1

NUMERICO

NUMERICO: Es una librería que contiene programas que permiten resolver ecuaciones lineales y no lineales de una variable a través de diferentes métodos numéricos.

Lenguaje: USERRPL & SYSTEMRPL Plataforma: hp49g+, versión ROM 1.23

DESCRIPCIÓN DE LA LIBRERÍA

Se puede tener acceso a la librería bien sea por el menú CAT o por el menú de la librería.



Pantalla 1: Comando NUMERICO



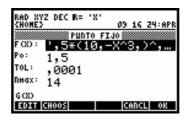
Pantalla 2: Selección del Método



Pantalla 3: Método de Bisección



Pantalla 4: Método de Falsa Posición



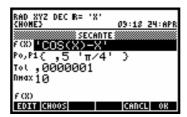
Pantalla 5: Método de Punto Fijo



Pantalla 6: Teorema de Punto Fijo

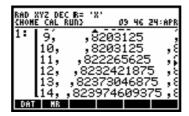


Pantalla 7: Método de Newton-Raphson

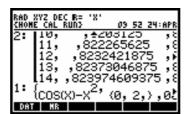


Pantalla 8: Método de Secante

Una ves seleccionado el método de resolución deseado y habiendo introducido los datos, presionamos **OK**, entonces el programa procede a realizar los cálculos y finalmente genera una matriz **MR** con la información de cada iteración, esta contendrá el numero de iteraciones necesarias hasta alcanzar la aproximación numérica, de acuerdo a la tolerancia establecida ó superar el numero máximo de iteraciones.



Pantalla 9: Matriz MR con iteraciones



Pantalla 10: Lista DAT con datos iniciales