

# FactureJS

PROJET ET EVALUATION EN JAVASCRIPT

## Sommaire:

Introduction

Contexte et définition du problème

- Définition
- Explication détailler

Objectif du projet

Personnes visés

Description fonctionnelle des besoins

- Technologies utilisées
- Explication de choix utilisées
  - HTML
  - CSS
  - JavaScript

Organisation

Conclusions

## Introduction

**TRAORE** Assa et **AAROUS** Mohamed, deux développeurs intégrateurs web juniors qui ont un projet pour valider la formation programmation JavaScript

Le projet consiste à créer un site qui gère les factures de clients en utilisant les langages de programmation web appris lors de la formation. Cela en une semaine maximum.

Le but de ce site est de permettre à une entreprise de faire une facture le plus simplement et rapidement possible.

# I. Contexte et définition du problème

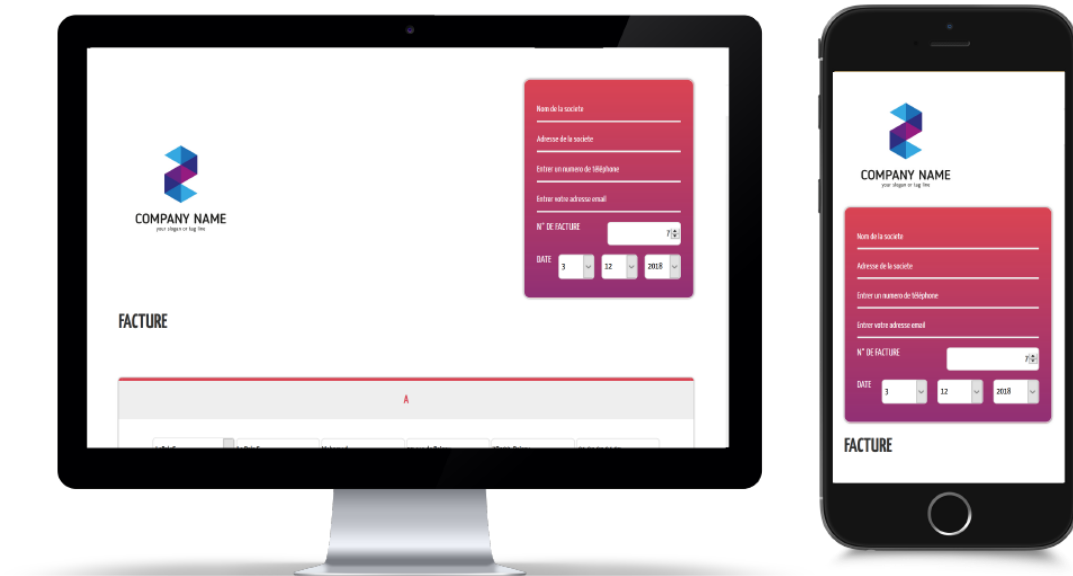
## a. Définition

Une entreprise souhaite faciliter la création d'une facture pour répondre aux demandes de ses clients.

