Евгений Борисов

### методы ML

- метрические измеряем расстояния, определить ближайших
- статистические восстановить плотность, определить вероятность
- *погические* построить правило (комбинацию предикатов)
- линейные построить разделяющую поверхность
- композиции собрать несколько классификаторов в один

Вероятностное пространство математическая модель случайного эксперимента (опыта)

 $(\Omega,A,P)$ 

Вероятностное пространство математическая модель случайного эксперимента (опыта)

 $(\Omega,A,P)$ 

 $\Omega$  - элементарные исходы эксперимента, множество объектов  $\omega$ .

Вероятностное пространство математическая модель случайного эксперимента (опыта)

 $(\Omega,A,P)$ 

 $\Omega$  - элементарные исходы эксперимента, множество объектов  $\omega$ .

**A** - случайные события, набор подмножеств  $\Omega$ .

А ∋ Ω - достоверное событие

A ∋ Ø - невозможное событие

Вероятностное пространство математическая модель случайного эксперимента (опыта)

 $(\Omega,A,P)$ 

- $\Omega$  элементарные исходы эксперимента, множество объектов  $\omega$ .
- ${f A}$  случайные события, набор подмножеств  ${f \Omega}$ .
  - **A**∋**Ω** достоверное событие
  - **А** ∋ Ø невозможное событие
- **P** функция вероятности **P**: **A**  $\longrightarrow$  [0,1] 0  $\le$  **P**(**a**)  $\le$  **1** вероятность события **a** из **A P**(Ø)=**0** ; **P**(Ω)=**1**

Вероятностное пространство математическая модель случайного эксперимента (опыта)

 $(\Omega, A, P)$ 

- $\Omega$  элементарные исходы эксперимента, множество объектов  $\omega$ .
- **A** случайные события, набор подмножеств  $\Omega$ .
  - **A**∋ Ω достоверное событие
  - A ∋ Ø невозможное событие
- **P** функция вероятности **P**: **A** → [0,1]  $0 \le P(a) \le 1$  вероятность события **a** из **A**  $P(\emptyset)=0$  ;  $P(\Omega)=1$

Случайная величина в пространстве (Ω, А, Р) это числовая функция

 $X: A \longrightarrow \mathbb{R}$ 

может быть интерпретирована как некоторое измерение объектов  $oldsymbol{\Omega}$ 

Вероятностное пространство математическая модель случайного эксперимента (опыта)

 $(\Omega,A,P)$ 

- $\Omega$  элементарные исходы эксперимента, множество объектов  $\omega$ .
- **A** случайные события, набор подмножеств  $\Omega$ .
  - A ∋  $\Omega$  достоверное событие
  - $A \ni \emptyset$  невозможное событие
- **Р** функция вероятности **Р**: **A**  $\longrightarrow$  [0,1] **0**  $\le$  **P**(**a**)  $\le$  **1** вероятность события **a** из **A**

 $P(\emptyset)=0$ ;  $P(\Omega)=1$ 

Случайная величина в пространстве ( $\Omega$ , A, P) это числовая функция

 $X: A \longrightarrow \mathbb{R}$ 

#### типы случайных величин:

<u>дискретные (discrete)</u> - принимающая конечное или счетное число значений (<u>Пример</u>: частота слов в тексте, количество детей в семье)

<u>непрерывные (continuous)</u> - принимают значение в определённом интервале (*Пример*: *рост людей*)

#### Вероятностное пространство ( $\Omega$ , A, P)

 $\Omega$  - элементарные исходы эксперимента

 $oldsymbol{\mathsf{A}}$  - случайные события, набор подмножеств  $oldsymbol{\Omega}$ 

**Р** - функция вероятности **Р**: **A**  $\rightarrow$  [0,1]

**X** - случайная величина **X:**  $\mathbf{A} \longrightarrow \mathbb{R}$ 

случайная величина **X** задаётся распределением вероятностей **F** своих значений

$$F(x) = P(X \leqslant x)$$

#### Вероятностное пространство ( $\Omega$ , A, P)

Ω - элементарные исходы эксперимента

 $oldsymbol{\mathsf{A}}$  - случайные события, набор подмножеств  $oldsymbol{\Omega}$ 

