



Étude des attaques contre le partage de module RSA

Membres du groupe :

Mohamed HAJJI

Marwa DIALLO

Mohammed ELBARAKA

Encadrant :

Pr. Pierre Vincent KOSELEFF

PLAN

01

**PRINCIPES DE CHIFFREMENT
À TRAVERS L'HISTOIRE**

02

**ATTAQUES CONTRE LE
PARTAGE DU MODULE RSA**

03

**CHANCES DE RÉUSSITE D'UN
ESPION**

04

PERSPECTIVES

PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement par Substitution

Chiffrement Polyalphabétique

Chiffrement informatique

- **Diffie-Hellman**
- **RSA**
- **ElGamal**

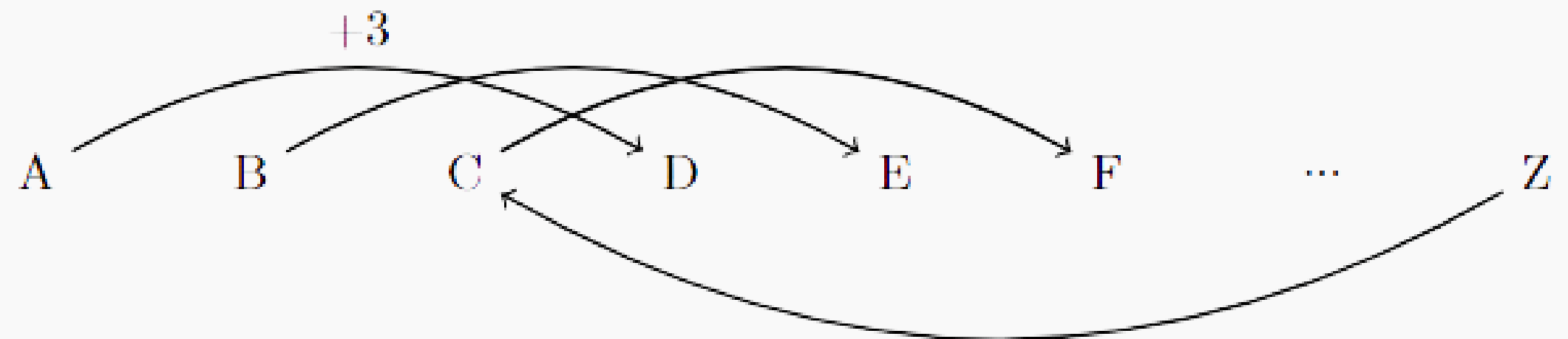
PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement par Substitution : Méthode de César

La méthode consiste à décaler chaque lettre du message clair d'un certain nombre de positions dans l'alphabet.

Par exemple, avec un décalage de 3 :

Texte en clair	Texte chiffré
A	D
B	E
C	F
...	...
Z	C



Facile à mettre en oeuvre mais facile à casser également !

PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement Polyalphabétique : Méthode de Vigenère

$$M = m_1 m_2 \dots m_n$$

$$K = k_1 k_2 \dots k_n$$

$$C_i = (M_i + K_i) \mod 26$$

Le tableau de Vigenère

	A	B	C	D	E	F	G	H	...	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	...	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	...	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	...	B
...		
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	...	Y

PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement Polyalphabétique : Méthode de Vigenère

Exemple :

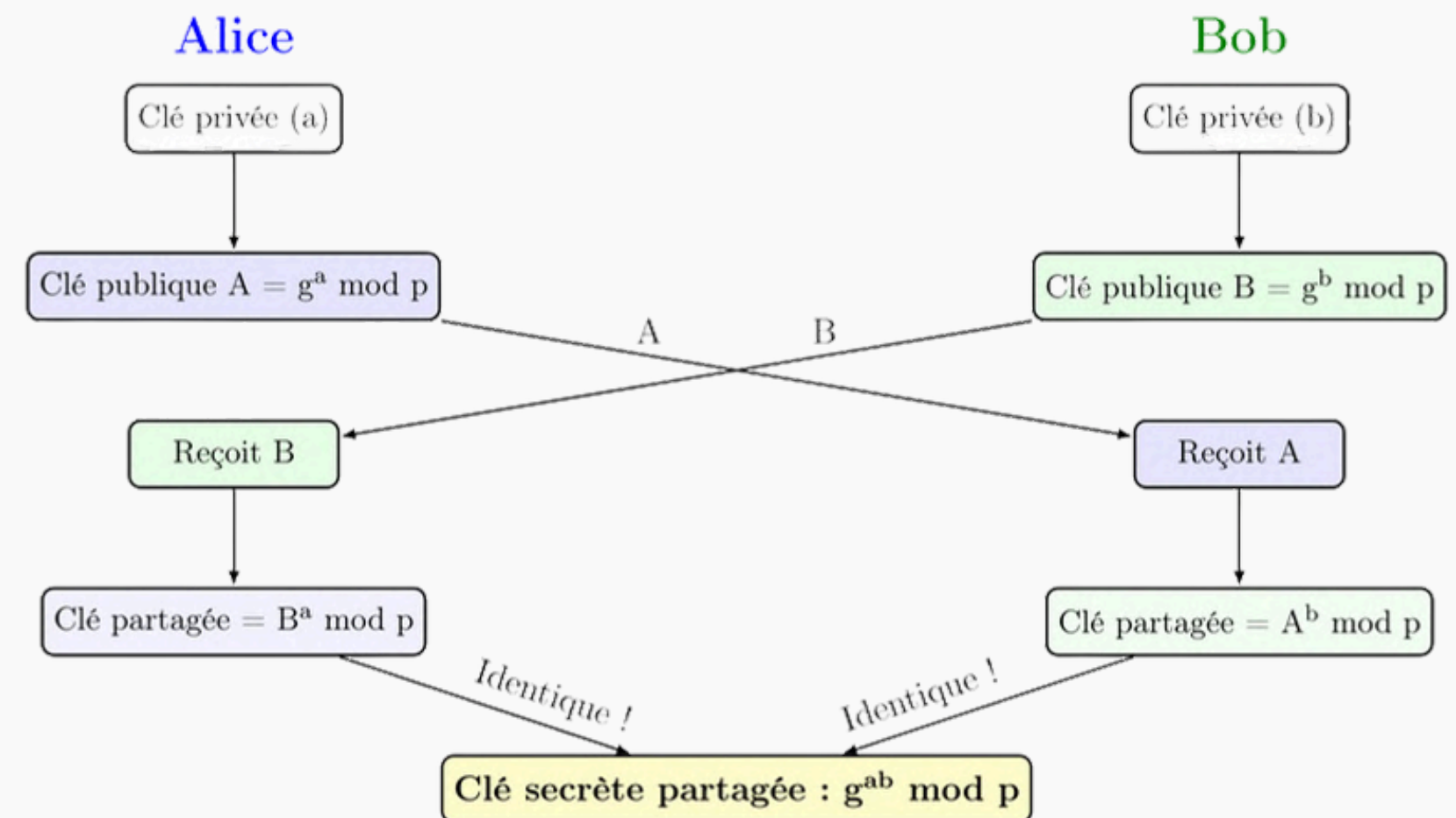
Message clair	B	O	N	J	O	U	R
Clé	C	L	E	F	C	L	E
Message chiffré	D	Z	R	O	Q	F	T

