Ćwiczenie nr 3

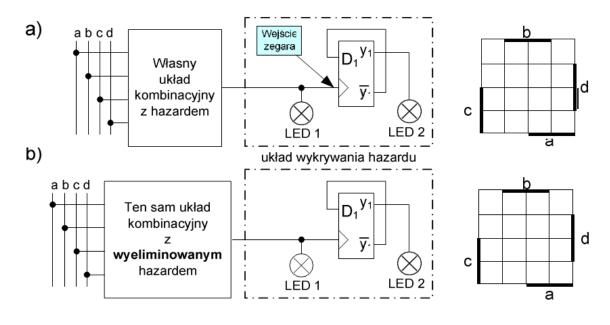
Temat: Hazard statyczny.

Zagadnienia do samodzielnego opracowania:

- a) wyjaśnić zjawisko hazardu statycznego;
- b) podać różnice między hazardem statycznym a dynamicznym;
- c) dlaczego eliminuje się hazardy;
- d) omówić metody eliminacji hazardu statycznego.

Przebieg ćwiczenia:

- 1. Zaproponować własną (niebanalną) funkcję **czterech** zmiennych f(abcd), która w realizacji minimalnej posiada hazard statyczny.
- 2. Zminimalizować funkcją (wybrać taki wariant zbioru implikantów prostych aby powstały warunki do wystąpienia hazardu)
- 3. W symulatorze zrealizować układ wykrywający hazard ("oscyloskop") sprawdzając czy przy zmianach sygnału zegarowego LED1 oraz LED2 migają (Rysunek 1).
- 4. Podłączyć wyjście układu do wejścia zegarowego sprawdzonego układu wykrywania hazardu.
- 5. Kolejne zmiany wartości zmiennej powodującej hazard powinny powodować "miganie" LED2.
- 6. Wykonać procedurę eliminacji hazardu (tzn. wyznaczyć przejścia generujące hazard na mapei Karnaugh'a) i zmodyfikować odpowiednio układ aby eliminować hazard
- 7. Zrealizować zmodyfikowany układ w symulatorze i sprawdzić czy zjawisko hazardu ustąpiło.



Rysunek 1

Uwagi:

- 1. Można stosować tylko bramki NAND oraz NOT.
- 2. Jeżeli jesteśmy pewni, że układ realizuje poprawną funkcję, lecz układ "oscyloskopu" go nie wykrywa należy zwiększyć opóźnienie za pomocą bramek NOT.

Zawartość sprawozdania:

- 1. W sposób opisowy wytłumaczyć zjawisko hazardu statycznego dla zaproponowanej funkcji.
- 2. Opisać zasadę działania układu wykrywania hazardu zastępującego rzeczywisty oscyloskop.

- Bez jego zrozumienia trudno wyobrazić sobie celowość jego wykorzystania. Podać w punktach wady tego układu w porównaniu z oscyloskopem.
- 3. Na ostatniej stronie zamieszczamy rysunki w formie pokazanej na rysunku 1. Zamiast prostokątów reprezentujących układ kombinacyjny na rys. 1a należy narysować schemat minimalnego układu realizującego funkcję, a na rys. 1b schemat układu po eliminacji hazardu.
- 4. W tablicy Karnaugh'a z rys. 1a wpisać obwódki reprezentujące implikanty proste funkcji z hazardem oraz strzałkę wskazującą zmianę wartości zmiennej wejściowego powodującej zjawisko hazardu. W tablicy z rys. 1b wpisać obwódki reprezentujące implikanty proste po eliminacji hazardu.
- 5. Przedstawić wnioski, w szczególności dotyczące możliwości modelowania zjawiska hazardu w symulatorach oraz uzasadnić dlaczego zastosowana metoda eliminacji hazardu jest skuteczna.