**Р** - функция вероятности **Р**:  $A \rightarrow [0,1]$ 

X - случайная величина X:  $A \longrightarrow \mathbb{R}$ 

случайная величина **X** задаётся распределением вероятностей **F** своих значений

$$F(x) = P(X \leq x)$$

Рассмотрим интервалы  $(x,x+\Delta x)$ , где  $\Delta x$  - бесконечно малые приращения x для F(x)

$$\varphi(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x}$$

Плотностью распределения (вероятности)  $\phi(x)$  непрерывной случайной величины X назовём первую производную функции распределения F(x)

#### Вероятностное пространство ( $\Omega$ , A, P)

Ω - элементарные исходы эксперимента

 ${f A}$  - случайные события, набор подмножеств  ${f \Omega}$ 

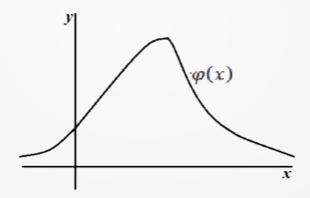
**Р** - функция вероятности **Р**: **A**  $\rightarrow$  [0,1]

X - случайная величина X:  $A \longrightarrow \mathbb{R}$ 

**F**(**x**)=**P**(**X**≤**x**) - распределение вероятностей **P** 

 $\phi(x)=F^{*}(x)$  - плотность распределения **F** 

график функции **ф(х)** плотности распределения **X** 



#### Вероятностное пространство $(\Omega, A, P)$

Ω - элементарные исходы эксперимента

 ${f A}$  - случайные события, набор подмножеств  ${f \Omega}$ 

**P** - функция вероятности **P**:  $A \rightarrow [0,1]$ 

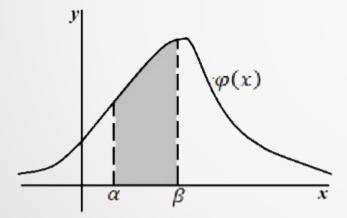
**X** - случайная величина **X**:  $\mathbf{A} \longrightarrow \mathbb{R}$ 

**F**(**x**)=**P**(**X**≤**x**) - распределение вероятностей **P** 

 $\phi(x)=F^{x}(x)$  - плотность распределения F



**площадь** криволинейной трапеции, ограниченной графиком  $\phi(x)$  и прямыми x=a, x=b, y=0 это вероятность  $P(a \le X \le b)$  попадания X в интервал [a,b]



$$P(\alpha \leq X \leq \beta) = \int_{\alpha}^{\beta} \varphi(x) dx$$

#### Вероятностное пространство ( $\Omega$ , A, P)

Ω - элементарные исходы эксперимента

 ${f A}$  - случайные события, набор подмножеств  ${f \Omega}$ 

**P** - функция вероятности **P**:  $A \rightarrow [0,1]$ 

X - случайная величина  $X: A \longrightarrow \mathbb{R}$ 

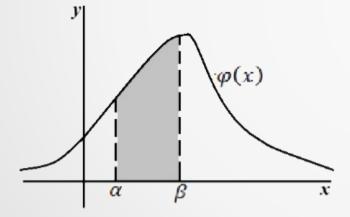
**F**(**x**)=**P**(**X**≤**x**) - распределение вероятностей **P** 

 $\phi(x)=F^{*}(x)$  - плотность распределения **F** 

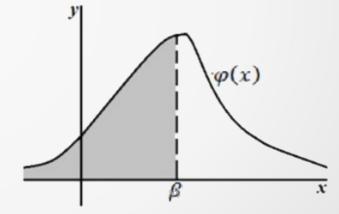


**площадь** криволинейной трапеции, ограниченной графиком  $\phi(x)$  и прямыми x=a, x=b, y=0 это вероятность  $P(a \le X \le b)$  попадания X в интервал [a,b]

