

Лабораторная работа №4

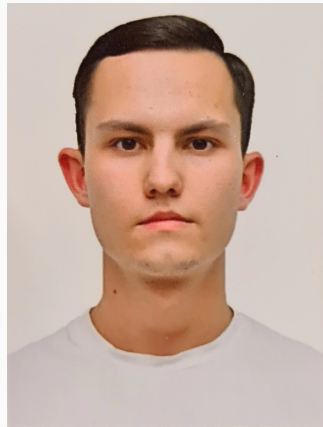
Линейная алгебра

Дурдалыев Максат

2025-10-25

Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы, Москва, Россия

- Дурдалыев Максат
- Студент НКНбд-01-22
- Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы
- 1132205337@pfur.ru
- <https://github.com/mdurdalyyev>



Цель работы

Основной целью работы является изучение возможностей специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

Задание

1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры.
2. Выполните задания для самостоятельной работы.

3 Поэлементные операции над многомерными массивами

```
# Массив 4x3 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
a = rand(1:20,(4,3))

4x3 Matrix{Int64}:
11  1  20
 8  8   9
 1  4  12
19  4   5

# Поэлементная сумма:
sum(a)

102

# Поэлементная сумма по столбцам:
sum(a,dims=1)

1x3 Matrix{Int64}:
39  17  46

# Поэлементная сумма по строкам:
sum(a,dims=2)

4x1 Matrix{Int64}:
32
25
17
28
```

Рисунок 1: Поэлементные операции сложения и произведения элементов матрицы

4 Поэлементные операции над многомерными массивами

```
# Поэлементное произведение:  
prod(a)
```

Julia

```
2311372800
```

```
# Поэлементное произведение по столбцам:  
prod(a,dims=1)
```

Julia

```
1×3 Matrix{Int64}:  
 1672  128  10800
```



Создать



+ Code



+ Markdown

Добавить ячейку кода

```
# Поэлементное произведение по строкам:  
prod(a,dims=2)
```

Julia

```
4×1 Matrix{Int64}:  
 220  
 576
```

5 Поэлементные операции над многомерными массивами

```
# Подключение пакета Statistics:
import Pkg
Pkg.add("Statistics")
using Statistics

Warning: could not download https://pkg.julialang.org/registries
exception = DownloadError("https://pkg.julialang.org/registries", 6, "Could not res
@ Pkg.Registry C:\Users\durda\AppData\Local\Programs\Julia-1.11.7\share\julia\stdlib\v1.11\Pkg
Updating registry at `C:\Users\durda\.julia\registries\General.toml`
Resolving package versions...
Updating `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
[10745b16] + Statistics v1.11.1
No Changes to `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`

# Вычисление среднего значения массива:
mean(a)

8.5

# Среднее по столбцам:
mean(a,dims=1)

1x3 Matrix{Float64}:
 9.75  4.25 11.5

# Среднее по строкам:
mean(a,dims=2)

4x1 Matrix{Float64}:
10.666666666666666
 8.333333333333334
 5.666666666666667
 9.333333333333334
```

Рисунок 3: Использование возможностей пакета Statistics для работы со средними значениями

6 Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

```
# Подключение пакета LinearAlgebra:
import Pkg
Pkg.add("LinearAlgebra")
using LinearAlgebra

Resolving package versions...
Updating `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
[37e2e46d] + LinearAlgebra v1.11.0
No Changes to `C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`

# Массив 4x4 со случайными целыми числами (от 1 до 20):
b = rand(1:20, (4,4))

4x4 Matrix{Int64}:
 4  9 17 10
19 17 16  3
12 17  2  4
10  5  8  7

# Транспонирование:
transpose(b)

4x4 transpose{::Matrix{Int64}} with eltype Int64:
 4 19 12 10
 9 17 17  5
17 16  2  8
10  3  4  7
```

Рисунок 4: Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций

7 Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

```
# След матрицы (сумма диагональных элементов):
```

```
tr(b)
```

Julia

```
30
```

```
# Извлечение диагональных элементов как массив:
```

```
diag(b)
```

Julia

```
4-element Vector{Int64}:
```

```
4
```

```
17
```

```
2
```

8 Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

```
# Ранг матрицы:  
rank(b)
```