Simple et efficace pour des messages courts mais vulnérable
par analyse par fréquence si la clé est courte !

PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement informatique : Diffie-Hellman

1. Tout le monde connaît deux nombres publics :
un grand nombre premier (p) et un générateur (g).
2. Chacun choisit un nombre secret :
Alice choisit a et Bob choisit b .
3. Ils calculent chacun un nombre public :
 - Alice calcule $A = g^a \bmod p$.
 - Bob calcule $B = g^b \bmod p$.
4. Ils échangent leurs nombres publics :
 - Alice envoie A à Bob.
 - Bob envoie B à Alice.
5. Chacun calcule le code secret commun :
 - Alice calcule $B^a \bmod p$.
 - Bob calcule $A^b \bmod p$.



PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement informatique : RSA

Pour chiffrer un message **M**:
On calcule $C = M^e \bmod n$
où **C** est le message chiffré.

Génération des clés

- 2 nombres premiers **p** et **q**, puis calcule le module $n = p \times q$
- On calcule $\phi(n) = (p - 1)(q - 1)$ (indicatrice d'Euler).
- **e** un entier tel que $1 < e < \phi(n)$ et $\text{pgcd}(e, \phi(n)) = 1$.
- On calcule **d** tel que $e \cdot d \equiv 1 \bmod \phi(n)$.

Chiffrement

Déchiffrement

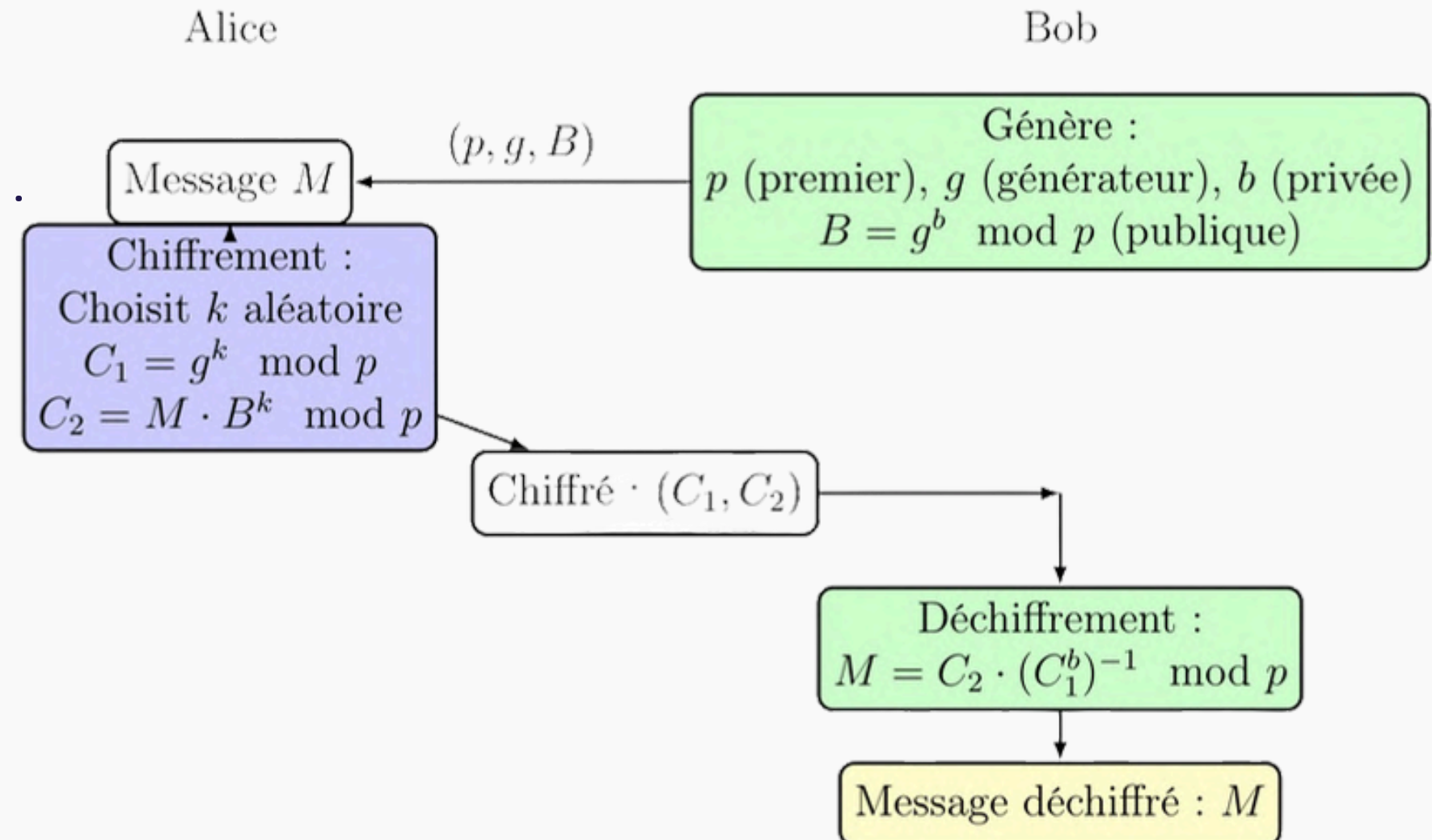
Pour déchiffrer un message **C** :
On calcule $M = C^d \bmod n$
où **M** est le message en question

