

**1-Les variable** : une variable est un conteneur utilisé pour stocker un élément de données dont votre programme

La déclaration des variable en java : `int namVar = valeur ;`

Int : type de variable

namVar : nom de variable

valeur = la valuer de le variable

La fonction **System.out.print()** affiche toujours ce qui se trouve entre ses parenthèses.

La classe **Scanner** est utilisée pour obtenir les entrées de l'utilisateur

- Operateur logique : `&&` = et ; `||` = où ; `!` négations ; `+` Addition de deux valeurs ; `-` Soustraction de deux valeurs ; `*` Multiplication de deux valeurs ; `/` Division de deux valeurs ; `%` Applique le modulo
  - `=` Affecte une valeur à une variable
  - `+=` Addition
  - `-=` Soustraction
  - `*=` Multiplication
  - `/=` Division
  - `%=` Modulo
  - `++` Ajoute 1 à la variable
  - `--` Retire 1 à la variable

**2-Les boucles** : Les boucles énumérées sont des boucles qui sont utilisées si vous savez à l'avance combien de fois vous voulez faire une boucle

```
for (int i=0; i<5;i++) {  
    System.out.println("i") ;  
}
```