Julia

4

```
# Инверсия матрицы (определение обратной матрицы):  
inv(b)
```

Julia

```
4x4 Matrix{Float64}:  
-0.0701787  0.0271525  -0.0193084  0.0996519  
 0.037967   -0.00278487  0.068647   -0.092272  
 0.0372708  0.0510559   -0.0585287  -0.0416802  
 0.0305407  -0.0951497   0.0454398  0.11404
```

```
# Определитель матрицы:  
det(b)
```

Julia

21545.0

```
# Псевдобратная функция для прямоугольных матриц:  
pinv(a)
```

Julia

```
3x4 Matrix{Float64}:
```

9 Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

```
# Создание вектора X:  
X = [2, 4, -5]
```

Julia

```
3-element Vector{Int64}:  
 2  
 4  
-5
```

```
# Вычисление евклидовой нормы:  
norm(X)
```

Julia

```
6.708203932499369
```

```
# Вычисление p-нормы:  
p = 1  
norm(X,p)
```

Julia

```
11.0
```

```
# Расстояние между двумя векторами X и Y:  
X = [2, 4, -5];  
Y = [1, -1, 3];  
norm(X-Y)
```

Julia

```
9.486832980505138
```

Рисунок 7: Использование LinearAlgebra norm(x)

10 Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

```
# Проверка по базовому определению:
```

```
sqrt(sum((X-Y).^2))
```

Julia

```
9.486832980505138
```

```
# Угол между двумя векторами:
```

```
acos((transpose(X)*Y)/(norm(X)*norm(Y)))
```

Julia

```
2.4401307880160252
```

11 Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

```
# Создание матрицы:  
d = [5 -4 2 ; -1 2 3; -2 1 0]
```

Julia

```
3x3 Matrix{Int64}:  
 5  -4  2  
-1   2  3  
-2   1  0
```

```
# Вычисление Евклидовой нормы:  
opnorm(d)
```

Julia

```
7.147682841795258
```

```
# Вычисление p-нормы:  
p=1  
opnorm(d,p)
```

Julia

```
8.0
```

```
# Поворот на 180 градусов:  
rot180(d)
```

Julia

```
3x3 Matrix{Int64}:  
 0   1  -2  
 3   2  -1  
 2  -4   5
```

12 Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

```
# Переворачивание строк:  
reverse(d,dims=1)
```

Julia

```
3×3 Matrix{Int64}:
```

```
-2  1  0  
-1  2  3  
 5 -4  2
```

```
# Переворачивание столбцов  
reverse(d,dims=2)
```

Julia

```
3×3 Matrix{Int64}:
```

```
 2 -4  5  
 0  0  1  
 0  0  1
```

13 Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

```
# Матрица 2x3 со случайными целыми значениями от 1 до 10:  
A = rand(1:10,(2,3))
```

Julia

```
2x3 Matrix{Int64}:  
 5  1  6  
 7  9  1
```

```
# Матрица 3x4 со случайными целыми значениями от 1 до 10:  
B = rand(1:10,(3,4))
```

Julia

```
3x4 Matrix{Int64}:  
 2  2  5   8  
 7  7  6   8  
 2  3  1  10
```

```
# Произведение матриц A и B:  
A*B
```

Julia

```
2x4 Matrix{Int64}:  
29 35 37 108  
79 80 90 138
```

```
# Единичная матрица 3x3:  
Matrix{Int}(I, 3, 3)
```

Julia

```
3x3 Matrix{Int64}:  
 1  0  0  
 0  1  0  
 0  0  1
```

14 Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

```
# Скалярное произведение векторов X и Y:
```

```
X = [2, 4, -5]
```

```
Y = [1, -1, 3]
```

```
dot(X,Y)
```

Julia

-17

```
# тоже скалярное произведение:
```

```
X'Y
```

Julia

15 Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Задаём квадратную матрицу 3x3 со случайными значениями:  
A = rand(3, 3)
```

Julia

```
3x3 Matrix{Float64}:  
 0.368815  0.879076  0.0452434  
 0.00262414  0.892017  0.871027  
 0.479004  0.508546  0.0166509
```