площадь бесконечной криволинейной трапеции, ограниченной графиком  $\phi(x)$ , прямой x=b, y=0 это функция распределения F(b)=P(X≤b)



$$P(\alpha \leq X \leq \beta) = \int_{\alpha}^{\beta} \varphi(x) dx$$



$$F(\beta) = P(X \le \beta) = \int_{-\infty}^{\beta} \varphi(x) dx$$

#### Вероятностное пространство ( $\Omega$ , A, P)

Ω - элементарные исходы эксперимента

 ${f A}$  - случайные события, набор подмножеств  ${f \Omega}$ 

**P** - функция вероятности **P**:  $A \rightarrow [0,1]$ 

X - случайная величина  $X: A \longrightarrow \mathbb{R}$ 

**F**(**x**)=**P**(**X**≤**x**) - распределение вероятностей **P** 

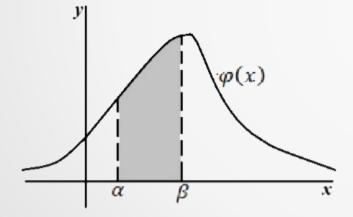
 $\phi(x)=F^{x}(x)$  - плотность распределения F



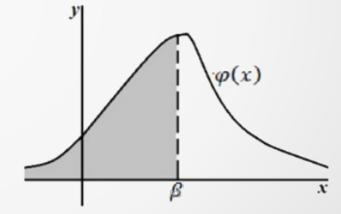
$$P(\Omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} \varphi(x) dx = 1$$

площадь криволинейной трапеции, ограниченной графиком  $\phi(x)$  и прямыми x=a, x=b, y=0 это вероятность  $P(a \le X \le b)$  попадания X в интервал [a,b]

площадь бесконечной криволинейной трапеции, ограниченной графиком  $\phi(x)$ , прямой x=b, y=0 это функция распределения F(b)=P(X≤b)



$$P(\alpha \leq X \leq \beta) = \int_{\alpha}^{\beta} \varphi(x) dx$$



$$F(\beta) = P(X \le \beta) = \int_{-\infty}^{\beta} \varphi(x) dx$$

Х - объекты, Ү - метки классов

$$X \times Y$$
- вероятностное пространство с плотностью  $p(x,y)$ 

Х - объекты, Ү - метки классов

$$X\! imes\!Y$$
- вероятностное пространство с плотностью  $p(x,y)$ 

выборка: 
$$(X' \times Y') \subset (X \times Y)$$

Задача: построить классификатор с минимальной ошибкой

$$a: X' \rightarrow Y'$$

Х - объекты, Ү - метки классов

$$X\! imes\!Y$$
- вероятностное пространство с плотностью  $p(x,y)$ 

выборка: 
$$(X' \times Y') \subset (X \times Y)$$

Задача: построить классификатор с минимальной ошибкой

$$a: X' \rightarrow Y'$$

принцип максимума апостериорной вероятности

$$a(x) = \underset{y \in Y}{argmax} P(y|x)$$

### принцип максимума апостериорной вероятности

$$a(x) = \underset{y \in Y}{\operatorname{argmax}} P(y|x) = \underset{y \in Y}{\operatorname{argmax}} P(y) p(x|y)$$

$$P\!\left(\,y\,
ight)$$
 - априорная вероятность класса у

$$p(x|y)$$
 - ф-ция правдоподобия класса у

$$P\left(\left.y\middle|x
ight)$$
 - апостериорная вероятность класса у

### формула Байеса

$$P(A|B) = \frac{P(A)P(B|A)}{P(B)}$$

### о функционале среднего риска

$$a: X' \rightarrow Y'$$
 - классификатор  $A_y = \{x \in X | a(x) = y\}, y \in Y$ 

