toán Consistent Hashing, phân bố đồng đều, hỗ trợ phục hồi khi có lỗi node.

#### Cơ chế bảo vê dữ liêu:

- Sao chép: Mỗi đối tượng được sao chép (thường 3 bản) trên các node khác nhau, đảm bảo truy xuất khi có lỗi. Tường lửa chuyển tiếp gói tin TCP qua máy chủ OpenStack.
- Mã hóa xóa: Dữ liệu chia thành fragment kèm mã sửa lỗi, tiết kiệm dung lượng lưu trữ, phù hợp cho hệ thống ưu tiên tiết kiệm không gian.

- Giao thức truy cập: Sử dụng RESTful API (GET, PUT, POST, DELETE) để tích hợp dễ dàng vào ứng dụng web hoặc hệ thống quản lý dữ liệu đám mây.

#### Quy trình hoạt động:

- Dữ liệu được tổ chức theo cấu trúc: Accounts (đại diện người dùng/tổ chức, chứa container), Containers (thư mục logic để nhóm đối tượng), Objects (tệp dữ liệu như hình ảnh, tài liệu). Tường lửa chuyển tiếp gói tin TCP qua máy chủ OpenStack.
- Người dùng gửi yêu cầu (tải lên, tải xuống, xóa) qua RESTful API đến Proxy Server.
- Proxy Server dùng Ring xác định vị trí lưu trữ trên Storage Nodes.
- Dữ liệu lưu dưới dạng đối tượng, áp dụng sao chép hoặc mã hóa xóa tùy cấu hình.
- Hệ thống tự động kiểm tra, phục hồi dữ liệu khi phát hiện lỗi node qua cơ chế replicator, đảm bảo tính toàn vẹn và khả dụng.

#### 1.3.2 Cinder (Block Storage)



Hình 4 Logo Cinder

Cinder là dịch vụ lưu trữ khối (Block Storage) thuộc hệ sinh thái OpenStack, cung cấp không gian lưu trữ bền vững cho các máy ảo, cơ sở dữ liệu, hoặc ứng dụng yêu cầu truy cập dữ liệu tốc độ cao. Cinder cho phép quản lý vòng đời của các khối lưu trữ (volume), phù hợp cho các ứng dụng cần hiệu suất cao và khả năng lưu trữ linh hoạt.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Khả năng quản lý linh hoạt: Tạo, gắn, tháo, và xóa volume dễ dàng cho máy ảo hoặc ứng dụng.
- Độ bền: Đảm bảo dữ liệu được lưu trữ an toàn với các cơ chế sao lưu và snapshot.
- Hiệu suất cao: Hỗ trợ truy cập dữ liệu nhanh, phù hợp cho cơ sở dữ liệu hoặc hệ thống têp.
- Tích hợp đa nền tảng: Hỗ trợ nhiều backend lưu trữ như LVM, NFS, Ceph, hoặc thiết bị lưu trữ thương mại.

#### Thành phần chính:

- API Server: Tiếp nhận và xử lý yêu cầu API từ người dùng, chuyển tiếp đến các dịch vu khác.
- Scheduler: Phân bổ yêu cầu tạo volume đến backend lưu trữ phù hợp dựa trên cấu hình và tài nguyên.
- Volume Service: Quản lý vòng đời volume, thực hiện các thao tác như tạo, xóa, hoặc gắn volume vào máy ảo.
- Backend Storage: Hệ thống lưu trữ thực tế (LVM, Ceph, hoặc thiết bị lưu trữ doanh nghiệp) nơi dữ liệu volume được lưu.

#### Cơ chế bảo vệ dữ liệu:

- Snapshot: Tạo bản chụp nhanh của volume để sao lưu hoặc khôi phục dữ liệu tại một thời điểm.
- Backup: Lưu trữ bản sao volume vào hệ thống lưu trữ đối tượng (như Swift) để bảo vệ lâu dài.
- Replication: Sao chép volume giữa các backend để đảm bảo khả năng chịu lỗi và khôi phục sau thảm họa.

Giao thức truy cập: Sử dụng API RESTful (GET, POST, PUT, DELETE) để quản lý volume, tích hợp với các dịch vụ OpenStack như Nova (Compute) để gắn volume vào máy ảo.

#### Quy trình hoạt động:

- Dữ liệu được tổ chức dưới dạng volume (khối lưu trữ logic), snapshot (bản chụp nhanh), hoặc backup (bản sao lưu).
- Người dùng gửi yêu cầu (tạo, gắn, xóa volume) qua API đến API Server.
- Scheduler chọn backend lưu trữ phù hợp dựa trên yêu cầu (dung lượng, loại lưu trữ).
- Volume Service thực hiện thao tác trên backend, gắn volume vào máy ảo thông qua Nova.
- Hệ thống hỗ trợ sao lưu, snapshot, hoặc sao chép volume để đảm bảo an toàn và khôi phục dữ liệu khi cần.

#### 1.3.3 Nova - Dịch vụ Tính toán trong OpenStack



#### Hình 5 Logo Nova

Nova là dịch vụ tính toán thuộc hệ sinh thái OpenStack, chịu trách nhiệm quản lý và cung cấp tài nguyên tính toán để chạy các máy ảo (VM) hoặc container trong môi trường đám mây. Nova cho phép triển khai, quản lý và mở rộng các phiên bản tính toán một cách linh hoạt, phù hợp cho các ứng dụng từ nhỏ đến quy mô doanh nghiệp.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Quản lý linh hoạt: Tạo, khởi động, tạm dừng, hoặc xóa máy ảo một cách dễ dàng.
- Khả năng mở rộng: Hỗ trợ thêm node tính toán để đáp ứng nhu cầu tài nguyên tăng cao.
- Tích hợp chặt chẽ: Làm việc với các dịch vụ OpenStack như Cinder (lưu trữ khối), Neutron (mạng), và Glance (hình ảnh) để cung cấp môi trường đám mây hoàn chỉnh.
- Hiệu suất cao: Tối ưu hóa tài nguyên phần cứng để đảm bảo hiệu suất máy ảo.

#### Thành phần chính:

- API Server: Tiếp nhận và xử lý yêu cầu API từ người dùng, chuyển tiếp đến các dịch vụ liên quan.
- Scheduler: Phân bổ yêu cầu tạo máy ảo đến các node tính toán dựa trên tài nguyên và chính sách.
- Compute Node: Quản lý tài nguyên phần cứng (CPU, RAM, disk) và chạy các máy ảo thông qua hypervisor (như KVM, VMware, hoặc Hyper-V).
- Conductor: Điều phối các tác vụ phức tạp, như cập nhật cơ sở dữ liệu, để giảm tải cho Compute Node.
- Database: Lưu trữ thông tin trạng thái và cấu hình của máy ảo.

#### Cơ chế bảo vệ dữ liệu:

- Live Migration: Di chuyển máy ảo giữa các node tính toán mà không làm gián đoạn dịch vụ.
- Snapshot: Tạo bản chụp nhanh của máy ảo để sao lưu hoặc khôi phục trạng thái.
- High Availability: Tự động phát hiện và khôi phục máy ảo khi node tính toán gặp sự cố.

Giao thức truy cập: Sử dụng RESTful API (GET, POST, PUT, DELETE) để quản lý máy ảo, tích hợp với các công cụ quản lý đám mây hoặc giao diện người dùng.

#### Quy trình hoạt động:

- Dữ liệu được tổ chức dưới dạng máy ảo (VM), sử dụng hình ảnh từ Glance, lưu trữ từ Cinder, và mạng từ Neutron.

- Người dùng gửi yêu cầu (tạo, khởi động, xóa VM) qua API đến API Server.
- Scheduler chọn node tính toán phù hợp dựa trên tài nguyên (CPU, RAM) và yêu cầu người dùng.
- Compute Node triển khai máy ảo thông qua hypervisor, gắn volume (Cinder) và cấu hình mạng (Neutron).
- Hệ thống hỗ trợ di chuyển, sao lưu, hoặc khôi phục máy ảo thông qua snapshot và live migration, đảm bảo tính liên tục và an toàn.

#### 1.3.4 Neutron - Dịch vụ Mạng trong OpenStack



#### Hình 6 Logo Neutron

Neutron là dịch vụ mạng thuộc hệ sinh thái OpenStack, chịu trách nhiệm cung cấp và quản lý tài nguyên mạng cho các máy ảo, container, hoặc ứng dụng trong môi trường đám mây. Neutron hỗ trợ tạo mạng ảo linh hoạt, phù hợp cho các kịch bản từ hệ thống đơn giản đến hạ tầng doanh nghiệp phức tạp.

