# Лекция 12: композиции классификаторов

Евгений Борисов

```
Х - объекты у - метки
```

a(x)=C(b(x)) - классификатор

b : X → R - базовый алгоритм

C : R → y - решающее правило

R - множество оценок (существенно шире чем у)

### примеры оценок и решающих правил

```
a(x) = sign(b(x)) - классификация на 2 класса y = \{-1,0,1\} - метки b: X \to \mathbb{R} - базовый алгоритм C(b) = sign(b) - решающее правило
```

### примеры оценок и решающих правил

```
a(x) = sign(b(x)) - классификация на 2 класса y = \{-1,0,1\} - метки b: X \to \mathbb{R} - базовый алгоритм C(b) = sign(b) - решающее правило a(x) = argmax\ b_t(x) - классификация на т классов y = \{1,...,m\} - метки R = \mathbb{R}^m - оценки b: X \to \mathbb{R}^m - базовый алгоритм C(b_1,...b_m) = argmax\ b_t - оценки
```

### примеры оценок и решающих правил

```
a(x) = sign(b(x)) - классификация на 2 класса
  y = \{-1,0,1\} - метки
    b: X \to \mathbb{R} - базовый алгоритм
C(b) = sign(b) - решающее правило
a(x)=argmax b_{+}(x) - классификация на m классов
y = \{1,..,m\} - метки
R=\mathbb{R}^m - оценки
b:X \to \mathbb{R}^m - базовый алгоритм
C(b_1,...b_m)=argmax b_t - оценки
a(x)=b(x) - регрессия
  y=R=\mathbb{R} - метки / оценки
b:X\to\mathbb{R} - базовый алгоритм
  C(b)=b - решающее правило (вырождено)
```

Х - объекты у - метки

b<sub>+</sub>: X → R - базовый алгоритм

C : R → y - решающее правило

R - множество оценок

### композиция базовых алгоритмов b<sub>+</sub>(x)

$$a(x) = C( F( b_1(x),...,b_T(x) ) )$$

 $F: R^T \to R$  - корректирующая операция

$$a(x) = C\left[F\left(b_1(x),...b_T(x)\right)
ight]$$
 композиция из классификаторов  $\mathbf{b_t}$ 

#### примеры корректирующих операций

$$F(b_1(x),...b_T(x)) = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} b_i(x)$$
 простое голосование

$$a(x) = C\left[F\left(b_1(x),...b_T(x)\right)
ight]$$
 композиция из классификаторов  $\mathbf{b_t}$ 

#### примеры корректирующих операций

$$F(b_1(x),...b_T(x)) = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} b_i(x)$$

простое голосование

$$F(b_1(x),...b_T(x)) = \sum_{i=1}^{T} a_i \cdot b_i(x); a_i \in \mathbb{R}$$

взвешенное голосование

$$a(x) = C\left[F\left(b_1(x),...b_T(x)\right)
ight]$$
 композиция из классификаторов  $\mathbf{b_t}$ 

### примеры корректирующих операций

$$F(b_1(x),...b_T(x)) = \frac{1}{T} \sum_{i=1}^{T} b_i(x)$$

простое голосование

$$F(b_1(x),...b_T(x)) = \sum_{i=1}^{T} a_i \cdot b_i(x); a_i \in \mathbb{R}$$

взвешенное голосование

$$F(b_1(x),...b_T(x)) = \sum_{i=1}^{T} g_i(x) \cdot b_i(x); g_i: X \to \mathbb{R}$$

смесь алгоритмов

### бустинг

$$X \subset \mathbb{R}^n$$
 - объекты ;  $y = \{-1; +1\}$  - метки

$$b_{t}(x): X \to \{-1, 0, +1\}$$
 классификатор с отказами

взвешенное голосование

$$a(x) = sign\left(\sum_{i=1}^{T} a_i \cdot b_i(x)\right)$$

функционал качества - количество ошибок

$$Q_T = \sum_{i=1}^{T} \left[ \left( y_i \cdot \sum_{i=1}^{T} a_t \cdot b_t(x_i) \right) < 0 \right]$$

