

**BURSA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ**

**YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ**

**ELEVEN FOR GLORY**

**GEREKSİNİM DÖKÜMANI**

**AHMET TAPŞIK**

**BURAK TÜRK**

**ABDUL MECİT USDA**

**2023-2024**

# 1.Tanım

Eleven For Glory, windows için geliştirilebilecek bir PC uygulamasıdır. Bu uygulamada futbol takımları, futbol oyuncular ve özellikleriyle ilgili bilgiler bulunmaktadır. Kullanıcı takımını yönlendirebilir, geliştirebilir ve karşı takımı görüntüleyebilir.

## 2.Ürün Gereksinimleri

### 2.1. PC Uygulama Gereksinimi

Proje kapsamında son kullanıcının kullanacağı uygulamayı açıklar.

#### 2.1.1. Kullanıcı arayüzü (Frontend)

Müşterinin cihazında etkileşimde bulunduğu kısımdır. Sistemle buradan bağlantı kurar ve sistemden haber alır.

##### 2.1.1.1. Uygulama Gereksinimleri

- Giriş ve Çıkış
- Takım ve Futbolcu Bilgileri
- Takım yönetim butonları
- Maç oynatma butonu

### 2.1.1.2. Yazılım Gereksinimleri

Flutter ve java spring boot kullanarak Windows'ta çalışması amaçlanmaktadır.

## 2.1.2. Yazılım Arkası Sistemler (Backend)

Oyun için gerekli cihaz veritabanı arasındaki iletişimi sağlar. İsteklerin sorunsuz yerine getirilmesi için önemlidir.

### 2.1.2.1 Yazılım gereksinimleri

Bu kısımda java kullanılacaktır ve oyun burada oluşturulup veritabanıyla iletişim halinde olacaktır. Aynı zamanda spring boot ile flutter'a istenilen fonksiyon sonuçlarını alabilmesi için rest api desteği sağlayacaktır.