```
# Задаём единичный вектор:  
x = fill(1.0, 3)  
# Задаём вектор b:  
b = A*x  
# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \  
# (убеждаемся, что x - единичный вектор):  
A\b
```

Julia

```
3-element Vector{Float64}:  
 1.0000000000000002  
 1.0  
 1.0
```

Рисунок 13: Решение систем линейных алгебраических уравнений $Ax = b$

16 Факторизация. Специальные матричные структуры

Julia позволяет вычислять LU-факторизацию и определяет составной тип факторизации для его хранения:

```
# LU-факторизация:
Alu = lu(A)

LU{Float64, Matrix{Float64}, Vector{Int64}}
L factor:
3×3 Matrix{Float64}:
 1.0  0.0  0.0
 0.00547834  1.0  0.0
 0.769963  0.548242  1.0
U factor:
3×3 Matrix{Float64}:
 0.479004  0.508546  0.0166509
 0.0  0.889231  0.870935
 0.0  0.0  -0.445061

# Матрица перестановок:
Alu.P

3×3 Matrix{Float64}:
 0.0  0.0  1.0
 0.0  1.0  0.0
 1.0  0.0  0.0

# Вектор перестановок:
Alu.p

3-element Vector{Int64}:
 3
 2
 1
```

Рисунок 14: Пример вычисления LU-факторизации и определение составного типа

17 Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Матрица L:
```

```
Alu.L
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:
```

```
1.0      0.0      0.0  
0.00547834 1.0      0.0  
0.769963  0.548242 1.0
```

```
# Матрица U:
```

```
Alu.U
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:
```

```
0.479004  0.508546  0.0166509  
0.0      0.889231  0.870935  
0.0      0.0      -0.445061
```

18 Факторизация. Специальные матричные структуры

Исходная система уравнений $Ax = b$ может быть решена или с использованием исходной матрицы, или с использованием объекта факторизации:

```
# Решение СЛАУ через матрицу A:  
A\b
```

Julia

```
3-element Vector{Float64}:  
 1.0000000000000002  
 1.0  
 1.0
```

```
# Решение СЛАУ через объект факторизации:  
Alu\b
```

Julia

```
3-element Vector{Float64}:  
 1.0000000000000002  
 1.0  
 1.0
```

```
# Детерминант матрицы A:  
det(A)
```

Julia

```
0.18957141617226508
```

```
# Детерминант матрицы A через объект факторизации:  
det(Alu)
```

Julia

```
0.18957141617226508
```

19 Факторизация. Специальные матричные структуры

Julia позволяет вычислять QR-факторизацию и определяет составной тип факторизации для его хранения:

```
# QR-факторизация:
Aqr = qr(A)

LinearAlgebra.QRCompactWY{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
Q factor: 3x3 LinearAlgebra.QRCompactWYQ{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
R factor:
3x3 Matrix{Float64}:
-0.604546  -0.943109  -0.0445756
 0.0       -0.968315  -0.808798
 0.0        0.0       0.323837

# Матрица Q:
Aqr.Q

3x3 LinearAlgebra.QRCompactWYQ{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}

# Матрица R:
Aqr.R

3x3 Matrix{Float64}:
-0.604546  -0.943109  -0.0445756
 0.0       -0.968315  -0.808798
 0.0        0.0       0.323837

# Проверка, что матрица Q - ортогональная:
Aqr.Q' * Aqr.Q

3x3 Matrix{Float64}:
1.0  0.0  2.22045e-16
5.72459e-17  1.0  0.0
2.22045e-16  0.0  1.0
```

Рисунок 17: Пример вычисления QR-факторизации и определение составного типа

20 Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Симметризация матрицы A:
Asym = A + A'
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:
 0.73763  0.8817  0.524247
 0.8817   1.78403 1.37957
 0.524247 1.37957 0.0333019
```

```
# Спектральное разложение симметризованной матрицы:
AsymEig = eigen(Asym)
```

Julia

```
Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
3-element Vector{Float64}:
 -0.7262364206842493
  0.2752585513733541
  3.005944564298855
vectors:
3×3 Matrix{Float64}:
 -0.0302759  0.910727  -0.411899
 -0.473221  -0.376038  -0.796654
  0.880423  -0.1708   -0.44236
```