La clé publique est (n, e) et la clé privée est $(\phi(n), d)$.

PRINCIPES DE CHIFFREMENT À TRAVERS L'HISTOIRE

Chiffrement informatique : ElGamal

1. Bob choisit des paramètres publics :
2. Alice veut envoyer un message **M** à Bob :
 - Alice récupère la clé publique de Bob (**p, g, B**).
 - Alice choisit un entier aléatoire secret $k \in \{1, \dots, p - 1\}$, appelé clé éphémère.
3. Alice chiffre le message **M** :
 - Alice calcule le chiffré (**C1, C2**) :
$$C1 \equiv g^k \pmod{p}$$
$$C2 \equiv M \cdot B^k \pmod{p}$$
4. Alice envoie le chiffré à Bob :
 - Alice envoie le chiffré (**C1, C2**) à Bob.
5. Bob déchiffre le message :
 - Bob utilise sa clé privée **b** pour déchiffrer :
$$M \equiv C2 \cdot (C1^b)^{-1} \pmod{p}$$
$$\equiv C2 \cdot C1^{-b} \pmod{p}$$

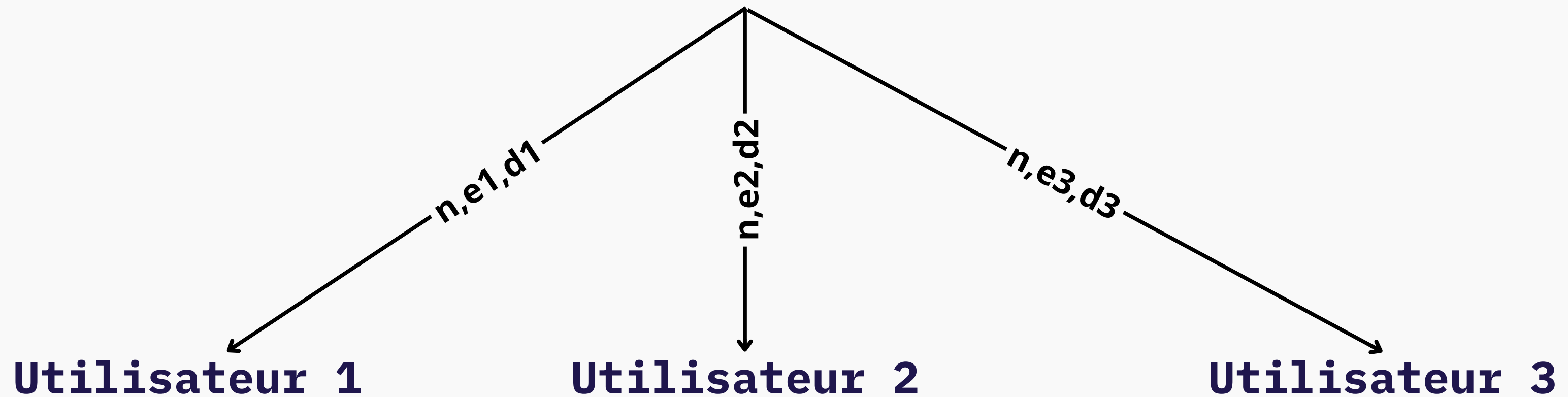


Partage du module

RSA

Partage du module RSA

Autorité centrale



Partage du module RSA

1. Complexité de génération de clés

```
def find_large_prime (bits) :  
    while True :  
        p = ZZ(getrandbits (bits))  
        if p.is_prime()==True:  
            return p  
%time prime = find_large_prime (2048)  
print (prime)
```

Listing 3.1 – Simulation sur Sagemath pour trouver un nombre premier

CPU times : user 19.2 s, sys : 0 ns, total : 19.2 s Wall time : 19.3 s

Simulation pour bits = 3000:

CPU times : user 2min 29s, sys : 31 ms, total : 2min 29s Wall time : 2min 30s

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

- **Cas 1** : $ed - 1 = \phi(n)$
- **Cas 2** : $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$
- **Cas 3** : $(e_1, e_2) = 1$ et $m_1 = m_2$

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.1. Cas où $ed - 1 = \phi(n)$

n et $\phi(n)$ connus \implies factorisation de n possible.

