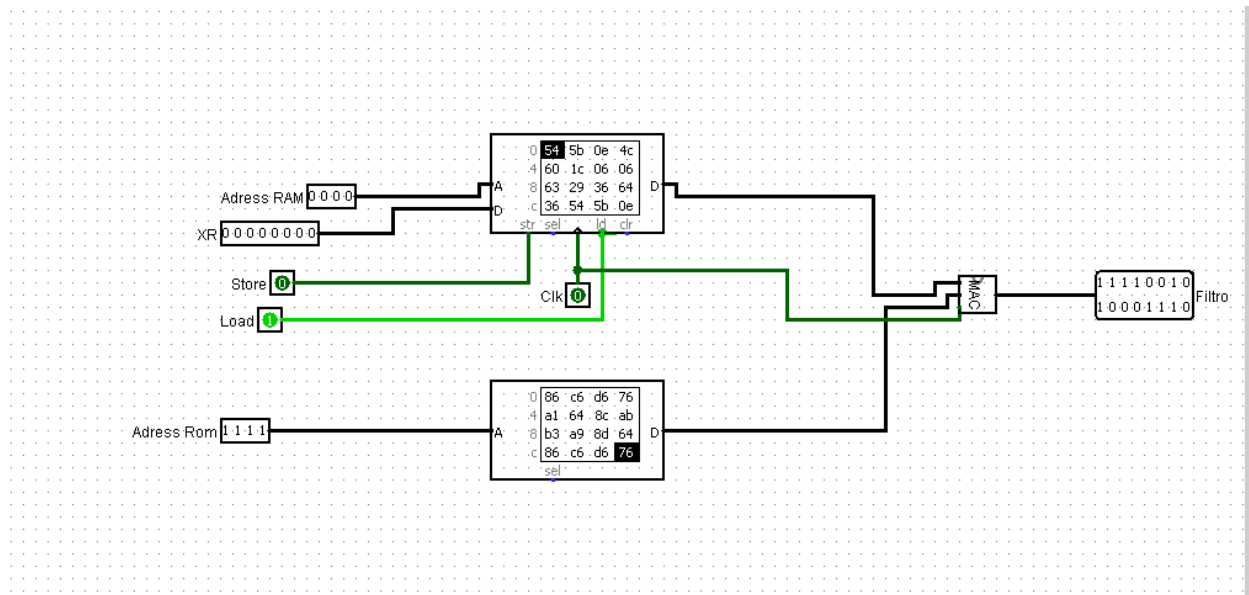
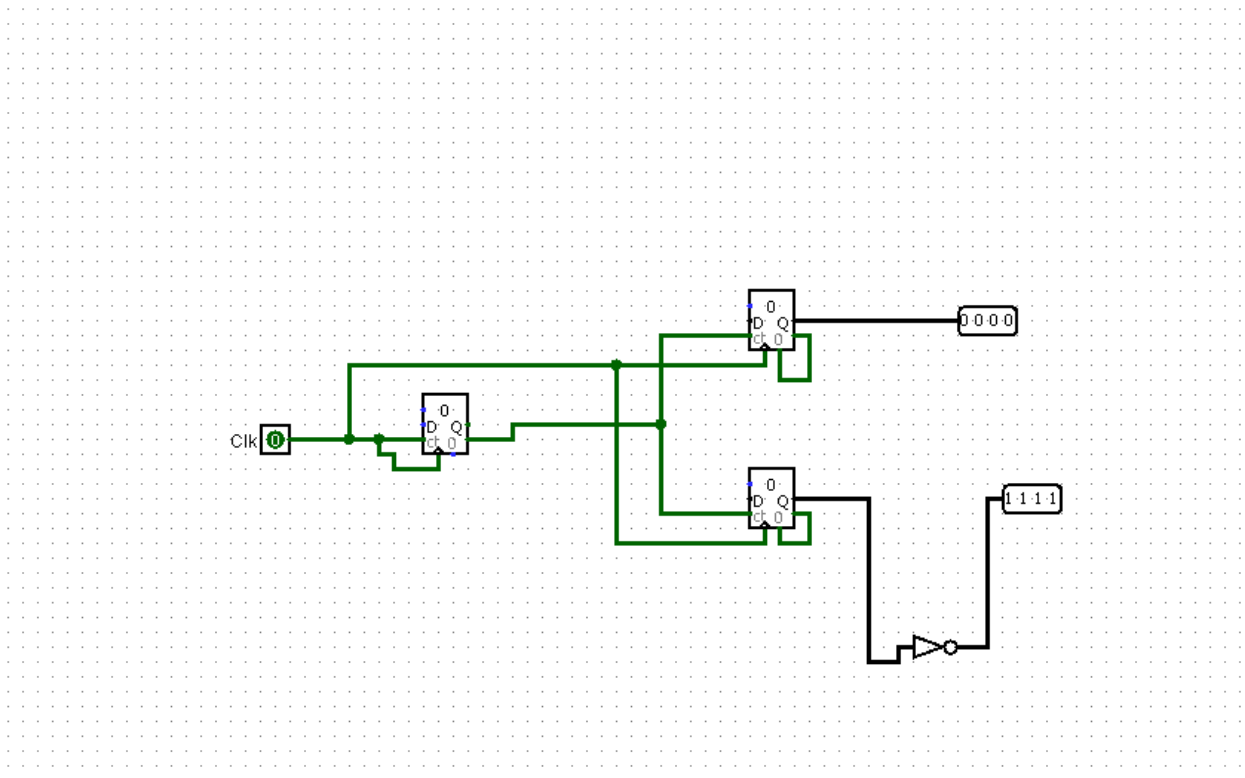


