

--

--

--

--

Waterfall \Rightarrow Klaasik - tradicional system

Geri bildirimi yok.



① Individuals & interactions Over Process & tools

② Working software Over Comprehensive documentation

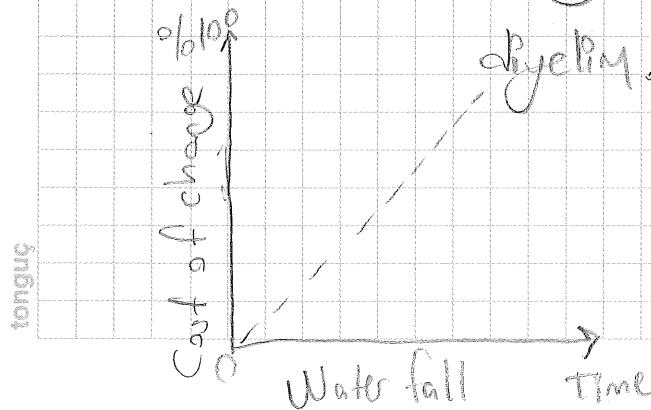
③ Customer collaboration Over Contract negotiation

④ Responding to change Over Following a plan

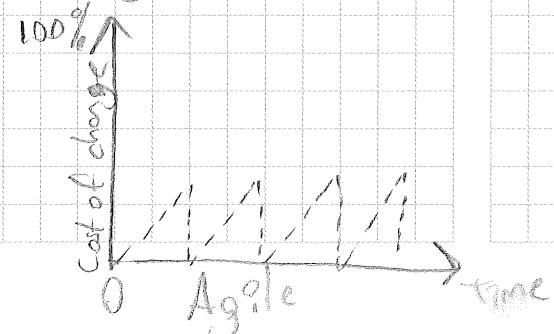
THE FOR VALUES of the MANIFESTO

⑥ Working software \Rightarrow Galison \rightarrow müsterinin testim etmek
ya da, limonlu şube öremeli

* Responding to change \Rightarrow Müsterinin extra istekleri olsun



Rydelim. Buntar! yapmak.



AGILE PRINCIPLES

- ① Satisfy the customer.
- ② Welcome changing requirements; Dengeşime açık olceksin.
- ③ Deliver working software frequently, from a couple weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.
Belli aralıklarda müştereye yapılan işi anlatıyor.
Günlük bir vermek öneği.

- ④ Business people and developers must work together daily throughout the project.

Bir product owner var. Şirketimizde projeyi yöneten, takımı yöneten, iş bölümünü yapan kişi. Müşteriyi birebirtepe o saglar. Kapsı görevi.

- ⑤ Build project around motivated individuals.

Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done

- ⑥ Face-to-face conversation.

- ⑦ Working software is the primary measure of progress.

(8) Agile processes promote sustainable development.

The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.

(9) Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility. (Ken Schwaber)

(10) Simplicity --the art of maximizing the amount of work not done--is essential. (Bjarne Stroustrup)

(11) At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.

* PMI → Project Management Institute

* Agile → Mindset

Scrum → Framework

SCRUM

Agile'den daha sıkı ama Agile'in framework olarak tanımlanır.

A framework within which people can address complex adaptive problems, while productively and creatively delivering products of the highest possible value.

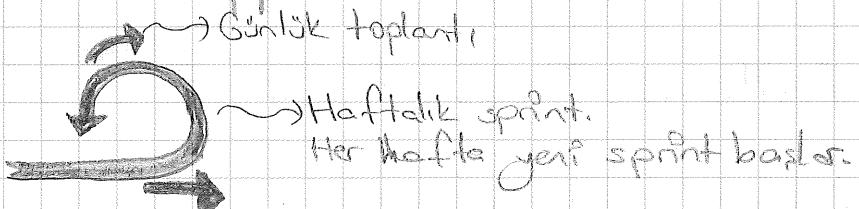
Lightweight

Simple to understand

Difficult to master

Scrum emphasizes delivering business value frequently through short iterations known as sprints.

This gives visibility to the work that's being done and creates opportunities for feedback.



Product Owner : Mükemmeliyet sorucusu

Sayı geçen kişi

Takımın içindeki bir kişi

Her sayının bir kişi



Product Backlog: Ranked list of what is required

Projezi bitirmek için yapılması gereken
Listesi.

Sprint Review: Müsteri de bu toplantıya gelir.

Sprint Retrospective: Müsteri bu toplantıya gelmez.
Product owner da gelir.

(*) Scrum Master'ın rolü nedir?

Takımı konu, rehberlik eder. Engelleri kaldırır. Ekip içindeki
uyumsu ortamı sağlamak için çabalalar.

PRODUCT BACKLOG → Projenin toplamının
bitirmenin için yapılması gereken işler.

Ordered list of everything

List of prioritized items

Product Owner is responsible

Dynamic

→ Product Owner
yönerdir.

SPRINT BACKLOG → İş listesi

Product Backlog'daki öncelik sırasına göre, Ekip
ekibin beraber oluşturduğu bir listedir.