Résolution de l'équation

$$X^2 + (\phi(n) - n - 1)X + n = 0$$



p, q

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.1. Cas où $ed - 1 = \phi(n)$

```
p=next_prime(randint(10^(2-1),10^2-1))
q=next_prime(randint(10^(2-1),10^2-1))
n=p*q
phi_n=(p-1)*(q-1)
for e in range(phi_n) :
    a=ZZ(e).xgcd(phi_n)
    if a[0]==1 and a[2]==-1:
        break
d=a[1]
p,q,n,phi_n,e,d
```

Listing 3.3 – Simulation de génération d'un triplet de clés

(53, 29, 1537, 1456, 31, 47)

```
f=e*d-1
g=f-n-1
x = var('x')
equation = x^2 + g*x +n== 0
solutions = solve(equation, x)
solutions
```

Listing 3.4 – Simulation du calcul de p et q par l'utilisateur

[x == 53, x == 29]

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.2. Cas où $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$

$\phi(n) = (p-1)(q-1)$ avec $p \neq q \gg 2$ donc $\phi(n)$ est divisible par 4.

$$\implies ed - 1 = 2^s t \quad \text{avec } s \geq 2 \text{ et } t \text{ impair}$$

On choisit au hasard $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \setminus \{0\}$. Si $(y, n) \neq 1$, alors (y, n) est égal à p ou q car

$$(y, n) \mid n \iff (y, n) \mid pq$$

En prenant $(p, (y, n)) = 1$ $(y, n) \mid q$ et donc $(y, n) = q$

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.2. Cas où $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$

Sinon, $y \in (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$. On a donc $y^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$, ce qui implique

$$y^{\alpha\phi(n)} = y^{2^s t} \equiv 1 \pmod{n}.$$

Si $y^t \not\equiv 1 \pmod{n}$, alors $\exists j$ minimal dans $\{1, 2, \dots, s\}$ tel que $y^{2^j} \equiv 1 \pmod{n}$



Objectif : Trouver une racine carrée de 1 différente de 1 et de - 1

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.2. Cas où $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$

Enoncé du lemme :

Soit $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ tel que $x \not\equiv \pm 1 \pmod{n}$ et $x^2 \equiv 1 \pmod{n}$.

Alors $(x - 1, n)$ est un diviseur non trivial de n .

Démonstration :

$$\begin{aligned} x^2 &\equiv 1 \pmod{n} \implies (x - 1)(x + 1) \equiv 0 \pmod{n} \\ \implies (x - 1)(x + 1) &\equiv 0 \pmod{p} \text{ et } (x - 1)(x + 1) \equiv 0 \pmod{q} \\ \implies ((x - 1) &\equiv 0 \pmod{p} \text{ et } (x + 1) \equiv 0 \pmod{q}) \text{ ou} \\ ((x + 1) &\equiv 0 \pmod{p} \text{ et } (x - 1) \equiv 0 \pmod{q}) \text{ car } x \not\equiv \pm 1 \pmod{n} \end{aligned}$$

D'où $(x - 1, n)$ et $(x + 1, n)$ sont des diviseurs non triviaux de n (différents de 1 et de n).

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.2. Cas où $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$

Remarque : Résolution par le théorème Chinois

$$x^2 \equiv 1 \pmod{n}, x \not\equiv \pm 1 \pmod{n} \Leftrightarrow \begin{cases} (x \equiv 1 \pmod{p} \text{ et } x \equiv -1 \pmod{q}) \\ \text{ou} \\ (x \equiv -1 \pmod{p} \text{ et } x \equiv 1 \pmod{q}) \end{cases}$$

\Rightarrow Trouver une racine carrée non triviale
dans l'ensemble quotient est aussi
difficile que factoriser n

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.2. Cas où $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$

```
p=31
q=67
n=p*q
Zn=IntegerModRing(n)
l=[]
for i in Zn :
    if i!=ZZ(-1) and i!=ZZ(1) and i^2==ZZ(1):
        a=n.gcd(i-1)
        l.append(a)
l
```

Listing 3.5 – Simulation de la factorisation de n par le lemme précédent

[67, 31]

```
Zn=IntegerModRing(n)
a=[[1,-1],[-1,1]]
h=[p,q]
solutions=[]
l=[]
for i in range(len(a)):
    x=crt(a[i],h)
    solutions.append(Zn(x))
    l.append(n.gcd(x-1))
solutions,l
```

Listing 3.6 – Simulation de la factorisation de n en utilisant le lemme et le théorème chinois

([1272, 805], [31, 67])

Donc si $y^t = 1$ ou $y^{2^{j-1}t} \equiv -1 \pmod{n}$, on doit tirer un nouveau y.

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.2. Cas où $ed - 1 = \alpha\phi(n)$ avec $\alpha \in \mathbb{Z} \setminus \{1\}$