Đặc điểm nổi bật:

- Quản lý mạng linh hoạt: Tạo, cấu hình và xóa mạng ảo, subnet, router, hoặc firewall theo nhu cầu.
- Khả năng mở rộng: Hỗ trợ nhiều công nghệ mạng, từ VLAN, VXLAN đến SDN, đáp ứng quy mô lớn.
- Tích hợp đa dịch vụ: Kết nối với Nova (tính toán), Cinder (lưu trữ) để cung cấp hạ tầng đám mây hoàn chỉnh.
- Tùy chỉnh cao: Hỗ trợ các plugin và driver để tích hợp với phần cứng hoặc phần mềm mạng bên thứ ba.

#### Thành phần chính:

- API Server: Tiếp nhận và xử lý yêu cầu API từ người dùng, chuyển tiếp đến các dịch vụ mạng liên quan.
- Core Plugin: Quản lý các tài nguyên mạng cơ bản như mạng, subnet, và port.
- Service Plugin: Hỗ trợ các dịch vụ nâng cao như Load Balancer, VPN, hoặc Firewallas-a-Service.
- ML2 Plugin: Quản lý đa dạng công nghệ mạng (VLAN, VXLAN, GRE) thông qua các driver.
- Agents: Thực thi cấu hình mạng trên node tính toán hoặc node mạng, bao gồm L2 Agent (quản lý switch ảo), L3 Agent (quản lý router), và DHCP Agent (cung cấp địa chỉ IP).

#### Cơ chế bảo vệ dữ liệu:

- Virtual Networking: Tạo mạng ảo cách ly (isolated network) hoặc kết nối với mạng bên ngoài qua router ảo.
- Security Groups: Áp dụng quy tắc firewall để kiểm soát lưu lượng vào/ra máy ảo.
- Floating IP: Gán địa chỉ IP công cộng cho máy ảo để truy cập từ mạng bên ngoài.

Giao thức truy cập: Sử dụng RESTful API (GET, POST, PUT, DELETE) để quản lý tài nguyên mạng, tích hợp với các công cụ quản lý đám mây hoặc giao diện người dùng.

#### Quy trình hoạt động:

- Tài nguyên mạng được tổ chức dưới dạng: Network (mạng ảo), Subnet (dải địa chỉ IP), Port (điểm kết nối với máy ảo), Router (kết nối mạng nội bộ và bên ngoài).
- Người dùng gửi yêu cầu (tạo mạng, gán IP, cấu hình router) qua API đến API Server.
- API Server phối hợp với Core Plugin, Service Plugin, và ML2 Plugin để xử lý yêu cầu.
- Agents thực thi cấu hình trên node tính toán hoặc node mạng, đảm bảo máy ảo được kết nối đúng cách.

- Hệ thống hỗ trợ security groups, floating IP, và các dịch vụ nâng cao như load balancing để đảm bảo an toàn và hiệu quả mạng.

#### 1.3.5 Horizon - Giao diện Quản lý trong OpenStack



Hình 7 Logo Horizon

Horizon là dịch vụ giao diện quản lý (Dashboard) thuộc hệ sinh thái OpenStack, cung cấp giao diện web trực quan để người dùng và quản trị viên quản lý các tài nguyên đám mây như máy ảo, mạng, lưu trữ, và hình ảnh. Horizon giúp đơn giản hóa việc vận hành môi trường OpenStack, phù hợp cho cả người dùng mới và quản trị viên hệ thống.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Giao diện thân thiện: Cung cấp giao diện web dễ sử dụng để quản lý tài nguyên mà không cần dòng lệnh.
- Quản lý toàn diện: Hỗ trợ tương tác với các dịch vụ OpenStack như Nova, Cinder, Neutron, và Glance.

- Tùy chỉnh linh hoạt: Cho phép tùy chỉnh giao diện và tích hợp các tính năng bổ sung thông qua plugin.
- Phân quyền rõ ràng: Hỗ trợ vai trò người dùng và quản trị viên để kiểm soát truy cập tài nguyên.

#### Thành phần chính:

- Web Server: Xử lý yêu cầu HTTP từ người dùng, thường chạy trên Django framework với Apache hoặc Nginx.
- Dashboard Core: Cung cấp các panel chính để quản lý tài nguyên như máy ảo, volume, mạng, và hình ảnh.
- Plugins: Hỗ trợ mở rộng chức năng, tích hợp với các dịch vụ OpenStack hoặc bên thứ ba.
- API Client: Kết nối với API của các dịch vụ OpenStack (Nova, Cinder, Neutron, Glance) để thực thi yêu cầu.

#### Cơ chế quản lý:

- Role-Based Access Control (RBAC): Phân quyền dựa trên vai trò (admin, user) để kiểm soát truy cập tài nguyên.
- Customization: Cho phép tùy chỉnh giao diện, thêm panel mới hoặc tích hợp dịch vụ bên ngoài qua plugin.
- Multi-Tenancy: Hỗ trợ quản lý nhiều dự án (tenant) trong một giao diện duy nhất.

Giao thức truy cập: Sử dụng giao diện web (HTTP/HTTPS) để tương tác, gửi yêu cầu đến API của các dịch vụ OpenStack thông qua API Client.

#### Quy trình hoạt động:

- Người dùng truy cập Horizon qua trình duyệt web, đăng nhập với thông tin xác thực từ Keystone (dịch vụ xác thực).
- Dashboard hiển thị các panel tương ứng với quyền truy cập của người dùng (máy ảo, mạng, lưu trữ).
- Người dùng thực hiện thao tác (tạo máy ảo, cấu hình mạng, gắn volume) qua giao diên web.
- Web Server chuyển yêu cầu đến API Client, gọi API của các dịch vụ liên quan (Nova, Neutron, Cinder).
- Kết quả được trả về và hiển thị trên giao diện, đảm bảo trải nghiệm quản lý liền mạch và trực quan.

#### 1.3.6 Keystone - Dịch vụ Xác thực trong OpenStack



#### Hình 8 Logo Keystone

Keystone là dịch vụ xác thực thuộc hệ sinh thái OpenStack, chịu trách nhiệm quản lý danh tính, xác thực người dùng, và phân quyền truy cập vào các tài nguyên đám mây. Keystone cung cấp nền tảng bảo mật cốt lõi, đảm bảo các dịch vụ OpenStack như Nova, Cinder, và Neutron hoạt động an toàn và hiệu quả.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Quản lý danh tính: Hỗ trợ xác thực người dùng, dịch vụ, và quản lý thông tin tài khoản.
- Phân quyền linh hoạt: Sử dụng vai trò và chính sách để kiểm soát truy cập tài nguyên.
- Hỗ trợ đa dự án: Quản lý nhiều dự án (tenant) trong môi trường đám mây.
- Tích hợp đa dạng: Hỗ trợ các giao thức xác thực như LDAP, OAuth, và OpenID Connect.

## Thành phần chính:

- Identity Service: Quản lý thông tin người dùng, nhóm, và dự án, hỗ trợ tích hợp với hệ thống bên ngoài như LDAP.
- Authentication Service: Xác thực danh tính người dùng hoặc dịch vụ thông qua token hoặc thông tin đăng nhập.
- Authorization Service: Gán vai trò và chính sách để kiểm soát quyền truy cập vào tài nguyên OpenStack.
- Catalog Service: Cung cấp danh mục dịch vụ, chứa thông tin endpoint API của các dịch vụ OpenStack.

#### Cơ chế bảo mật:

- Token-based Authentication: Phát hành token cho người dùng hoặc dịch vụ sau khi xác thực, dùng để truy cập tài nguyên.
- Role-Based Access Control (RBAC): Gán vai trò (admin, user) để kiểm soát quyền truy cập dựa trên chính sách.

- Federation: Hỗ trợ xác thực liên kết với các hệ thống danh tính bên ngoài, cho phép đăng nhập một lần (SSO).

Giao thức truy cập: Sử dụng RESTful API (GET, POST, PUT, DELETE) để quản lý danh tính, vai trò, và dịch vụ, tích hợp với các giao diện như Horizon hoặc công cụ dòng lênh.

#### Quy trình hoạt động:

- Thông tin được tổ chức dưới dạng: User (người dùng), Project (dự án), Role (vai trò), Service (dịch vụ), Endpoint (điểm truy cập API).
- Người dùng hoặc dịch vụ gửi yêu cầu xác thực (đăng nhập, token) qua API đến Keystone.
- Identity Service xác minh thông tin đăng nhập, Authentication Service phát hành token.
- Authorization Service kiểm tra vai trò và chính sách để cấp quyền truy cập tài nguyên.
- Catalog Service cung cấp danh sách endpoint để người dùng/dịch vụ tương tác với các dịch vụ OpenStack khác.

