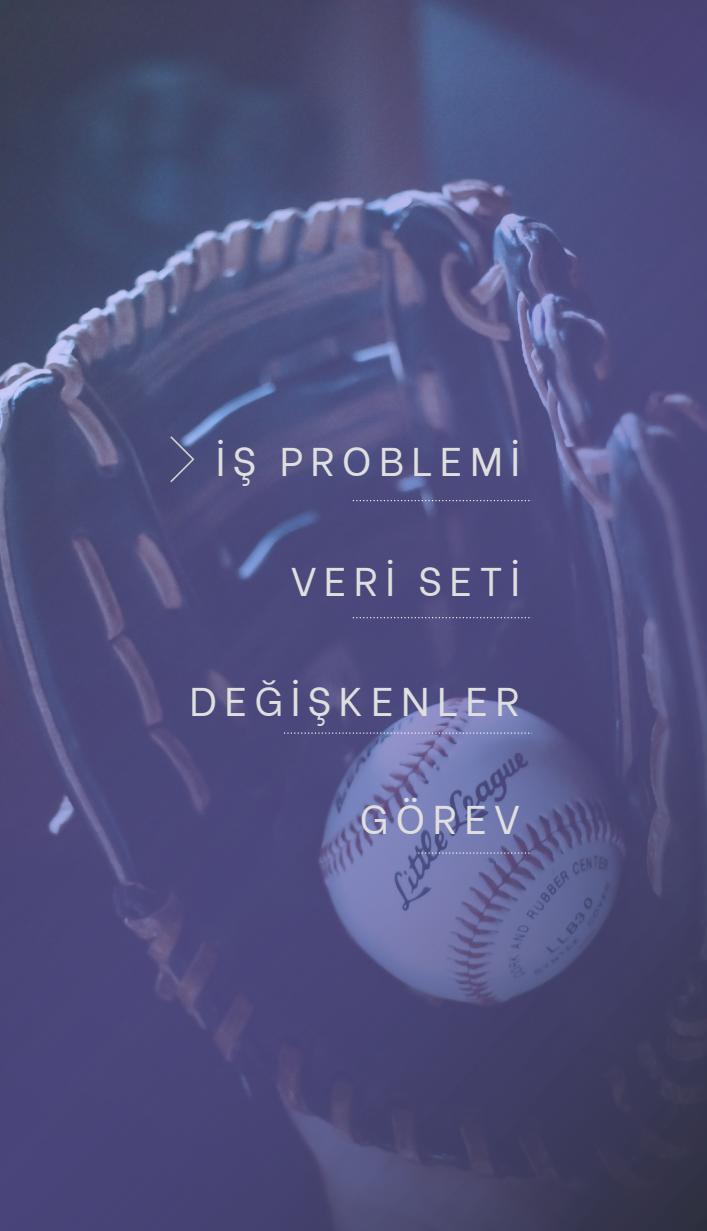


Salary Prediction with Machine Learning

VBO



> İŞ PROBLEMI

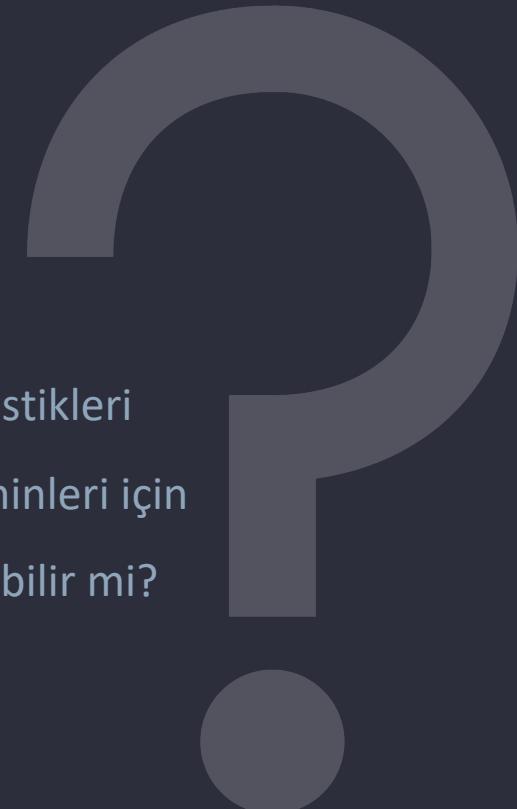
VERİ SETİ

DEĞİŞKENLER

GÖREV

İş Problemi

Maaş bilgileri ve 1986 yılına ait kariyer istatistikleri
paylaşılan beyzbol oyuncalarının maaş tahminleri için
bir makine öğrenmesi projesi gerçekleştirilebilir mi?



Veri Seti Hikayesi

Bu veri seti orijinal olarak Carnegie Mellon Üniversitesi'nde bulunan StatLib kütüphanesinden alınmıştır.

Veri seti 1988 ASA Grafik Bölümü Poster Oturumu'nda kullanılan verilerin bir parçasıdır.

Maaş verileri orijinal olarak Sports Illustrated, 20 Nisan 1987'den alınmıştır.

1986 ve kariyer istatistikleri, Collier Books, Macmillan Publishing Company, New York tarafından yayınlanan 1987 Beyzbol Ansiklopedisi Güncellemesinden elde edilmiştir.

İŞ PROBLEMI

➤ VERİ SETİ

DEĞİŞKENLER

GÖREV



Değişkenler

AtBat: 1986-1987 sezonunda bir beyzbol sopası ile topa yapılan vuruş sayısı

Hits: 1986-1987 sezonundaki isabet sayısı

HmRun: 1986-1987 sezonundaki en değerli vuruş sayısı

Runs: 1986-1987 sezonunda takımına kazandırdığı sayı

RBI: Bir vurucunun vuruş yaptığında koşu yaptırdığı oyuncu sayısı

Walks: Karşı oyuncuya yaptırılan hata sayısı

Years: Oyuncunun major liginde oynamaya süresi (sene)