· Décryptage d'un message par un utilisateur espion

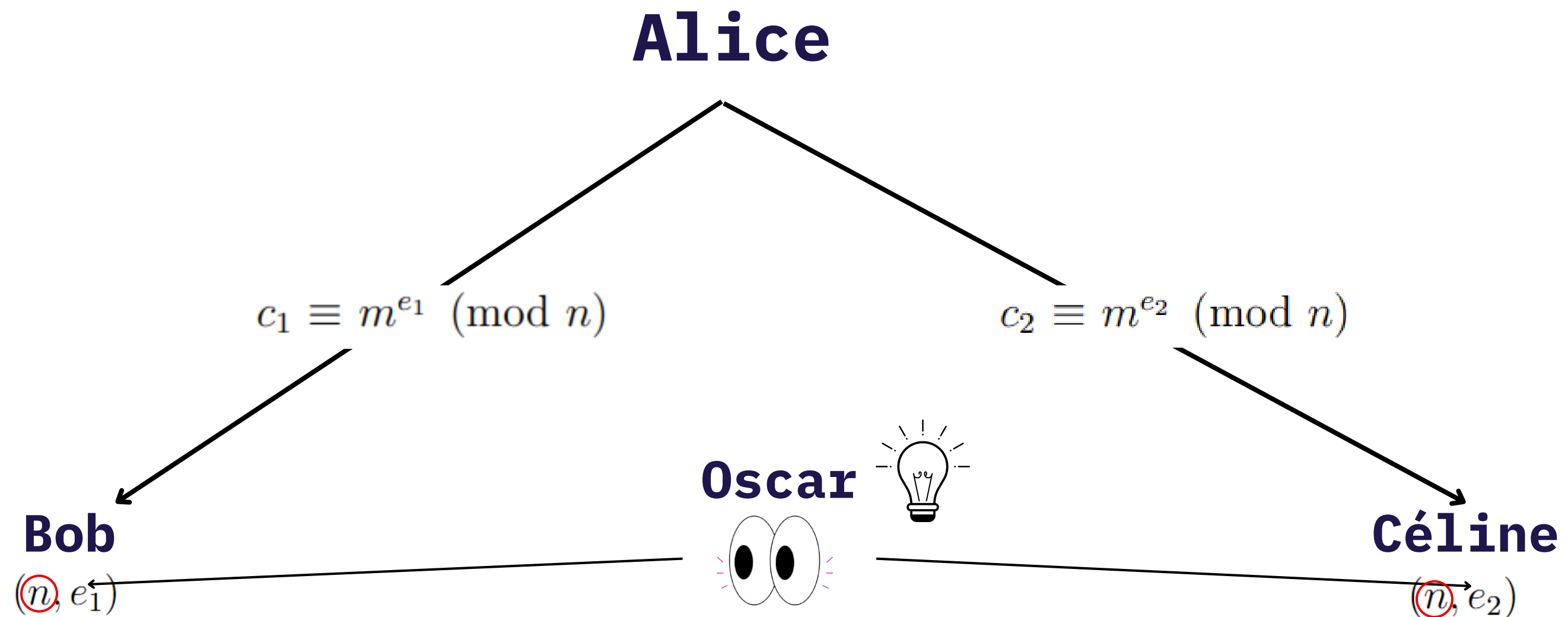
```
a = generate_shared_rsa(2048)
n, e1, d1 = a[0] #Cles de l'utilisateur 1
n, e2, d2 = a[1] #Cles de l'utilisateur 2
def attack(c):
    #Factorisation de n par l'utilisateur 1 (espion) et calcul de
    #phi_n qui lui permettra de trouver les cle de
    #dechiffrement de tous les autres utilisateurs
    p_trouve = factor_from_private_key(n, e1, d1)
    q_trouve = n / p_trouve
    phi_n=(p_trouve-1)*(q_trouve-1)
    d22=e2.xgcd(phi_n)[1] # Calcul de la cle de dechiffrement de
    #l'utilisateur 2
    m=c^d2
    return phi_n,d22,m
b=10^60
Zn=IntegerModRing(n)
b=Zn(b) # message qu'Alice veut envoyer a l'utilisateur 2
c2=b^e2 # message crypte
phi_n,d22,m=attack(c2)
Zphi_n=IntegerModRing(phi_n)
print(Zphi_n(d2)-Zphi_n(d22),b-m)
```

(0, 0)

Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.3. Cas particulier où $(e_1, e_2) = 1$ et $m_1 = m_2$



Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.3. Cas particulier où $(e_1, e_2) = 1$ et $m_1 = m_2$

Démonstration :

On a $ue_1 + ve_2 = 1$, (théorème de Bezout)

$$\begin{aligned}\text{Donc } c_1^u \times c_2^v &\equiv ((m^{e_1})^u \pmod{n}) \times (m^{e_2})^v \pmod{n} \pmod{n} \\ &\equiv m^{ue_1 + ve_2} \pmod{n} \\ &\equiv m \pmod{n}\end{aligned}$$



Partage du module RSA

2. Attaques éventuelles

2.3. Cas particulier où $(e_1, e_2) = 1$ et $m_1 = m_2$

Simulation de l'attaque

```
import time
e1=1[0] ; e2=1[1]
m=3*2^(1023)
Zn=IntegerModRing(n)
m=Zn(m)
c1=m^e1
c2=m^e2
start =time.time()
u,v = e1.xgcd(e2)[1],e1.xgcd(e2)[2]
w=c1^u*c2^v
end=time.time()
m,w,m-w,end-start
```

```
(269653970229347386159395778618353710042696546841...,
26965397022934738615939577861835371004269654684134...,
0,
0.0055768489837646484)
```

CHANCES DE RÉUSSITE

Quelles sont nos chances de réussite?

L'algorithme précédent s'appuie sur le choix aléatoire de $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \setminus \{0\}$.

On arrive à factoriser n dans les cas suivants :

Cas 1 : si on trouve $\text{pgcd}(y, n) \neq 1$

* La probabilité **P** de réalisation de ce cas est égale à $\frac{p+q-2}{n-1}$

Pour $p = q = 10^{100}$, comparables aux tailles réelles utilisées,
on obtient : **P** $\approx 2 \cdot 10^{-100}$

* La proba de gagner la loto est de l'ordre de 10^{-7}

* La proba d'être frappé par la foudre en un an est de l'ordre de 10^{-6}

➡ Ce cas est **extrêmement** improbable.

Quelles sont nos chances de réussite?

Cas 2 : si y vérifie les conditions suivantes :

a) $y^t \not\equiv 1 \pmod{n}$

b) $u^{2^{j-1}} \not\equiv -1 \pmod{n}$ avec $u = y^t$

➡ Quelle est la probabilité que y vérifie les deux conditions ?

Probabilité que y vérifie a)

Supposons qu'on a trouvé y vérifiant : $y^t \equiv 1 \pmod{n}$

Soit $\epsilon_1 \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ tel que $\begin{cases} \epsilon_1 \equiv 1 \pmod{p} \\ \epsilon_1 \equiv -1 \pmod{q} \end{cases}$ (Th. des restes chinois)

Considérons les éléments suivants : y , $-y$, $\epsilon_1 y$, et $-\epsilon_1 y$, on a donc :

$$\begin{cases} (-y)^t \equiv (-1)^t \pmod{p} \equiv -1 \pmod{p} \\ (-y)^t \equiv (-1)^t \pmod{q} \equiv -1 \pmod{q} \end{cases} \implies (-y)^t \not\equiv 1 \pmod{n}$$

$$\begin{cases} (\epsilon_1 y)^t \equiv (\epsilon_1)^t \pmod{p} \equiv 1 \pmod{p} \\ (\epsilon_1 y)^t \equiv (\epsilon_1)^t \pmod{q} \equiv -1 \pmod{q} \end{cases} \implies (\epsilon_1 y)^t \not\equiv 1 \pmod{n}$$

$$\begin{cases} (-\epsilon_1 y)^t \equiv (-\epsilon_1)^t \pmod{p} \equiv -1 \pmod{p} \\ (-\epsilon_1 y)^t \equiv (-\epsilon_1)^t \pmod{q} \equiv 1 \pmod{q} \end{cases} \implies (-\epsilon_1 y)^t \not\equiv 1 \pmod{n}$$

