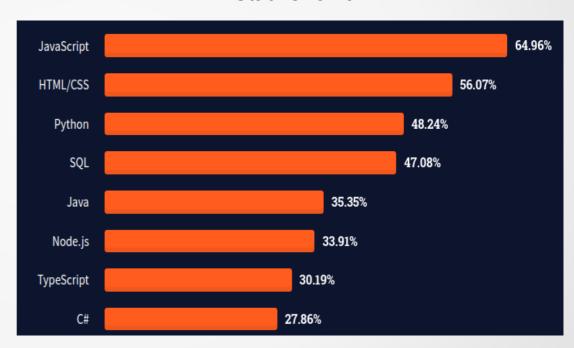
Язык Python

Евгений Борисов

Рейтинг языков программирования TIOBE

Nov 2022 Programming Language 1 Python 2 C 3 Java 4 C++ 5 C#

Рейтинг технологий программирования StackOverflow



Проект с историей, существует уже более 30 лет.

Поддержка современных технологий в библиотеках.

Открытое сообщество — доступен всем, над разработкой работают энтузиасты со всего мира.

Универсален — подходит почти для любых решений в области программирования.

Мультиплатформенный — есть реализации почти для всех операционных систем и аппаратных платформ.

Язык программирования общего назначения,

Высокоуровневый,

Императивный, объектно-ориентированный,

Строгая динамическая типизация

Python — высокоуровневый язык программирования.

Высокоуровневый язык программирования — оптимизирован для удобства использования, применяются абстракции — структуры данных, набор вспомогательных функций и т.п.

Низкоуровневый язык — оптимизирован для эффективности выполнения, близок к машинному коду и его конструкциям (Assembler).

Python — императивный язык программирования.

Императивный язык - программа это строго упорядоченный список команд для выполнения.

Декларативный язык - программа это описания результата, который мы хотим получить (SQL)

Python - объектно-ориентированный язык программирования, поддерживает процедурный, структурный и функциональный стиль.

Парадигмы (стили) программирования:

Процедурная — программа строго упорядоченный список команд (Assembler, Shell)

Структурная — программа набор подпрограмм, выполняемый в определённом порядке.

Объектно-ориентированная — программа как набор деталей встроенных друг в друга образующих вместе единый механизм.

Функциональная — программа как суперпозиция математических функций.

Python — строго типизированный язык программирования с возможностью динамической типизации.

Строго типизированный язык - определён ограниченный список типов данных

Динамическая типизация - в процессе выполнения программы переменная может связываться с данными разных типов, объявляем переменную не указываем явно, какой тип данных в ней будет содержаться.

Статическая типизация - тип переменной объявляется явно и в процессе выполнения программы он не меняется.

Существуют реализации Python как интерпретатора, так и компилятора.



Интерпретация — программа оптимизируется и выполняется интерпретатором (специальной виртуальной машиной).

Недостаток — может выполнятся медленно;

Достоинства — независимость от платформы, меньший размер;



Компиляция — программа преобразуется в машинный код (исполняемый файл), который выполняется аппаратной частью непосредственно.

Недостаток — ограниченная переносимость, ограничения на инструментарий языка;

IronPython

Достоинства — можно добиться оптимального использования вычислительных ресурсов;



Python имеет очень много разнообразных библиотек и фреймворков

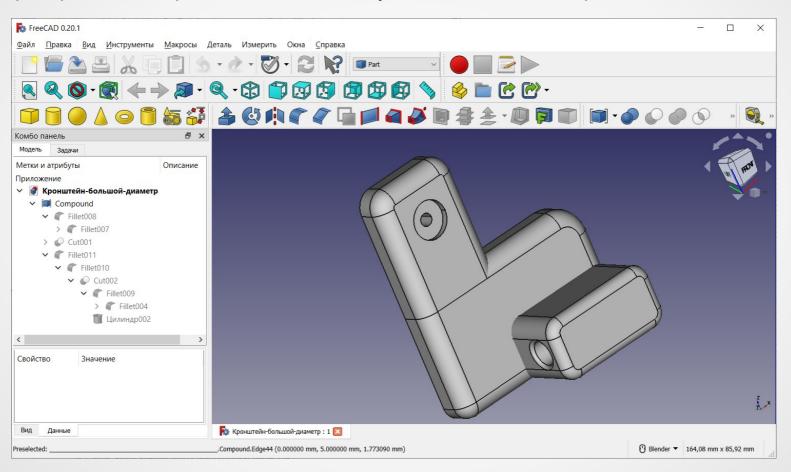
В стандартных (встроенных) библиотеках Python можно найти средства для работы с файлами протоколами Интернета, базами данных и др.

