

**DÉVELOPPEZ DE A À Z  
LE SITE COMMUNAUTAIRE SNOWTRICKS**

**PROJET 6**

**DÉVELOPPEUR D'APPLICATION - PHP / SYMFONY**

# Sommaire

1	Introduction .....	3
1.1	Contexte.....	3
2	Définition des acteurs .....	4
2.1	Acteurs principaux.....	4
2.2	Acteurs secondaire.....	4
3	Diagramme de contexte.....	5
4	Diagramme de Package .....	6
5	Les diagrammes de cas d'utilisation.....	7
5.1	Gestion de figures.....	8
5.2	Gestion de commentaires.....	8
5.3	Gestion des utilisateurs.....	9
6	Diagrammes de séquence .....	9
6.1	Ajout de figure.....	9
6.2	Suppression de figure .....	10
6.3	Mise à jour de figure.....	10
6.4	Lecture de figure.....	10
6.5	Validation de commentaire.....	11
6.6	Ajout d'un commentaire .....	11
6.7	Suppression de commentaire .....	12
6.8	MAJ de commentaire.....	12
6.9	Lecture de commentaire .....	12
7	Diagramme de classes .....	13
8	Modèle physique de données.....	14
9	Conclusion.....	15
10	Annexe.....	15

# 1 Introduction

---

## 1.1 Contexte

Jimmy Sweat est un entrepreneur ambitieux passionné de snowboard. Son objectif est la création d'un site collaboratif pour faire connaître ce sport auprès du grand public et aider à l'apprentissage des figures (tricks).

Considéré comme un développeur PHP/Symfony, je suis chargé de développer le site répondant aux besoins de Jimmy Sweat.

## Description du besoin

Nous allons nous concentrer sur la création technique du site pour Jimmy. Je dois ainsi implémenter les fonctionnalités suivantes :

- Un annuaire des figures de snowboard. Je peux m'inspirer de la [liste des figures](#) sur Wikipédia. Je dois me contenter d'intégrer 10 figures, le reste sera saisi par les internautes ;
- La gestion des figures (création, modification, consultation) ;
- Un espace de discussion commun à toutes les figures.

Pour implémenter ces fonctionnalités, je dois créer les pages suivantes :




- La page d'accueil où figurera la liste des figures ;
- La page de création d'une nouvelle figure ;
- La page de modification d'une figure ;
- La page de présentation d'une figure (contenant l'espace de discussion commun autour d'une figure).

## 2 Définition des acteurs

---

Dans le cadre de ma réflexion j'ai pu définir les acteurs suivant

### 2.1 Acteurs principaux

 Administrateur	Personnes physique avec tous les privilèges
 Utilisateur	Personne physique avec la possibilité de gérer ces propres tricks et commentaires ainsi qu'ajouter des commentaires sur les autres.
 Visiteur	Personne physique avec aucun privilège (lecture seul)

### 2.2 Acteurs secondaire



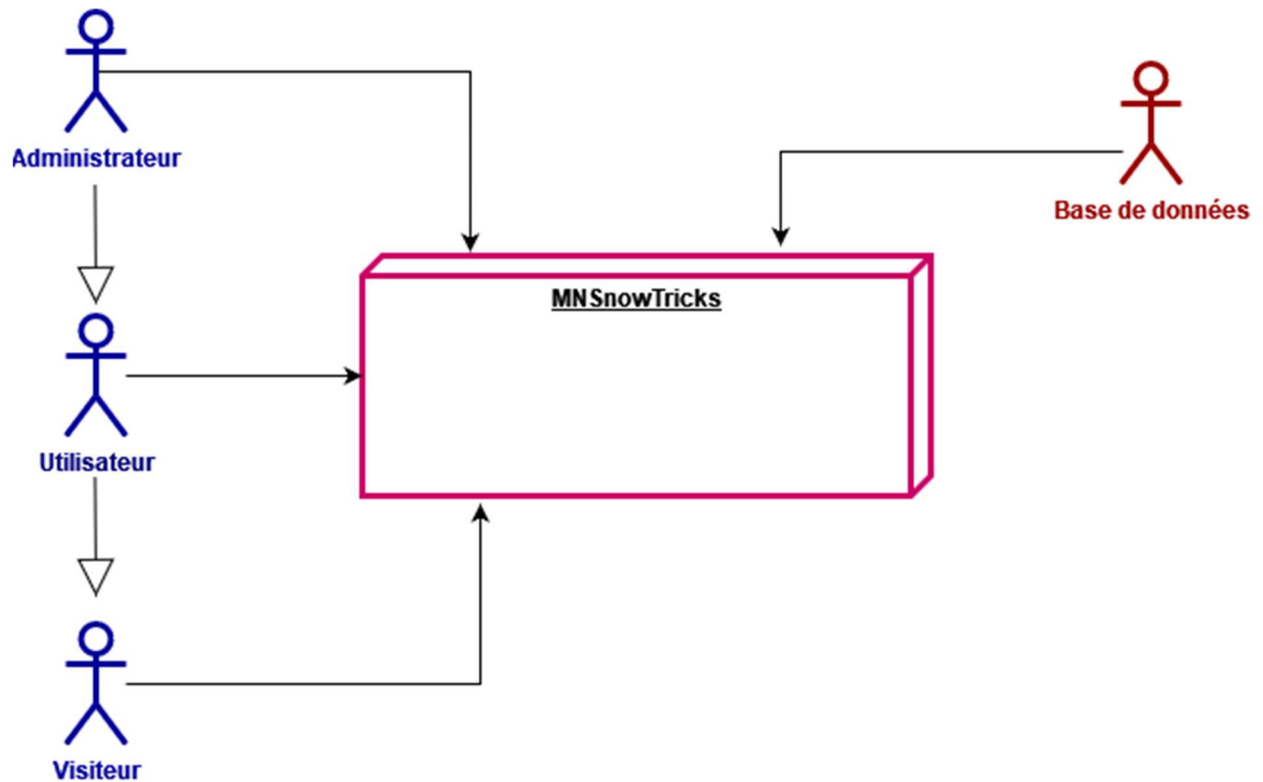
« système » permettant la manipulation des données

« système » ou programme permettant .....