Condition a)

$$\text{D'où on tire : } y^t \equiv 1 \pmod{n} \implies \begin{cases} (\epsilon_1 y)^t \not\equiv 1 \pmod{n} \\ (-y)^t \not\equiv 1 \pmod{n} \\ (-\epsilon_1 y)^t \not\equiv 1 \pmod{n} \end{cases}$$

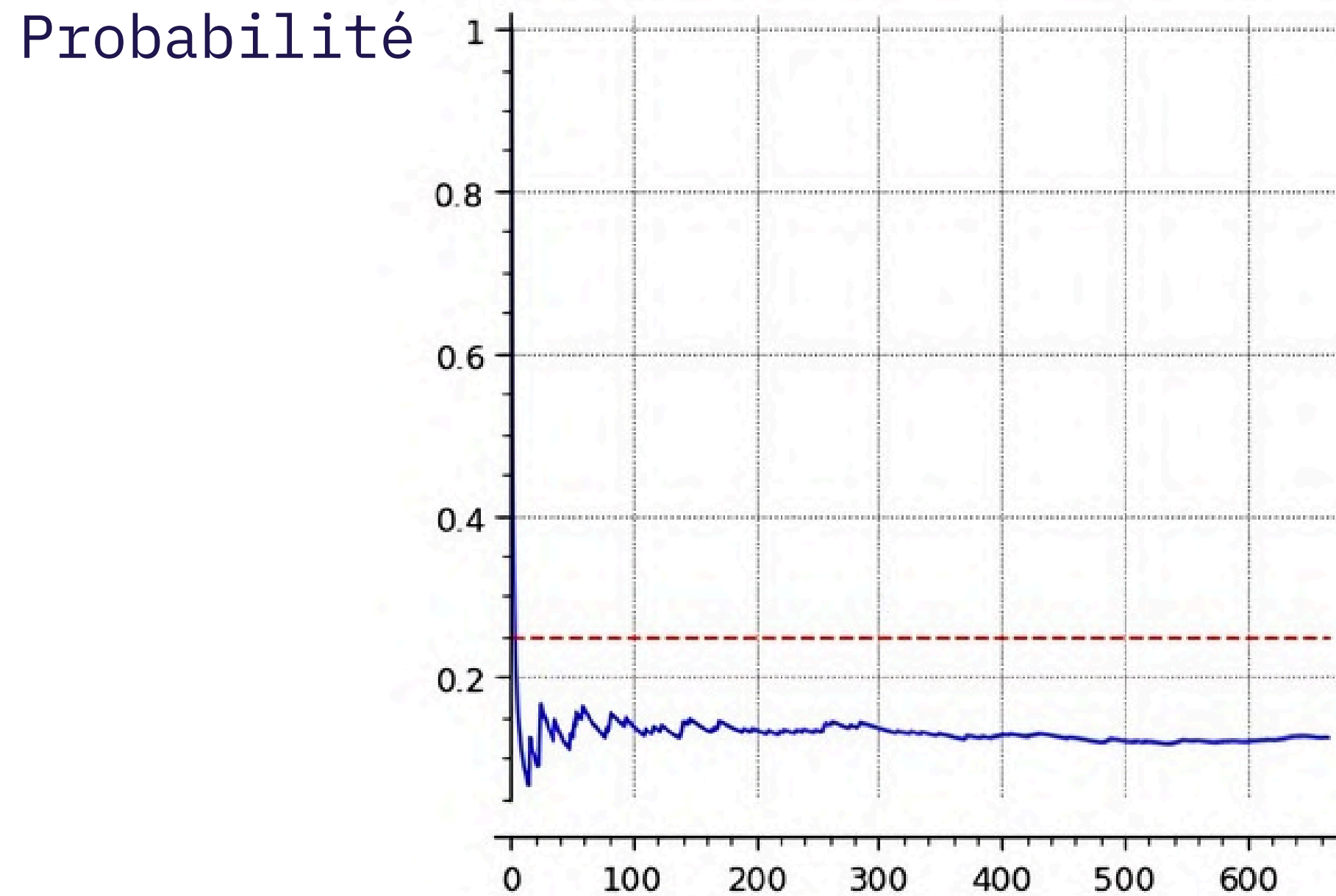
$$\text{D'où } P(y^t \equiv 1 \pmod{n}) = \frac{1+1+1+\dots}{4+4+4+\dots+R} \leq \frac{1}{4}$$

selon le principe des clusters :

...

Condition a)

Approximation de la probabilité par la méthode de Monte-Carlo :



Nombre de
y testés

Probabilité que y vérifie b)

Supposons qu'on a trouvé y vérifiant : $u^{2^j-1} \equiv -1 \pmod{n}$

Soit $\varepsilon \in (Z/nZ)^*$ tel que :
$$\begin{cases} \text{ord}_p(\varepsilon) = 2^j \\ \varepsilon \equiv 1 \pmod{q} \end{cases}$$

Posons $y_0 = y\varepsilon$ et $u_0 = (y_0)^t = u\varepsilon^t$, on a alors :

$$\begin{aligned} u_0^{2^j-1} &\equiv u^{2^j-1} \varepsilon^{2^j-1}t \pmod{p} \\ &\equiv -\varepsilon^{2^j-1}t \pmod{p} \end{aligned}$$