Индекс пакетов для Python
The Python Package Index (PyPI) is a repository of software for the Python programming language.
http://pypi.org

примеры приложений реализованных на Python - World of Tanks - http://tanki.su



примеры приложений реализованных на Python - FreeCad - http://www.freecadweb.org





автор первой версии Python

- голландский программист Гвидо ван Россум

центр математики и информатики в Нидерландах,

изначально планировался как язык сценариев для системы Amoeba, начало проекта в декабре 1989 года



Amoeba — открытая микроядерная распределённая операционная система, разработанная группой во главе с Эндрю Таненбаумом в Амстердамском свободном университете. https://www.cs.vu.nl/pub/amoeba/



Amoeba



Developed at:

- ·Vrije Unviversiteit (Amsterdam)
- •(Free University)

In cooperation with:

- Centrum voor Wiskunde en Informatica (Amsterdam)
- (Center for Mathematics and Computer Science)
- Research began in 1980

20 февраля 1991 года был опубликовал код языка Python через сеть Usenet.

Так появилась первая версия языка с номером 0.9.0

В языке уже присутствовали:

- основные типы данных (list, dict, str),
- поддержка модулей (пакеты подпрограмм),
- классы с наследованием,
- обработка исключений,

В январе 1994 года вышла Python 1.0

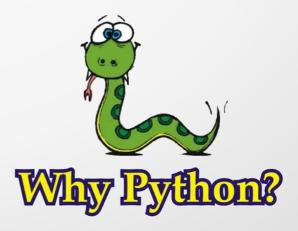


Гвидо назвал свой язык в честь комедийного телесериала «Летающий цирк Монти Пайтона»



логотип просуществовал до 2006 года и изменился только потому, что пользователи ассоциировали Python со змеями





29 июня 1994 года вышла статья Майкла Маклей из Национального института стандартов и технологий США (NIST) «Если бы Гвидо сбил автобус?» https://legacy.python.org/search/hypermail/python-1994q2/1040.html

Публикация затронула проблему зависимости Python-сообщества от решений Гвидо ван Россума

в 1995 году была создана Python Software Foundation — некоммерческая организация, которая должна была отвечать за защиту и развитие языка Python.

Контроль за соблюдением порядка осуществляет совет руководителей — временный орган, который регулярно переизбирается и состоит из пяти человек,

Гвидо ван Россум получил шуточный титул великодушного пожизненного диктатора (Benevolent Dictator For Life).

В 2018 году Гвидо ван Россум отказался от титула BDFL, поддержал других кандидатов и сделал язык Python полностью независимой технологией, которая больше не нуждается в опеке основателя.

3 декабря 2008 года выходит Python 3.0

Большое количество нововведений не позволяло третьей и второй версиям быть полностью совместимыми.

До 2020 вторая и третья ветка развивались параллельно,

С конца 2020 поддержка второй ветки была официально завершена

Python Enhancement Proposals (PEPs) https://peps.python.org

Предложения по улучшению Python - официальная документация языка.

Позиции из списка документов PEPs открыто обсуждаются сообществом Python.

PEP 8 Style Guide for Python Code / Руководство по оформлению кода.

PEP 13 Python Language Governance / Список руководителей проекта.

РЕР20 - 19 правил по улучшению языка Питон от Тима Петерса,

- 1. Красивое лучше уродливого.
- 2. Явное лучше неявного.
- 3. Простое лучше сложного.
- 4. Сложное лучше запутанного.
- 5. Развёрнутое лучше вложенного.
- 6. Разреженное лучше плотного.
- 7. Читаемость имеет значение.
- 8. Особые случаи не настолько особые, чтобы нарушать правила.
- 9. При этом практичность важнее безупречности.
- 10. Ошибки не должны замалчиваться.
- 11. Если не замалчиваются явно.
- 12. Встретив двусмысленность, отбрось искушение угадать.
- 13. Должен существовать один и, желательно, только один очевидный способ сделать что-то.
- 14. Хотя этот способ поначалу может быть и не очевиден, если вы не голландец.
- 15. Сейчас лучше, чем никогда.
- 16. Хотя никогда часто лучше, чем *прямо* сейчас.
- 17. Если реализацию сложно объяснить идея точно плоха.
- 18. Если реализацию легко объяснить возможно, идея хороша.
- 19. Пространства имен отличная штука! Будем использовать их чаще!