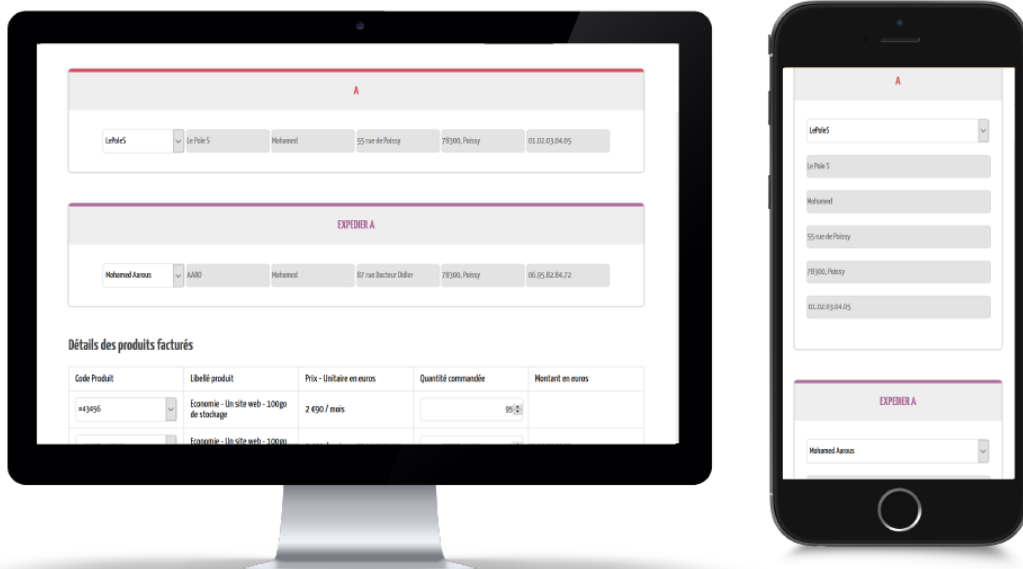
## b. Explication détailler

Le site est constitué de cinq parties :

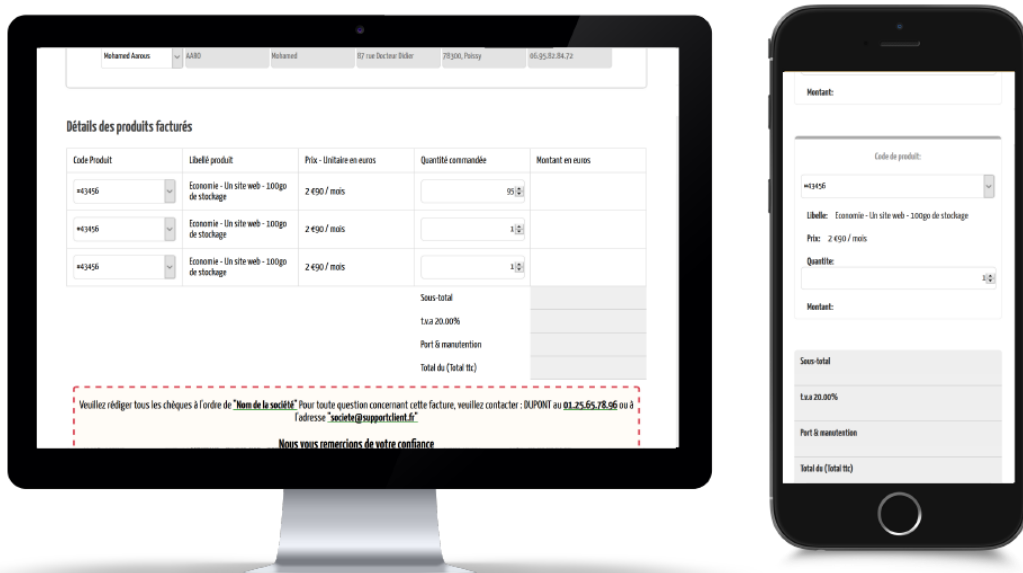
**PREMIERE PARTIE :** La saisie de renseignements de l'entreprise « Nom, Adresse, Numéro de Téléphone, Email, Numéro de facturation, et la date »



**DEUXIEME PARTIE :** Renseignements sur le destinataire et l'expéditeur, le client peut choisir parmi la liste prédéfinie ou bien remplir lui-même tous les champs demandés.