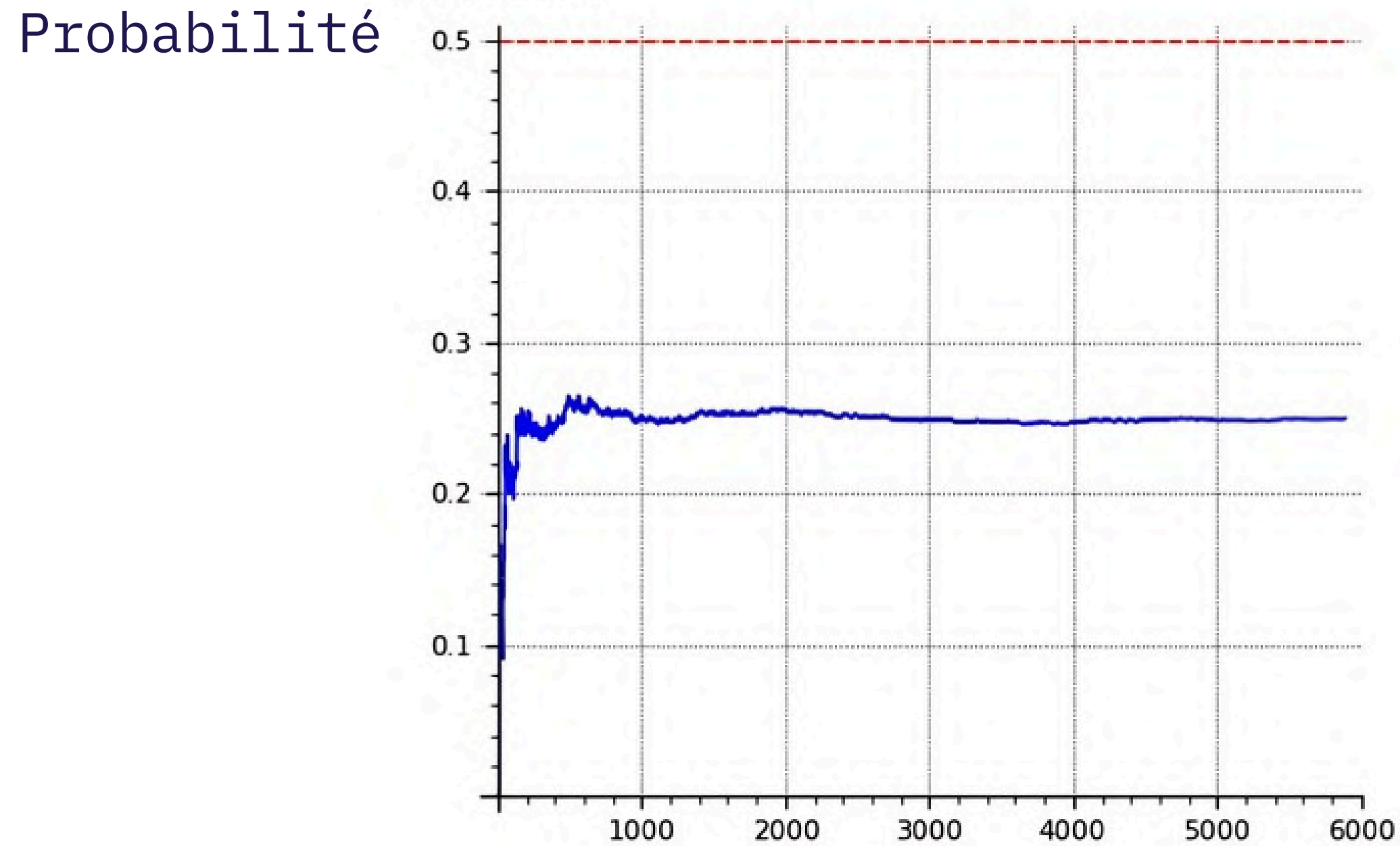
Comme 2^j ne divise pas 2^j-1 (car t est impair), $\varepsilon^{2^j-1}t \not\equiv 1 \pmod{p}$

Donc $u_0^{2^j-1} \not\equiv -1 \pmod{p}$, comme $u_0^{2^j-1} \equiv 1 \pmod{q}$

Alors : $u_0^{2^j-1} \not\equiv -1 \pmod{n}$

Condition b)

Approximation de la probabilité par la méthode de Monte-Carlo :



Nombre de
y testés

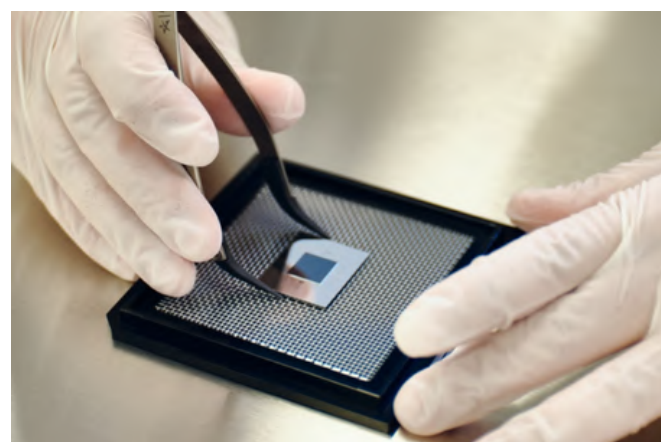
Conclusion :

En moyenne, en $O(1)$ tirages aléatoires de y , la stratégie décrite fournit une factorisation de n , mettant en évidence la vulnérabilité intrinsèque du partage de module. Par conséquent, cette pratique est à proscrire absolument