Python: дистрибутивы



CPython

Anaconda (Miniconda)



Python: IDE

IDLE

iPython / Jupyter

PyCharm

Visual Studio Code

Eclipse + PyDev

Vim

Apache Zeppelin















Python: что почитать?

SoloLearn: Python

Python Help: Tutorial

Sebastian Raschka Python Machine Learning

Python: типы данных

Логические Списки

Числовые Множества

Строки Словари

None

Python: тип данных логический

Boolean Type:

True

False

Python: типы данных числовые

Numeric Type:

int – целое число

7

float – число с плавающей точкой

7.5, 75e-1

Python: тип данных строки

Text Sequence Type

'привет'

"медвед"

'''превед Медвед'''

Python: типы данных списки

Sequence Type:

list - список

[1, 2, 'a', [4,'a', 5,],]

tuple – кортеж

(1, 2, 'a',)

Python: типы данных множества

Set Types:

set - множество

 $set([1,2,2,3,4,2,3,4]) \rightarrow \{1,2,3,4\}$

frozenset – неизменяемое множество

Python: типы данных словарь

Mapping Types:

dict – словарь

{'a':1, 'b':2, 'zzz':7,}

Python: изменяемые типы данных

всё есть объекты

присваивание создаёт новый объект

immutable:

int float bool string tuple frozenset

mutable:

list dict set

Python: операции

Операции с данными: арифметические, логические, строковые, битовые

управление

циклы

ввод / вывод

присваивание, арифметика и сравнения

логические

a = Trueb = False

a or b a and b not b

битовые

$$a = 255$$

 $b = 7$

строковые

$$s = 'abc'$$

s*3 → 'abcabcabc'

Python: операции управления

```
if not x:
    print('x')
elif y:
    print('y')
else:
    print('z')
```

Python: цикл while

```
i=0

while i<5:

print(i)

i+=1
```

```
i=0
while i<5:
i+=1
if i<3:
    continue
print(i)</pre>
```

```
i=0
while True:
    print(i)
    i+=1
    if i>5:
        break
```

Python: цикл for

for x **in** [1,2,3,4]: print(x)

Python: списки (list)

$$s=[1,7,3,4,['a','b']]$$

s.append(9)

$$s=[1,5,3,4,]$$

s.**insert**(5,'a')

len(s) sorted(s)

s.index(2)

s[2] s[2:] s[2:4]

2 **in** s

$$s = list(range(10))$$

$$s = [i/2 \text{ for } i \text{ in range}(10) \text{ if } i!=3]$$

Python: кортежи (tuple)

$$c = (1,2,3,5)$$

Python: словари (dict)

```
d = \{ 'a':1, 'b':44, 'c':45, 'cvc':-1, \}

d['c'] \rightarrow 45

d.keys() d.values()
```

Python: множества (set)

```
s = set([1,2,3,1,3,4,5]) \{1,2,3,4,5\} \{1,2,3,4,5\} s[2] \rightarrow error операции: & | -
```

Python: менеджер контекстов (with)

```
with open('temp.txt','r') as f:
    x = f.read()

with open('temp.txt','r') as f:
    x = [ s for s in f.read().split('\n') if s ]
```

Python: функции

```
def myfunc(x,y=1):
    print(x)
    return x+1,y/2
```

$$a,b = myfunc(y=5,x=-1)$$

Python: итераторы

```
объект перечислитель
реализует навигацию по элементам другого объекта
выдаёт следующий элемент __next__()
если элементов больше нет
то бросает исключение
```

```
s='abcdef'
it_s = iter(s)
it_s.__next__()
for c in it_s:
    print(c)
```

s='abcdef' for c in s: print(c)

Python: генераторы

```
генерирует последовательность

def ones(n):
  while n > 0:
    n -= 1
    yield 1

for o in ones(4):
  print(o)
```

Python: функциональное программирование

squares = map(lambda x: x * x, [0, 1, 2, 3, 4])sum = reduce(lambda a, x: a + x, [0, 1, 2, 3, 4])

