



Лекция 2: Язык Python

Евгений Борисов

четверг, 13 сентября 2018 г.

Python: реализации языка



IronPython



Cpython

Cythone

Jython (Java)

IronPython (.NET)

PyPy (compiler)



Python: дистрибутивы



CPython

Anaconda (Miniconda)



Python: IDE

iPython / Jupyter

PyCharm

Visual Studio Code

Eclipse + PyDev

Vim

Apache Zeppelin



IP[y]:

 **VS Code**



 **eclipse**



Apache Zeppelin

Python: про версии

CPython — стандарт де-факто

2.7 vs 3.7

**PEP (Python Enhancement Proposals)
предложения по улучшению Python**

PEP 8: руководство по написанию кода

Python: что почитать?

SoloLearn : Python

Python Help : Tutorial

Sebastian Raschka Python Machine Learning

Python: типы данных

Логические

Списки

Числовые

Множества

Строки

Словари

None

Python: тип данных логический

Boolean Type:

True

False

Python: типы данных числовые

Numeric Type:

int – целое число

7

float – число с плавающей точкой

7.5, 75e-1

Python: тип данных строки

Text Sequence Type

'привет'

"медвед"

**'''превед
Медвед'''**

Python: типы данных списки

Sequence Type:

list – список

[1, 2, 'a', [4,'a', 5,] ,]

tuple – кортеж

(1, 2, 'a',)

Python: типы данных множества

Set Types:

set – множество

set([1,2,2,3,4,2,3,4]) → {1,2,3,4}

frozenset – неизменяемое множество

Python: типы данных словарь

Mapping Types:

dict – словарь

{'a':1, 'b':2, 'zzz':7,}

Python: изменяемые типы данных

всё есть объекты

присваивание создаёт новый объект

immutable:

int float bool string tuple frozenset

mutable:

list dict set

Python: операции

**Операции с данными:
арифметические, логические,
строковые, битовые**

управление

ЦИКЛЫ

ВВОД / ВЫВОД

Python: операции с данными

присваивание, арифметика и сравнения

```
a,b = 1,2  
a,b = b,a  
a = 10  
a += 7
```

```
a / b  
a // 3  
a % 3  
a - b  
a + b  
a * b  
a ** 2
```

```
a < 10  
b <= 7  
a > 2  
a != b  
a == 1
```


Python: операции с данными

логические

```
a = True  
b = False
```

```
a or b  
a and b  
not b
```

Python: операции с данными

битовые

```
a = 255  
b = 7
```

```
a^b  
a&b  
a|b  
a>>3
```

Python: операции с данными

строковые

`s = 'abc'`

`s*3 → 'abccabccabc'`

`s + 'dmr' → 'abccdmr'`

Python: операции управления

```
if not x:  
    print('x')  
elif y:  
    print('y')  
else:  
    print('z')
```

Python: цикл while

```
i=0
while i<5:
    print(i)
    i+=1
```

```
i=0
while i<5:
    i+=1
    if i<3:
        continue
    print(i)
```

```
i=0
while True:
    print(i)
    i+=1
    if i>5:
        break
```

Python: цикл for

```
for x in [1,2,3,4]:  
    print(x)
```

Python: списки (list)

```
s=[1,7,3,4,['a','b']]
```

```
s.append(9)
```

```
s=[1,5,3,4,]
```

```
s.insert(5,'a')
```

```
len(s)    sorted(s)
```

```
s.index(2)
```

```
s[2]  s[2:]  s[2:4]
```

```
2 in s
```

```
s = list(range(10))
```

```
s = [ i/2 for i in range(10) if i!=3 ]
```

Python: кортежи (tuple)

```
c = (1,2,3,5)
```


Python: словари (dict)

```
d = { 'a':1, 'b':44, 'c':45, 'cvc':-1, }
```

```
d['c']→ 45
```

```
d.keys()    d.values()
```

Python: множества (set)

```
s = set([1,2,3,1,3,4,5])
```

```
{1,2,3,4,5}
```

```
s[2] → error
```

операции: & | -

Python: менеджер контекстов (with)

```
with open('temp.txt','r') as f:  
    x = f.read()
```

```
with open('temp.txt','r') as f:  
    x = [ s for s in f.read().split('\n') if s ]
```

Python: функции

```
def myfunc(x,y=1):  
    print(x)  
    return x+1,y/2
```

```
a,b = myfunc(y=5,x=-1)
```

Python: итераторы

объект перечислитель

реализует навигацию по элементам другого объекта

выдаёт следующий элемент `__next__()`

если элементов больше нет
то бросает исключение

```
s='abcdef'
it_s = iter(s)
it_s.__next__()
for c in it_s:
    print(c)
```

```
s='abcdef'
for c in s:
    print(c)
```

Python: генераторы

генерирует последовательность

```
def ones(n):  
    while n > 0:  
        n -= 1  
        yield 1
```

```
for o in ones(4):  
    print(o)
```

Python: функциональное программирование

```
squares = map(lambda x: x * x, [0, 1, 2, 3, 4])
```

```
sum = reduce(lambda a, x: a + x, [0, 1, 2, 3, 4])
```

Python: ООП

```
class Animal:
```

```
    def __init__(self, name, color):  
        self.name = name  
        self.color = color
```

```
class Dog(Wolf):
```

```
    def bark(self):  
        super().bark()  
        print("Woof!")  
    def __repr__(self):  
        return "Dog({})".format(self.name)
```

```
class Wolf(Animal):
```

```
    def bark(self):  
        print("Grr...!")
```


Python: ООП декораторы

```
class Rectangle:
    def __init__(self, width, height):
        self.width = width
        self.height = height
        self._allowed = False
```

```
def calculate_area(self):
    return self.width * self.height
```

@classmethod

```
def new_square(cls, side_length):
    return cls(side_length, side_length)
```

@staticmethod

```
def square(a):
    return a**2
```

@property

```
def allowed(self):
    return self._allowed
```

@allowed.setter

```
def allowed(self, value):
    self._allowed = not(value)
```

```
sq = Rectangle.new_square(5)
```

```
print(sq.calculate_area())
```

```
# 25
```

```
sq.allowed=0
```

```
print(sq.allowed)
```

```
# True
```

```
print(Rectangle.square(4))
```

```
# 16
```

Python: модули

```
import numpy as np
```

```
help(np)
```

```
np.__name__
```

```
np.__version__
```

```
from numpy.random import rand
```

Python: numpy

```
import numpy as np
```

```
x = np.random.rand(2,5)
```

```
y = np.random.rand(2,3)
```

```
x.T.dot(y)
```

```
x[:,2]
```

```
x[ 1, x[1,:]>0.5 ]
```

Python: менеджер пакетов pip

```
# pip search pep8
```

```
# pip install autopep8
```

```
# pip list
```

```
# pip uninstall autopep8
```

Python: утилиты

показывает места нарушения стиля
pep8 --first main.py

определяет и исправляет нарушения стиля
autopep8 ./ --recursive --in-place -a

форматирует комментарии
docformatter --in-place example.py

универсальная утилита приведения кода к PEP
pyformat

Python: упражнение

ДАНО:

последовательность блоков переменной длины
блоки состоят из слов $\{0,1\}$ длины 8

0 1 0 0 1 0 1 0 1 1 1 1 0 0 1 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 0 ...

если первый символ блока 0
то размер блока - 2 слова
иначе размер блока - 1 слово

ЗАДАЧА:

определить размер последнего блока последовательности

Python: почти последний слайд...



Вопросы ?

Python: последний слайд...



IP[y]:

практика