- разбиение X на части классификатором

### о функционале среднего риска

$$a\!:\! X'\!\!\to\!\! Y' \text{ - классификатор}$$
 
$$A_y\!=\!\!\{x\!\in\! X|a(x)\!=\!y\},y\!\in\! Y$$

- разбиение X на части классификатором

**Ошибка:** объект x класса y попал в класс s

 $A_s$  ,  $s \neq y$  - множество ошибочно классифицированных

### о функционале среднего риска

$$a: X' \rightarrow Y'$$
 - классификатор

$$A_y = \{x \in X | a(x) = y\}$$
,  $y \in Y$  - разбиение  $X$  на части

**Ошибка:** объект x класса y попал в класс s

 $A_s$  ,  $s \neq y$  - множество ошибочно классифицированных

Вероятность ошибки 
$$P(A_s,y) = \int\limits_{A_s} p(x,y) dx$$
 где  $p(x,y)$  - плотность вероятностного пространства

### о функционале среднего риска

Вероятность ошибки 
$$P(A_s,y) = \int\limits_{A_s} p(x,y) dx$$
 где  $p(x,y)$  - плотность вероятностного пространства

Определим константы для каждого класса - потеря от ошибки

$$\lambda_{ys} > 0$$
,  $ys \in Y \times Y$ 

### о функционале среднего риска

Вероятность ошибки 
$$P(A_s, y) = \int_{A_s} p(x, y) dx$$

где p(x,y) - плотность вероятностного пространства

Определим константы для каждого класса - потеря от ошибки

$$\lambda_{ys} > 0; y, s \in Y$$

Средний риск: мат.ожидание потери

классификатора
$$\mathbf{D}(\mathbf{a}) - \mathbf{\nabla} \mathbf{\nabla} \mathbf{a}$$

$$R(a) = \sum_{y \in Y} \sum_{s \in Y} \lambda_{ys} P(A_s, y)$$

Средний риск: мат. ожидание потери классификатора

$$R(a) = \sum_{y \in Y} \sum_{s \in Y} \lambda_{ys} P(A_s, y)$$

### Теорема про оптимальный байесовский классификатор

пусть заданы:

- априорные вероятности классов  $\,P(y)\,$
- плотности их распределений p(x,y)
- потери от ошибки  $\lambda_{ys} > 0$

тогда минимум среднего риска R(a) достигается классификатором

$$a(x) = \underset{s \in Y}{\operatorname{argmin}} \sum_{y \in Y} \lambda_{ys} P(y) p(x|y)$$

### Теорема про оптимальный байесовский классификатор

пусть заданы:

- априорные вероятности классов  $\,P(\,y)\,$
- плотности их распределений p(x,y)
- потери от ошибки  $\lambda_{vs} > 0$

тогда минимум среднего риска R(a) достигается классификатором

$$a(x) = \underset{s \in Y}{\operatorname{argmin}} \sum_{y \in Y} \lambda_{ys} P(y) p(x|y)$$

#### Дополнение:

если 
$$\lambda_{yy} = 0$$
;  $\lambda_y \equiv \lambda_{ys}$  то  $a(x) = \underset{y \in Y}{argmax} \lambda_y P(y) p(x|y)$ 

### принцип максимума апостериорной вероятности

### формула Байеса

$$a(x) = \underset{y \in Y}{argmax} P(y \mid x)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A)P(B|A)}{P(B)}$$

### байесовский классификатор

$$a(x) = \underset{y \in Y}{\operatorname{argmax}} \lambda_{y} P(y) p(x | y)$$

 $\lambda_y$  - потеря для объектов у

 $P\left(y
ight)$  - доля примеров класса у (априорная вероятность)

p(x|y)- плотность класса у

### Литература

Борисов E.C. Методы машинного обучения. 2024 https://github.com/mechanoid5/ml\_lectorium\_2024\_I

Константин Воронцов - Машинное обучение. ШАД Яндекс https://www.youtube.com/playlist?list=PLJOzdkh8T5kp99tGTEFjH\_b9zqEQiiBtC

SciKit-Learn : Naive Bayes

https://scikit-learn.org/stable/modules/naive\_bayes.html