### 3 Diagramme de contexte

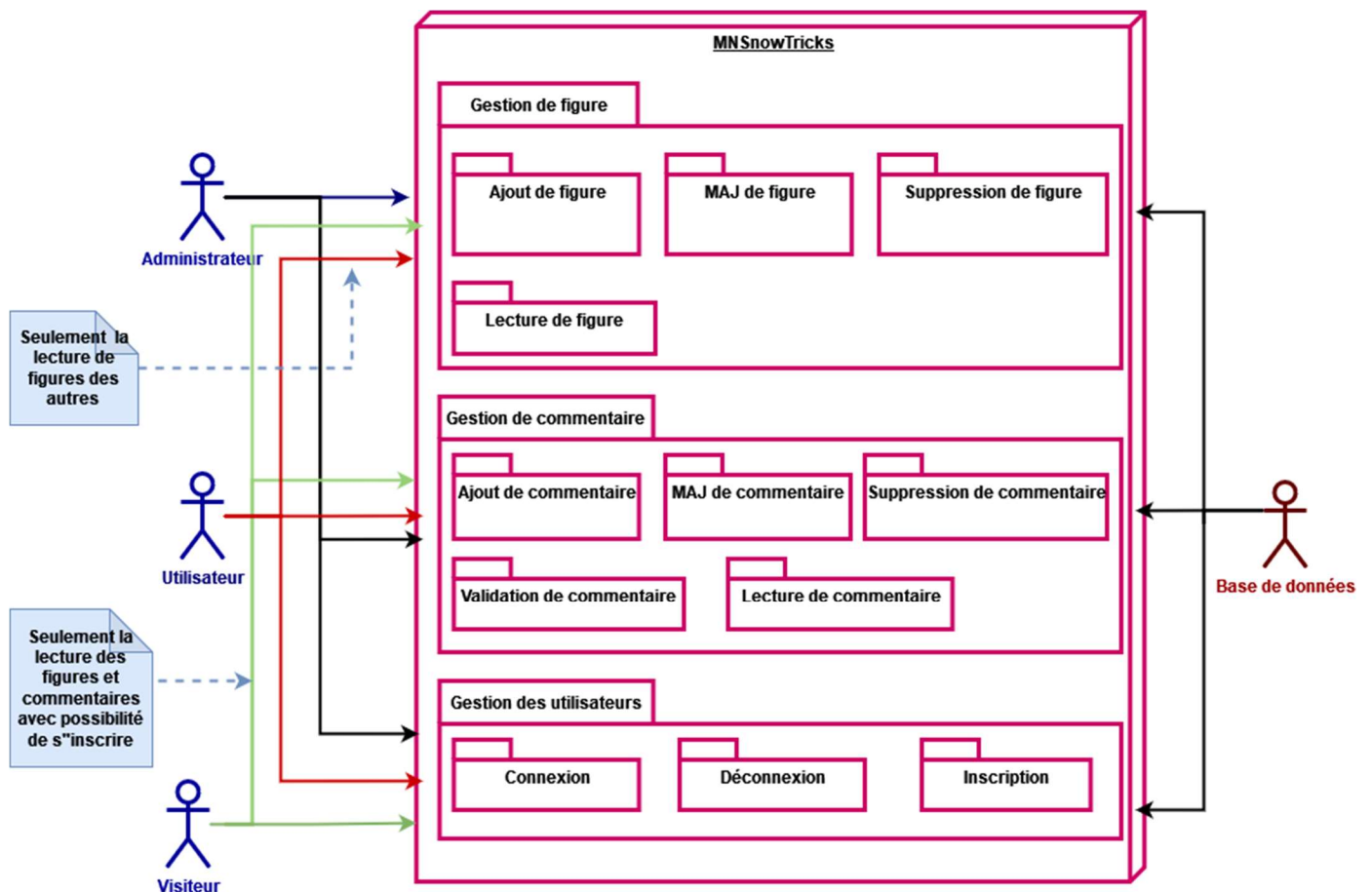
---

Le modèle de contexte met en évidence, à un niveau très général, les flux d'information échangés entre les acteurs.



**\* Le système est notre application qui est en cours de développement. \***

## 4 Diagramme de Package



Acteurs principaux

Acteurs secondaire

En avançant dans notre analyse, nous pouvons maintenant identifier les familles de fonctionnalités du système soit :

CRUD de figures :

- Création de figures
- Lecture de figures
- Mise à jour de figures
- Suppression de figures

CRUD de commentaires

- Création de commentaires
- Lecture de commentaires
- Mise à jour de commentaires
- Suppression de commentaires
- Validation de commentaires

Gestion des utilisateurs

- Connexion
- Déconnexion
- Enregistrement

Nous remarquons les droits utilisateurs suivants :

Administrateur : tous les droits

Utilisateur : Lecture(seule) de figures et commentaires des autres utilisateurs, CRUD de ses propres figures et commentaires

Visiteur : Lecture de figures et commentaires et possibilité de s'inscrire

## 5 Les diagrammes de cas d'utilisation

---

Les familles de fonctionnalités du système citées précédemment me permettent de lister les diagrammes de cas suivant

J'utiliserai pour la suite de mon travail les termes suivants :

- 1- CRUD : du terme anglais (CREATE READ UPDATE DELETE) signifiant respectivement (Lire Ecrire Mettre à jour et Suppression)

### Partie Administrateurs (CRUD)

- Création de figures
- Lecture de figures
- Mise à jour de figures
- Suppression de figures
- Validation de commentaires
- Création de commentaires
- Lecture de commentaires
- Mise à jour de commentaires
- Suppression de commentaires