```
# Собственные значения:
AsymEig.values
```

Julia

```
3-element Vector{Float64}:
 -0.7262364206842493
  0.2752585513733541
  3.005944564298855
```

Рисунок 18: Примеры собственной декомпозиции матрицы

21 Факторизация. Специальные матричные структуры

```
#Собственные векторы:
```

```
AsymEig.vectors
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:
```

```
-0.0302759  0.910727 -0.411899  
-0.473221  -0.376038 -0.796654  
0.880423   -0.1708   -0.44236
```

```
# Проверяем, что получится единичная матрица:
```

```
inv(AsymEig)*Asym
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:
```

```
1.0          -1.66533e-15  1.4936e-15  
9.4369e-16   1.0          -4.41661e-15  
-1.16573e-15 -3.10862e-15  1.0
```

22 Факторизация. Специальные матричные структуры

Далее рассмотрим примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры:

```
# Матрица 1000 x 1000:
```

```
n = 1000
```

```
A = randn(n,n)
```

Julia

```
1000x1000 Matrix{Float64}:
```

```
 0.0630126  -0.251197   0.0796325  ...  -0.442978   1.17073   -2.14755
 0.781128   -1.16548   -0.90138   ...  -0.171808   1.45133   -0.115162
-0.809731   -0.157451   0.188144   ...   0.304195  -0.206724  -0.54274
-0.131096   1.63867    0.190479   ...  -1.26302    0.944059   1.32781
-0.772695   1.9824    0.18503    ...  -0.202502  -0.138186  -0.146277
 0.281455   -0.791349   -0.366522   ...  -0.127131   0.542581   1.19349
 0.849647    0.507622    1.1247     ...   0.00268168  0.345812   1.18034
 0.213123   -0.000618445  0.391949   ...  -0.280991   0.41326   -0.836027
-0.34615    -0.465263    0.269673   ...   1.47107   -0.330542  -0.831115
 0.899631    0.265446    0.681958   ...  -0.567342  -2.63383   -0.829088
 ⋮
-1.16336    -0.163909    0.0220217   ...   2.64269    2.60257    0.0110421
 0.785781   -0.403412   -1.9101     ...  -0.44775   -0.912201  -1.23919
-1.27575    -0.190804    0.943246   ...   0.00440055 -2.48584    -0.3126
```


23 Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Симметризация матрицы:
```

```
Asym = A + A'
```

Julia

```
1000x1000 Matrix{Float64}:
```

```
 0.126025  0.529932 -0.730099 ...  1.14156  1.37564  -2.18103
 0.529932 -2.33096 -1.05883  0.652347  3.08565  -0.777359
-0.730099 -1.05883  0.376287  1.7045  -0.413621 -1.0388
 0.598695  1.71362 -1.28131 -1.88954  2.86089  3.23633
-1.65874  1.90243 -1.46164  0.859204 -0.585901  1.01309
-0.0616244 -0.577444  0.111719 ... -0.11823  0.107333  1.73984
 3.83262  1.03285  0.58751  1.51281  0.477174  0.423242
 0.410881 -1.14214  0.436089 -1.04592 -0.0280401  0.0638841
-0.518718 -0.734764 -0.720482  0.447524 -1.34249 -0.966866
 1.15758 -0.980827  2.00434 -0.502093 -1.04615 -1.60159
 ⋮
 0.482351  1.01696  1.09086  2.37937  1.40549 -1.26286
-0.0184439 -0.572385  0.204972 -1.10517 -0.727063 -0.653867
-0.311058 -2.31479  1.39357  1.50967 -3.21651  2.69152
-0.494673  2.02499  2.05656 -1.66158  0.491459  2.12003
 0.313642 -1.22436  3.01635 ... -0.395011 -3.01268 -2.07821
-0.179699 -0.144436 -2.93768  0.350628  0.240106 -0.0677784
 1.14156  0.652347  1.7045 -0.133509 -1.24456 -1.10305
 1.37564  3.08565 -0.413621 -1.24456 -1.79065 -1.65117
-2.18103 -0.777359 -1.0388 -1.10305 -1.65117 -1.7424
```

```
# Проверка, является ли матрица симметричной:
```

```
issymmetric(Asym)
```