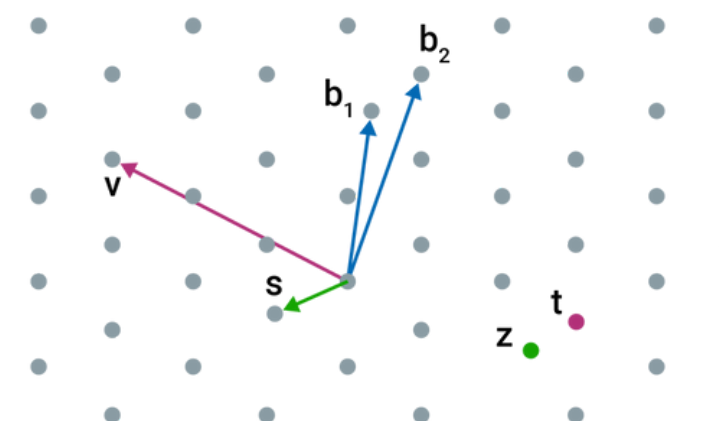
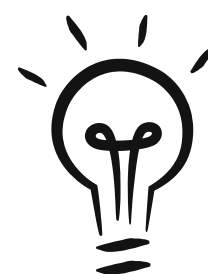
Perspectives



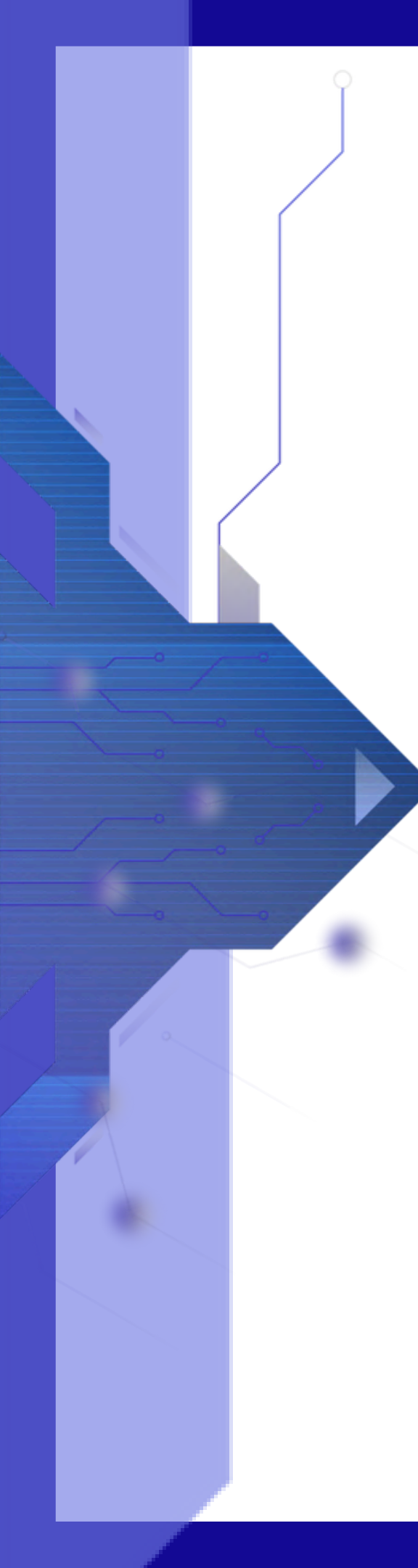
Ordinateurs quantiques



Puces quantiques
(QRNG, QKD)



Cryptographie basée sur les réseaux
(Lattice-based Cryptography)



*"En cryptographie, il n'y a pas de sécurité parfaite,
seulement des probabilités d'échec très faibles."*

"Le message le plus sûr est celui qui n'existe pas."



Merci de votre attention

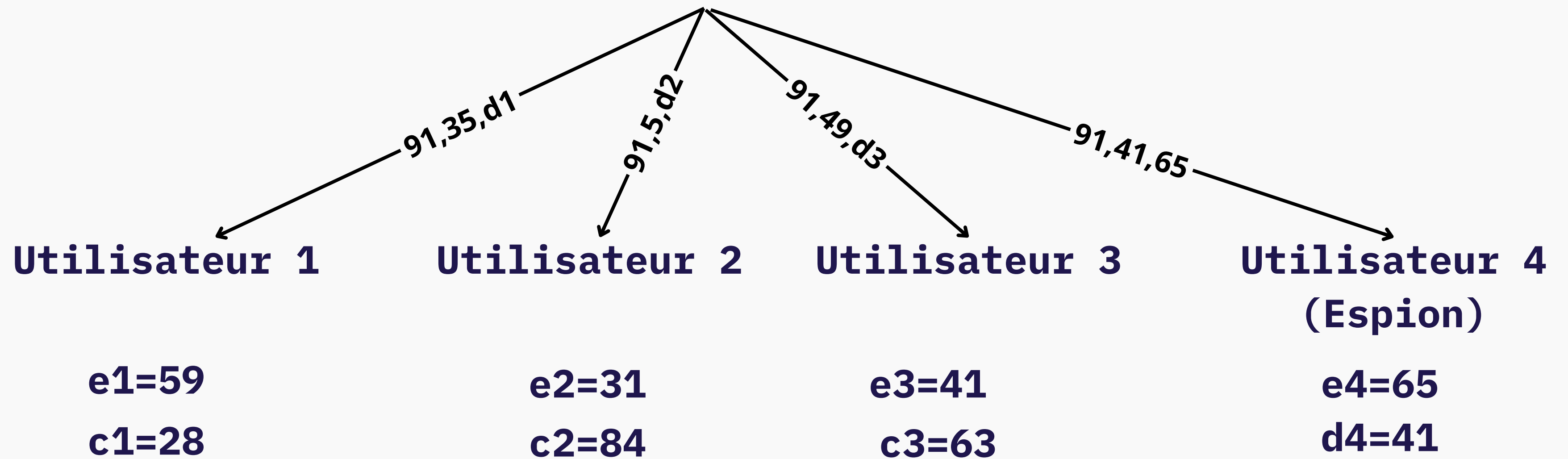


GAME

WHO WILL BE THE FASTEST SPY ?

GAME

Autorité centrale



n=91