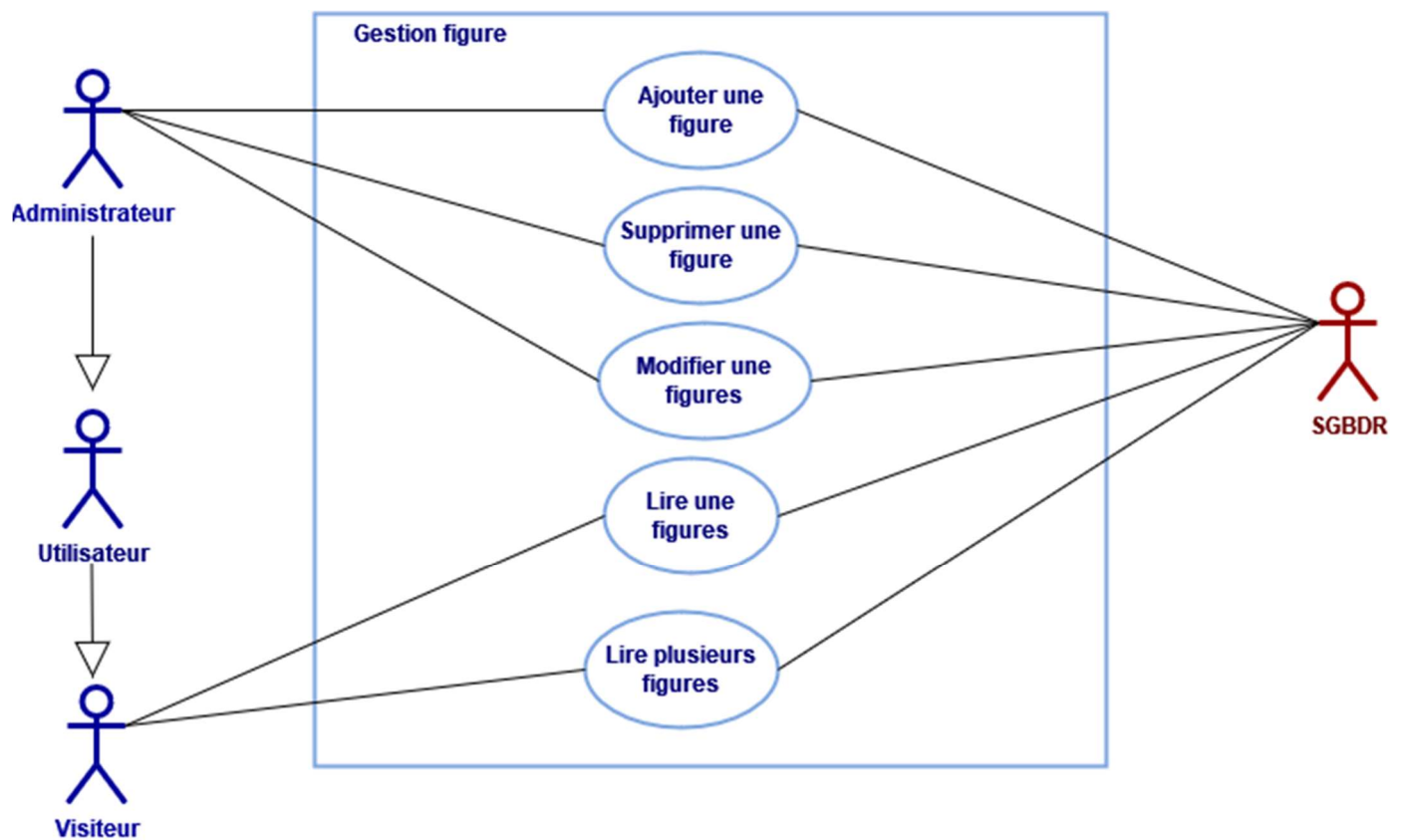
### Partie Utilisateurs

- Création de figures
- Lecture de figures
- Mise à jour de ses propres figures
- Suppression de ses propres figures
- Création de commentaires
- Lecture de commentaires
- Mise à jour de ses propres commentaires
- Suppression de ses propres commentaires