24 Факторизация. Специальные матричные структуры

Пример добавления шума в симметричную матрицу (матрица уже не будет симметричной):

```
# Добавление шума:  
Asym_noisy = copy(Asym)  
Asym_noisy[1,2] += 5eps()
```

Julia

```
0.529931640365225
```

```
# Проверка, является ли матрица симметричной:  
issymmetric(Asym_noisy)
```

25 Факторизация. Специальные матричные структуры

В Julia можно объявить структуру матрица явно, например, используя Diagonal, Triangular, Symmetric, Hermitian, Tridiagonal и SymTridiagonal:

```
# Явно указываем, что матрица является симметричной:  
Asym_explicit = Symmetric(Asym_noisy)
```

Julia

```
1000×1000 Symmetric{Float64, Matrix{Float64}}:  
 0.126025  0.529932 -0.730099 ...  1.14156  1.37564 -2.18103  
 0.529932 -2.33096 -1.05883  0.652347  3.08565 -0.777359  
-0.730099 -1.05883  0.376287  1.7045 -0.413621 -1.0388  
 0.598695  1.71362 -1.28131 -1.88954  2.86089  3.23633  
-1.65874  1.90243 -1.46164  0.859204 -0.585901  1.01309  
-0.0616244 -0.577444  0.111719 ... -0.11823  0.107333  1.73984  
 3.83262  1.03285  0.58751  1.51281  0.477174  0.423242  
 0.410881 -1.14214  0.436089 -1.04592 -0.0280401  0.0638841  
-0.518718 -0.734764 -0.720482  0.447524 -1.34249 -0.966866  
 1.15758 -0.980827  2.00434 -0.502093 -1.04615 -1.60159  
 ⋮  
 0.482351  1.01696  1.09086  2.37937  1.40549 -1.26286  
-0.0184439 -0.572385  0.204972 -1.10517 -0.727063 -0.653867  
 0.211070  0.211070  1.22257  1.50267  0.211070  0.211070
```

26 Факторизация. Специальные матричные структуры

Далее для оценки эффективности выполнения операций над матрицами большой размерности и специальной структуры воспользуемся пакетом BenchmarkTools:

```
import Pkg
Pkg.add("BenchmarkTools")
using BenchmarkTools

Resolving package versions...
Installed Compat v4.18.1
Installed BenchmarkTools v1.6.0
Updating "C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Project.toml"
[6e4b58f9] + BenchmarkTools v1.6.0
Updating "C:\Users\durda\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml"
[6e4b58f9] + BenchmarkTools v1.6.0
[34da2185] + Compat v4.18.1
[9abbd945] + Profile v1.11.0
Precompiling project...
 938.9 ms ✓ Compat
 448.3 ms ✓ Compat + CompatLinearAlgebraExt
1183.2 ms ✓ BenchmarkTools
3 dependencies successfully precompiled in 3 seconds. 50 already precompiled.

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений симметризованной матрицы:
@btime eigvals(Asym);

42.408 ms (21 allocations: 7.99 MiB)

# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений зашумлённой матрицы:
@btime eigvals(Asym_noisy);

275.570 ms (27 allocations: 7.93 MiB)

# Оценка эффективности выполнения операций по нахождению
# собственных значений зашумлённой матрицы,
# для которой явно указано, что она симметричная:
@btime eigvals(Asym_explicit);

43.117 ms (21 allocations: 7.99 MiB)
```

Рисунок 24: Использование пакета BenchmarkTools

28 Общая линейная алгебра

В примере показано, как можно решить систему линейных уравнений с рациональными элементами без преобразования в типы элементов с плавающей запятой (для избежания проблемы с переполнением используем BigInt):

```
# Матрица с рациональными элементами:  
Arational = Matrix{Rational{BigInt}}(rand(1:10, 3, 3))/10
```

Julia

```
3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:  
1//5  9//10  3//5  
7//10 3//10  3//10  
2//5   1    3//10
```

```
# Единичный вектор:  
x = fill(1, 3)  
# Задаём вектор b:  
b = Arational*x
```

Julia

```
3-element Vector{Rational{BigInt}}:  
17//10  
13//10  
17//10
```

```
# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \  
# (убеждаемся, что x - единичный вектор):  
Arational\b
```

