# Introducción a los Sistemas Operativos

### Introducción - I

**Profesores:** 

Lía Molinari Juan Pablo Pérez Nicolás del Rio













### I.S.O.

- ✓ Versión: Agosto 2023
- ☑Palabras Claves: Sistemas Operativos, Harware, Interrupciones, Registros

Los temas vistos en estas diapositivas han sido mayormente extraídos del libro de William Stallings (Sistemas Operativos: Aspectos internos y principios de diseño) y Conceptos de sistemas operativos (Silberschatz, Galvin, Gagne)



# ¿Qué es un Sistema Operativo?













# Sistema Operativo

☑Un sistema operativo es un software que actúa como intermediario entre el usuario de una computadora y su hardware.

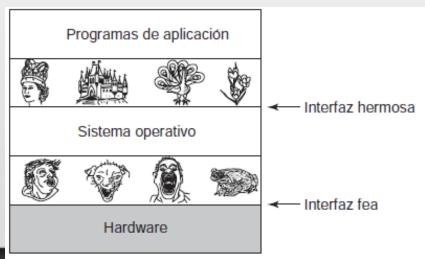


✓ Necesita procesador y memoria para ejecutarse



# Sistema Operativo

- **☑**Gestiona el HW
- ☑ Controla la ejecución de los procesos
- ✓Interfaz entre aplicaciones y HW
- ☑Actúa como intermediario entre un usuario de una computadora y el HW de la misma











# Dos perspectivas o miradas

- ✓ Desde el usuario (de arriba hacia abajo)
- ✓ Desde el sistema (de abajo hacia arriba)



### Perspectiva desde el usuario

- ☑ Abstracción con respecto a la arquitectura
  - Arquitectura: conjunto de instrucciones, organización de memoria, E/S, estructura de bus)
- ☑El SO "oculta" el HW y presenta a los programas abstracciones más simples de manejar.
- ✓ Los programas de aplicación son los "clientes" del SO.
- ☑Comparación: uso de escritorio y uso de comandos de texto
- ☑Comodidad, "amigabilidad" (friendliness)









### Perspectiva desde la administración de recursos

- ✓Administra los recursos de HW de uno o más procesos
- ☑Provee un conjunto de servicios a los usuarios del sistema
- ☑Maneja la memoria secundaria y dispositivos de I/O.
- ☑ Ejecución simultánea de procesos
- ☑Multiplexación en tiempo (CPU) y en espacio (memoria)



# Objetivos de los S.O.

#### 

✓ Hacer mas fácil el uso del hardware (PC, servidor, switch, router, controlador específico)

#### **☑**Eficiencia

✓ Hacer un uso más eficiente de los recursos del sistema

#### ✓Evolución

✓ Permitir la introducción de nuevas funciones al sistema sin interferir con funciones anteriores









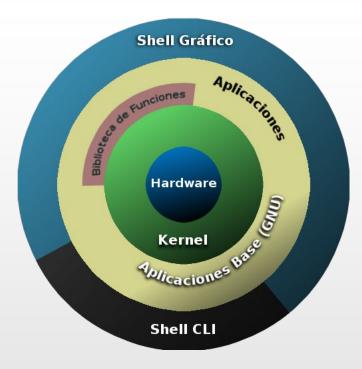


# Componentes de un SO

- ✓Kernel
- **☑**Shell
  - GUI / CUI o CLI



Editores, Compiladores, Librerías, etc.













## Kernel (Núcleo)

- ✓ "Porción de código"
  - ☑Que se encuentra en memoria principal
  - ☑Que se encarga de la administración de los recursos.
- ✓Implementa servicios esenciales:
  - ✓ Manejo de memoria
  - ✓ Manejo de la CPU
  - ✓ Administración de procesos
  - ✓ Comunicación y Concurrencia
  - ✓ Gestión de la E/S









### Servicios de un SO

- ✓ Administración y planificación del procesador
  - ✓ Multiplexación de la carga de trabajo
  - ✓ Imparcialidad, "justicia" en la ejecución (Fairness)
  - ✓ Que no haya bloqueos
  - ✓ Manejo de Prioridades













### Servicios de un SO

- ✓ Administración de Memoria
  - ✓ Administración de memoria eficientemente
  - ✓ Memoria física vs **memoria virtual**. Jerarquías de memoria
  - ✓ Protección de programas que compiten o se ejecutan concurrentemente







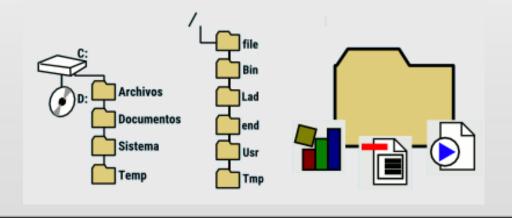






### Servicios de un SO

- ☑ Administración del almacenamiento-Sistema de archivos
  - ✓ Acceso a medios de almacenamiento externos
- ✓ Administración de dispositivos
  - ✓ Ocultamiento de dependencias de HW
  - ✓ Administración de accesos simultáneos













## Servicios de un SO (cont.)

### ☑ Detección de errores y respuestas

- ✓ Errores de HW internos y Externos
  - Errores de Memoria/CPU
  - Errores de Dispositivos
- ✓ Errores de SW
  - Errores Aritméticos
  - Acceso no permitido a direcciones de memoria
- ✓ Incapacidad del SO para conceder una solicitud de una aplicación













### Servicios de un SO (cont.)

- ☑Interacción del Usuario (Shell)
- **✓** Contabilidad
  - ✓ Recoger estadísticas del uso
  - ✓ Monitorear parámetros de rendimiento
  - ✓ Anticipar necesidades de mejoras futuras

✓ Dar elementos si es necesario facturar tiempo de

procesamiento





Expertos en Linux Windows y Mac Opensys Colombia

.cf "Expertos/ en/ Linux/ Windows/ y/ Mac/ Opensys/ Colo

# Complejidad

- ☑Un SO es un software extenso y complejo
- ☑Es desarrollado por partes
- ☑Cada una de estas partes deben ser analizadas y desarrolladas entendiendo su función, cuáles son sus entradas y sus salidas.