последовательно добавляем компоненты a<sub>t</sub>b<sub>t</sub>(x) при этом фиксируем параметры предыдущих компонент

### **AdaBoost**

взвешенное голосование

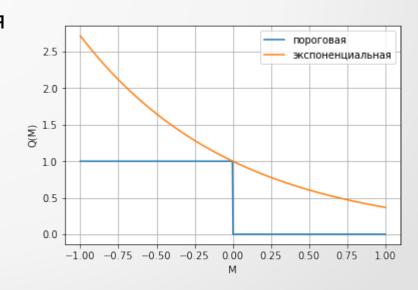
$$a(x) = sign\left(\sum_{i=1}^{T} a_i \cdot b_i(x)\right)$$

функционал качества - количество ошибок

$$Q_T = \sum_{i=1}^{T} \left[ \left( y_i \cdot \sum_{i=1}^{T} a_i \cdot b_i(x_i) \right) < 0 \right]$$

функционал качества - пороговая функция оптимизировать не удобно заменим его на гладкую аппроксимацию

$$Q_T \leq \widetilde{Q}_T = \sum_i \left[ \exp \left( -y_i \cdot \sum_{i=1}^T a_i \cdot b_i(x_i) \right) \right]$$



### AdaBoost обучение

взвешенное голосование

$$a(x) = sign\left(\sum_{i=1}^{T} a_i \cdot b_i(x)\right)$$

функционал качества

$$Q_T = \sum_{i} \left[ \exp \left( -y_i \cdot \sum_{i=1}^{T} a_t \cdot b_t(x_i) \right) \right]$$

для каждого учебного примера Х введём вес w

### AdaBoost обучение

взвешенное голосование

$$a(x) = sign\left(\sum_{i=1}^{T} a_{t} \cdot b_{t}(x)\right)$$

функционал качества

$$Q_T = \sum_{i} \left[ \exp \left( -y_i \cdot \sum_{i=1}^{T} a_t \cdot b_t(x_i) \right) \right]$$

### для каждого учебного примера Х введём вес w

сумма весов w примеров x, классифицированных b с ошибкой

$$N(b, W) = \sum_{i} w_{i} [b(x_{i}) = -y_{i}]$$

сумма весов w примеров x, классифицированных b верно

$$P(b,W) = \sum_{i} w_{i}[b(x_{i}) = y_{i}]$$

### AdaBoost обучение

#### Teopeмa Freund, Schapire (1996)

пусть для вектора весов W существует классификатор b, который классифицирует выборку X лучше чем наугад (P>N) тогда минимум функционала  $Q_{T}$  достигается при следующих параметрах.

$$a_{t} = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{P(b_{t}, W)}{N(b_{t}, W)} \right) \qquad b_{T} = \underset{b}{\operatorname{argmax}} \sqrt{P(b, W)} - \sqrt{N(b, W)}$$

### AdaBoost обучение

$$w_i = \frac{1}{n}$$
 начальные значения весов примеров,  $n$  - количество примеров

последовательно обучаем и добавляем компоненты композиции с учётом весов примеров w

## AdaBoost обучение

$$w_i = \frac{1}{n}$$
 начальные значения весов примеров,  $n$  - количество примеров

последовательно обучаем и добавляем компоненты композиции с учётом весов примеров w

#### вес классификатора

в композиции

$$a_t = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{P(b_t, W)}{N(b_t, W)} \right)$$

## AdaBoost обучение

$$w_i = \frac{1}{n}$$
 начальные значения весов примеров,  $n$  - количество примеров

последовательно обучаем и добавляем компоненты композиции с учётом весов примеров w

### вес классификатора

в композиции

$$a_t = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{P(b_t, W)}{N(b_t, W)} \right)$$

### изменение весов примеров

при добавлении классификатора b,

$$w_i := w_i \cdot \exp(-y_i \cdot a_t \cdot b_t(x_i))$$

$$w_{i} := \frac{w_{i}}{\sum_{i} w_{i}}$$
 нормируем веса после коррекции

$$Q_{T} = \sum_{i} \left[ \underbrace{\exp\left(-y_{i} \cdot \sum_{i=1}^{T-1} a_{t} \cdot b_{t}(x_{i})\right)}_{w_{i}} \cdot \exp\left(-y_{i} \cdot a_{T} \cdot b_{T}(x_{i})\right) \right]_{17}$$