#### 1.3.7 Glance - Dịch vụ Hình ảnh trong OpenStack



Hình 9 Logo Glance

Glance là dịch vụ hình ảnh thuộc hệ sinh thái OpenStack, chịu trách nhiệm lưu trữ, quản lý và cung cấp hình ảnh cho máy ảo hoặc container. Glance hỗ trợ triển khai nhanh

các máy ảo thông qua hình ảnh hệ điều hành hoặc ứng dụng, là thành phần cốt lõi cho dịch vụ tính toán như Nova.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Quản lý hình ảnh linh hoạt: Lưu trữ, truy xuất, và cập nhật hình ảnh hệ điều hành hoặc ứng dụng.
- Tích hợp chặt chẽ: Hỗ trợ Nova, Cinder, và các dịch vụ khác để triển khai máy ảo hoặc lưu trữ dữ liệu.
- Hỗ trợ đa định dạng: Chấp nhận các định dạng hình ảnh như QCOW2, VMDK, ISO, và RAW.
- Khả năng mở rộng: Cho phép lưu trữ hình ảnh trên nhiều backend như Swift, Cinder, hoặc hệ thống tệp cục bộ.

#### Thành phần chính:

- API Server: Tiếp nhận và xử lý yêu cầu API từ người dùng, chuyển tiếp đến các dịch vụ lưu trữ hoặc quản lý hình ảnh.
- Registry Service: Quản lý metadata của hình ảnh, bao gồm thông tin như tên, định dạng, và thuộc tính.
- Storage Backend: Lưu trữ dữ liệu hình ảnh thực tế, hỗ trợ các backend như Swift, Cinder, hoặc hệ thống tệp (file system).
- Database: Lưu trữ thông tin metadata của hình ảnh để tra cứu và quản lý.

## Cơ chế quản lý hình ảnh:

- Metadata Management: Gắn thẻ và thuộc tính cho hình ảnh để hỗ trợ tìm kiếm và loc.
- Image Caching: Lưu trữ tạm hình ảnh trên node tính toán để tăng tốc độ triển khai máy ảo.
- Access Control: Kiểm soát quyền truy cập hình ảnh (public, private, hoặc shared) dựa trên dự án hoặc người dùng.

Giao thức truy cập: Sử dụng RESTful API (GET, POST, PUT, DELETE) để quản lý hình ảnh, tích hợp với giao diện như Horizon hoặc công cụ dòng lệnh.

#### Quy trình hoạt động:

- Hình ảnh được tổ chức dưới dạng: Image (tệp hình ảnh hệ điều hành/ứng dụng), Metadata (thuộc tính mô tả), Storage Backend (nơi lưu trữ dữ liệu).
- Người dùng gửi yêu cầu (tải lên, truy xuất, xóa hình ảnh) qua API đến API Server.
- Registry Service ghi hoặc truy xuất metadata từ Database, trong khi Storage Backend xử lý dữ liệu hình ảnh.

- Hình ảnh được cung cấp cho Nova để triển khai máy ảo, hoặc lưu trữ trên Swift/Cinder để sao lưu.

#### 1.3.8 Ironic - Dịch vụ Triển khai Phần cứng trong OpenStack



#### Hình 10 Logo Ironic

Ironic là dịch vụ triển khai phần cứng (Bare Metal Provisioning) thuộc hệ sinh thái OpenStack, cho phép quản lý và triển khai máy chủ vật lý thay vì máy ảo, đáp ứng nhu cầu ứng dụng yêu cầu hiệu suất cao hoặc môi trường không ảo hóa. Ironic cung cấp khả năng quản lý vòng đời phần cứng, từ khởi tạo đến thu hồi, như máy ảo trong Nova.

#### Đặc điểm nổi bật:

- Quản lý phần cứng linh hoạt: Triển khai, cấu hình, và thu hồi máy chủ vật lý với quy trình tự động.
- Hiệu suất tối ưu: Cung cấp tài nguyên phần cứng trực tiếp, phù hợp cho ứng dụng tính toán hiệu năng cao.
- Tích hợp chặt chẽ: Làm việc với Nova, Neutron, và Glance để sử dụng hình ảnh và mạng như máy ảo.
- Hỗ trợ đa dạng phần cứng: Tương thích với nhiều loại máy chủ thông qua driver phần cứng.

#### Thành phần chính:

- API Server: Tiếp nhận và xử lý yêu cầu API từ người dùng, chuyển tiếp đến các dịch vụ liên quan.
- Conductor: Quản lý vòng đời phần cứng, điều phối thao tác triển khai, kiểm tra, và thu hồi.

- Drivers: Giao tiếp với phần cứng thông qua chuẩn như IPMI, iLO, hoặc Redfish để kiểm soát nguồn, khởi động, và cấu hình.
- Database: Lưu trữ thông tin trạng thái và cấu hình của máy chủ vật lý.

#### Cơ chế quản lý phần cứng:

- Hardware Inspection: Tự động phát hiện và thu thập thông tin phần cứng (CPU, RAM, ổ cứng) khi đăng ký máy chủ.
- Deployment: Triển khai hình ảnh từ Glance lên máy chủ vật lý, sử dụng mạng từ Neutron.
- Power Management: Kiểm soát trạng thái nguồn (bật, tắt, khởi động lại) thông qua driver phần cứng.

Giao thức truy cập: Sử dụng RESTful API (GET, POST, PUT, DELETE) để quản lý máy chủ vật lý, tích hợp với Horizon hoặc công cụ dòng lệnh.

#### Quy trình hoạt động:

- Máy chủ vật lý được tổ chức dưới dạng: Node (máy chủ), Port (giao diện mạng), Image (hình ảnh hệ điều hành).
- Người dùng gửi yêu cầu (triển khai, cấu hình, thu hồi) qua API đến API Server.
- Conductor sử dụng driver để kiểm tra phần cứng, tải hình ảnh từ Glance, và cấu hình mạng qua Neutron.
- Hình ảnh được triển khai lên máy chủ vật lý, kết nối với mạng và lưu trữ (nếu cần) từ Cinder.
- Hệ thống hỗ trợ kiểm tra trạng thái và quản lý vòng đời để đảm bảo vận hành liên tục và hiêu quả.

## 1.4 Các giải pháp NSM được triển khai trong thực tế

#### CHƯƠNG 2. TRIỂN KHAI HỆ THỐNG OPENSTACK

#### 2.1 Giới thiệu chương

Ở chương này sẽ trình bày các bước triển khai, cấu hình hệ thống OpenStack với 2 mục đích khác nhau:

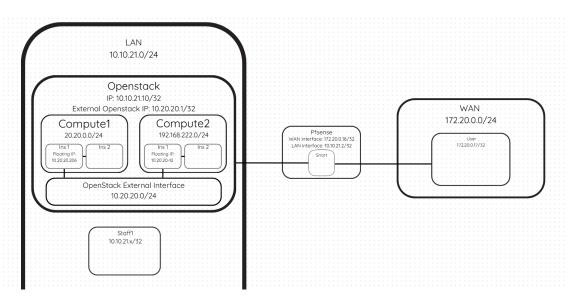
- Hệ thống OpenStack triển khai trên mạng vật lý thực
- Hệ thống OpenStack triển khai trên mạng ảo và triển khai nhiều cụm máy ảo khác nhau.

Chương này sẽ trình bày rõ ràng mô hình mạng được triển khai, các bước cấu hình hệ thống, các luật theo dõi trên giải pháp Snort cũng như demo những tác động lên hệ thống OpenStack để kiếm tra hoạt động của công cụ Snort.

#### 2.2 Demo hệ thống triển khai mạng ảo trên OpenStack

#### 2.2.1 Mô hình hệ thống

Hệ thống xây dựng giả định sẽ cung cấp 2 cụm máy ảo cho 2 khách hàng riêng biệt. Máy chủ chạy OpenStack sẽ được đặt sau tường lửa chạy công cụ Snort để theo dõi các gói tin đi vào các instance.



Hình 11 Sơ đồ mạng hệ thống

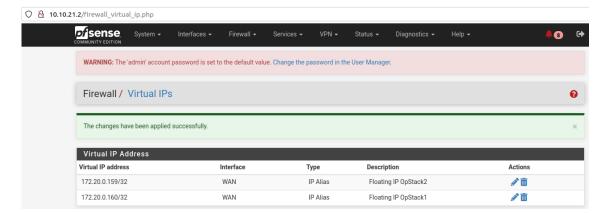
Các máy user từ ngoài mạng WAN muốn truy cập vào các Instance trong OpenStack sẽ đi qua route như sau:

- Gói tin TCP gửi đến Pfsense qua floating IP tạo bởi tường lửa
- Tường lửa chuyển tiếp gói tin TCP qua máy chủ OpenStack.
- Máy chủ OpenStack chuyển tiếp gói tin TCP đến Instance.