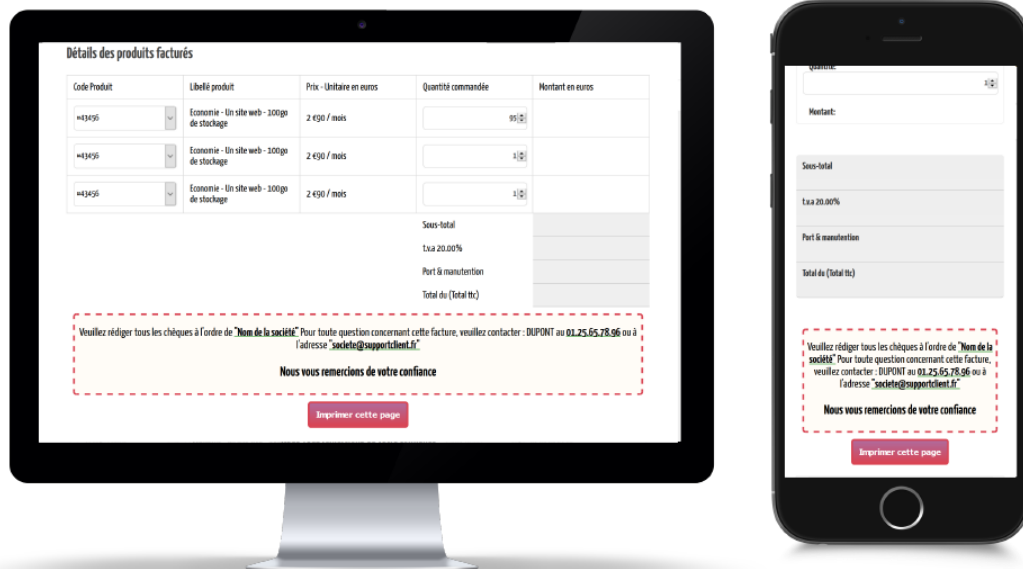


**TROISIEME PARTIE :** Le choix de produit ; le client peut ajouter un produit puis la quantité. Les montants Hors Taxe et prix TTC seront calculer automatiquement.



**QUATIERME PARTIE :** L'ordre de cheque ; les champs seront remplis automatiquement avec les renseignements de la partie une.

**CINQUIEME PARTIE :** Bouton d'impression ; Le client peut à n'importe quel moment imprimer sa facture.



## II. Objectif de projet

D'une manière générale le projet va nous permettre de mettre en pratique toutes les compétences acquises pendant la formation de JavaScript. Ensuite facilite la création d'une facture a ses clients pour qu'ils puissent la créer à n'importe quel moment et endroit, sur un smartphone tablette ou un ordinateur.

## III. Personnes visés

Notre site vise toutes les personnes qui possède déjà un site de e-commerce pour intégrer les fonctionnalités de notre facture web.

## IV. Description fonctionnelle des besoins

### a. Technologies utilisées

HTML, CSS, JavaScript c'est les trois langages qu'on a utilisés pour réaliser ce projet ; HTML5 pour le texte, le CSS pour le style et JavaScript pour le dynamisme de l'application web.

### b. Explication de choix utilisées

**HTML** : Nous avons créer la structure de l'application et nous avons donnés des ID pour certains éléments pour pouvoir les modifier via JavaScript.

**CSS** : Tous ce qui concerne le style de l'application et le responsive design de la page les messages et les animations.

**JavaScript** : Le changement du contenu de la page par exemple, faire apparaitre disparaître un élément de la page, sélectionner un/des produits, les évènements de éléments cliquable, faire des calculs, afficher les résultats, remplir les champs prédéfinis et imprimer la page.

## V. Organisation :

On a commencé par la structure de la page puis on a travaillé en parallèle sur le projet :

**Traore Assa** : A travaillé sur la structure et les fonctionnalités du projet en JavaScript et le contenu de la page.

**Aarous Mohamed** : A aussi travaillé sur la structure, style et le responsive de page en CSS.

Nous avons utilisé GitHub pour stocker les fichiers de projet et Slack pour la communication.

Pour les outils de développement on a utilisé Visual Code et Illustrator pour les maquettes.

## VI. Conclusion

**Notre site est maintenant disponible pour l'usage publique, vous pouvez l'utiliser sur votre ordinateur tablette ou smartphone que vous soyez nouveau client ou client fidèle; En espérant qu'il vous plaira.**

**Rendez-vous sur <http://www.mohamedaarous.fr/pages/facture.html>**