

以下是 api Doc 支持的所有注释标签：

标签	描述	示例
@copy	从指定位置拷贝注释信息，拷贝内容包括：主体描述信息，@param，@returns，@default 和 @see 标签的内容，其他信息不拷贝。如果应用了@copy 之后依然要用@default 标签则会将拷贝过来的默认值替换掉。此标签通常用在无继承或实现关系的类或接口间，若有目有继承或实现关系，请用 @inheritDoc 标签代替@copy。若需要额外添加其他注释信息，请声明在 @copy 标签之前。	@copy #addChild() @copy egret.Sprite#stop() 更多用法请参考 @see 标签
@default	为一个属性声明默认值。	@default 0xCCCCC
@example	定义一个示例代码块，请将代码块包含在 <pre></pre> 标签内，EgretDoc 生成文档后会保留所有空白字符，并将其显示在一个含有语法着色的可滚动区域内。若不是代码块，只是行代码，可以使用 <code></code> 标签包含代码语句。最终显示为一个含有背景的文本行。	@example 以下代码示例了如何创建一个文本对象 <pre> var textFiled = new egret.TextField(); textField.text = "文本"; this.addChild(textFiled); </pre>
@includeExample	嵌入一个外部的示例代码文件。EgretDoc 会以命令行参数传入的 -examples-path 为起始路径进行查找，并读取文件内容作为示例代码块。代码块最终显示样式与@example 下 <pre></pre> 标签里的内容一致。	
@param	为方法添加一个参数描述，参数名称必须要与方法体的声明一致。	@param index 要添加的索引
@returns	为方法定义返回值描述，EgretDoc 会在文档中自动生成返回值的类型。	@returns 移除掉的子项
@private	将指定元素从生成的文档中排除。通常声明在方法体或属性上，若要排除一个类或接口，请声明在类或接口顶部的注释区块内。	@private

标签	描述	示例
@inheritDoc	<p>从父类或实现的接口上拷贝指定方法或属性的注释信息。拷贝内容包括：主体描述信息，@param，@returns，@default 和 @see 标签的内容，其他信息不拷贝。如果应用了@inheritDoc 之后依然要用@default 标签则会将拷贝过来的默认值替换掉。若需要额外添加其他注释信息，请声明在 @inheritDoc 标签之前。</p> <p>EgretDoc 按照如下顺序确定要拷贝的注释来源：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 从当前类实现的接口列表中查询，按字母顺序排列接口以及该接口的所有父接口。 2. 从当前类的直接父类查询 3. 从直接父类实现的接口列表查询，排列规则与 1 相同。 4. 重复步骤 2 和 3 直到查询到对应的注释信息。 	@inheritDoc
@event	为类或接口定义可监听的事件列表。子类可以从父类或接口继承事件列表。子类与继承的接口列表重名时，以子类的为准。	@event egret.Event.COMPLETE 加载完成时抛出
@see	为当前元素添加一个快捷链接，可以是其他类，接口，方法，或属性，也可以是外部 url。具体用法请参考下方 「如何使用@see 标签」一节。	@see egret.DisplayObject#alpha
@deprecated	标记当前接口已经被废弃。可以声明在类，接口，方法，或属性的注释块内。声明此标签后，文档中对应 API 会显示一条删除线。	@deprecated
@version	为元素声明版本信息，表示从哪个版本开始添加的此元素，可以声明在类，接口，方法，属性的注释块内。	@version Egret 1.5

标签	描述	示例
@platform	<p>为元素声明可用的目标平台，通常是以下三个值：</p> <p>Web ：此 API 可以在浏览器普通网页中调用</p> <p>Runtime ：此 API 可以在 Egret Runtime 里调用。</p> <p>Native ：此 API 可以在 Egret 原生打包方案里调用。</p> <p>若 API 只能运行在 Runtime 和 Native 上，只填写：Runtime, Native</p>	<pre>@platform Web, Runtime, Native</pre>
@language	<p>指定当前注释块的语言版本，通常在元素上会声明两个连续的注释块，一个英文版本一个中文版本，根据注释块内的@language 标签来区分当前注释块的语言版本。</p>	<pre>/** * @language en_US * touch move event */ /** * @language zh_CN * 触摸移动事件 */ public static TOUCH_MOVE:string;</pre>
@readOnly	<p>标记当前属性为只读。这个标记通常只用于接口中定义的属性，普通类中定义的属性，工具会根据 get, set 方法来判断自动加上只读标记。</p>	<pre>interface ICollection { /** * @readOnly */ length:number; }</pre>
@writeOnly	<p>标记当前属性为只写。这个标记通常只用于接口中定义的属性，普通类中定义的属性，工具会根据 get, set 方法来判断自动加上只写标记。</p>	<pre>interface ICollection { /** * @writeOnly */ length:number; }</pre>

如何使用@see 标签：

示例	结果
@see "Just a label"	显示文本 Just a label
@see http://www.egret.com	跳转到指定的 URL
@see egret.callLater()	跳转到全局函数 callLater() 的注释块
@see egret.DisplayObject	跳转到目标类的注释块
@see egret.DisplayObject#alpha	跳转到目标类的成员属性 alpha 的注释块
@see egret.DisplayObject#getBounds()	跳转到目标类的成员方法 getBounds() 的注释块
@see #alpha	跳转到当前类的成员属性 alpha 的注释块
@see #getBounds()	跳转到当前类的成员方法 getBounds() 的注释块
@see egret.Event.COMPLETE	跳转到目标类的静态属性 COMPLETE 的注释块
@see egret.Event.create()	跳转到目标类的静态方法 create() 的注释块
@see .COMPLETE	跳转到当前类的静态属性 COMPLETE 的注释块
@see .create()	跳转到当前类的静态方法 create() 的注释块

其他

1. 文本显式换行请使用标准 HTML 标签
或<p/>，否则最终网页内显示的文本内容一律不换行。