#### 2.2.2 Quá trình cài đặt

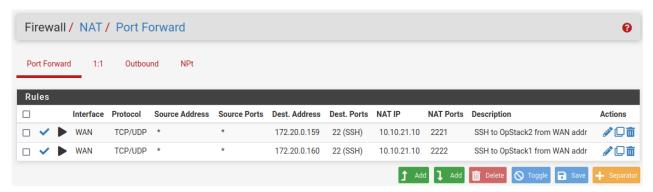
#### 2.2.2.1 Cài đặt tường lửa Pfsense.

Ta cần tạo các floating IP trên Pfsense để kết nối instance với WAN interface



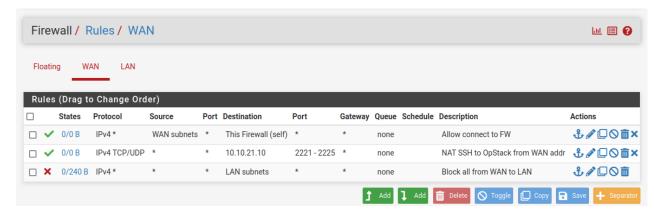
Hình 12 Cấu hình floating IP trên Pfsense

 Tiếp theo ta cấu hình NAT forwarding để chuyển tiếp gói tin đến máy chủ OpenStack trên LAN interface, gửi gói tin cụ thể đến port cố định cấu hình riêng cho từng instance.



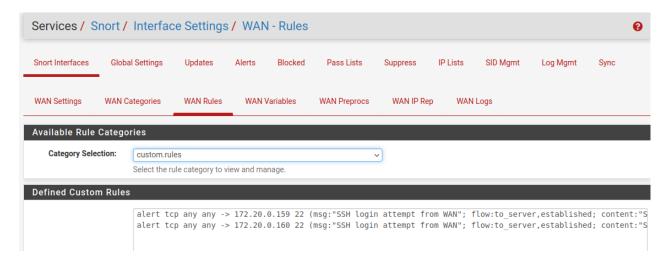
Hình 13 Cấu hình NAT forwarding trên Pfsense

 Tiếp theo ta cần cấu hình rule để cho phép máy từ ngoài WAN có thể truy cập được và chặn các truy cập khác.

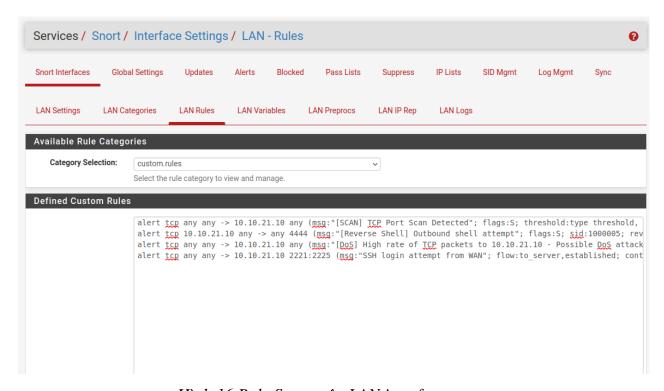


Hình 14 Cấu hình rule WAN trong Pfsense

 Cấu hình các rule Snort trên tường lửa để bắt các gói tin truy cập đến các instance OpenStack.



Hình 15 Rule Snort trên WAN Interface



Hình 16 Rule Snort trên LAN interface

#### 2.2.2.2 Cài đặt máy chủ OpenStack

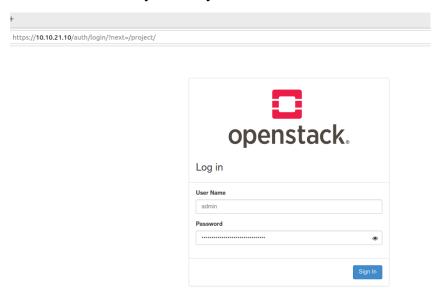
Hệ thống này sẽ sử dụng phiên bản OpenStack đơn giản và nhẹ hơn được cung cấp bởi Canonical (hãng phát triển Ubuntu) và được phân phối qua Snap.

- Để cài đặt hệ thống, ta chạy lệnh:
  - sudo snap install microstack --beta -devmode
- Tiếp theo, ta cài đặt openstack tự động theo mặc định bằng lệnh
  - sudo microstack init --auto -control
- Sau khi cài đặt xong hệ thống OpenStack, chạy lệnh sau để lấy mật khẩu người dùng OpenStack

trung@trung-virtual-machine:~\$ sudo snap get microstack config.credentials.keystone-password
[sudo] password for trung:
j49YRO3nXotu48b9596mSNDXaVBFrKzd
trung@trung-virtual-machine:~\$

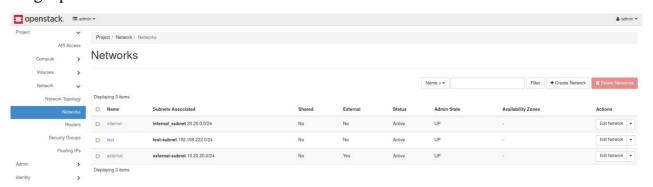
Hình 17 Lấy mật khẩu admin OpenStack

Sau đó, trên trình duyệt truy cập vào ip của máy triển khai OpenStack, tài khoản mặc định là admin với mật khẩu là dãy kí tự lấy được ở trên.



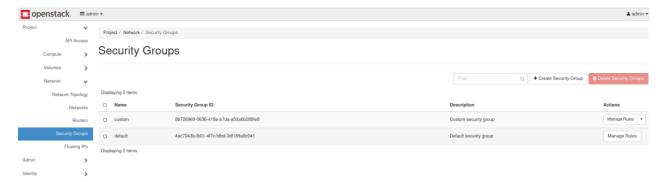
Hình 18 Giao diện đăng nhập OpenStack

 Sau khi đăng nhập vào giao diện quản lý OpenStack, ta tiến hành cấu hình mạng cho hệ thống OpenStack



Hình 19 Các dải mạng được cấu hình

• Vì có 2 người dùng tách biệt nên ta cũng cần tạo 2 security group riêng biệt cho từng cụm instance để tách biệt chúng.



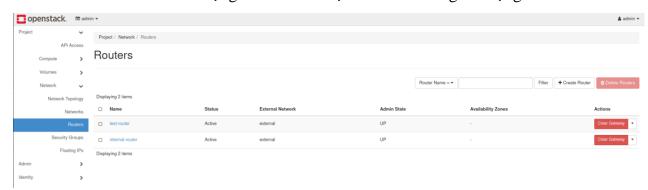
Hình 20 Các security group

Cấu hình các rule trong security group. Ở đây ta cho phép tất cả gói tin đi ra (Egress) và cho phép tất cả các gói tin đi vào (Ingress) với các instance cùng security group (Các instance cùng cụm). Ngoài ra ta cho phép gói tin TCP đến cổng 22 từ 10.20.20.1/32 (IP của máy chủ OpenStack trên External Network của hệ thống mạng OpenStack)



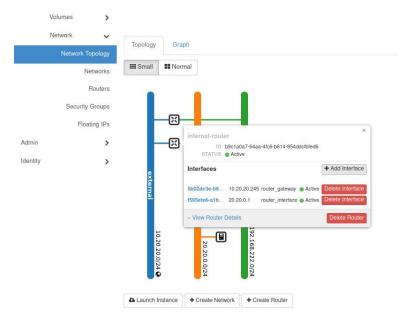
Hình 21 Cấu hình rule trong security group

• Cấu hình router để kết nối mạng internal của cụm instance ra ngoài mạng external



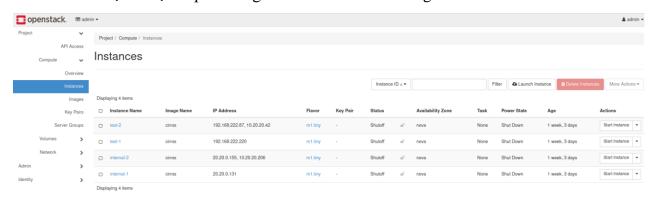
Hình 22 Cấu hình router OpenStack

Cấu hình interface tương ứng cho các router



Hình 23 Cấu hình interface cho các router để kết nối mạng internal với external

• Tiến hành tạo các instance trên OpenStack, lưu ý cần xác định rõ dải mạng và security group của các instance. Ở đây có 2 cụm instance, mỗi cụm có 2 instance và chỉ có một instance mỗi cụm được cấp floating IP để kết nối với bên ngoài.