Julia

```
3-element Vector{Rational{BigInt}}:  
1  
1  
1
```

Задания для самостоятельного выполнения

Произведение векторов

1. Задайте вектор v . Умножьте вектор v скалярно сам на себя и сохраните результат в `dot_v`.

```
# Задаем вектор v
v = [7, 12, 17]

# Скалярное произведение
dot_v = dot(v, v)
```

Julia

482

2. Умножьте v матрично на себя (внешнее произведение), присвоив результат переменной `outer_v`.

```
# Матричное (внешнее) произведение
outer_v = v * v'
```

Julia

3×3 Matrix{Int64}:

```
49  84  119
84  144 204
119 204 289
```

Системы линейных уравнений

1. Решить СЛАУ с двумя неизвестными:

```
function res(A, b)
    if (det(A) == 0)
        println("Нет решения")
    else
        println(A\b)
    end
end
```

Julia

res (generic function with 1 method)

```
A1 = [1 1; 1 -1]
b1 = [2; 3]
res(A1, b1)
```

Julia

[2.5, -0.5]

```
A2 = [1 1; 2 2]
b2 = [2; 4]
res(A2, b2)
```


31 Самостоятельная работа

```
A3 = [1 1; 2 2]
b3 = [2; 5]
res(A3, b3)
```

Julia

Нет решения

```
A4 = [1 1; 2 2; 3 3]
b4 = [1; 2; 3]
println(A4\b4)
```

Julia

```
[0.4999999999999999, 0.5]
```

```
A5 = [1 1; 2 1; 1 -1]
b5 = [2; 1; 3]
println(A5\b5)
```

Julia

```
[1.5000000000000004, -0.9999999999999997]
```

```
A6 = [1 1; 2 1; 3 2]
b6 = [2; 1; 3]
println(A6\b6)
```

32 Самостоятельная работа

2. Решить СЛАУ с тремя неизвестными:

```
A1 = [1 1 1; 1 -1 -2]
b1 = [2; 3]
println(A1\b1)
```

Julia

```
[2.2142857142857144, 0.35714285714285704, -0.5714285714285712]
```

```
A2 = [1 1 1; 2 2 -3; 3 1 1]
b2 = [2; 4 ;1]
res(A2, b2)
```

Julia

```
[-0.5, 2.5, 0.0]
```

```
A3 = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]
b3 = [1; 0; 1]
res(A3, b3)
```

Julia

Нет решения

```
A4 = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]
b4 = [1; 0; 0]
res(A4, b4)
```

33 Самостоятельная работа

Операции с матрицами

1. Приведите приведённые ниже матрицы к диагональному виду:

```
A = [1 -2; -2 1]
eigen_A = eigen(A) # Собственные значения и векторы
diag_matrix = Diagonal(eigen_A.values) # Диагональная матрица
```

Julia

```
2x2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-1.0  .
.    3.0
```

```
B = [1 -2; -2 3]
eigen_B = eigen(B) # Собственные значения и векторы
diag_matrix = Diagonal(eigen_B.values) # Диагональная матрица
```

Julia

```
2x2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-0.236068  .
.    4.23607
```

```
C = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
eigen_C = eigen(C) # Собственные значения и векторы
diag_matrix = Diagonal(eigen_C.values) # Диагональная матрица
```

Julia

```
3x3 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-2.14134  .  .
.    0.515138  .
.  .    3.6262
```

Рисунок 31: Решение задания «Операции с матрицами»

34 Самостоятельная работа

```
2. Вычислите:
```

```
A = [1 -2; -2 1]
display(A^10)
```

Julia

```
2x2 Matrix{Int64}:
 29525  -29524
-29524   29525
```

```
A = [5 -2; -2 5]
display(sqrt(A))
```

Julia

```
2x2 Matrix{Float64}:
 2.1889  -0.45685
-0.45685  2.1889
```

```
A = [1 -2; -2 1]
display(A^(1/3))
```

Julia

```
2x2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:
 0.971125+0.433013im  -0.471125+0.433013im
-0.471125+0.433013im  0.971125+0.433013im
```

```
A = [1 2; 2 3]
display(sqrt(A))
```

Julia

```
2x2 Matrix{ComplexF64}:
 0.568864+0.351578im  0.920442-0.217287im
 0.920442-0.217287im  1.48931+0.134291im
```

