**Задача**

Вывести на экран несколько геометрических фигур в псевдографике. Фигуры

и их размер задаются заранее на этапе разработки. Символ заполнения при

запуске программы. Поддерживаемые фигуры: прямоугольник, квадрат,

прямоугольный треугольник, рамка (незаполненный прямоугольник)

**Решение**

создан класс Shapes, виртуальный метод build(), классы-наследники Shapes :

Square - квадрат,

Frame - рамка,

Rectangle - прямоугольник,

Triangle - треугольник.

**Square**

x - сторона квадрата

Внешний цикл выводит x символов в ряд, а внутренний контролирует, чтобы выводилось x раз x символов.

**Frame**

x, y - стороны рамки

Цикл перебирает строки, и если строка первая или последняя, то выводится у символов, а если столбец первый или последний, то один символ, иначе пробел и т.д.

**Rectangle**

x, y - стороны

Внутренний цикл выводит x символов в ряд, а внешний контролирует, чтобы выводилось y раз x символов.

**Triangle**

x, y - стороны треугольника

Внешний цикл выводит x символов в ряд, а внутренний строит катет по оси у и заполняет треугольник введенными пользователем символами, создавая треугольник.