以下是 api Doc 支持的所有注释标签:

标签	描述	示例
@copy	从指定位置拷贝注释信息,拷贝内容包括:主体描述信息,@param,@returns,@default 和 @see标签的内容,其他信息不拷贝。如果应用了@copy之后依然要用@default标签则会将拷贝过来的默认值替换掉。此标签通常用在无继承或实现关系的类或接口间,若有目有继承或实现关系,请用@inheritDoc标签代替@copy。若需要额外添加其他注释信息,请声明在 @copy 标签之前。	@copy #addChild() @copy egret.Sprite#stop() 更多用法请参考 @see 标签
@default	为一个属性声明默认值。	@default 0xCCCCCC
@example	定义一个示例代码块,请将代码块包含在 〈pre〉〈/pre〉标签内,EgretDoc 生成文档后会保 留所有空白字符,并将其显示在一个含有语法着 色的可滚动区域内。若不是代码块,只是行代码, 可以使用〈code〉〈/code〉标签包含代码语句。最终 显示为一个含有背景的文本行。	@example 以下代码示例了如何创建一个文本对象 <pre></pre>
@includeExample	嵌入一个外部的示例代码文件。EgretDoc 会以命令行参数传入的-examples-path为起始路径进行查找,并读取文件内容作为示例代码块。代码块最终显示样式与@example下 <pre></pre> 标签里的内容一致。	
@param	为方法添加一个参数描述,参数名称必须要与方 法体的声明一致。	@param index 要添加的索引
@returns	为方法定义返回值描述,EgretDoc 会在文档中自动生成返回值的类型。	@returns 移除掉的子项
@private	将指定元素从生成的文档中排除。通常声明在方 法体或属性上,若要排除一个类或接口,请声明 在类或接口顶部的注释区块内。	@private

标签	描述	示例
@inheritDoc	从父类或实现的接口上拷贝指定方法或属性的注释信息。拷贝内容包括:主体描述信息,@param,@returns,@default 和 @see 标签的内容,其他信息不拷贝。如果应用了@inheritDoc 之后依然要用@default标签则会将拷贝过来的默认值替换掉。若需要额外添加其他注释信息,请声明在 @inheritDoc 标签之前。 EgretDoc 按照如下顺序确定要拷贝的注释来源:1.从当前类实现的接口列表中查询,按字母顺序排列接口以及该接口的所有父接口。2.从当前类的直接父类查询3.从直接父类实现的接口列表查询,排列规则与1相同。4.重复步骤2和3直到查询到对应的注释信息。	@inheritDoc
@event	为类或接口定义可监听的事件列表。子类可以从 父类或接口继承事件列表。子类与继承的接口列 表重名时,以子类的为准。	@event egret.Event.COMPLETE 加载 完成时抛出
@see	为当前元素添加一个快捷链接,可以是其他类,接口,方法,或属性,也可以是外部 url。具体用法请参考下方 「如何使用@see 标签」一节。	@see egret.DisplayObject#alpha
@deprecated	标记当前接口已经被废弃。可以声明在类,接口,方法,或属性的注释块内。声明此标签后,文档中对应 API 会显示一条删除线。	@deprecated
@version	为元素声明版本信息,表示从哪个版本开始添加的此元素,可以声明在类,接口,方法,属性的注释块内。	@version Egret 1.5

标签	描述	示例
@platform	为元素声明可用的目标平台,通常是以下三个值: Web :此 API 可以在浏览器普通网页中调用 Runtime:此 API 可以在 Egret Runtime 里调用。 Native:此 API 可以在 Egret 原生打包方案里调用。 若 API 只能运行在 Runtime 和 Native 上,只填写: Runtime, Native	@platform Web, Runtime, Native
@language	指定当前注释块的语言版本,通常在元素上会声明两个连续的注释块,一个英文版本一个中文版本,根据注释块内的@language 标签来区分当前注释块的语言版本。	/** * @language en_US * touch move event */ /** * @language zh_CN * 触摸移动事件 */ public static TOUCH_MOVE:string;
@readOnly	标记当前属性为只读。这个标记通常只用于接口中定义的属性,普通类中定义的属性,工具会根据 get, set 方法来判断自动加上只读标记。	<pre>interface ICollection { /** * @readOnly */ length:number; }</pre>
@writeOnly	标记当前属性为只写。这个标记通常只用于接口中定义的属性,普通类中定义的属性,工具会根据 get, set 方法来判断自动加上只写标记。	<pre>interface ICollection { /** * @writeOnly */ length:number; }</pre>

如何使用@see 标签:

示例	结果
@see "Just a label"	显示文本 Just a label
@see http://www.egret.com	跳转到指定的 URL
@see egret.callLater()	跳转到全局函数 callLater() 的注释块
@see egret.DisplayObject	跳转到目标类的注释块
@see egret.DisplayObject#alpha	跳转到目标类的成员属性 alpha 的注释块
<pre>@see egret.DisplayObject#getBounds()</pre>	跳转到目标类的成员方法 getBounds() 的注释 块
@see #alpha	跳转到当前类的成员属性 alpha 的注释块
@see #getBounds()	跳转到当前类的成员方法 getBounds() 的注释块
@see egret.Event.COMPLETE	跳转到目标类的静态属性 COMPLETE 的注释块
@see egret.Event.create()	跳转到目标类的静态方法 create() 的注释块
@see .COMPLETE	跳转到当前类的静态属性 COMPLETE 的注释块
@see .create()	跳转到当前类的静态方法 create() 的注释块

其他

1. 文本显式换行请使用标准 HTML 标签 $\langle br/\rangle$ 或 $\langle p/\rangle$,否则最终网页内显示的文本内容一律不换行。