Екзамінаційний білет № 21  
  
1 Абстрактні класи та віртуальні і невіртуальні методи класів Java. Створіть ієрархію наслідування класів Персона(абстрактний) — Знайомий, Студент — Аспірант з методами введення/виведення та знайдіть середній вік списку Персон.  
  
2 Дано файл, який містить відомості про іграшки: указано назву іграшки (напр., м'яч, лялька, конструктор тощо), її вартість у гривнях і вікові межі для дітей, яким іграшка призначається (напр., для дітей від двох до п'яти років). Скласти процедури: а) пошуку назв іграшок, вартість яких не перевищує 40 грн, призна-чених дітям п'яти років;