Isac Martins

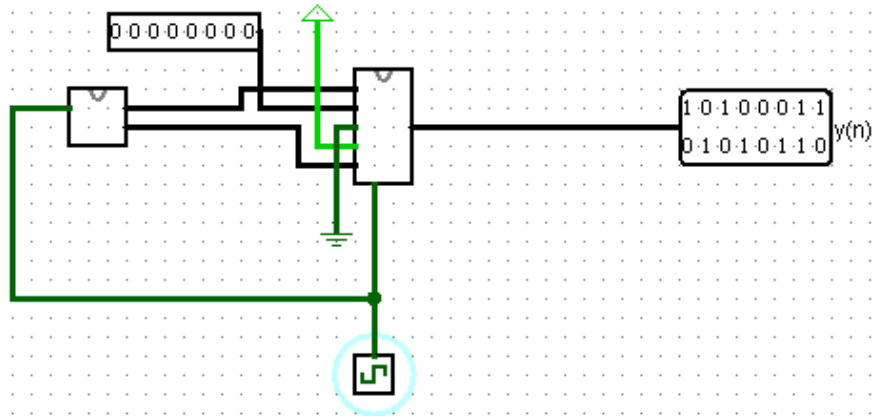
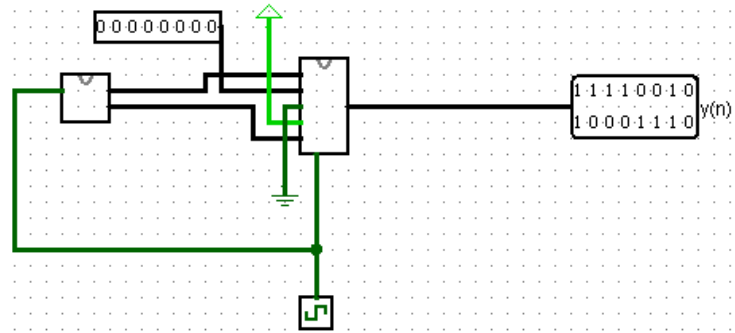
## 1 - Memória:



## 2 - Controlador de Adress



### 3 - Sistema Final



#### 4 - Clarificações

De maneira a controlar automaticamente o endereço que a memória recebe, foi criado um sistema de contador com clocks, para que as memórias sempre estivessem em posição oposta e o sistema funcionasse com a simples entrada de um clock;

Fui incapaz de criar um sistema que movesse os dados na memória, o sistema se tornou muito complexo e fui incapaz de realizar o debug e criar um sistema funcional, envio em conjunto com esse arquivo, a RAM utilizada.

Da próxima vez planejo fazer uma FSM no Quartus e criar o sistema dentro do logisim!