

WICHTIGE ASSEMBLERBEFEHLE

Zugelassenes Hilfsmittel für Prüfung MC

Im folgenden wird der flexible 2. Operand als **Op2** abgekürzt. Op2 kann entweder ein Register, ein geschiftetes Register oder ein 12-Bit-Immediatewert sein.

TRANSPORT- UND SPEICHERBEFEHLE

<code>mov rd, rn</code>	Registerinhalt kopieren	$Rd \leftarrow Rn$
<code>mov rd, #Imm</code>	16-Bit-Immediatewert in Register schreiben	$Rd = \langle Imm \rangle$
<code>ldr rd, [ra, #offs]</code>	32 Bit von Adresse $*(ra + \text{Offset})$ lesen. Offset optional.	$Rd = *(Ra + \langle offs \rangle)$
<code>str rs, [ra, #offs]</code>	32-Bit-Registerwert an Adresse $*(ra + \text{Offset})$ schreiben.	$*(Ra + \langle offs \rangle) = Rs$
<code>ldrb, strb</code>	Wie ldr/str aber mit 8 Bit	//

RECHENOPERATIONEN, SHIFTS UND BOOLSCHES OPERATIONEN

<code>add rd, rn, Op2</code>	32 Bit Addition	$Rd = Rn + Op2$
<code>adc rd, rn, Op2</code>	32 Bit Addition mit Carry	$Rd = Rn + Op2 + C$
<code>sub rd, rn, Op2</code>	32 Bit Subtraktion	$Rd = Rn - Op2$
<code>sbc rd, rn, Op2</code>	32 Bit Subtraktion mit Carry	$Rd = Rn - Op2 + C - 1$
<code>mul rd, rn, rm</code>	32 Bit Multiplikation	$Rd = Rn * Rm$
<code>udiv rd, rn, rm</code>	32 Bit unsigned Division	$Rd = Rn / Rm$
<code>sdiv rd, rn, rm</code>	32 Bit signed Division	$Rd = Rn / Rm$
<code>lsl rd, rn, #n</code>	Left-Shift um n Bit	$Rd = Rn \ll n$
<code>lsr rd, rn, #n</code>	Right-Shift um n (logisch)	$Rd = Rn \gg n$
<code>asr rd, rn, #n</code>	Right-Shift um n (arithmetisch)	$Rd = Rn \gg n$
<code>and rd, rn, Op2</code>	Bitweises UND	$Rd = Rn \& Op2$
<code>orr rd, rn, Op2</code>	Bitweises ODER	$Rd = Rn Op2$
<code>eor rd, rn, Op2</code>	Bitweises XODER	$Rd = Rn \wedge Op2$
<code>bic rd, Op2</code>	Bitweises UND NICHT (Bit clear)	$Rd = Rn \& \sim(Op2)$

s-Suffix an den Befehlen sorgt für Aktualisierung der PSR-Flags.

SPRÜNGE UND ENTSCHEIDUNGEN

<code>cmp rn, Op2</code>	Vergleich (setzt Flags in PSR)	--
<code>b label</code>	Unbedingter Sprung nach <label>	$PC = label$
<code>b<cond> label</code>	Bedingter Sprung nach <label>. Conditions siehe Tabelle unten.	$\text{if (cond)} \\ PC = label$
<code>bl label</code>	Sprung mit Rücksprungadresse im LR (Funktionsaufruf)	$LR = PC + 4 \\ PC = label$
<code>bx rn</code>	Sprung zu Adresse Rn	$PC \leftarrow Rn$

BEDINGUNGEN

<code>eq / ne</code>	Equal / Not-Equal	$= = / !=$ (Z gesetzt?)
<code>gt / lt</code>	Signed Greater / Less Than	$> / <$
<code>ge / le</code>	Signed Greater / Less or Equal	$> = / < =$
<code>mi / pl</code>	Minus / Plus	$< 0 / > 0$ (N gesetzt?)
<code>cs / cc</code>	Carry Set / Carry Clear	C gesetzt?