

2020游戏程序设计

第二周周报

课程名称： 游戏程序设计

任课老师： 李仕

姓名： 倪一超、温载旭、钱天宇、徐江航

学号： 19220317、19220320、19220318 、19205329

专业： 数字媒体技术

## 简介：

**1.游戏基本资料**

·游戏名称： 七大奇迹

·游戏平台：windows

·游戏类型： 卡牌桌游

**2.游戏概要**

例如：基于现有市面扫雷的，为了训练用户的鼠标左右键操作能力，让这些动作变得非常自然，并培养鼠标移动的速度和准确性。

**3.游戏界面分析**

3.1游戏开始界面

3.2游戏内容界面

·界面操作说明：

开始：按左键选边后游戏开始

·界面说明：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 界面 | 截图 | 说明界面内容解说 |
| 初始界面 |  | 双方选好文明、桌面上生成牌数 |
| 结束界面:3种胜利任意触发了一种 |  |  |

**4.音乐音效**

暂无

**5.游戏世界各元素定义**

暂无

**6.游戏逻辑实现（举例如下）**

**6.1 初始化游戏世界**

（1）加载图片和音频资源

（2）初始化地图

初始化桌面、出现八张奇迹按钮

算所得的雷数。

（3）初始化双方金钱

双方的初始金钱为10

（4）初始化双方奇迹

将双方

（5）初始化双方资源数

讲双方的数据结构中的资源、战争、科技点数都设为0.