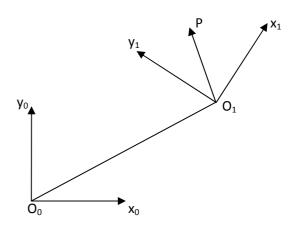
### Série de TD N°1

Exo1: Dans le plan 2D

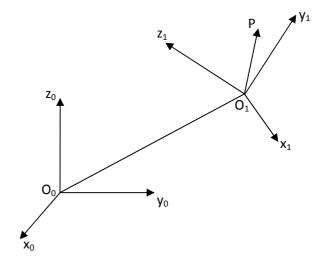
Dans la figure ci-contre les coordonnées du point P dans le repère  $\{R1\}$  sont :  $(P_{x1}, P_{y1})$ 

- Exprimer les coordonnées (P<sub>x0</sub>, P<sub>y0</sub>) du point P dans le repère {R0} en fonction de ses coordonnées dans le repère {R1}
- Déduire la transformation homogène  $A_{0,1}$  qui permet le passage du repère  $\{R1\}$  vers le repère  $\{R0\}$ .



Exo2: Dans l'espace 3D

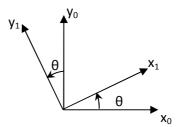
- Exprimer les coordonnées (P<sub>x0</sub>, P<sub>y0</sub>, P<sub>z0</sub>) du point P dans le repère {R0} en fonction de ses coordonnées dans le repère {R1} (P<sub>x1</sub>, P<sub>y1</sub>, P<sub>z1</sub>).
- Déduire la transformation homogène
   A<sub>0,1</sub> qui permet le passage du repère
   {R1} vers le repère {R0}.



# Exo 3:

Soient deux repères {R0} et {R1} tel que représentées dans la figure ci-contre :

- En réalisant des projections exprimer les matrices de rotation  $R_{0,1}$  et  $R_{1,0}$ .

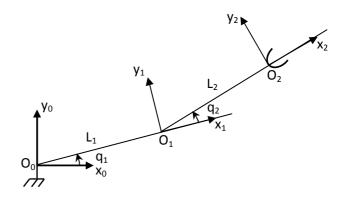


- Que remarque-t-on?

## Exo4:

Soit le robot de la figure ci-contre :

- Identifier les segments (les corps) du robot.
- Identifier les variables articulaires.
- Identifier les paramètres géométriques.



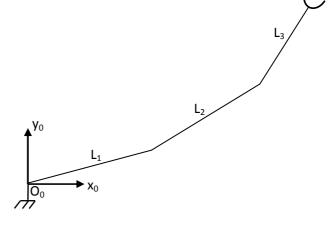
Matière: Robotique

- Etablir la transformation homogène qui permet le passage du repère {1} vers le repère {0} et celle qui permet le passage du repère {2} vers le repère {1}.
- Déduire la transformation homogène qui permet le passage du repère {2} vers le repère {0}.

### **Exo5**:

Soit le robot de la figure ci-contre :

- Identifier les segments (les corps) du robot.
- Identifier les variables articulaires.
- Identifier les paramètres géométriques.
- Associer à chaque segment un repère au niveau de sa liaison avec le segment suivant.
- Etablir la transformation homogène qui permet le passage du repère de chaque segment vers le repère qui le précède.



- Déduire la transformation homogène globale qui permet le passage du dernier repère vers le repère de la base {0}.
- En déduire la matrice de rotation globale et le vecteur de position global.

### Exo 6:

Etant donnée une matrice de rotation  $R_{0,S}$  exprimant l'orientation du repère  $\{R_S\}$  par rapport au repère  $\{R_0\}$  (figure ci-contre) :

$$R_{0,S} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix}$$

On choisit d'interpréter cette orientation en utilisant la convention des angles d'Euler Z-Y-Z dont la matrice de rotation est exprimée en fonction des angles  $\phi$ ,  $\theta$ ,  $\psi$  telle que :

$$z_0$$
 $z_0$ 
 $z_0$ 

$$R_{\phi,\theta,\psi} = R_{\phi/z} R_{\theta/y} R_{\psi/z}$$

Avec:

$$R_{\phi/z} = \begin{bmatrix} \cos\phi & -\sin\phi & 0 \\ \sin\phi & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \ R_{\theta/y} = \begin{bmatrix} \cos\theta & 0 & \sin\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin\theta & 0 & \cos\theta \end{bmatrix}, \ R_{\psi/z} = \begin{bmatrix} \cos\psi & -\sin\psi & 0 \\ \sin\psi & \cos\psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Exprimer les angles  $\phi$ ,  $\theta$ ,  $\psi$  en fonction des éléments de la matrice de rotation  $R_{0.5}$  donnée.