Sprint Backlog, işlerin puanlarına ve takimin hızına
göre oluşturular.

PRODUCT INCREMENT

Sprintin sonunda taramalanmış, paketlenmiş, mühendislik sunulan ürün.

Scrum MEETINGS

Sprint Planning → Planlama yapılır.

Sprint Review → Bu toplantıda, müştereye ürün sprint sonucusu teslim edilir. Gálisma etc konuların konuşulur. Müşteriye "İstediğin bu mu yoldu?" dediği toplantı.

→ Neler iyi gitti? Zayıfladı?

Retrospective → Development'ların aldığı karar neticesinde yapılan bir toplantı. Mesela artık su tool'u kullanmak isteniyorsa, dediler. Bunun için yapılan toplantı. Geri bildirim varır. Geliştirmek için neler yapılabilir. Müşteri katılır.

Daily Standup → Günlük yapılır. En önemli toplantı. Herkes ne yaptığını, ne yapacağını anlatır.

Sorularını sorar. Hangi engeller var? Fakir fakır...

Herkes 1 dk falan konuşuyor.

Scrum

! Scrum Master \Rightarrow Coaches the team

! What is the time-box for daily Scrum Meeting?
15 minutes.

! User story'ün sorluğunu belirtir?
Story point

! Proje'nin bitkildiğini gösteren liste?
Product Backlog

, KANBAN) ("The card you can see")

To do list.

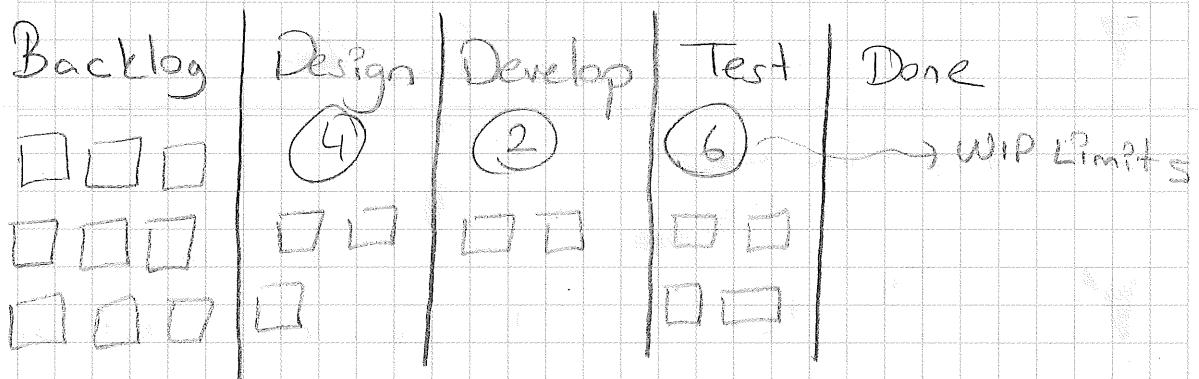
Kanban'ın en önemli kısmı \rightarrow Kanban Board

Büyük bir tablo. Birkaç ayrı tablosunu gösterir.

\rightarrow Böyle bir liste

To do	Ongoing	Review	Done
Principles of Kanban	Kanban Board	Kanban Overview	Scrum Overview
Practices of Kanban			

- WIP Limits → Bir sütrunda bulunabilecek maksimum kart sayısı. Bu her çalışmaya göre farklı belirlenebilir.



Sayıların anlamı; bu sayıdan fazla kart gelmemeli, bu sayılar aşamadan limiti yanlış WIP Limits. Fazları geçse lütfen bunu kırmızuya çevirin.

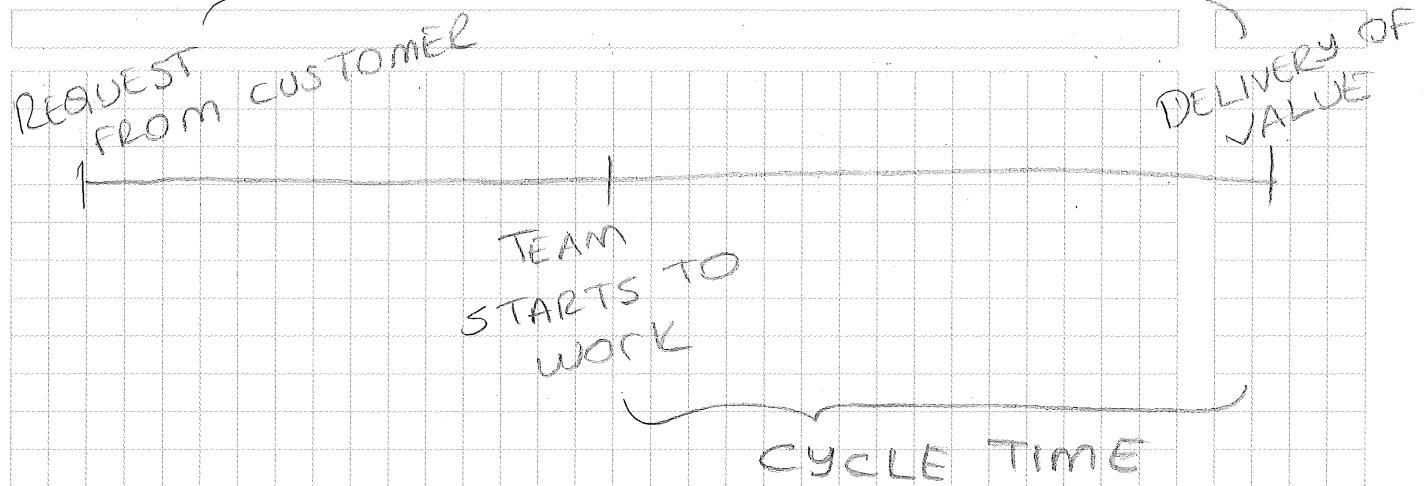
- Kanban board'da işin paylaşıldığı anda bitişine ne kadarki geçen süre?

