#### Bài toán 24 - Trò chơi thể

#### Đề bài

24 là một trò chơi thể phổ biến được thiết kế để chơi với bốn người chơi. Mỗi người chơi được chia một bộ bài, được giữ úp xuống. Vào mỗi lượt, mỗi người chơi sẽ lật lên thể trên cùng của bộ bài của mình để mọi người đều có thể nhìn thấy. Mục tiêu của trò chơi là tìm ra một biểu thức số học sử dụng giá trị của các thể (với A có giá trị là 1, J là 11, Q là 12, và K là 13) sao cho giá trị của biểu thức bằng 24. Ví dụ, biểu thức sau là 1 biểu thức thỏa mãn:

$$((A \times K) - J) \times Q$$
$$((1 \times 13) - 11) \times 12 = 24$$

Người chơi đầu tiên tìm được một biểu thức hợp lệ sẽ giành chiến thắng trong lượt đó và đưa tất cả bốn thẻ vào dưới đáy bộ bài của mình.

Một biểu thức số học hợp lệ phải sử dụng tất cả bốn thẻ, và phải kết hợp các giá trị của chúng bằng các phép toán cộng, trừ, nhân hoặc chia. Các dấu ngoặc có thể được sử dụng để xác định thứ tự các phép toán. Việc ghép các thẻ lại với nhau để tạo thành số thập phân có nhiều chữ số là không được phép (ví dụ, không thể đặt thẻ 2 và 4 cạnh nhau để tạo thành số 24).

Các phép chia có kết quả không phải là số nguyên cũng bị cấm, kể cả đó chỉ là kết quả trung gian của một biểu thức con trong tổng thể.

Trong một số trường hợp, người chơi có thể mất rất nhiều thời gian để tìm ra một biểu thức cho kết quả là 24. Thực tế, trong một số trường hợp, không tồn tại một biểu thức như vậy. Nhiệm vụ của bạn là, với bốn thẻ được cho, xác định một biểu thức sao cho giá trị của nó là số lớn nhất không vượt quá 24.

## Định dạng đầu vào

Dòng đầu tiên chứa một số nguyên N  $(N \le 5)$  chỉ số lượng bộ bài tiếp theo. Mỗi bộ bài bao gồm bốn dòng. Mỗi dòng chứa một số nguyên C  $(1 \le C \le 13)$  chỉ giá trị của một thẻ.

## Định dạng đầu ra

Với mỗi bộ bài, in ra một dòng chứa một số nguyên là giá trị lớn nhất có thể đạt được từ các phép toán giữa bốn thẻ, sao cho kết quả không vượt quá 24. Nếu không thể tạo ra kết quả nào hợp lệ, in ra giá trị lớn nhất có thể.

# Ví dụ

```
Dầu vào:

3

3

3

3

1

1

1

1

12

5

13

1

Dầu ra:

24

4

21
```

