

Лабораторная работа №4

Линейная алгебра

Дурдалыев Максат

Содержание

1	Введение	6
1.1	Цели и задачи	6
2	Выполнение лабораторной работы	7
2.1	Поэлементные операции над многомерными массивами	7
2.2	Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы . .	12
2.3	Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения	16
2.4	Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение	22
2.5	Факторизация. Специальные матричные структуры	25
2.6	Общая линейная алгебра	48
2.7	Самостоятельная работа	50
3	Выводы	65
	Список литературы	66

Список иллюстраций

2.1	Поэлементные операции сложения и произведения элементов матрицы	8
2.2	Поэлементные операции сложения и произведения элементов матрицы	9
2.3	Использование возможностей пакета Statistics для работы со средними значениями	11
2.4	Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций	13
2.5	Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций	14
2.6	Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций	15
2.7	Использование LinearAlgebra.norm(x)	17
2.8	Использование LinearAlgebra.norm(x)	18
2.9	Вычисление нормы для двумерной матрицы	20
2.10	Вычисление нормы для двумерной матрицы	21
2.11	Примеры матричного умножения, единичной матрицы и скалярного произведения	23
2.12	Примеры матричного умножения, единичной матрицы и скалярного произведения	24
2.13	Решение систем линейных алгебраических уравнений $Ax = b$	26
2.14	Пример вычисления LU-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения	28
2.15	Пример вычисления LU-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения	29
2.16	Пример решения с использованием исходной матрицы и с использованием объекта факторизации	31
2.17	Пример вычисления QR-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения	33
2.18	Примеры собственной декомпозиции матрицы A	35
2.19	Примеры собственной декомпозиции матрицы A	36
2.20	Примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры	38
2.21	Примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры	39
2.22	Пример добавления шума в симметричную матрицу	41

2.23	Пример явного объявления структуры матрицы	43
2.24	Использование пакета BenchmarkTools	45
2.25	Примеры работы с разреженными матрицами большой размерности	47
2.26	Решение системы линейных уравнений с рациональными элементами без преобразования в типы элементов с плавающей запятой	49
2.27	Решение задания «Произведение векторов»	51
2.28	Решение задания «Системы линейных уравнений»	53
2.29	Решение задания «Системы линейных уравнений»	54
2.30	Решение задания «Системы линейных уравнений»	55
2.31	Решение задания «Операции с матрицами»	57
2.32	Решение задания «Операции с матрицами»	58
2.33	Решение задания «Операции с матрицами»	59
2.34	Решение задания «Операции с матрицами»	60
2.35	Решение задания «Линейные модели экономики»	62
2.36	Решение задания «Линейные модели экономики»	63
2.37	Решение задания «Линейные модели экономики»	64

Список таблиц

1 Введение

1.1 Цели и задачи

Цель работы

Основной целью работы является изучение возможностей специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры[2].

Задание

1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры.
2. Выполните задания для самостоятельной работы[1].

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Поэлементные операции над многомерными массивами

Для матрицы 4×3 рассмотрим поэлементные операции сложения и произведения её элементов (рис. [fig:001] - рис. [fig:002]):

```
# Массив 4x3 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
a = rand(1:20,(4,3))

4x3 Matrix{Int64}:
11  1 20
 8  8  9
 1  4 12
19  4  5

# Поэлементная сумма:
sum(a)

102

# Поэлементная сумма по столбцам:
sum(a,dims=1)

1x3 Matrix{Int64}:
39 17 46

# Поэлементная сумма по строкам:
sum(a,dims=2)

4x1 Matrix{Int64}:
32
25
17
28
```

