

SOFTWARE REQUIRE SPECIFICATION

Muhammad Naufal Arantxa – 23120051 – ADPL

Topik/Projek: Game Puzzle berbasis Website

Deskripsi singkat:

Sistem yang dikembangkan merupakan aplikasi Game Puzzle Berbasis Website yang menyediakan fitur bermain puzzle untuk pengguna serta fitur pengelolaan konten untuk admin. Pengguna dapat melakukan registrasi, login, memilih tingkat kesulitan, memainkan puzzle, melihat skor permainan, serta mengakses fitur bantuan. Sedangkan admin memiliki akses untuk mengelola data akun pengguna, konten puzzle, serta tingkat kesulitan permainan. Sistem dirancang dengan struktur proses yang terdefinisi melalui use case, narasi use case, activity diagram, sequence diagram, dan ERD yang saling berkaitan sehingga alur interaksi pengguna dan alur kerja sistem dapat dipahami secara jelas dan konsisten.

Kebutuhan Pengguna

- Fungsional:
 1. Pemain bisa membuat akun permainan.
 2. Pemain bisa memilih tingkat kesulitan permainan.
 3. Pemain bisa memindahkan/menempatkan potongan puzzle.
 4. Pemain bisa mendapatkan petunjuk jika merasa kesulitan dalam bermain.
 5. Pemain dapat melihat skor/nilai akhir dari bermain puzzle tersebut.
- Non-fungsional:
 1. Game dapat diakses melalui peramban/browser apapun dan perangkat apapun.
 2. Tampilan yang mudah dimengerti dan mudah dioperasikan.
 3. Waktu memuat permainannya/loading game cepat.

Kebutuhan sistem

- Fungsional:
 1. Sistem bisa memecah gambar menjadi beberapa potongan.
 2. Sistem bisa mendeteksi apakah potongan gambar tersebut telah dipasang oleh pemain.

3. Sistem bisa menyimpan dan mengambil data progres pemain dari basis data/database.
4. Sistem bisa mengelola akun pengguna (termasuk register dan login).
 - Non-fungsional:
 1. Sistem mampu menangani banyak pemain tanpa mengalami penurunan performa.
 2. SIstem harus memberi jaminan keamanan data pengguna (akun pengguna, skor pengguna).
 3. Sistem mampu berjalan dengan sedikit masalah.

Batasan:

1. Sistem hanya dikembangkan dalam bentuk aplikasi berbasis website dan tidak mencakup aplikasi mobile native.
2. Sistem tidak menyediakan fitur permainan multiplayer atau interaksi antar pemain secara langsung.
3. Sistem tidak menangani aspek monetisasi seperti pembelian dalam aplikasi atau iklan.
4. Sistem tidak membahas pengamanan tingkat lanjut seperti enkripsi data tingkat server atau manajemen keamanan jaringan.
5. Sistem hanya mendukung pengelolaan puzzle, skor, dan akun pengguna sesuai fitur yang telah didefinisikan pada use case.

Asumsi:

1. Pengguna dan admin memiliki koneksi internet yang stabil saat mengakses sistem.
2. Pengguna memahami cara dasar penggunaan website, seperti melakukan login dan navigasi menu.
3. Admin memiliki pemahaman dasar dalam mengelola data dan konten pada sistem.
4. Perangkat dan browser yang digunakan pengguna mendukung tampilan dan fungsi website dengan baik.
5. Data yang dimasukkan oleh pengguna dan admin dianggap benar dan sesuai dengan ketentuan sistem.