Lead time.

PRINCIPLES OF KANBAN

- * Kanban'da Scrum'daki gibi kati kurallar yok.
- * Rol tanımı yok, Scrum'daki gibi. Herkes işine devam.
- * Bir anda değil, yavaş yavaş uygulanır.
- * Liderin her düzeyde teşvik eder. (Herkes kendini başına işini yürütebileceğinden emin.)

LEAD TIME



*Kanban Board ?? görsel hale getirmeyi saglar.

PRACTICES of KANBAN

Visualizing
to Workflow

Limit Work
in Progress
(WIP)

Managing
Flow
(Akış yönetme)

Her sırada adımları limiti kayna.

Making Process
Policies Explicit
(Hesaplı bir şekilde belirle)

Implementing
Feedback
Loops

Evolving
Experimentally

Genişletilmeli
Su su iş bitti gibi bilimsel yöntemler
çözmeye çalış

Sonra silarsa

Yani Kanban'in 4 prensibi, 6 practice'sı var.

KANBAN

Zaman yok.

SCRUM

Belli bir zaman aralığına sıkışır
(Sprintler şeklinde)

Ün ün eklenecek olanlar
luje oturan projelerde
kullanılır.

Ün ün eklenecek olanlar
bu tarihe
edilir.

Belli roller olmak zorunda
degil.

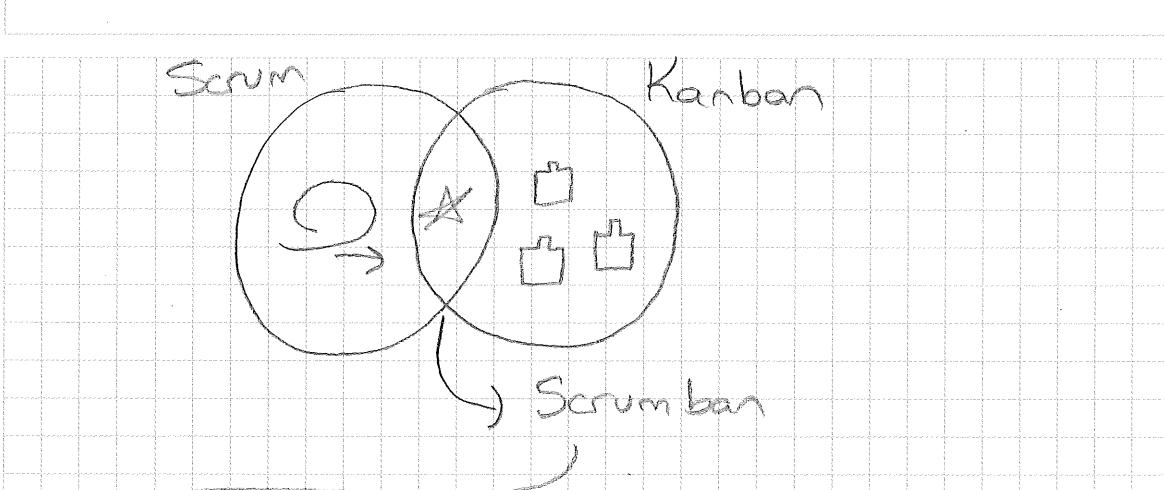
Roller var. O rollerin disina
cikilmaz.

İsteğindeki zaman, şifresi, Sprint toplantıları, sermeniler
oldugunda toplantılar
yapılır.

İsteğindeki zaman, şifresi, Sprint toplantıları, sermeniler
oldugunda toplantılar
yapılır.

Flexible

Not Flexible



Istesem yöntemlerin karıştırır öyle kullanırmam.

! Kanban focuses on visualizing the workflow

! Kanban'ın kelime anlamı?

• Visual Cards (Japonca: Kanban)

! Agile'in en yaygın methodu?

Scrum

! Kanban'ın ilk prensibi?

Naplısan eynen devam, iş akışını değiştirmeme gerek yok.