Рисунок 2.1: Поэлементные операции сложения и произведения элементов матрицы

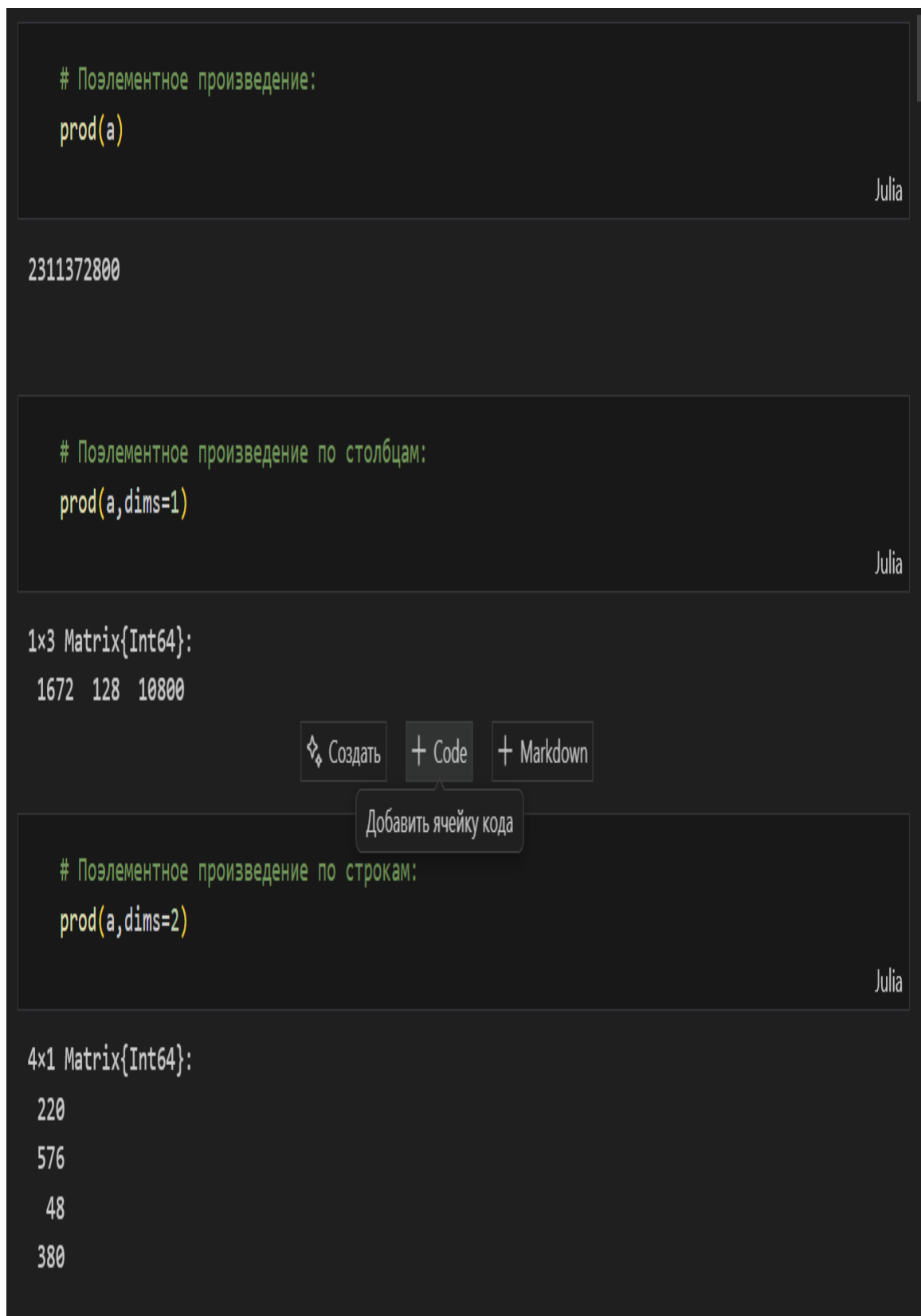


Рисунок 2.2: Поэлементные операции сложения и произведения элементов матрицы

Для работы со средними значениями можно воспользоваться возможностями пакета Statistics (рис. [fig:003]):

```
# Подключение пакета Statistics:
```

```
import Pkg
```

```
Pkg.add("Statistics")
```

```
using Statistics
```

Julia

```
└─ Warning: could not download https://pkg.julialang.org/registries  
└─ exception = Downloads.RequestError("https://pkg.julialang.org/registries", 6, "Could not res  
└─ @ Pkg.Registry C:\Users\durda\AppData\Local\Programs\Julia-1.11.7\share\julia\stdlib\v1.11\Pkg  
    Updating registry at `C:\Users\durda\.julia\registries\General.toml`  
    Resolving package versions...  
    Updating `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Project.toml`  
[10745b16] + Statistics v1.11.1  
No Changes to `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`
```

```
# Вычисление среднего значения массива:
```

```
mean(a)
```

Julia

8.5

```
# Среднее по столбцам:
```

```
mean(a,dims=1)
```

Julia

```
1×3 Matrix{Float64}:
```

```
9.75  4.25  11.5
```

```
# Среднее по строкам:
```

```
mean(a,dims=2)
```

Julia

```
4×1 Matrix{Float64}:
```

```
10.666666666666666
```

```
8.333333333333334
```

```
5.666666666666667
```

```
9.333333333333334
```

Рисунок 2.3: Использование возможностей пакета Statistics для работы со средними значениями

2.2 Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

Для выполнения таких операций над матрицами, как транспонирование, диагонализация, определение следа, ранга, определителя матрицы и т.п. можно воспользоваться библиотекой (пакетом) LinearAlgebra (рис. [fig:004] - рис. [fig:006]):

```
# Подключение пакета LinearAlgebra:
```

```
import Pkg
```

```
Pkg.add("LinearAlgebra")
```

```
using LinearAlgebra
```

Julia

```
Resolving package versions...
```

```
Updating `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
```

```
[37e2e46d] + LinearAlgebra v1.11.0
```

```
No Changes to `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`
```

```
# Массив 4x4 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
```

```
b = rand(1:20, (4,4))
```

Julia

```
4x4 Matrix{Int64}:
```

```
 4  9 17 10
19 17 16  3
12 17  2  4
10  5  8  7
```

```
# Транспонирование:
```

```
transpose(b)
```

Julia

```
4x4 transpose(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
```

```
 4 19 12 10
 9 17 17  5
17 16  2  8
10  3  4  7
```

Рисунок 2.4: Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций

```
# След матрицы (сумма диагональных элементов):
```

```
tr(b)
```

Julia

30

```
# Извлечение диагональных элементов как массив:
```

```
diag(b)
```

Julia

```
4-element Vector{Int64}:
```

```
4
```

```
17
```

```
2
```

```
7
```

Рисунок 2.5: Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций

```
# Ранг матрицы:
rank(b)

4

# Инверсия матрицы (определение обратной матрицы):
inv(b)

4x4 Matrix{Float64}:
-0.0701787  0.0271525  -0.0193084  0.0996519
 0.037967  -0.00278487  0.068647  -0.092272
 0.0372708  0.0510559  -0.0585287  -0.0416802
 0.0305407  -0.0951497  0.0454398  0.11404

# Определитель матрицы:
det(b)

21545.0

# Псевдообратная функция для прямоугольных матриц:
pinv(a)

3x4 Matrix{Float64}:
 0.0105221  -0.0131073  -0.0300566  0.0536406
-0.0784612  0.113319   0.0477808  -0.00480308
 0.0436238  -0.00600186  0.0251503  -0.0240525
```

