# Calculadora de IMC

### Feito por:

- Dayana Liu
- Matheus Teixeira

# Como foi feito

### **Bootstrap**

Os componentes/ferramentas do Bootstrap utilizados foram:

- Cards mostrar informações/estilizar o input;
- Grids organizar os componentes;
- Buttons permitir a interação do usuário;
- Alerts avisos de input;
- Flex organizar os componentes;
- · Shadow estilizar os botões;
- Lists mostrar dados sobre IMC;
- Tipografia definir estilização dos textos;
- Badges mostrar o resultado;

## Google Fonts/Icons

- Utilizados para definir uma fonte diferente
- permitir o icon de "info" da página;

## Funcionamento JavaScript

#### No HTML:

• Durante o input, ele altera de "metros" para "centímetros";

#### No script.js:

- Função "calcularIMC():
- Recebe altura e massa dos inputs
- Verifica se o input "altura" está em metros ou centímetros
- · Calcula o resultado
- Verifica o status dos inputs a partir do resultado, para retornar ao usuário algum erro acontecido.
- Se os inputs estiverem corretos, chama a função mostrarResultado, que recebe o resultado para mostrar informações;
- Função mostrarResultado:
- Recebe o resultado como parâmetro;
- Verifica se resultado está entre os intervalos dados pelo exercício;
- Estando em alguma das opções, define
  - o Top Text Texto de retorno (Texto em linguagem natural relacionada ao resultado)
  - o Categoria Categoria definida pelo exercício (como sobrepeso e peso saudável)
  - Cor uma cor de uma escala de cores para indicar a gravidade do resultado (verde para um resultado bom, que vai ficando vermelho conforme seriedade.)
  - o Categoria (Cat) Retorna um número, para indicar na tabela qual foi a categoria que o usuário se encaixa.
- Após estas definições, aplicam os estilos na página
  - Define o TopText;
  - o Define a categoria na tabela, e tira o indicador após 15 segundos.
  - Faz o bloco de resultado ficar visível.

### Funcionalidade de teclado:

- Se o usuário apertar "enter", o programa vai "clicar" no botão para mostrar o resultado.
- Foi utilizado a função 'addEventListener' com 'keypress'.