**1-Les variable**: une variable est un conteneur utilisé pour stocker un élément de données dont votre programme

La déclaration des variable en java : int namVar = valeur ;

Int : type de variable

namVar : nom de variable

valeur = la valuer de le variable

La fonction **System.out.print()** affiche toujours ce qui se trouve entre ses parenthèses.

La classe **Scanner** est utilisée pour obtenir les entrées de l'utilisateur

* Operateur logique : && = et ; || = où ; ! négations ; + Addition de deux valeurs ; - Soustraction de deux valeurs ; \* Multiplication de deux valeurs ; / Division de deux valeurs ; % Applique le modulo
* = Affecte une valeur à une variable
* += Addition
* -= Soustraction
* \*= Multiplication
* /= Division
* %= Modulo
* ++ Ajoute 1 à la variable
* -- Retire 1 à la variable

**2-Les boucles :** Lesboucles énumérées sont des boucles qui sont utilisées si vous savez à l'avance combien de fois vous voulez faire une boucle

for (int i=0; i<5;i++) {

System.out.println("i") ;

}