Рисунок 2.6: Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций

2.3 Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

Для вычисления нормы используется `LinearAlgebra.norm(x)` (рис. [fig:007] - рис. [fig:008]):


```
# Создание вектора X:
X = [2, 4, -5]
```

3-element Vector{Int64}:
2
4
-5

```
# Вычисление евклидовой нормы:
norm(X)
```

6.708203932499369

```
# Вычисление p-нормы:
p = 1
norm(X,p)
```

11.0

```
# Расстояние между двумя векторами X и Y:
X = [2, 4, -5];
Y = [1, -1, 3];
norm(X-Y)
```

9.486832980505138

Рисунок 2.7: Использование LinearAlgebra.norm(x)

```
# Проверка по базовому определению:
```

```
sqrt(sum((X-Y).^2))
```

Julia

```
9.486832980505138
```

```
# Угол между двумя векторами:
```

```
acos((transpose(X)*Y)/(norm(X)*norm(Y)))
```

Julia

```
2.4404307889469252
```

Рисунок 2.8: Использование LinearAlgebra.norm(x)

Вычислим нормы для двумерной матрицы (рис. [fig:009] - рис. [fig:010]):

```
# Создание матрицы:
d = [5 -4 2 ; -1 2 3; -2 1 0]
```

Julia

```
3×3 Matrix{Int64}:
 5  -4  2
-1   2  3
-2   1  0
```

```
# Вычисление Евклидовой нормы:
opnorm(d)
```

Julia

```
7.147682841795258
```

```
# Вычисление p-нормы:
p=1
opnorm(d,p)
```

Julia

```
8.0
```

```
# Поворот на 180 градусов:
rot180(d)
```

Julia

```
3×3 Matrix{Int64}:
 0  1  -2
 3  2  -1
 2 -4   5
```

Рисунок 2.9: Вычисление нормы для двумерной матрицы

```
# Переворачивание строк:
```

```
reverse(d,dims=1)
```

Julia

```
3x3 Matrix{Int64}:
```

```
-2  1  0
```

```
-1  2  3
```

```
5 -4  2
```

```
# Переворачивание столбцов
```

```
reverse(d,dims=2)
```

Julia

```
3x3 Matrix{Int64}:
```

```
2 -4  5
```

```
3  2 -1
```

```
0  1 -2
```

Рисунок 2.10: Вычисление нормы для двумерной матрицы

2.4 Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

Выполним примеры матричного умножения, единичной матрицы и скалярного произведения (рис. [fig:011] - рис. [fig:012]):

```
# Матрица 2x3 со случайными целыми значениями от 1 до 10:
A = rand(1:10,(2,3))

2x3 Matrix{Int64}:
 5  1  6
 7  9  1

# Матрица 3x4 со случайными целыми значениями от 1 до 10:
B = rand(1:10,(3,4))

3x4 Matrix{Int64}:
 2  2  5  8
 7  7  6  8
 2  3  1 10

# Произведение матриц A и B:
A*B

2x4 Matrix{Int64}:
29 35 37 108
79 80 90 138

# Единичная матрица 3x3:
Matrix{Int}(I, 3, 3)

3x3 Matrix{Int64}:
 1  0  0
 0  1  0
 0  0  1
```

Рисунок 2.11: Примеры матричного умножения, единичной матрицы и скалярного произведения

```
# Скалярное произведение векторов X и Y:
```

```
X = [2, 4, -5]
```

```
Y = [1, -1, 3]
```

```
dot(X, Y)
```

Julia

-17

```
# тоже скалярное произведение:
```

```
X'Y
```

Julia

-17

Рисунок 2.12: Примеры матричного умножения, единичной матрицы и скалярного произведения

2.5 Факторизация. Специальные матричные структуры

Рассмотрим несколько примеров. Для работы со специальными матричными структурами потребуется пакет LinearAlgebra.

Решение систем линейных алгебраических уравнений $Ax = b$ (рис. [fig:013]):

```
# Задаём квадратную матрицу 3x3 со случайными значениями:
```

```
A = rand(3, 3)
```

Julia

```
3x3 Matrix{Float64}:
```

```
0.368815  0.879076  0.0452434
```

```
0.00262414 0.892017 0.871027
```

```
0.479004  0.508546 0.0166509
```

```
# Задаём единичный вектор:
```

```
x = fill(1.0, 3)
```

```
# Задаём вектор b:
```

```
b = A*x
```

```
# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \
```

```
# (убеждаемся, что x - единичный вектор):
```

```
A\b
```

Julia

```
3-element Vector{Float64}:
```

```
1.0000000000000002
```

```
1.0
```

```
1.0
```

Рисунок 2.13: Решение систем линейных алгебраических уравнений $Ax = b$

Julia позволяет вычислять LU-факторизацию и определяет составной тип факторизации для его хранения (рис. [fig:014] - рис. [fig:015]):

```
# LU-факторизация:
A_lu = lu(A)

LU{Float64, Matrix{Float64}, Vector{Int64}}
L factor:
3x3 Matrix{Float64}:
 1.0      0.0      0.0
 0.00547834 1.0      0.0
 0.769963  0.548242 1.0
U factor:
3x3 Matrix{Float64}:
 0.479004  0.508546  0.0166509
 0.0       0.889231  0.870935
 0.0       0.0       -0.445061

# Матрица перестановок:
A_lu.P

3x3 Matrix{Float64}:
 0.0  0.0  1.0
 0.0  1.0  0.0
 1.0  0.0  0.0

# Вектор перестановок:
A_lu.p

3-element Vector{Int64}:
 3
 2
 1
```