Hình 24 Các instance trong hệ thống

Tiến hành cấu hình Port Forwarding trên máy chủ OpenStack, cấu hình đường vào qua port cố định đến floating IP của instance cổng 22 để cho phép SSH và đường ra cấu hình đi từ floating IP của instance ra đến IP của máy chủ OpenStack trên External Network (10.20.20.1), ở đây ta sử dụng các lệnh:

sudo iptables -t nat -A PREROUTING -i ens33 -p tcp --dport <port forward> -j
DNAT --to-destination <Instance floating IP>:22

sudo iptables -t nat -A POSTROUTING -d <Instance floating IP> -p tcp --dport 22 -j SNAT --to-source 10.20.20.1

```
ng-virtual-machine:~$ sudo iptables -t nat -L -n -v
[sudo] password for trung:

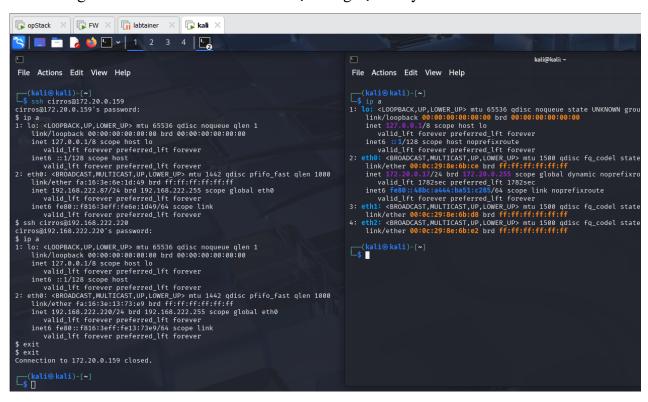
# Warning: iptables-legacy tables present, use iptables-legacy to see them
Chain PREROUTING (policy ACCEPT 6 packets, 1172 bytes)

pkts bytes target prot opt in out source destination
 pkts bytes target
4 240 DNAT
                                                                                                     destination
                                  tcp -- ens33
tcp -- ens33
                                                                                                     0.0.0.0/0
                                                                                                                                     tcp dpt:2222 to:10.20.20.206:22
                                                                                                     0.0.0.0/0
          120 DNAT
                                                                      0.0.0.0/0
                                                                                                                                     tcp dpt:2221 to:10.20.20.42:22
 Chain INPUT (policy ACCEPT 6 packets, 1172 bytes)
 pkts bytes target
                                 prot opt in
                                                                                                      destination
                                                         out
Chain OUTPUT (policy ACCEPT 21664 packets, 1491K bytes)
pkts bytes target prot opt in out source
                                                                                                     destination
 Chain POSTROUTING (policy ACCEPT 21653 packets, 1490K bytes)
pkts bytes target prot opt in out source
4 240 SNAT tcp -- * * 0.0.0.0/0
 pkts bytes target
4 240 SNAT
2 120 SNAT
                                  prot opt in out tcp -- * * tcp -- *
                                                                                                     destination
                                                                                                                                     tcp dpt:22 to:10.20.20.1
                                                                                                     10.20.20.206
           120 SNAT
                                                                                                                                     tcp dpt:22 to:10.20.20.1
                                                                                                     10.20.20.42
                                                                      0.0.0.0/0
```

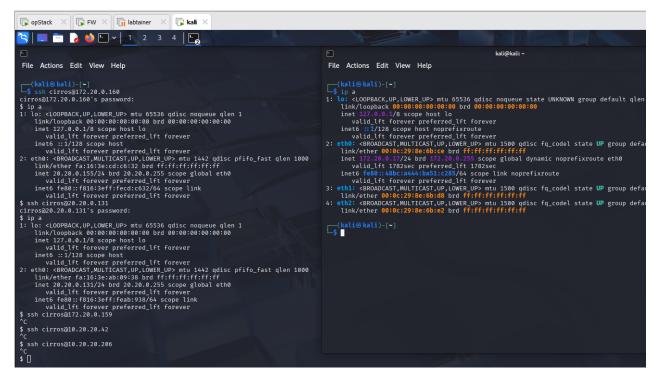
Hình 25 Cấu hình Port Forwarding trên máy chủ OpenStack

#### 2.2.3 Triển khai hệ thống

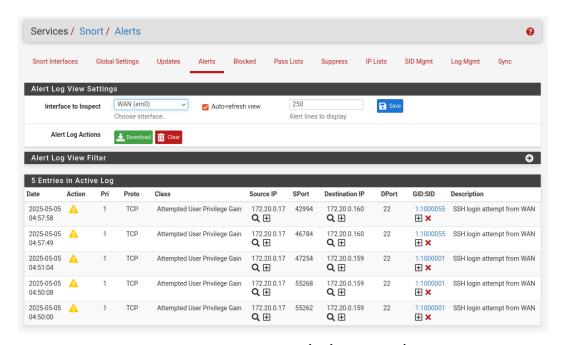
Trước tiên, ta vào vị trí client truy cập từ ngoài WAN vào OpenStack, client có thể SSH vào instance qua các floating IP 172.20.0.159 và 172.20.0.160. Từ máy instance có floating IP SSH đến các instance còn lại trong cụm máy ảo.



Hình 26 SSH từ WAN vào instance trên đải 192.168.222.0/24



Hình 27 SSH từ WAN vào instance trên đải 20.20.0.0/24

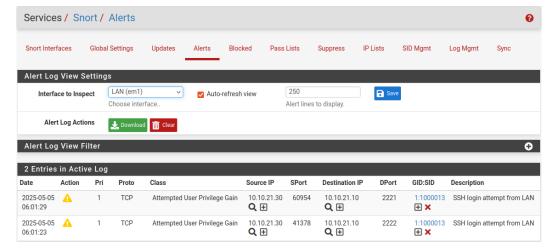


Hình 28 Alert trên Snort theo dõi các cố gắng SSH đến instance từ WAN

Tiếp theo ta vào vai staff nằm trong LAN interface, người dùng này sẽ truy cập vào instance.

Hình 29 SSH từ LAN vào instance trên đải 20.20.0.0/24

Hình 30 SSH từ LAN vào instance trên dải 192.168.222.0/24

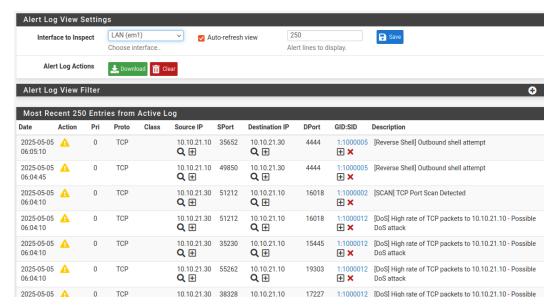


Hình 31 Alert trên Snort theo dõi các cố gắng SSH đến instance từ LAN

Tiếp theo, ta tiến hành kiểm thử từ máy staff vào máy chủ OpenStack

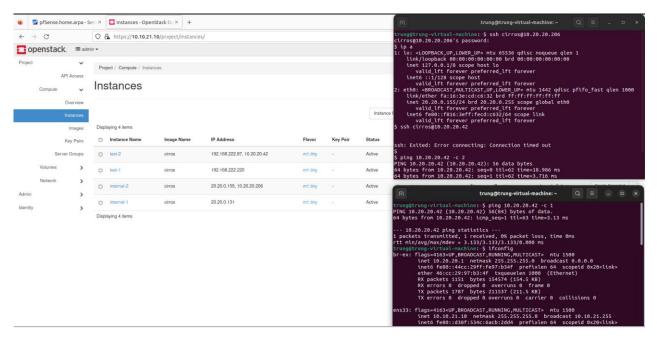
```
student@LabtainerVMware:-$ sudo hping3 -S -p 80 --flood 10.10.21.10
[sudo] password for student:
HPINC 10.10.21.10 (ens33 10.10.21.10); S set, 40 headers + 0 data bytes
hping in flood mode, no replies will be shown
^C
--- 10.10.21.10 hping statistic ---
1578309 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
round-trlp min/avg/max = 0.0/0.0/0.0 ms
student@LabtainerVMware:-$ nmap -p- -T4 -Pn 10.10.21.10
Starting Nmap 7.945VN ( https://nmap.org ) at 2025-05-05 07:27 PDT
Nmap scan report for 10.10.21.10
Host is up (0.00097s latency).
Not shown: 65508 closed tcp ports (conn-refused)
PORT STATE SERVICE
443/tcp open https
2221/tcp open rockwell-csp1
2222/tcp open cockwell-csp1
2222/tcp open epmd
5000/tcp open mysql
4369/tcp open mysql
4369/tcp open amqp
5000/tcp open vnc
```

