Екзамінаційний білет № 23Об’єктно-орієнтоване програмування на С++. Параметри доступу, типи наслідування. Напишіть програму, що використовує всі типи наслідування з класами Людина, Працівник, Керівник, Мешканець.  
  
1 Задача: Скласти    програму перетворення рядка А, замінивши у ньому всі знаки оклику '!' крапками '.', кожну крапку – трьома крапками '...', кожну зірочку '\*'- знаком '+'.