Рисунок 2.14: Пример вычисления LU-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения

```
# Матрица L:
```

```
A lu.L
```

Julia

```
3x3 Matrix{Float64}:
```

```
1.0      0.0      0.0  
0.00547834 1.0      0.0  
0.769963  0.548242 1.0
```

```
# Матрица U:
```

```
A lu.U
```

Julia

```
3x3 Matrix{Float64}:
```

```
0.479004 0.508546 0.0166509  
0.0      0.889231 0.870935  
0.0      0.0      -0.445061
```

Рисунок 2.15: Пример вычисления LU-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения

Исходная система уравнений $Ax = b$ может быть решена или с использованием исходной матрицы, или с использованием объекта факторизации (рис. [fig:016]):

```
# Решение СЛАУ через матрицу A:
A\b

3-element Vector{Float64}:
 1.0000000000000002
 1.0
 1.0

# Решение СЛАУ через объект факторизации:
Alu\b

3-element Vector{Float64}:
 1.0000000000000002
 1.0
 1.0

# Детерминант матрицы A:
det(A)

0.18957141617226508

# Детерминант матрицы A через объект факторизации:
det(Alu)

0.18957141617226508
```

Рисунок 2.16: Пример решения с использованием исходной матрицы и с использованием объекта факторизации

Julia позволяет вычислять QR-факторизацию и определяет составной тип факторизации для его хранения (рис. [fig:017]):


```
# QR-факторизация:
Aqr = qr(A)

LinearAlgebra.QRCompactWY{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
Q factor: 3x3 LinearAlgebra.QRCompactWYQ{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
R factor:
3x3 Matrix{Float64}:
-0.604546 -0.943109 -0.0445756
 0.0      -0.968315 -0.808798
 0.0      0.0      0.323837

# Матрица Q:
Aqr.Q

3x3 LinearAlgebra.QRCompactWYQ{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}

# Матрица R:
Aqr.R

3x3 Matrix{Float64}:
-0.604546 -0.943109 -0.0445756
 0.0      -0.968315 -0.808798
 0.0      0.0      0.323837

# Проверка, что матрица Q - ортогональная:
Aqr.Q'*Aqr.Q

3x3 Matrix{Float64}:
1.0      0.0 2.22045e-16
5.72459e-17 1.0 0.0
2.22045e-16 0.0 1.0
```

Рисунок 2.17: Пример вычисления QR-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения

Примеры собственной декомпозиции матрицы A (рис. [fig:018] - рис. [fig:019]):

```
# Симметризация матрицы A:
Asym = A + A'
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:
 0.73763  0.8817  0.524247
 0.8817   1.78403 1.37957
 0.524247 1.37957 0.0333019
```

```
# Спектральное разложение симметризованной матрицы:
AsymEig = eigen(Asym)
```

Julia

```
Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
3-element Vector{Float64}:
 -0.7262364206842493
  0.2752585513733541
  3.005944564298855
vectors:
3×3 Matrix{Float64}:
 -0.0302759  0.910727 -0.411899
 -0.473221  -0.376038 -0.796654
  0.880423  -0.1708  -0.44236
```

```
# Собственные значения:
AsymEig.values
```

Julia

```
3-element Vector{Float64}:
 -0.7262364206842493
  0.2752585513733541
  3.005944564298855
```

Рисунок 2.18: Примеры собственной декомпозиции матрицы A

```
#Собственные векторы:
```

```
AsymEig.vectors
```

Julia

```
3x3 Matrix{Float64}:
```

```
-0.0302759  0.910727 -0.411899
```

```
-0.473221  -0.376038 -0.796654
```

```
0.880423   -0.1708   -0.44236
```

```
# Проверяем, что получится единичная матрица:
```

```
inv(AsymEig)*Asym
```

Julia

```
3x3 Matrix{Float64}:
```

```
1.0          -1.66533e-15  1.4936e-15
```

```
9.4369e-16   1.0          -4.41661e-15
```

```
-1.16573e-15 -3.10862e-15  1.0
```

Рисунок 2.19: Примеры собственной декомпозиции матрицы A

Далее рассмотрим примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры (рис. [fig:020] - рис. [fig:021]):

```
# Матрица 1000 x 1000:
```

```
n = 1000
```

```
A = randn(n,n)
```