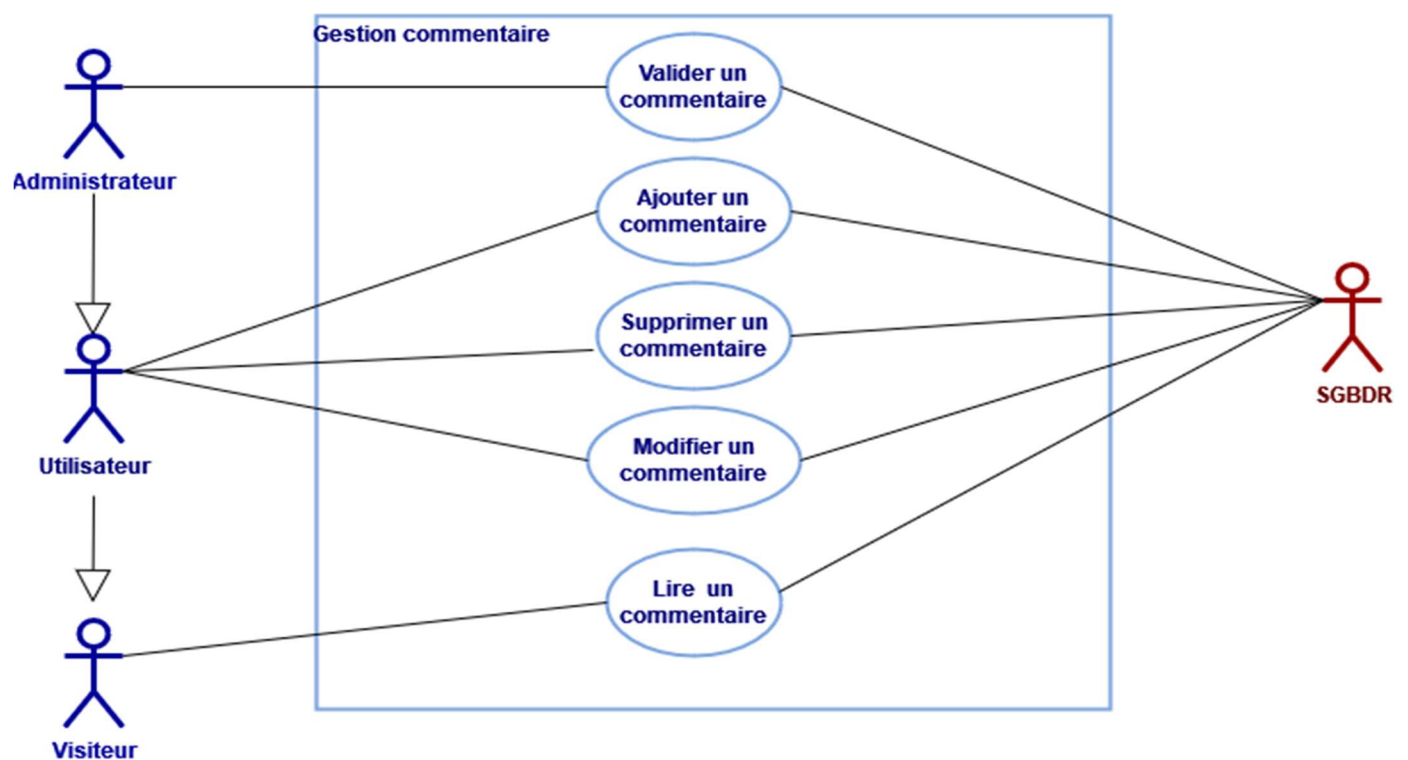
### Partie Visiteurs

- Lecture de figures
- Lecture des commentaires
- Inscription

## 5.1 Gestion de figures

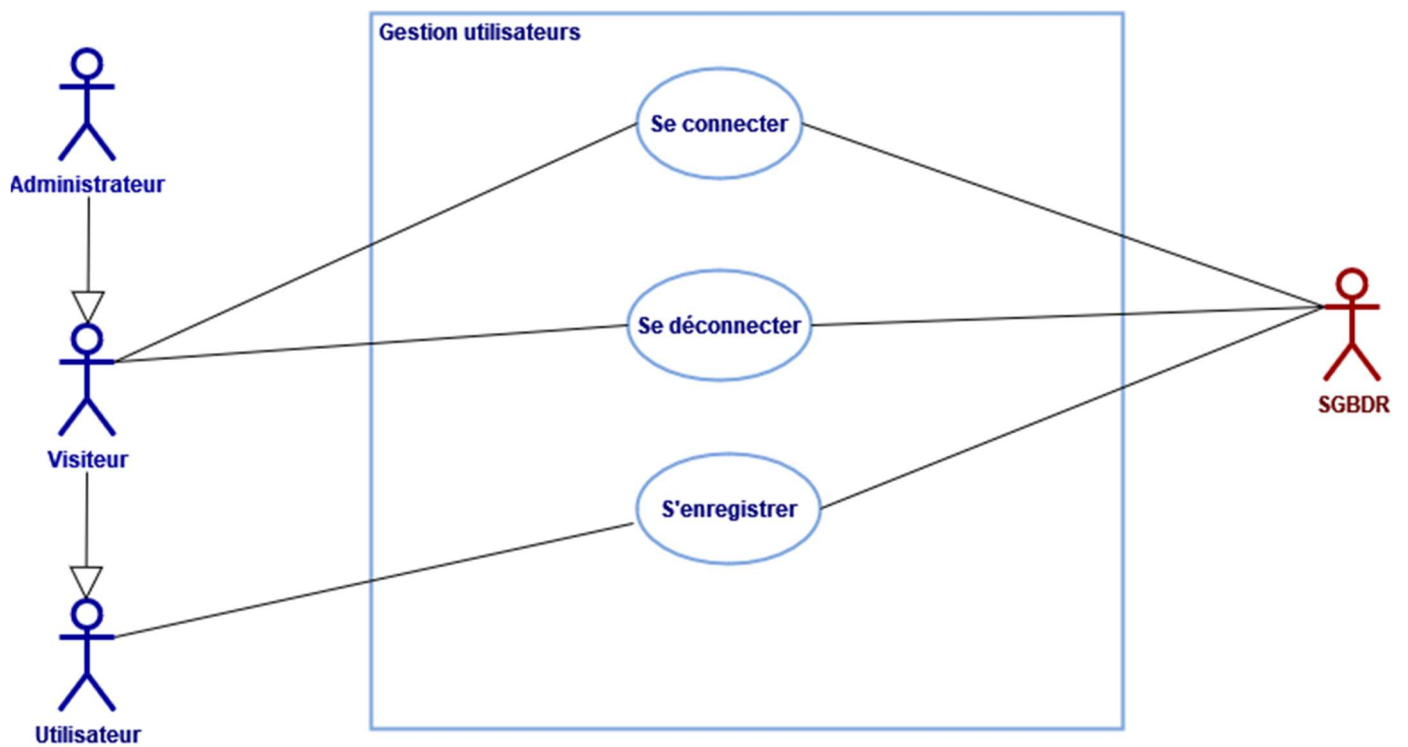


## 5.2 Gestion de commentaires



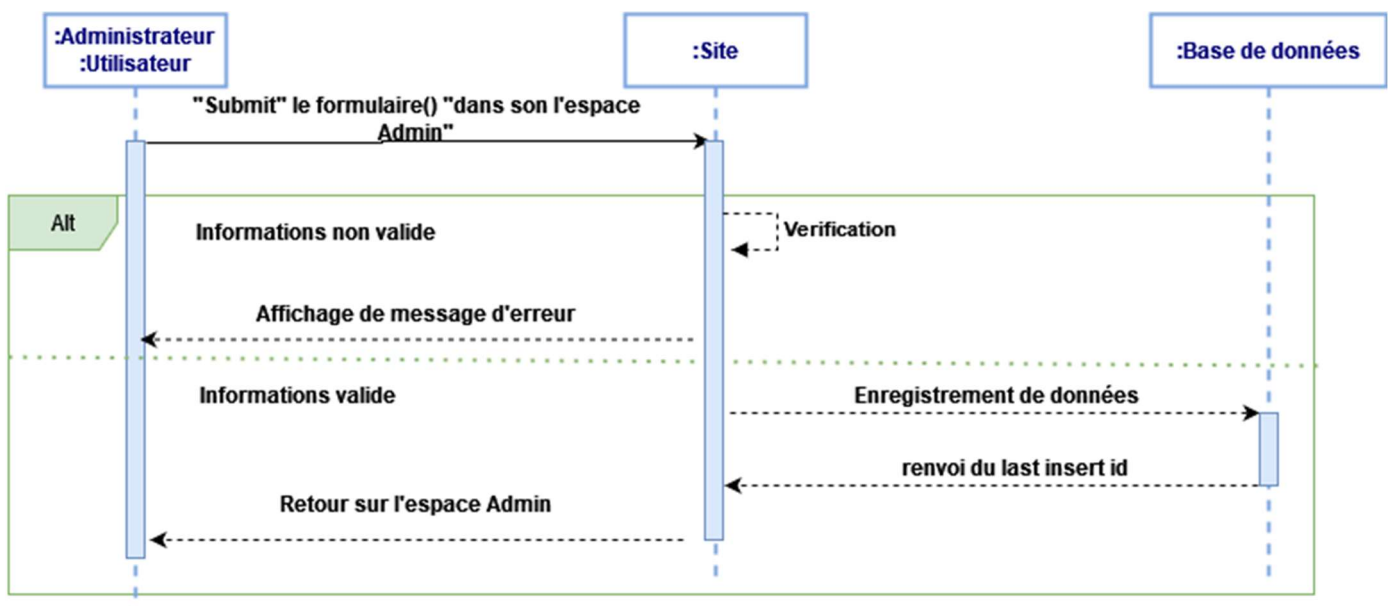


### 5.3 Gestion des utilisateurs

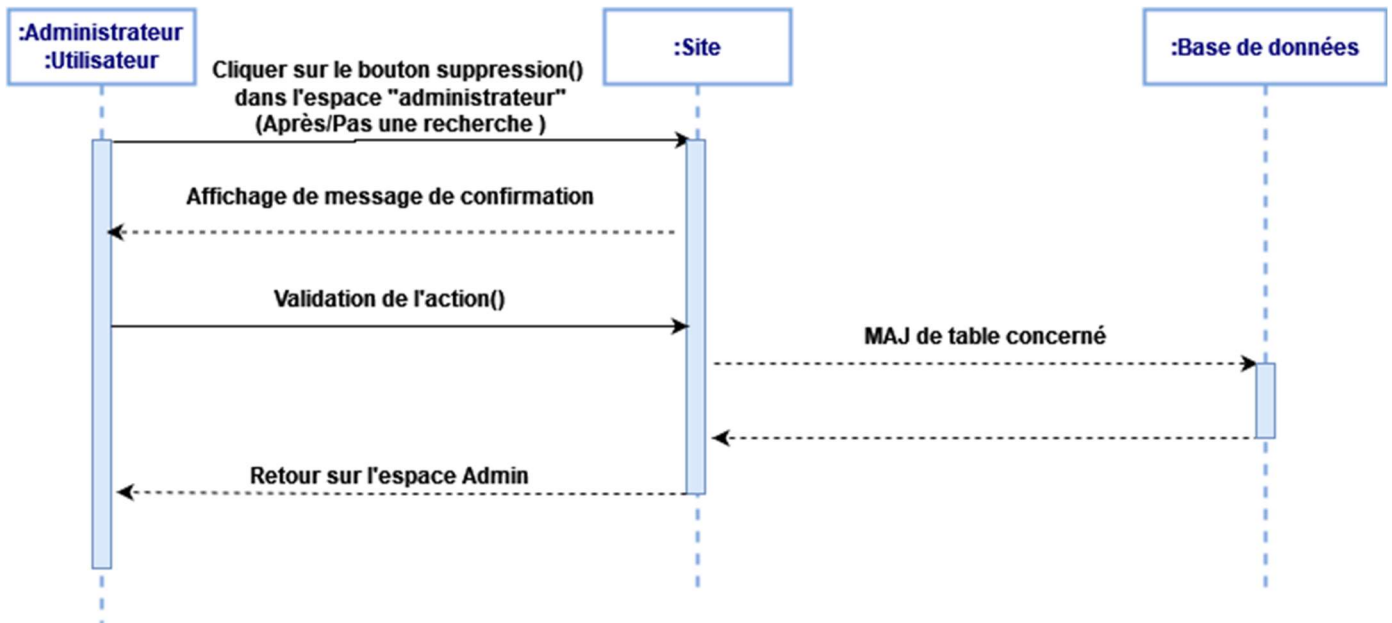


## 6 Diagrammes de séquence

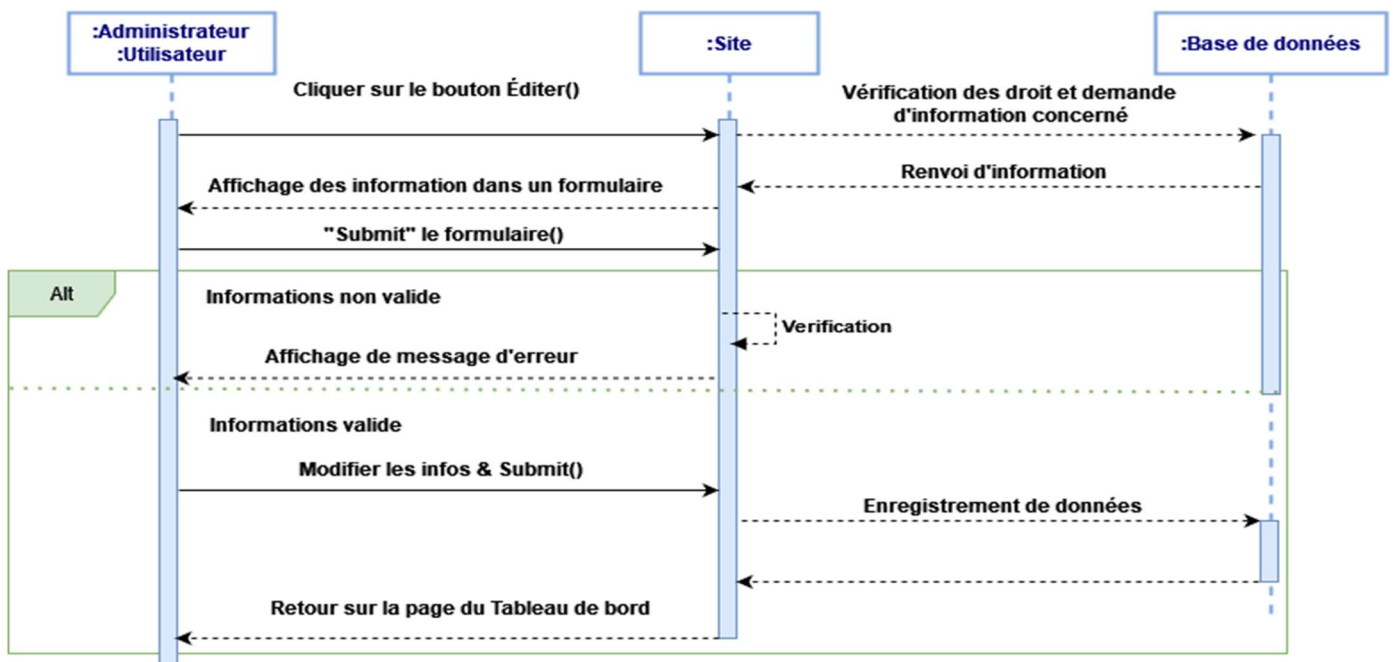
