## Instrucciones para el Programa de Control de Tiempos de Alquiler

## Instalación

Descomprimir el archivo .rar y abrir "Herramientas NEC" con el Chrome o el Mozilla Firefox. Evitar el Internet Explorer!

## Manejo

Cuando se pulsa el botón "Alquilar", comienza la cuenta atrás. Irá dando diferentes avisos conforme se vaya terminando el tiempo; así como los colores de la ventana correspondiente irán cambiando de blanco a Rojo oscuro cuando se acerque el límite.

El programa concede un minuto de gracia al equipo que agote su tiempo, pero en el momento que diga "El equipo X ha agotado del tiempo de uso de la herramienta Y", ya no habrá más tiempo y habrá que penalizar a dicho equipo.

**Atención!** Cuando un equipo devuelve la herramienta hay que pulsar <u>siempre</u> el botón de "devolver"! Esto incluye cuando dejan la herramienta y la vuelven a coger. SIEMPRE pulsar "Devolver". Si no, empezará el caos y saldrán ventanas de "Faltan X minutos" incluso cuando no debe...

Cuando esto pase, lo mejor es cerrar el programa y volver a abrirlo a.k.a. "Solución Final Informática".

## **Modificación**

Para modificar las herramientas que muestra el programa (están todavía las del año pasado) hay que abrir el código del programa, con el bloc de notas o con un editor más avanzado como el Crimson, Vim, Dreamweaver, etc. Y buscar las líneas con este formato:

<option value="Destornillador de estrella">Destornillador de estrella
</option>

Y modificar tanto lo que está dentro del atributo "value" como lo que está entre las etiquetas "option".

Como el programa es una cutrez, hay que cambiar esto en todas las ventanas de selección en las que sale, es decir, 12 veces. Lo mejor es buscar el primer grupo de "options", ponerlas bien y pegarlo todo en el resto de grupos entre las etiquetas "select".

El resto del código es mejor no tocarlo, a menos que queráis descutrizarlo, a lo cual os animo, pero, qué cojones, lo hice en dos horas en pleno arrebato de inspiración la noche previa a la 2ª LEC de Valladolid! ¿Qué esperábais? xDDD