Hình 32 Tiến hành tấn công DOS và quét cổng trên máy chủ OpenStack



Hình 33 Alert trên Snort theo dõi các cố gắng tấn công đến máy chủ OpenStack

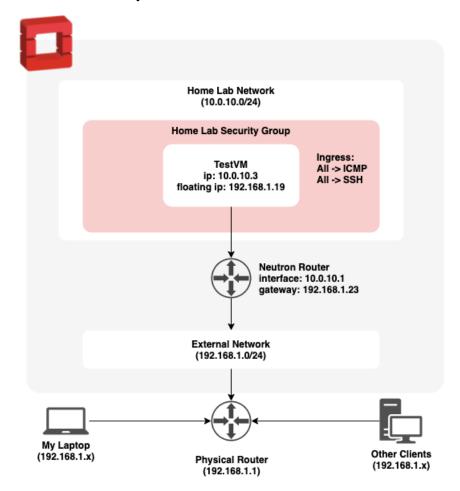
Ta tiến hành thử SSH giữa 2 instance được cấp floating IP, từ đó ta nhận thấy các cụm instance đã được tách biệt. Ở đây ta thấy, theo rule của sec rule thì ta chỉ có thể ping giữa các instance để kiểm tra xem nó có thực sự kết nối được với nhau không. Ngoài ra các instance khác sec group không thể SSH được vào nhau mà chỉ cho phép SSH qua máy chủ OpenStack

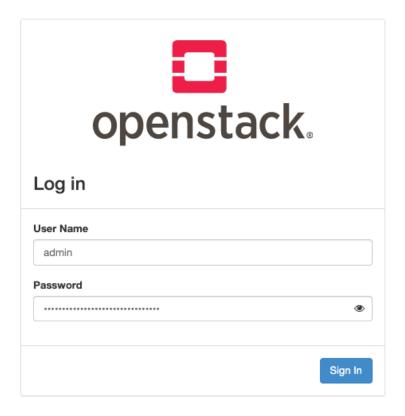


Hình 34 Kết nối giữa 2 instance khác security group

## 2.3 Demo hệ thống OpenStack triển khai trên mạng vật lý thật trên LAN

#### 2.3.1 Cấu hình trước khi cài đặt





Lấy mật khẩu bằng lệnh

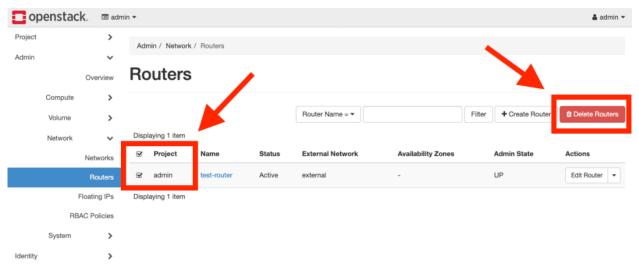
sudo snap get microstack config.credentials.keystone-password

#### 2.3.2 Quá trình cài đặt

#### 2.3.2.1 4. Xóa các mạng đang tồn tại

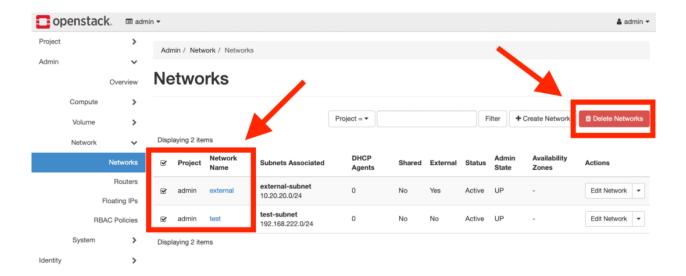
Để thay thế mạng ngoài mặc định, trước tiên ta cần phải xóa mạng đó. Ta cũng sẽ xóa mạng thử nghiệm vì nó không còn cần thiết nữa.

Cấu hình mặc định có một bộ định tuyến được kết nối với các mạng. Do đó, ta cần xóa nó trước khi xóa các mạng. Tìm "test-router" trong Admin > Network > Routers và xóa nó.



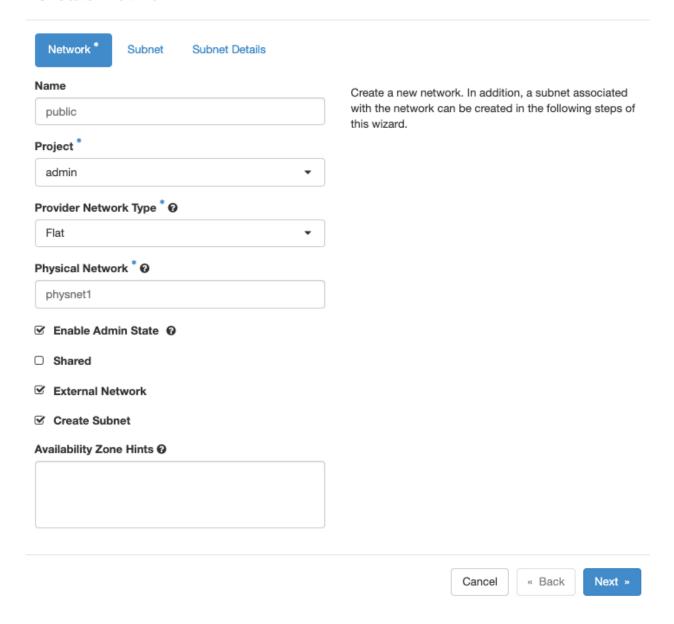
Hình 35 aaaaa

Bây giờ hãy vào Admin > Network > Networks và xóa các mạng hiện có.



## 5. Cấu hình Mạng Vật lý

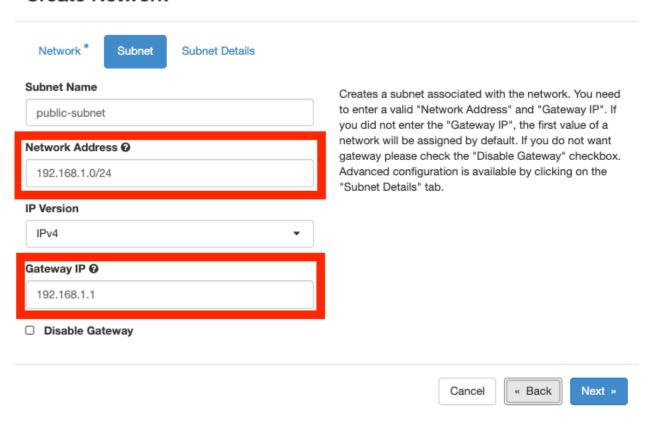
Mạng vật lý mới sẽ cho phép các mạng nội bộ kết nối với thế giới bên ngoài. Do đó, ta sẽ đặt tên nó là "public". Vào Admin > Networks > Network và nhấp vào nút "Create Network". Sử dụng thông tin tương tự như hình ảnh dưới đây.



×

Lưu ý: Tên mạng vật lý mặc định của neutron cho MicroStack là 'physnet1'. Sử dụng lệnh dưới đây nếu muốn kiểm tra lại cấu hình này.

Đối với cấu hình mạng con, vui lòng thay thế Địa chỉ Mạng và Địa chỉ Cổng tương ứng cho cấu hình mạng vật lý.