### 6.1 Ajout de figure



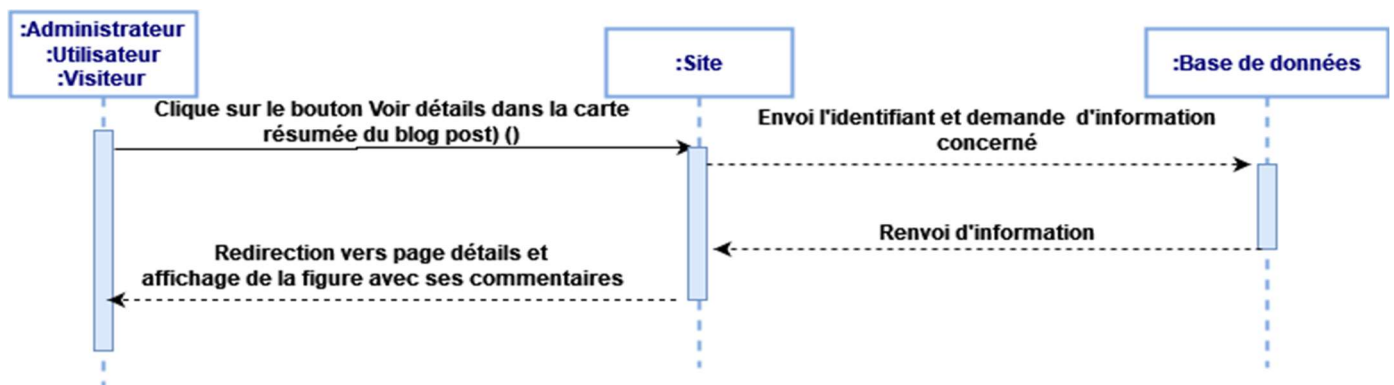
## 6.2 Suppression de figure



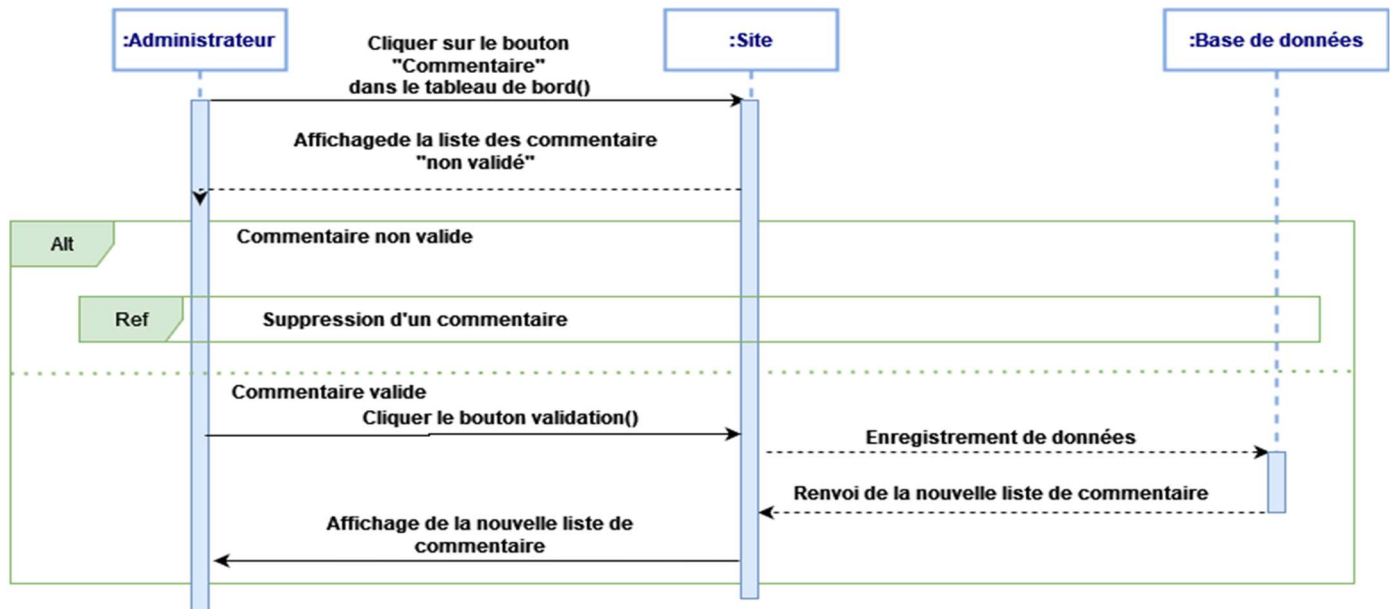
## 6.3 Mise à jour de figure



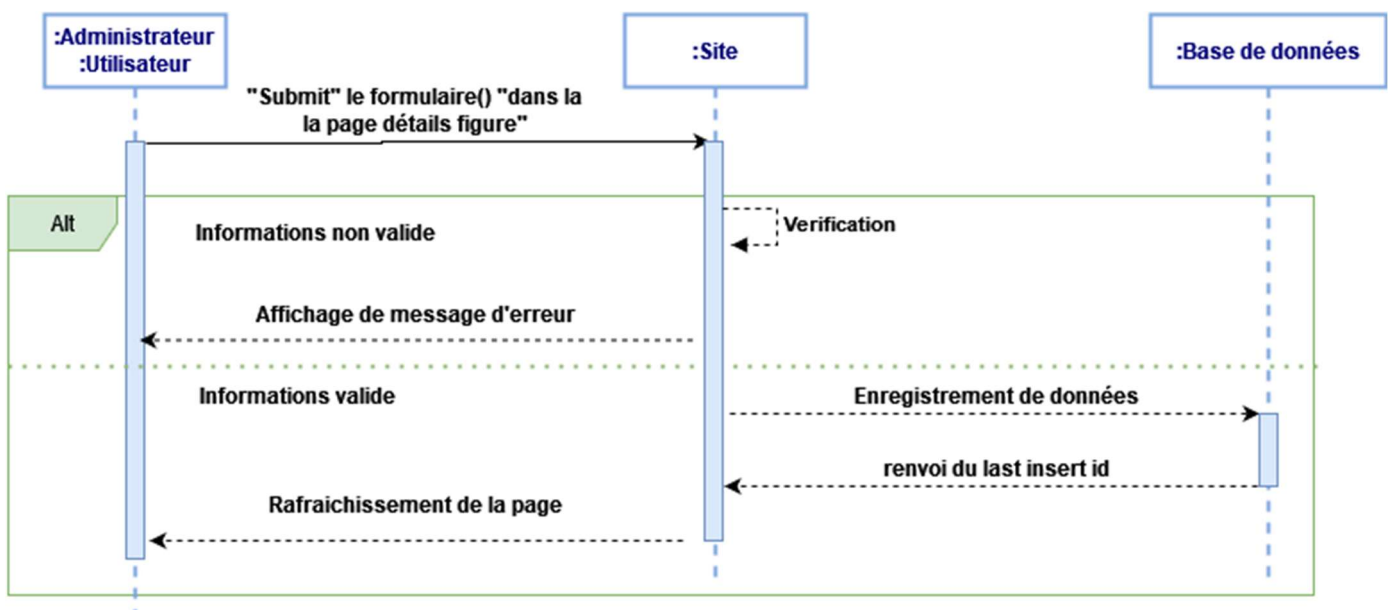
## 6.4 Lecture de figure



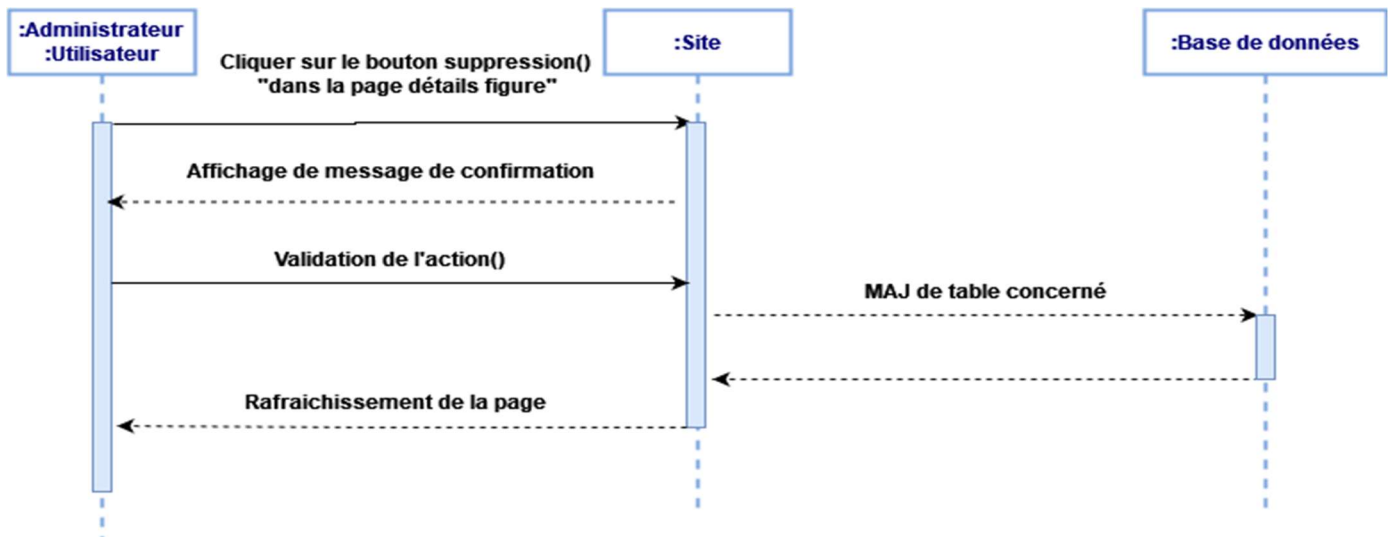
## 6.5 Validation de commentaire



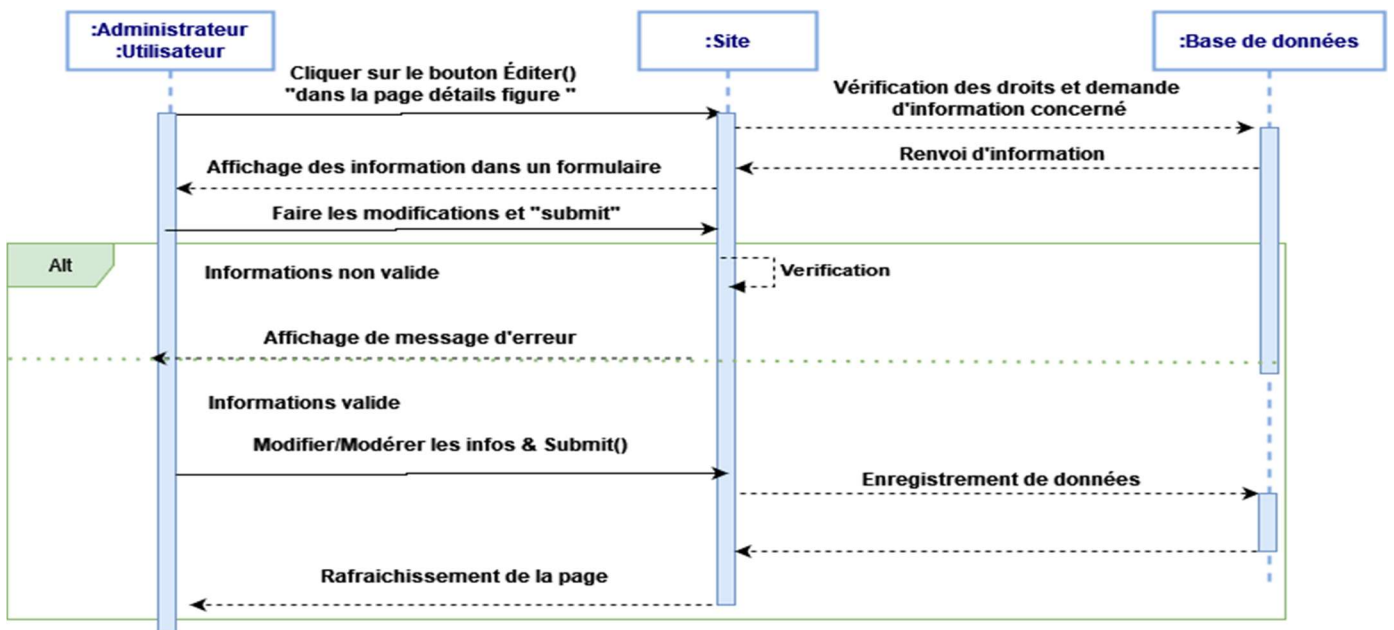
## 6.6 Ajout d'un commentaire



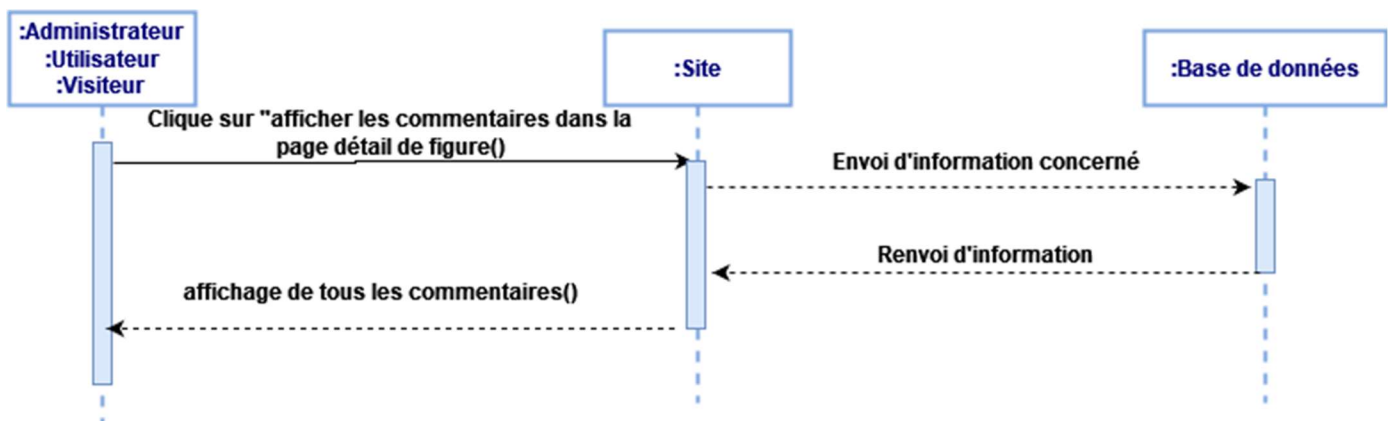