Python: ΟΟΠ

```
class Animal:
 def init (self, name, color):
  self.name = name
  self.color = color
                                class Wolf(Animal):
class Dog(Wolf):
                                 def bark(self):
  def bark(self):
                                  print("Grr...!")
   super().bark()
   print("Woof!")
  def repr (self):
   return "Dog({})".format(self.name)
```

Python: ООП декораторы

```
class Rectangle:
                                             @property
  def init (self, width, height):
                                             def allowed(self):
     self.width = width
                                              return self. allowed
     self.height = height
     self. allowed = False
                                             @allowed.setter
                                             def allowed(self, value):
  def calculate area(self):
                                              self. allowed = not(value)
     return self.width * self.height
  @classmethod
                                            sq = Rectangle.new square(5)
  def new square(cls, side length):
     return cls(side length, side length)
                                            print(sq.calculate area())
                                            # 25
  @staticmethod
                                            sq.allowed=0
  def square(a):
                                            print(sq.allowed)
     return a**2
                                            # True
                                            print(Rectangle.square(4))
                                            # 16
```

Python: модули

import numpy as np

```
help(np)
np.__name__
np.__version__
```

from numpy.random import rand

Python: менеджер пакетов pip

pip search pep8
pip install autopep8
pip list
pip uninstall autopep8

Python: утилиты

показывает места нарушения стиля **pep8** --first main.py

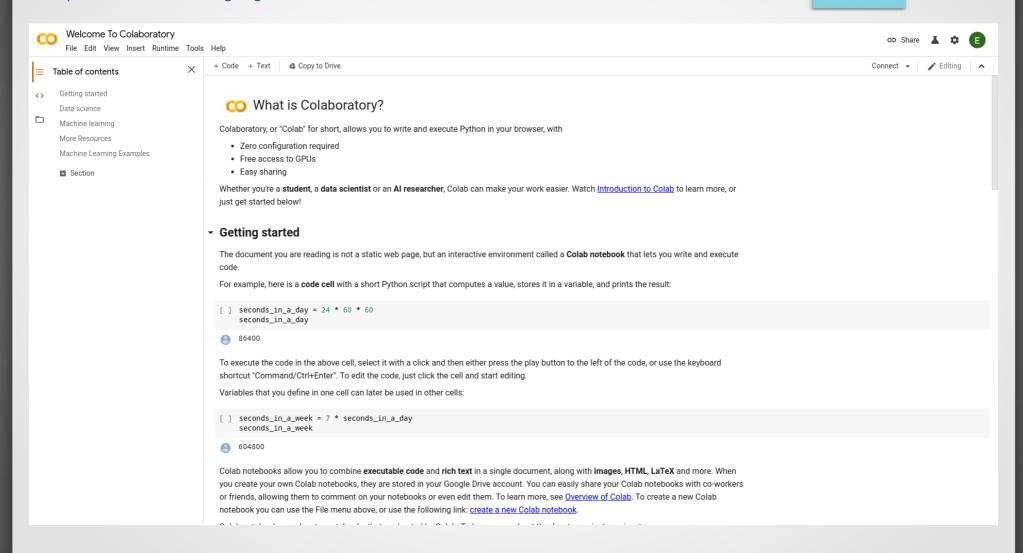
определяет и исправляет нарушения стиля autopep8 ./ --recursive --in-place -a

