

Instrukcje

1. Zapoznaj się ze środowiskami uruchomieniowymi OCaml oraz Scala.
2. Skonstruuj program, wyświetlający napis "Hello world!" na wyjście standardowe w języku Scala 2 lub Scala 3.
3. Skonstruuj program, wyświetlający napis "Hello world!" na wyjście standardowe w języku OCaml.