Julia

```
1000x1000 Matrix{Float64}:
```

```
 0.0630126 -0.251197  0.0796325 ... -0.442978  1.17073 -2.14755
 0.781128 -1.16548 -0.90138 -0.171808  1.45133 -0.115162
-0.809731 -0.157451  0.188144  0.304195 -0.206724 -0.54274
-0.131096  1.63867  0.190479 -1.26302  0.944059  1.32781
-0.772695  1.9824  0.18503 -0.202502 -0.138186 -0.146277
 0.281455 -0.791349 -0.366522 ... -0.127131  0.542581  1.19349
 0.849647  0.507622  1.1247  0.00268168  0.345812  1.18034
 0.213123 -0.000618445  0.391949 -0.280991  0.41326 -0.836027
-0.34615 -0.465263  0.269673  1.47107 -0.330542 -0.831115
 0.899631  0.265446  0.681958 -0.567342 -2.63383 -0.829088
 ⋮                                     ⋮
-1.16336 -0.163909  0.0220217  2.64269  2.60257  0.0110421
 0.785781 -0.403412 -1.9101 -0.44775 -0.912201 -1.23919
-1.27575 -0.190804  0.943246  0.00440055 -2.48584 -0.3126
-0.438087  1.56486  2.05873 -0.927722 -0.497803  0.961073
 0.692842 -0.710121  0.647931 ... -0.878701 -1.26014  0.293938
-0.327984 -0.248704 -1.11658  1.13316 -0.0670483 -0.204474
 1.58454  0.824155  1.4003 -0.0667545 -0.206113 -0.309062
 0.204904  1.63432 -0.206898 -1.03844 -0.895325 -0.945538
-0.0334818 -0.662197 -0.49606 -0.793992 -0.705627 -0.871199
```

Рисунок 2.20: Примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры

```
# Симметризация матрицы:
```

```
Asym = A + A'
```

Julia

```
1000x1000 Matrix{Float64}:
```

```
 0.126025  0.529932 -0.730099 ...  1.14156  1.37564 -2.18103
 0.529932 -2.33096 -1.05883    0.652347  3.08565 -0.777359
-0.730099 -1.05883  0.376287    1.7045  -0.413621 -1.0388
 0.598695  1.71362 -1.28131    -1.88954  2.86089  3.23633
-1.65874  1.90243 -1.46164    0.859204 -0.585901  1.01309
-0.0616244 -0.577444  0.111719 ... -0.11823  0.107333  1.73984
 3.83262  1.03285  0.58751    1.51281  0.477174  0.423242
 0.410881 -1.14214  0.436089    -1.04592 -0.0280401  0.0638841
-0.518718 -0.734764 -0.720482    0.447524 -1.34249 -0.966866
 1.15758  -0.980827  2.00434    -0.502093 -1.04615 -1.60159
 ⋮
 0.482351  1.01696  1.09086    2.37937  1.40549 -1.26286
-0.0184439 -0.572385  0.204972    -1.10517 -0.727063 -0.653867
-0.311058 -2.31479  1.39357    1.50967 -3.21651  2.69152
-0.494673  2.02499  2.05656    -1.66158  0.491459  2.12003
 0.313642 -1.22436  3.01635 ... -0.395011 -3.01268 -2.07821
-0.179699 -0.144436 -2.93768    0.350628  0.240106 -0.0677784
 1.14156  0.652347  1.7045    -0.133509 -1.24456 -1.10305
 1.37564  3.08565 -0.413621    -1.24456 -1.79065 -1.65117
-2.18103 -0.777359 -1.0388    -1.10305 -1.65117 -1.7424
```

```
# Проверка, является ли матрица симметричной:
```

```
issymmetric(Asym)
```

Julia

```
true
```

Рисунок 2.21: Примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры

Пример добавления шума в симметричную матрицу (матрица уже не будет симметричной) (рис. [fig:022]):


```
# Добавление шума:
```

```
Asym_noisy = copy(Asym)
```

```
Asym_noisy[1,2] += 5eps()
```

Julia

```
0.529931640365225
```

```
# Проверка, является ли матрица симметричной:
```

```
issymmetric(Asym_noisy)
```

Julia

```
false
```

Рисунок 2.22: Пример добавления шума в симметричную матрицу

В Julia можно объявить структуру матрица явно, например, используя `Diagonal`, `Triangular`, `Symmetric`, `Hermitian`, `Tridiagonal` и `SymTridiagonal` (рис. [fig:023]):

```
# Явно указываем, что матрица является симметричной:
```

```
Asym_explicit = Symmetric(Asym_noisy)
```

Julia

```
1000x1000 Symmetric{Float64, Matrix{Float64}}:
```

```
 0.126025  0.529932 -0.730099 ...  1.14156  1.37564 -2.18103
 0.529932 -2.33096 -1.05883      0.652347  3.08565 -0.777359
-0.730099 -1.05883  0.376287      1.7045   -0.413621 -1.0388
 0.598695  1.71362 -1.28131      -1.88954  2.86089  3.23633
-1.65874   1.90243 -1.46164      0.859204 -0.585901  1.01309
-0.0616244 -0.577444 0.111719 ... -0.11823  0.107333  1.73984
 3.83262   1.03285  0.58751      1.51281  0.477174  0.423242
 0.410881 -1.14214  0.436089      -1.04592 -0.0280401 0.0638841
-0.518718 -0.734764 -0.720482      0.447524 -1.34249 -0.966866
 1.15758   -0.980827 2.00434      -0.502093 -1.04615 -1.60159
 ⋮                                     ⋮
 0.482351  1.01696  1.09086      2.37937  1.40549 -1.26286
-0.0184439 -0.572385 0.204972      -1.10517 -0.727063 -0.653867
-0.311058 -2.31479  1.39357      1.50967 -3.21651  2.69152
-0.494673  2.02499  2.05656      -1.66158  0.491459  2.12003
 0.313642 -1.22436  3.01635 ... -0.395011 -3.01268 -2.07821
-0.179699 -0.144436 -2.93768      0.350628  0.240106 -0.0677784
 1.14156   0.652347 1.7045      -0.133509 -1.24456 -1.10305
 1.37564   3.08565 -0.413621      -1.24456 -1.79065 -1.65117
-2.18103  -0.777359 -1.0388      -1.10305 -1.65117 -1.7424
```