### AdaBoost обучение

$$w_i = \frac{1}{n}$$
 начальные значения весов примеров,  $n$  - количество примеров

последовательно обучаем и добавляем компоненты композиции с учётом весов примеров w

#### вес классификатора

в композиции

$$a_t = \frac{1}{2} \ln \left( \frac{P(b_t, W)}{N(b_t, W)} \right)$$

### изменение весов примеров

при добавлении классификатора b,

$$w_i := w_i \cdot \exp(-y_i \cdot a_t \cdot b_t(x_i))$$

$$w_{i} := \frac{w_{i}}{\sum_{i} w_{i}}$$
 нормируем веса после коррекции

$$Q_{T} = \sum_{i} \left[ \underbrace{\exp\left(-y_{i} \cdot \sum_{i=1}^{T-1} a_{t} \cdot b_{t}(x_{i})\right)}_{w_{i}} \cdot \exp\left(-y_{i} \cdot a_{T} \cdot b_{T}(x_{i})\right) \right]_{A}$$

«трудные» примеры получают больший вес



19

### примеры базовых классификаторов для AdaBoost

решающие деревья

пороговый классификатор

#### примеры базовых классификаторов для AdaBoost

решающие деревья

пороговый классификатор

AdaBoost строит длинные композиции из простых классификаторов

для коротких композиции из сложных классификаторов (SVM) результаты AdaBoost сильно хуже

### другие методы построения композиций

#### bagging

обучение по случайным подвыборкам набора примеров, подвыборки могут пересекаться, применяем на больших наборах

### другие методы построения композиций

#### bagging

обучение по случайным подвыборкам набора примеров, подвыборки могут пересекаться, применяем на больших наборах

**rsm** (random subspace method) обучение на случайном подмножестве признаков, применяем если много признаков

### другие методы построения композиций

#### bagging

обучение по случайным подвыборкам набора примеров, подвыборки могут пересекаться, применяем на больших наборах

**rsm** (random subspace method) обучение на случайном подмножестве признаков, применяем если много признаков

bagging и rsm можно комбинировать

#### схема построения композиции bagging/rsm

выделяем случайное подмножество примеров/признаков

обучаем классификатор

если результат классификатора хороший то добавляем в композицию

если ошибка композиции уменьшилась то повторяем иначе завершение работы

$$a(x) = sign\left(\sum_{i=1}^{T} b_t(x)\right)$$
 композиция - простое голосование

 $b_{t}(x): X \to \{-1, 0, +1\}$  классификатор с отказами

### медод RandomForest (случайный лес)

bagging над решающими деревьями без pruning (без оптимизации)

признак в каждой вершине выбираем из случайного подмножества размера k всех признаков учебного набора размера n

$$k = \sqrt{n}$$
 для задач классификации

подбираем количество деревьев Т по критерию out-of-bag

$$\mathsf{out\text{-}of\text{-}bag}(a) = \sum_{i=1}^\ell \left[ \mathsf{sign} \Big( \sum_{t=1}^T \big[ x_i \!\notin\! U_t \big] b_t(x_i) \Big) \neq y_i \right] \to \mathsf{min}$$

т.е. проверяем количество ошибок на учебных наборах других деревьев

## композиции классификаторов: литература

git clone <a href="https://github.com/mechanoid5/ml\_lectorium.git">https://github.com/mechanoid5/ml\_lectorium.git</a>

К.В. Воронцов Композиция классификаторов. - курс "Машинное обучение" ШАД Яндекс 2014

E.С.Борисов Бустинг - композиции классификаторов <a href="http://mechanoid.kiev.ua/ml-adaboost.html">http://mechanoid.kiev.ua/ml-adaboost.html</a>

http://www.machinelearning.ru



Вопросы?

## композиции классификаторов: практика





sklearn.datasets UCI Repository kaggle



#### задание

- разделить на train/test/valid
- посчитать метрики качества AdaBoost
- реализовать bagging/rsm