форматирует комментарии docformatter --in-place example.py

универсальная утилита приведения кода к PEP pyformat

Python: Google Colab

https://colab.research.google.com/



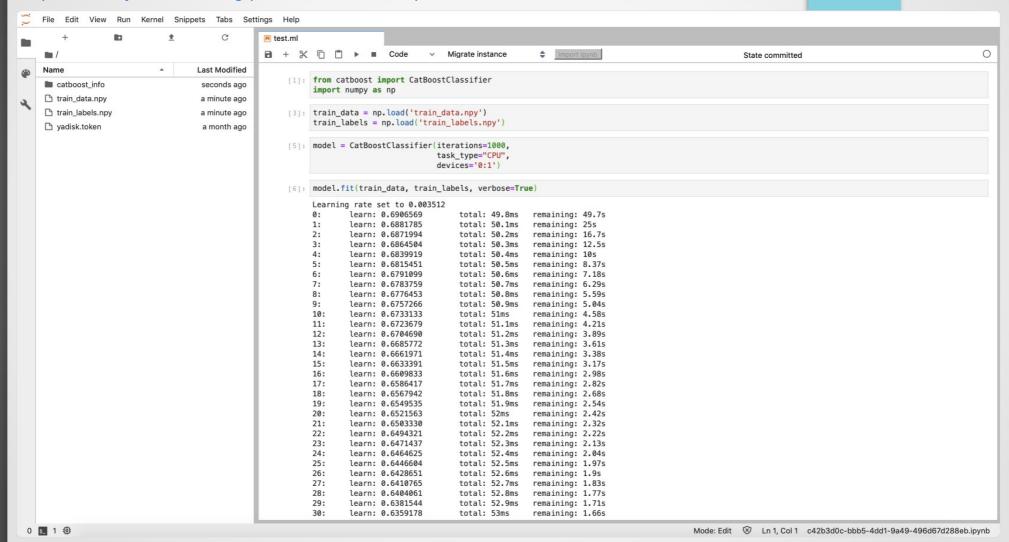
Python: Google Colab

https://colab.research.google.com/

```
📤 test1.ipynb 🛚 🌣
       File Edit View Insert Runtime Tools Help All changes saved
     + Code + Text
<>
          import tensorflow as tf
           from tensorflow import keras
           from tensorflow.python.client import device_lib
print('tensorflow:', tf.__version__)
           print('keras:', keras.__version__)
           if tf.test.is_built_with_cuda():
               print('GPU devices:\n ',
                   [ [x.name, x.physical_device_desc]
                     for x in device_lib.list_local_devices()
                     if x.device_type == 'GPU' ]
               print('default GPU device:', tf.test.gpu_device_name() )
           else:
               print('no GPU device found')
       r→ tensorflow: 1.15.0
           keras: 2.2.4-tf
           GPU devices:
              [['/device:GPU:0', 'device: 0, name: Tesla T4, pci bus id: 0000:00:04.0, compute capability: 7.5']]
           default GPU device: /device:GPU:0
```

Python: Yandex DataSphere

https://cloud.yandex.ru/blog/posts/2020/05/datasphere



Python: упражнения numpy

https://github.com/rougier/numpy-100

100 numpy exercises

This is a collection of exercises that have been collected in the numpy mailing list, on stack overflow and in the numpy documentation. The goal of this collection is to offer a quick reference for both old and new users but also to provide a set of exercises for those who teach.

If you find an error or think you've a better way to solve some of them, feel free to open an issue at https://github.com/rougier/numpy-100.

File automatically generated. See the documentation to update questions/answers/hints programmatically.

Run the initialize.py module, then for each question you can query the answer or an hint with hint(n) or answer(n) for n question number.

In []: %run initialise.py

Python: упражнения pandas

https://github.com/ajcr/100-pandas-puzzles/

100 pandas puzzles

Inspired by 100 Numpy exerises, here are 100* short puzzles for testing your knowledge of pandas' power.

Since pandas is a large library with many different specialist features and functions, these excercises focus mainly on the fundamentals of manipulating data (indexing, grouping, aggregating, cleaning), making use of the core DataFrame and Series objects.

Many of the excerises here are stright-forward in that the solutions require no more than a few lines of code (in pandas or NumPy... don't go using pure Python or Cython!). Choosing the right methods and following best practices is the underlying goal.

The exercises are loosely divided in sections. Each section has a difficulty rating; these ratings are subjective, of course, but should be a seen as a rough guide as to how inventive the required solution is.

If you're just starting out with pandas and you are looking for some other resources, the official documentation is very extensive. In particular, some good places get a broader overview of pandas are...

- · 10 minutes to pandas
- pandas basics
- tutorials
- · cookbook and idioms

Python: virtualenv

проблема: пакеты определённых версий могут быть несовместимы между собой

решение: виртуальные python-среды

позволяет работать с несколькими версиями python

держать одновременно несколько наборов пакетов разных версий

- # pip install virtualenv
- # mkdir /home/user/python3.8_env
- # virtualenv -p python3.8 python3.8_env
- # source /home/user/python3.8_env/bin/activate

Python: что почитать?

http://www.sololearn.com/Course/Python/

http://github.com/mechanoid5/ml_lectorium

Дейтел П., Дейтел Х. Python: Искусственный интеллект, большие данные и облачные вычисления (2020)