Рисунок 2.23: Пример явного объявления структуры матрицы

Далее для оценки эффективности выполнения операций над матрицами большой размерности и специальной структуры воспользуемся пакетом BenchmarkTools (рис. [fig:024]):

```
import Pkg
Pkg.add("BenchmarkTools")
using BenchmarkTools

Resolving package versions...
Installed Compat v4.18.1
Installed BenchmarkTools v1.6.0
Updating `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
[6e4b80f9] + BenchmarkTools v1.6.0
Updating `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`
[6e4b80f9] + BenchmarkTools v1.6.0
[34da2185] + Compat v4.18.1
[9abbd945] + Profile v1.11.0
Precompiling project...
 938.9 ms ✓ Compat
 448.3 ms ✓ Compat → CompatLinearAlgebraExt
1183.2 ms ✓ BenchmarkTools
3 dependencies successfully precompiled in 3 seconds. 50 already precompiled.

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений симметризованной матрицы:
@btime eigvals(Asym);

42.408 ms (21 allocations: 7.99 MiB)

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений зашумлённой матрицы:
@btime eigvals(Asym_noisy);

275.570 ms (27 allocations: 7.93 MiB)

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений зашумлённой матрицы,
# для которой явно указано, что она симметричная:
@btime eigvals(Asym_explicit);

43.117 ms (21 allocations: 7.99 MiB)
```

Рисунок 2.24: Использование пакета BenchmarkTools

Далее рассмотрим примеры работы с разреженными матрицами большой размерности. Использование типов `Tridiagonal` и `SymTridiagonal` для хранения трёхдиагональных матриц позволяет работать с потенциально очень большими трёхдиагональными матрицами (рис. [fig:025]):

```
# Трёхдиагональная матрица 1000000 x 1000000:
n = 1000000;
A = SymTridiagonal(randn(n), randn(n-1))

1000000x1000000 SymTridiagonal{Float64, Vector{Float64}}:
 1.30813  -0.0463764  .      ...      .      .      .
-0.0463764 -0.310195  0.412643  .      .      .
.         0.412643  0.51616  .      .      .
.         .        -1.2908  .      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        ...      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        .      .      .
⋮         ⋮         ⋮         ⋮         ⋮         ⋮
.         .        .        .      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        .      .      .
.         .        .        ...      .      .
.         .        .        -1.26107  .      .
.         .        .        1.00623  -0.416394  .
.         .        .        -0.416394  -0.577406  -1.69633
.         .        .        .        -1.69633  1.36805

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений:
@btime eigmax(A)

363.988 ms (44 allocations: 183.11 MiB)
```

Рисунок 2.25: Примеры работы с разреженными матрицами большой размерности

2.6 Общая линейная алгебра

В примере показано, как можно решить систему линейных уравнений с рациональными элементами без преобразования в типы элементов с плавающей запятой (для избежания проблемы с переполнением используем `BigInt`) (рис. [fig:026]):


```
# Матрица с рациональными элементами:
Arational = Matrix{Rational{BigInt}}(rand(1:10, 3, 3))/10

3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 1//5  9//10  3//5
 7//10 3//10  3//10
 2//5   1     3//10

# Единичный вектор:
x = fill(1, 3)
# Задаём вектор b:
b = Arational*x

3-element Vector{Rational{BigInt}}:
 17//10
 13//10
 17//10

# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \
# (убеждаемся, что x - единичный вектор):
Arational\b

3-element Vector{Rational{BigInt}}:
 1
 1
 1

# LU-разложение:
lu(Arational)

LU{Rational{BigInt}, Matrix{Rational{BigInt}}, Vector{Int64}}
L factor:
3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 1  0  0
 4//7  1  0
 2//7  57//58  1
U factor:
3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 7//10  3//10  3//10
 0  29//25  9//70
 0  0  1
```

Рисунок 2.26: Решение системы линейных уравнений с рациональными элементами без преобразования в типы элементов с плавающей запятой

2.7 Самостоятельная работа

Выполнение задания «Произведение векторов» (рис. [fig:027]):

Задания для самостоятельного выполнения

Произведение векторов

1. Задайте вектор v . Умножьте вектор v скалярно сам на себя и сохраните результат в `dot_v`.

```
# Задаем вектор v
v = [7, 12, 17]

# Скалярное произведение
dot_v = dot(v, v)
```

Julia

482

2. Умножьте v матрично на себя (внешнее произведение), присвоив результат переменной `outer_v`.

```
# Матричное (внешнее) произведение
outer_v = v * v'
```

Julia

3×3 Matrix{Int64}:

```
49  84 119
84 144 204
119 204 289
```

Рисунок 2.27: Решение задания «Произведение векторов»

Выполнение задания «Системы линейных уравнений» (рис. [fig:028] - рис. [fig:030]):

Системы линейных уравнений

1. Решить СЛАУ с двумя неизвестными:

```
function res(A, b)
    if (det(A) == 0)
        println("Нет решения")
    else
        println(A\b)
    end
end
```

Julia

res (generic function with 1 method)

```
A1 = [1 1; 1 -1]
b1 = [2; 3]
res(A1, b1)
```

Julia

[2.5, -0.5]

```
A2 = [1 1; 2 2]
b2 = [2; 4]
res(A2, b2)
```

Julia

Нет решения

Рисунок 2.28: Решение задания «Системы линейных уравнений»

