

Pflichtenheft SEW

Name	Eibl & Kalata
Klasse	3aI
Datum der Übung	12.04.2021
Datum der Abgabe	07.06.2021
Auftraggeber	BRE
Name des Projektes	Cocktail Automat OS

Kurzbeschreibung

Das Projekt soll eine Software für einen Cocktail Automaten sein, mit der man verschiedene Getränke zubereiten kann. Dabei darf der Nutzer jeweils ein Rezept für ein bestimmtes Getränk aussuchen. Die Zubereitung des Getränkes wird auf der grafischen Oberfläche dargestellt.

Ziele

Muss Ziele:

- Es muss eine grafische Getränke Auswahl vorhanden sein.
- Es gibt mindestens 5 verschiedene Rezepte, wobei die Anzahl erweiterbar ist.
- Es muss in der Lage sein nicht mehr vorhandene Getränke auszusortieren.
- Während der Zubereitung darf kein neues Rezept ausgewählt werden.
- Es muss nach der Zubereitung eine Benachrichtigung kommen, die dem Nutzer mitteilt, dass sein Getränk bereit zum Entnehmen ist und danach wieder zum Menü zurück kommt.

Optionale Ziele:

- Es soll eine Rezepte-datenbank auf dem Server geben.
- Clients können die Maschine im Netzwerk sehen und Aufträge erstellen.