Installation et configuration

Atelier: Installation et Configuration (30 min)

Objectifs de l'atelier :

- Installer les outils nécessaires pour le développement web.
- Créer un projet local et configurer Git pour versionner le projet.
- Ajouter des fichiers au projet, notamment un fichier README.md, et faire un premier commit.

Étapes de l'atelier :

1. Télécharger et installer les outils nécessaires

1.1 Installer Visual Studio Code (VS Code)

- Allez sur le site officiel de <u>Visual Studio Code</u>.
- Téléchargez la version correspondant à votre système d'exploitation (Windows, macOS, ou Linux).
- Après le téléchargement, ouvrez le fichier et suivez les étapes d'installation. Les paramètres par défaut conviennent pour la plupart des utilisateurs.
- Une fois l'installation terminée, ouvrez VS Code. C'est dans cet éditeur que vous allez écrire et gérer votre code.

1.2 Installer Git

- Rendez-vous sur Git-scm.com.
- Téléchargez et installez la version stable pour votre système d'exploitation.
- Pendant l'installation, vous pouvez laisser les options par défaut, sauf si vous avez des préférences spécifiques.
- Vérifiez que Git est installé correctement en ouvrant un terminal ou une invite de commande et tapez :

git --version

Si Git est correctement installé, il affichera la version de Git.

2. Créer un dossier de projet local

2.1 Créer le dossier du projet

- Créez un dossier pour votre projet local. Ce dossier contiendra tous vos fichiers de projet.
 - Si vous utilisez l'Explorateur de fichiers (Windows/macOS), créez un nouveau dossier, par exemple, mon-projet-web.
 - Si vous préférez utiliser le terminal (Windows/macOS/Linux), ouvrez le terminal et exécutez les commandes suivantes :

mkdir mon-projet-web

cd mon-projet-web

2.2 Ouvrir le dossier dans VS Code

- Une fois que le dossier est créé, ouvrez-le avec VS Code :
 - Si vous utilisez l'interface graphique de VS Code, allez dans Fichier >
 Ouvrir Dossier et sélectionnez votre dossier mon-projet-web.
 - Ou, vous pouvez ouvrir VS Code directement depuis le terminal en tapant
 :

code.

3. Configurer un dépôt Git local

3.1 Initialiser un dépôt Git

- Ouvrez le terminal intégré de VS Code (vous pouvez ouvrir le terminal en cliquant sur Terminal > Nouveau terminal ou en appuyant sur Ctrl + `).
- Dans le terminal, tapez la commande suivante pour initialiser un dépôt Git dans le dossier de votre projet :

git init

Cela créera un dossier .git caché, qui suivra toutes les modifications effectuées dans le projet.

3.2 Ajouter un fichier index.html

- Créez un fichier HTML de base dans VS Code. Allez dans Fichier > Nouveau fichier, puis enregistrez-le sous le nom index.html.
- Ajoutez le contenu suivant à votre fichier index.html :

<!DOCTYPE html>

3.3 Ajouter et committer les fichiers avec Git

• Revenez dans le terminal et ajoutez le fichier index.html au suivi de Git :

git add index.html

• Ensuite, enregistrez ce fichier dans l'historique des versions avec un commit :

git commit -m "Premier commit: ajout du fichier index.html"

3.4 Ajouter un fichier README.md

- Créez un fichier README.md à la racine de votre projet pour décrire ce que fait votre projet.
 - Allez dans Fichier > Nouveau fichier, enregistrez-le sous README.md et ajoutez le texte suivant :

Mon Projet Web

Ce projet est un exemple pour apprendre à utiliser Git et Visual Studio Code.

3.5 Ajouter et committer le fichier README.md

Ajoutez ce fichier au suivi de Git :

git add README.md

• Ensuite, enregistrez ce fichier dans Git:

git commit -m "Ajout du fichier README.md"

Conclusion:

Cet atelier vous a permis de vous familiariser avec les outils de base pour le développement web : VS Code et Git. Vous avez créé un projet local, configuré un dépôt Git pour versionner votre code, et effectué votre premier commit. Ces compétences sont essentielles pour tout projet de développement web, qu'il soit individuel ou en

équipe. Vous êtes maintenant prêts à gérer et à suivre l'évolution de vos projets grâce à Git.