## 6.7 Suppression de commentaire



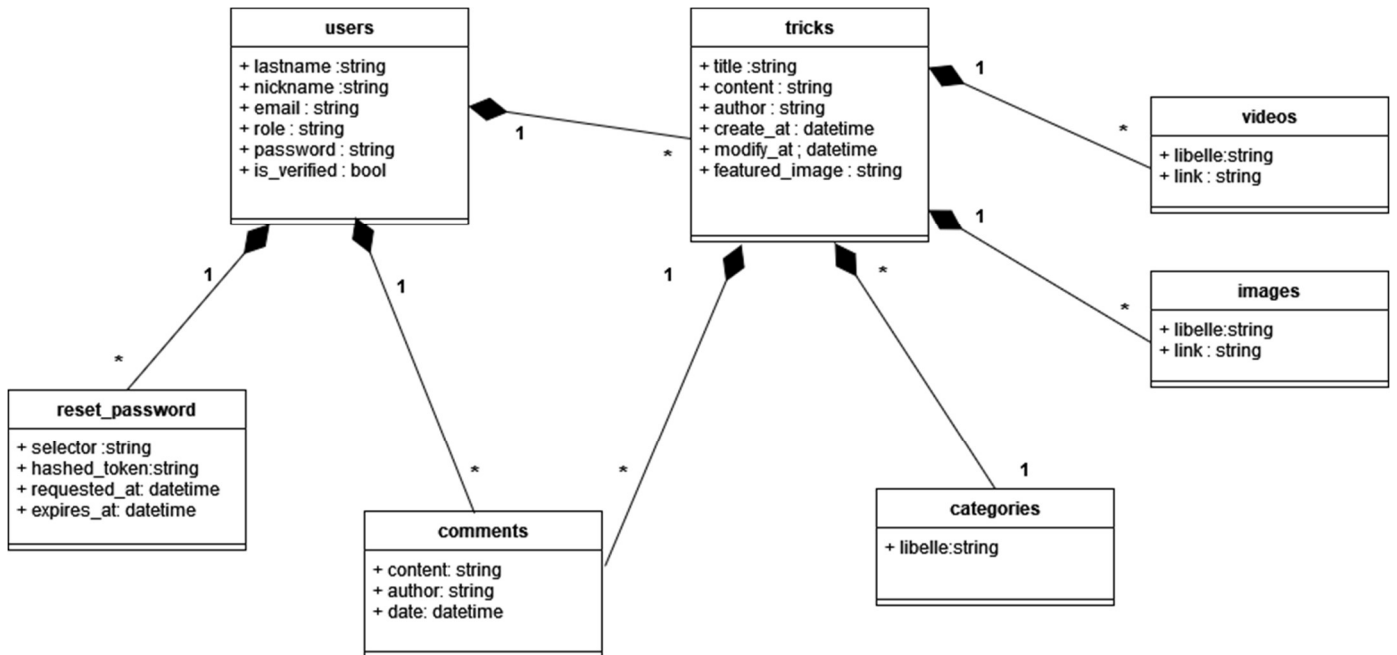
## 6.8 MAJ de commentaire



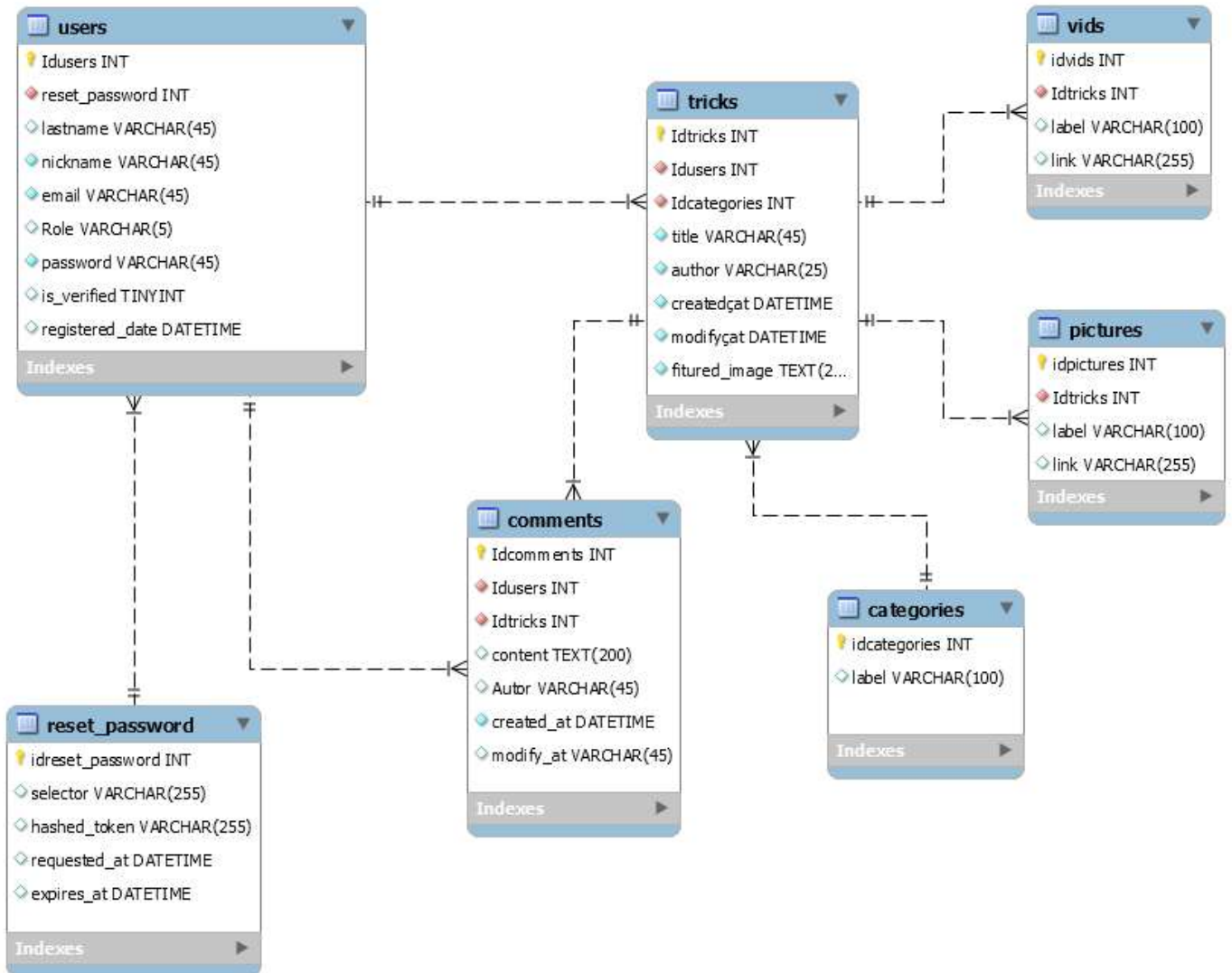
## 6.9 Lecture de commentaire



## 7 Diagramme de classes



## 8 Modèle physique de données



## 9 Conclusion

---

Certaines zones d'ombres resteront à éclaircir, néanmoins ce document pourra être considéré comme un préambule tant aux demandes formulées par Jimmy Sweat qu'aux éventuelles idées d'améliorations pouvant survenir

Un échange constructif est donc plus que demandé avant de passer à la phase **conception**

De ce fait, j'ai modélisé une **base de données « MySQL »** avec un **jeu de données de démo** tel que demandé par le client et quelques requêtes « SQL » à des fins de démonstration

## 10 Annexe

---

- 1- <https://app.diagrams.net> à été utilisé dans le but de créer mes diagrammes de cas, les diagrammes de séquences ainsi que le diagramme de classe
- 2- **MySQL Workbench** a été utilisé dans le but de créer mon MPD « Model Physique de données »
- 3- Mes sources seront dans un dossier nommés « **P6\_Mecili\_Nabil** » dans lequel il y'aura deux sous dossiers nommés respectivement « **P6\_01\_SnowTricks\_CodeSource** » pour le fichier « **SchémaUML.pdf** » ainsi que « **P2\_02\_basededonnées** » pour ma base de donnée « » et quelques requêtes SQL à titre d'exemple dans des fichiers « \*.sql »