Рисунок 32: Решение задания «Операции с матрицами»

35 Самостоятельная работа

3. Найдите собственные значения матрицы A . Создайте диагональную матрицу из собственных значений матрицы A . Создайте нижнедиагональную матрицу из матрицы A . Оцените эффективность выполняемых операций.

```
A = [  
    140 97 74 168 131;  
    97 106 89 131 36;  
    74 89 152 144 71;  
    168 131 144 54 142;  
    131 36 71 142 36  
]  
  
# 1. Нахождение собственных значений и векторов  
A_eigen = eigen(A)
```

Julia

```
Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}  
values:  
5-element Vector{Float64}:  
 -128.49322764802145  
 -55.887784553057  
  42.752167279318854  
  87.16111477514488  
 542.467730146614  
vectors:  
5×5 Matrix{Float64}:  
 -0.147575  0.647178  0.010882  0.548903  -0.507907  
 -0.256795 -0.173068  0.834628 -0.239864 -0.387253  
 -0.185537  0.239762 -0.422161 -0.731925 -0.440631  
  0.819704 -0.247506 -0.0273194  0.0366447 -0.514526  
  0.0366447  0.0366447  0.0366447  0.0366447  0.0366447
```

36 Самостоятельная работа

```
# 2. Создание диагональной матрицы из собственных значений
# Прямое создание переменной и вывод без использования @btime
diagm(A_eigen.values)
```

Julia

```
5x5 Matrix{Float64}:
-128.493  0.0      0.0      0.0      0.0
 0.0     -55.8878  0.0      0.0      0.0
 0.0      0.0     42.7522  0.0      0.0
 0.0      0.0      0.0     87.1611  0.0
 0.0      0.0      0.0      0.0    542.468
```

```
# 3. Создание нижнедиагональной матрицы из A
LowerTriangular(A)
```

Julia

```
5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140  .  .  .  .
 97 106 .  .  .
 74 89 152 .  .
168 131 144 54 .
131 36 71 142 36
```

```
# 4. Оценка эффективности
@btime diagm(A_eigen.values)
@btime LowerTriangular(A)
```

Julia

```
59.045 ns (2 allocations: 272 bytes)
107.945 ns (1 allocation: 16 bytes)
```

```
5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
140  .  .  .  .
 97 106 .  .  .
 74 89 152 .  .
168 131 144 54 .
131 36 71 142 36
```

Рисунок 34: Решение задания «Операции с матрицами»

Линейные модели экономики

```
A1 = [1 2; 3 4]
A2 = (1/2) * A1
A3 = (1/10) * A1
E = Matrix{I, 2, 2}
```

Julia

```
2x2 Matrix{Bool}:
```

```
1 0
0 1
```

```
inv(E-A1) # не продуктивная
```

Julia

```
2x2 Matrix{Float64}:
```

```
0.5 -0.333333
-0.5 0.0
```

38 Самостоятельная работа

```
inv(E-A2) # не продуктивная
```

Julia

```
2×2 Matrix{Float64}:  
 0.5  -0.5  
-0.75 -0.25
```

```
inv(E-A3) # продуктивная
```

Julia

```
2×2 Matrix{Float64}:  
 1.25  0.416667  
 0.625 1.875
```

```
A4 = [0.1 0.2 0.3; 0 0.1 0.2; 0 0.1 0.3]
```

Julia

```
3×3 Matrix{Float64}:  
 0.1  0.2  0.3  
 0.0  0.1  0.2  
 0.0  0.1  0.3
```

```
abs.(eigen(A1).values) < 1 # не продуктивная
```

Julia

```
2-element BitVector:  
 1
```


39 Самостоятельная работа

```
abs.(eigen(A2).values).<1 # не продуктивная
```

Julia

```
2-element BitVector:
```

```
1
```

```
0
```

```
abs.(eigen(A3).values).<1 # продуктивная
```

Julia

```
2-element BitVector:
```

```
1
```

```
1
```

```
abs.(eigen(A4).values).<1 # продуктивная
```

Julia

```
3-element BitVector:
```

```
1
```

В результате выполнения данной лабораторной работы я изучил возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.