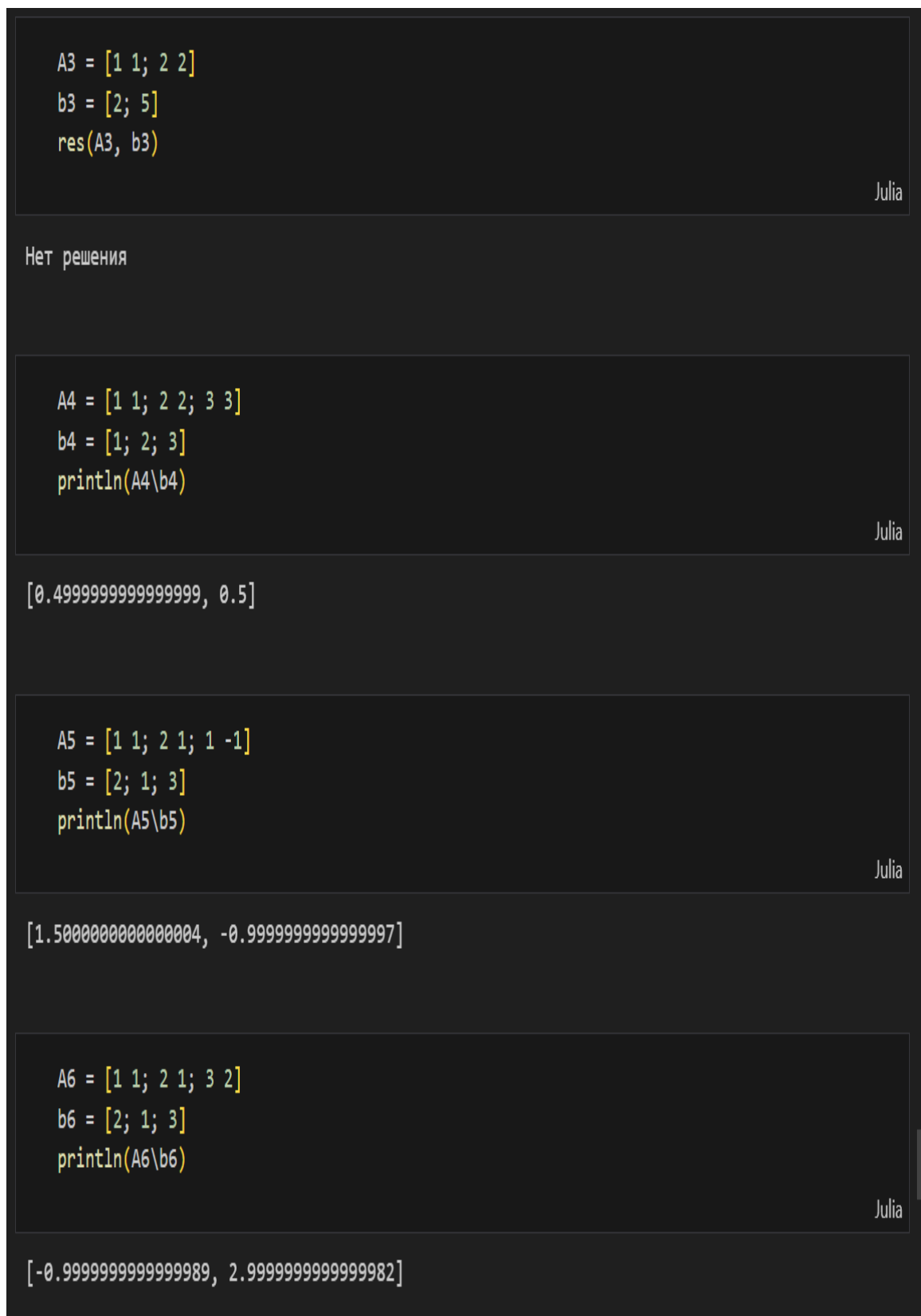


Рисунок 2.29: Решение задания «Системы линейных уравнений»

2. Решить СЛАУ с тремя неизвестными:

```
A1 = [1 1 1; 1 -1 -2]
b1 = [2; 3]
println(A1\b1)
```

Julia

[2.2142857142857144, 0.35714285714285704, -0.5714285714285712]

```
A2 = [1 1 1; 2 2 -3; 3 1 1]
b2 = [2; 4 ;1]
res(A2, b2)
```

Julia

[-0.5, 2.5, 0.0]

```
A3 = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]
b3 = [1; 0; 1]
res(A3, b3)
```

Julia

Нет решения

```
A4 = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]
b4 = [1; 0; 0]
res(A4, b4)
```

Julia

Нет решения

Рисунок 2.30: Решение задания «Системы линейных уравнений»

Выполнение задания «Операции с матрицами» (рис. [fig:031] - рис. [fig:034]):

Операции с матрицами

1. Приведите приведённые ниже матрицы к диагональному виду:

```
A = [1 -2; -2 1]
eigen_A = eigen(A) # Собственные значения и векторы
diag_matrix = Diagonal(eigen_A.values) # Диагональная матрица
```

Julia

```
2×2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-1.0   .
.      3.0
```

```
B = [1 -2; -2 3]
eigen_B = eigen(B) # Собственные значения и векторы
diag_matrix = Diagonal(eigen_B.values) # Диагональная матрица
```