×

 $\times$ 

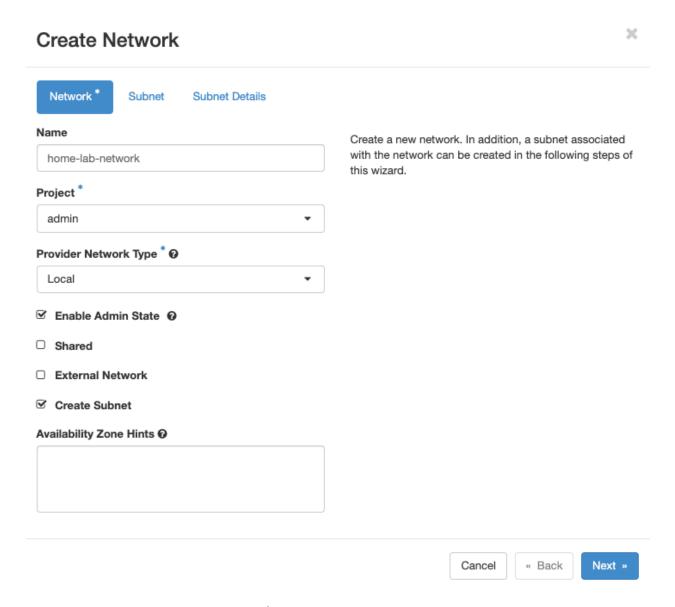
Tắt DHCP và thêm phạm vi IP từ mạng LAN sẽ được dành riêng cho OpenStack

# Create Network Subnet Subnet Details Network \* ☐ Enable DHCP Specify additional attributes for the subnet. Allocation Pools @ 192.168.1.11,192.168.1.60 DNS Name Servers @ Host Routes @ « Back Create Cancel

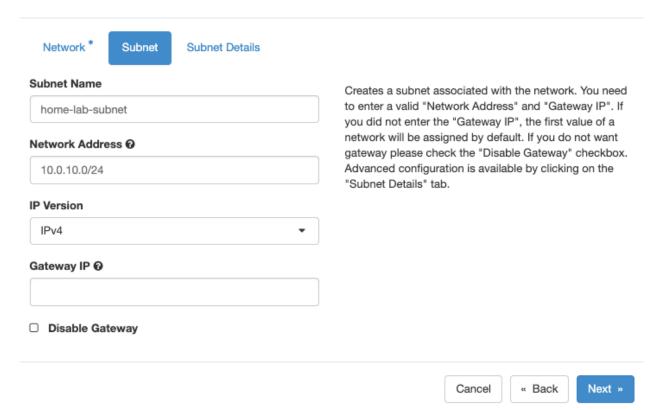
Kiểm tra xem máy chủ DHCP có phạm vi địa chỉ IP không xung đột với những địa chỉ được phân bổ cho OpenStack.

#### 6. Cấu hình Home Lab Network

Truy cập Admin > Networks > Network, chọn "Create Network" và áp dụng các cài đặt từ hình ảnh dưới đây.

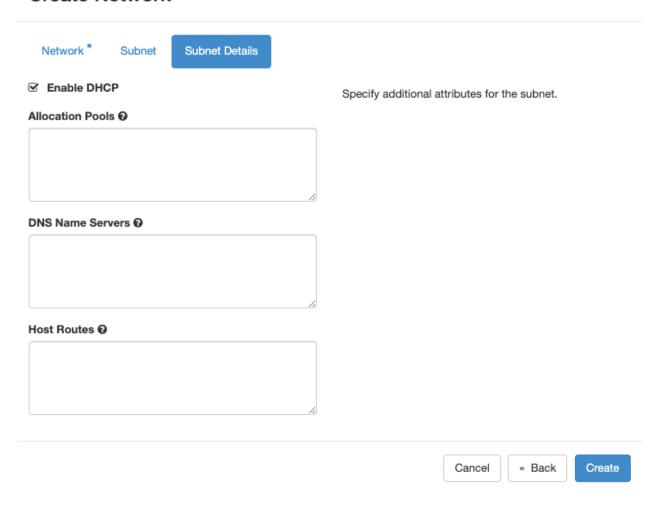


Đặt tên cho mạng con và xác định khối CIDR tương ứng.



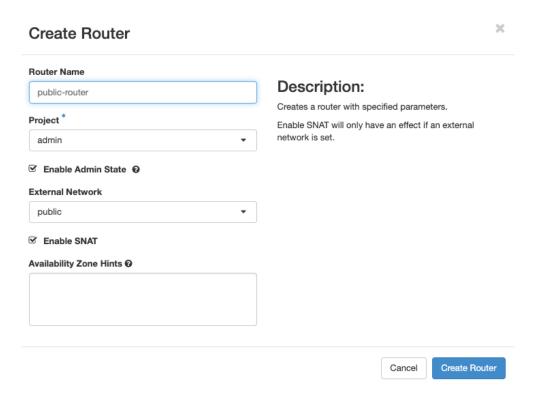
×

Giữ tùy chọn DHCP được chọn và nhấp vào nút "Create".

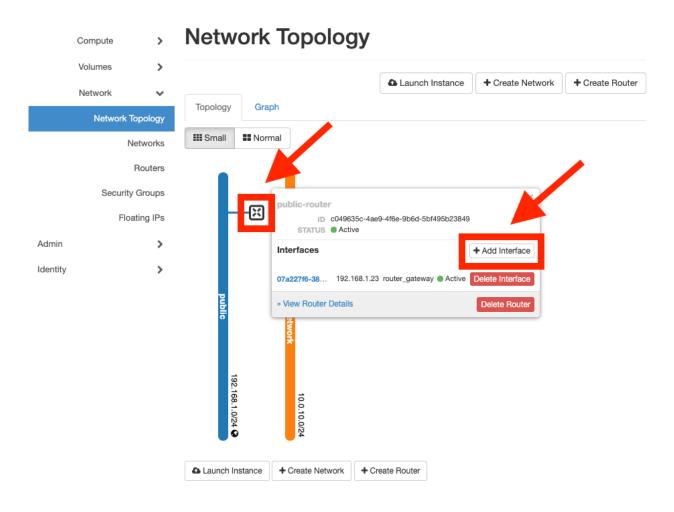


×

Kết nối mạng Home Lab Network với mạng công cộng. Truy cập Admin > Network > Routers, nhấp vào "Create Router" và sử dụng thông tin từ hình ảnh.



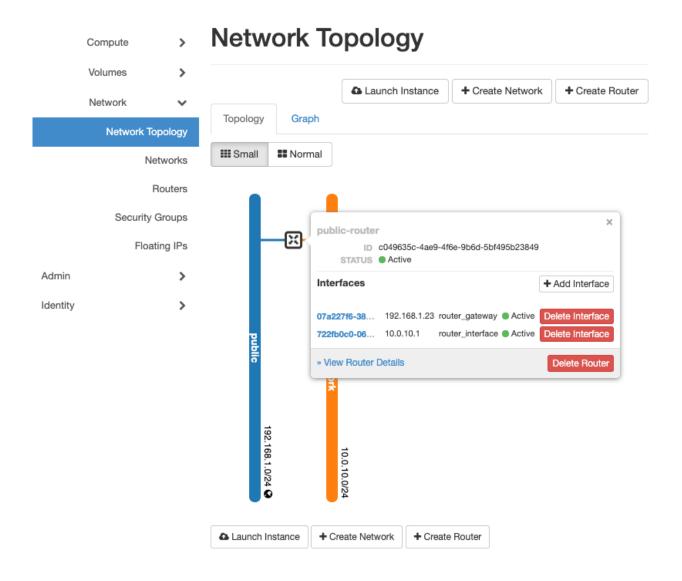
Truy cập Project > Network > Network Topology, bộ định tuyến sẽ hiển thị kết nối với mạng công cộng. Kết nối bộ định tuyến với Home Lab Network bằng cách nhấp vào bộ định tuyến, sau đó chọn nút "Add Interface".



Chọn "home-lab-network" từ danh sách thả xuống và nhấp vào "Submit".



Cấu trúc mạng kết quả sẽ trông giống như hình dưới đây.



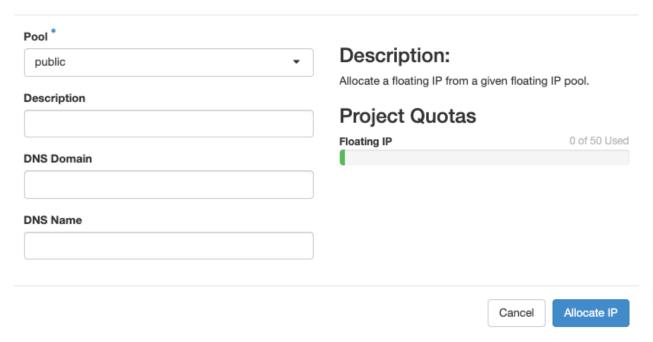
#### 7. Kiểm tra Máy Ảo và Nhóm Bảo Mật

Kiểm tra xem cấu hình có hoạt động hay không. Theo sơ đồ từ phần trước, tiến hành tạo máy ảo (VM) và nhóm bảo mật tương ứng.

#### **Floating IP**

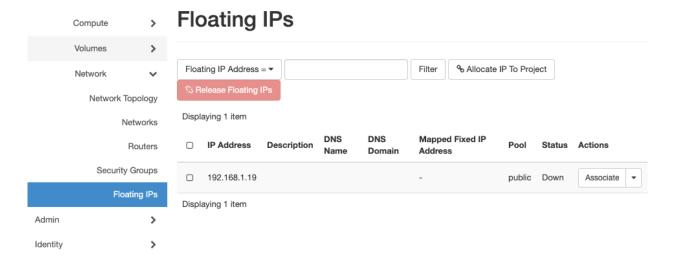
Trước tiên, phân bổ một IP thả nổi (công cộng) để máy ảo truy cập vào mạng vật lý. Truy cập Project > Network > Floating IPs, nhấp vào "Allocate IP to Project", giữ nguyên cấu hình mặc định và chọn "Allocate IP".