CAtBat: Oyuncunun kariyeri boyunca topa vurma sayısı

CHits: Oyuncunun kariyeri boyunca yaptığı isabetli vuruş sayısı

CHmRun: Oyuncunun kariyeri boyunca yaptığı en değerli vuruş sayısı

CRuns: Oyuncunun kariyeri boyunca takımına kazandırdığı sayı

CRBI: Oyuncunun kariyeri boyunca koşu yaptırdırdığı oyuncu sayısı

CWalks: Oyuncunun kariyeri boyunca karşı oyuncuya yaptırdığı hata sayısı

League: Oyuncunun sezon sonuna kadar oynadığı ligi gösteren A ve N seviyelerine sahip bir faktör

Division: 1986 sonunda oyuncunun oynadığı pozisyonu gösteren E ve W seviyelerine sahip bir faktör

PutOuts: Oyun içinde takım arkadaşıyla yardımlaşma

Assists: 1986-1987 sezonunda oyuncunun yaptığı asist sayısı

Errors: 1986-1987 sezonundaki oyuncunun hata sayısı

Salary: Oyuncunun 1986-1987 sezonunda aldığı maaş(bin üzerinden)

NewLeague: 1987 sezonunun başında oyuncunun ligini gösteren A ve N seviyelerine sahip bir faktör

iŞ PROBLEMİ
VERİ SETİ

DEĞİŞKENLER

GÖREV



GÖREV

Veri ön işleme ve özellik mühendisliği tekniklerini kullanarak maaş tahmin modeli geliştiriniz.

İŞ PROBLEMİ

VERİ SETİ

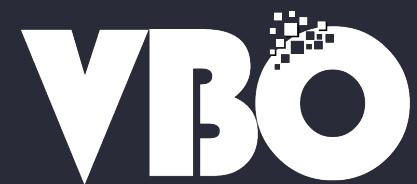
DEĞİŞKENLER

› GÖREV





Data Science and Machine Learning Bootcamp



İletişim: veribilimi@veribilimiokulu.com