Julia

```
2×2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-0.236068   .
.           4.23607
```

```
C = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
eigen_C = eigen(C) # Собственные значения и векторы
diag_matrix = Diagonal(eigen_C.values) # Диагональная матрица
```

Julia

```
3×3 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-2.14134   .   .
.      0.515138   .
.   .      3.6262
```

Рисунок 2.31: Решение задания «Операции с матрицами»

2. Вычислите:

```
A = [1 -2; -2 1]
display(A^10)
```

Julia

```
2x2 Matrix{Int64}:
 29525  -29524
-29524   29525
```

```
A = [5 -2; -2 5]
display(sqrt(A))
```

Julia

```
2x2 Matrix{Float64}:
 2.1889  -0.45685
-0.45685  2.1889
```

```
A = [1 -2; -2 1]
display(A^(1/3))
```

Julia

```
2x2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:
 0.971125+0.433013im  -0.471125+0.433013im
-0.471125+0.433013im  0.971125+0.433013im
```

```
A = [1 2; 2 3]
display(sqrt(A))
```

Julia

```
2x2 Matrix{ComplexF64}:
 0.568864+0.351578im  0.920442-0.217287im
 0.920442-0.217287im  1.48931+0.134291im
```

Рисунок 2.32: Решение задания «Операции с матрицами»

3. Найдите собственные значения матрицы A. Создайте диагональную матрицу из собственных значений матрицы A. Создайте нижнедиагональную матрицу из матрицы A. Оцените эффективность выполняемых операций.

```
A = [  
    140 97 74 168 131;  
    97 106 89 131 36;  
    74 89 152 144 71;  
    168 131 144 54 142;  
    131 36 71 142 36  
]  
  
# 1. Нахождение собственных значений и векторов  
A_eigen = eigen(A)
```

Julia

```
Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}  
values:  
5-element Vector{Float64}:  
-128.49322764802145  
-55.887784553057  
42.752167279318854  
87.16111477514488  
542.467730146614  
vectors:  
5x5 Matrix{Float64}:  
-0.147575  0.647178  0.010882  0.548903  -0.507907  
-0.256795 -0.173068  0.834628  -0.239864  -0.387253  
-0.185537  0.239762 -0.422161  -0.731925  -0.440631  
0.819704  -0.247506 -0.0273194  0.0366447  -0.514526  
-0.453805 -0.657619 -0.352577  0.322668  -0.364928
```

Рисунок 2.33: Решение задания «Операции с матрицами»

```
# 2. Создание диагональной матрицы из собственных значений
# Прямое создание переменной и вывод без использования @btime
diagm(A_eigen.values)
```

Julia

```
5x5 Matrix{Float64}:
-128.493   0.0   0.0   0.0   0.0
  0.0 -55.8878  0.0   0.0   0.0
  0.0   0.0  42.7522  0.0   0.0
  0.0   0.0   0.0  87.1611  0.0
  0.0   0.0   0.0   0.0  542.468
```

```
# 3. Создание нижнетриangularной матрицы из A
LowerTriangular(A)
```

Julia

```
5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140   .   .   .   .
 97 106   .   .   .
 74  89 152   .   .
168 131 144  54   .
131  36  71 142  36
```

```
# 4. Оценка эффективности
@btime diagm(A_eigen.values)
@btime LowerTriangular(A)
```

Julia

```
59.045 ns (2 allocations: 272 bytes)
107.945 ns (1 allocation: 16 bytes)
```

```
5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140   .   .   .   .
 97 106   .   .   .
 74  89 152   .   .
168 131 144  54   .
131  36  71 142  36
```

Рисунок 2.34: Решение задания «Операции с матрицами»

Выполнение задания «Линейные модели экономики» (рис. [fig:035] - рис. [fig:037]):

Линейные модели экономики

```
A1 = [1 2; 3 4]
A2 = (1/2) * A1
A3 = (1/10) * A1
E = Matrix{I, 2, 2}
```

Julia

```
2x2 Matrix{Bool}:
```

```
1  0
0  1
```

```
inv(E-A1) # не продуктивная
```

Julia

```
2x2 Matrix{Float64}:
```

```
0.5 -0.333333
-0.5  0.0
```

Рисунок 2.35: Решение задания «Линейные модели экономики»

```
inv(E-A2) # не продуктивная
Julia

2×2 Matrix{Float64}:
 0.5  -0.5
-0.75 -0.25

inv(E-A3) # продуктивная
Julia

2×2 Matrix{Float64}:
 1.25  0.416667
 0.625 1.875

A4 = [0.1 0.2 0.3; 0 0.1 0.2; 0 0.1 0.3]
Julia

3×3 Matrix{Float64}:
 0.1  0.2  0.3
 0.0  0.1  0.2
 0.0  0.1  0.3

abs.(eigen(A1).values).<1 # не продуктивная
Julia

2-element BitVector:
 1
 0
```

Рисунок 2.36: Решение задания «Линейные модели экономики»

```
abs.(eigen(A2).values).<1 # не продуктивная
]

2-element BitVector:
 1
 0

abs.(eigen(A3).values).<1 # продуктивная
]

2-element BitVector:
 1
 1

abs.(eigen(A4).values).<1 # продуктивная
]

3-element BitVector:
 1
 1
 1
```

Рисунок 2.37: Решение задания «Линейные модели экономики»

3 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я изучил возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

Список литературы

- [1] *Julia 1.11 Documentation*. URL: <https://docs.julialang.org/en/v1/>.
- [2] *JuliaLang*. URL: <https://julialang.org/>.