# Allocate Floating IP



×

Danh sách sẽ hiển thị Floating IP đã được phân bổ.



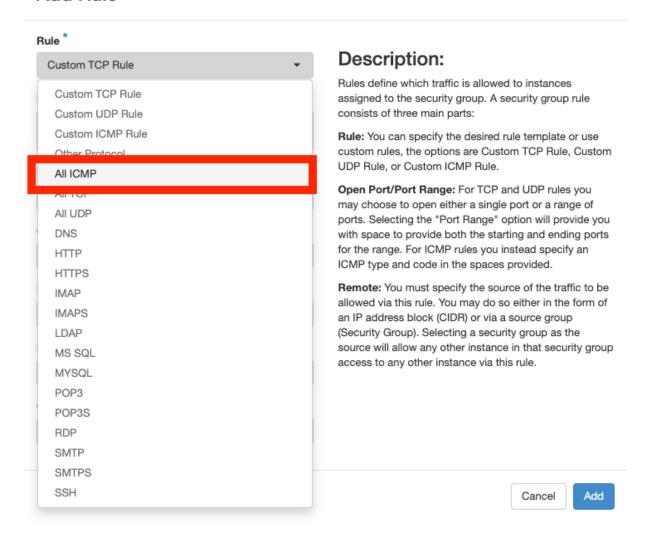
#### Nhóm Bảo Mật

Tạo nhóm bảo mật trước khi tạo máy ảo. Truy cập Project > Network > Security Groups, nhấp vào "Create Security Group", đặt tên là "test-sg" và chọn "Create Security Group".

Sau khi tạo, hệ thống sẽ chuyển hướng đến trang quản lý quy tắc. Nếu không, truy cập Project > Network > Security Groups, nhấp vào nút "Manage Rules" của nhóm "test-sg".

Thêm một số quy tắc cho bài kiểm tra. Một quy tắc để cho phép ping máy ảo và một quy tắc để kết nối qua SSH. Nhấp vào nút "Add Rule", chọn "All ICMP" từ danh sách thả xuống của quy tắc như hình ảnh dưới đây.

#### Add Rule



Nhấp vào nút "Add" và lặp lại quy trình tương tự cho quy tắc "SSH".

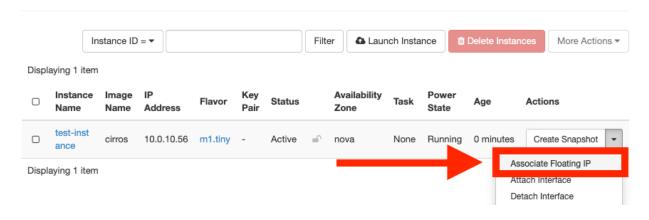
#### 8. Máy Åo

Tạo máy ảo (VM). Truy cập Project > Compute > Instances, nhấp vào "Launch Instance" và sử dụng thông tin sau để tạo phiên bản:

- Tên Phiên bản: test-instance
- Chọn Nguồn Khởi động: Image
- Tạo Volume Mới: Không
- Hình ảnh Được Phân bổ: Chọn hình ảnh cirros trong phần "Available" bằng cách nhấp vào mũi tên lên.
- Flavor: Chọn "m1.tiny" từ danh sách "Available" bằng cách nhấp vào mũi tên lên tương ứng.
- Mạng Được Phân bổ: Chọn "home-lab-network" trong danh sách "Available" bằng cách nhấp vào mũi tên lên tương ứng.
- Nhóm Bảo Mật: Xóa nhóm "default" bằng cách nhấp vào mũi tên xuống tương ứng, sau đó chọn "home-lab-network" trong danh sách "Available" bằng cách nhấp vào mũi tên lên tương ứng.

Liên kết một Floating IP (Public) với máy ảo để kết nối với mạng vật lý. Từ danh sách thả xuống "Actions", chọn "Associate Floating IP".

# Instances



Sau đó cài Floating IP

# Manage Floating IP Associations



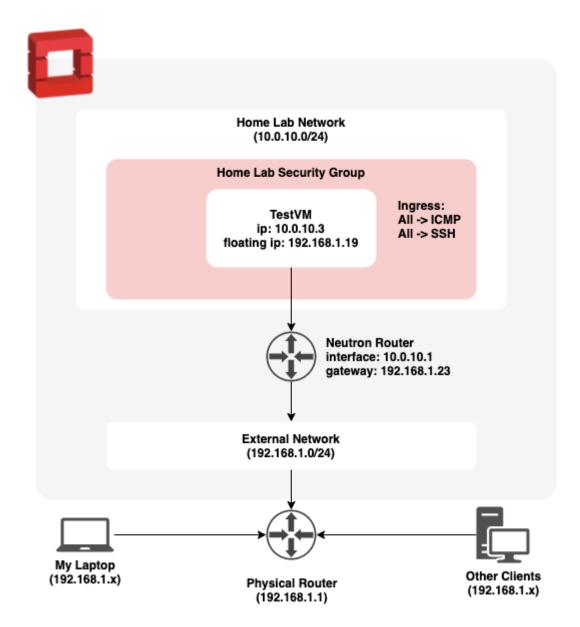
Kiểm tra OpenStack, kiểm tra kết nối mạng.

Tiếp theo, kết nối với máy ảo qua SSH. Mật khẩu mặc định cho người dùng cirros là "gocubsgo".

Sử dụng lệnh sau để kiểm tra kết nối internet từ máy ảo:

Kết nối internet của máy ảo được coi là thành công nếu nhận được phản hồi HTTP/1.1 200 OK

#### 9. Cấu hình pfSense



Từ sơ đồ ta cần thay pfSense hoạt động như một router thay cho Physical Router, như vậy snort sẽ có thể bắt được cả gói tin từ cả trong lẫn ngoài trước khi gói tin có thể truy cập được vào mạng Neuron.

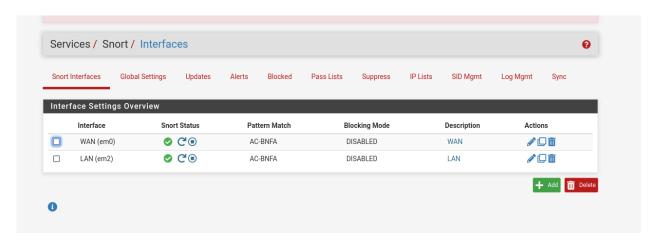
Thực hiện port forwarding từ địa chỉ của máy ảo tới địa chỉ của pfSense



Như vậy khi người dùng ngoài truy cập họ có thể truy cập vào instance bằng cách truy cập qua cổng 2222 với địa chỉ WAN của pfSense

#### 10. Cấu hình Snort

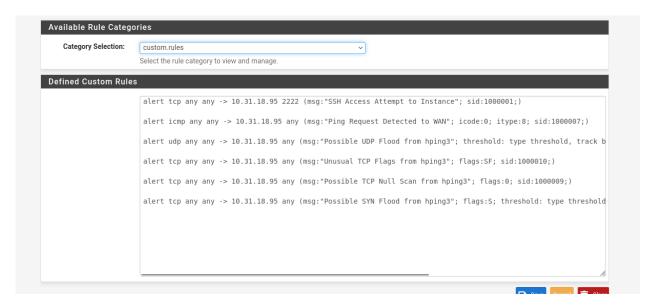
Thêm một WAN interface cho snort



Tùy nhu cầu sử dụng có thể cài đặt cho Snort hoạt động như một IDS hoặc một IPS bằng cách tích vào phần sau



## Cài đặt rules để lọc gói tin qua pfSense

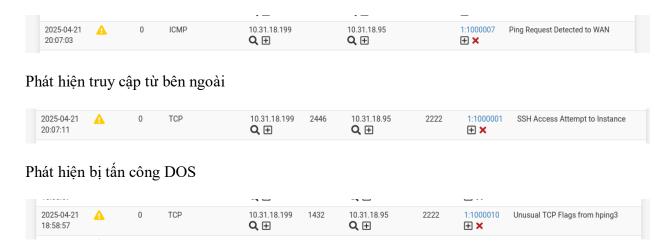


### 11. Thử nghiệm tấn công

Sử dụng các lệnh và kiểm tra kết quả

# Kết quả

Phát hiện ping từ bên ngoài



# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] TS.Nguyễn Ngọc Điệp, Bài giảng Kĩ thuật theo dõi, giám sát an toàn mạng, 2021
- [2] OpenStack 2024.2 Administrator Guides, https://docs.openstack.org/2024.2/admin/