**ESTRUTURA DO PAPER**

~~1.Introdução~~

~~1.1 Sistemas de contagem~~

~~1.1.2 Dígitos~~

~~1.1.3 Números binários~~

~~1.2 Outras noções básicas de computação~~

~~1.2.1 Diferenças entre hardware e software...~~

~~2. Máquinas que precederam o computador moderno~~

~~2.1 Ábaco (3000 a.C adiante)~~

~~2.2 Pascaline (1642)~~

~~2.3 Máquina analítica de Babbage (1837)~~

~~2.4 Máquina diferencial de Charles Babbage (1822)~~

~~2.5 Telar Automático de Jacquard (1801)~~

~~2.6 ENIAC (1946)~~

~~2.7 UNIVAC I (1951)~~

~~2.8 IBM 701 (1952)~~

3. Linguagem de programação

3.1 Compiladores

4. Algoritmos e programação lógica

5. Arquitetura de computadores

6. Hardware

7. Sistemas operacionais

8. Redes de computadores

9. Banco de dados

10. Inteligência artificial

11. Segurança da Informação

|  |
| --- |
|  |

Comentários:

O intuito da introdução seria dar a base para quem for ler o paper acerca dos diferentes conceitos usados dentro da computação (o que são bytes, programas, hardware, etc).

Em seguida fazer uma revisão histórica que é a “clássica” quando o assunto é história da computação.

Separar em capítulos as demais áreas da computação que são mais “contemporâneas”, ressaltando as contribuições de mulheres na área, explicando também o que são cada área. Verificar se está faltando algo!

Nomes de contribuidoras para pesquisar sobre:

Ada Lovelace

Kathleen Booth

Grace Hopper

Radia Perlman

Carol Shaw

Katie Bouman

Margaret Hamilton

Mary Kenneth Keller

|  |
| --- |
|  |

3. Linguagem de programação

1GL – Machine Language

2GL – Assembly Language

3GL – Fortran/ BASIC/Pascal/C

4GL – SQL/Matlab/Octave

5GL – OPS5/Mercury/ICAD

Livros:

1. **"Introdução à Ciência da Computação" por David J. Barnes e Michael Kölling**: Este livro é uma introdução abrangente à ciência da computação, abordando desde os fundamentos de programação até conceitos mais avançados. Disponível gratuitamente em PDF em vários sites acadêmicos.
2. **"Computer Science: An Overview" por J. Glenn Brookshear**: Este livro oferece uma visão geral abrangente da ciência da computação, cobrindo desde os princípios básicos até as aplicações avançadas. Há versões gratuitas disponíveis em PDF. ACHEI MAS TEM 641 PÁGINAS
3. **"Think Python: How to Think Like a Computer Scientist" por Allen B. Downey**: Um excelente livro para iniciantes em programação Python, que aborda os conceitos básicos de programação de uma forma clara e acessível. O autor disponibiliza o livro gratuitamente em PDF em seu site.
4. **"Introduction to Algorithms" por Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest e Clifford Stein**: Este é um livro mais avançado, mas é uma referência fundamental para estudantes de ciência da computação. Há uma versão gratuita disponível em PDF, conhecida como "CLRS", que é amplamente usada em cursos de algoritmos.
5. **"Computer Networks" por Andrew S. Tanenbaum e David J. Wetherall**: Este livro é uma introdução abrangente às redes de computadores, cobrindo desde os fundamentos até os tópicos mais avançados. Há uma versão gratuita disponível em PDF. TEM 962 PÁGINAS

Lembre-se de verificar a licença de cada livro para garantir que seu download e uso estejam em conformidade com os direitos autorais.