

Программирование на Java

Практическая работа №3 (part 1)

Методы. Передача параметров, возврат значений. (4 неделя)

1. Простой метод с параметрами и возвратом значения. Напишите метод `sum`, который принимает два целых числа в качестве параметров и возвращает их сумму. Вызовите метод из `main`, передав различные значения для проверки.

2. Метод без возвращаемого значения (`void`). Реализуйте метод `printGreeting`, который принимает строковый параметр — имя пользователя — и выводит приветствие в формате: "Hello, [имя]!". Метод ничего не возвращает.

3. Передача массива в метод. Создайте метод `findMax`, который принимает массив целых чисел и возвращает максимальный элемент массива. Вызовите метод из `main` с различными массивами.

4. Метод с возвратом булевого значения. Реализуйте метод `isEven`, который принимает целое число и возвращает `true`, если число четное, и `false` — если нечетное. Вызовите метод с разными значениями в `main`.

5. Метод с несколькими параметрами. Напишите метод `calculateAverage`, который принимает три числа типа `double` и возвращает их среднее арифметическое. Вызовите этот метод из `main` с разными наборами значений.

6. Перегрузка методов (Method Overloading). Реализуйте два метода `multiply`: первый принимает два параметра типа `int` и возвращает их произведение, а второй — три параметра типа `int`. Вызовите оба метода из `main`.

Ресурсы

1. Создание своих функций, передача параметров:
<https://javarush.com/quests/lectures/questsyntaxpro.level06.lecture00>
2. Параметры функции в Java:
<https://javarush.com/quests/lectures/questsyntaxpro.level06.lecture01>
3. Результат функции (Оператор `return`):
<https://javarush.com/quests/lectures/questsyntaxpro.level06.lecture02>
4. Видимость переменных (Scope):
<https://javarush.com/quests/lectures/questsyntaxpro.level06.lecture04>
5. Перегрузка методов:
<https://javarush.com/quests/lectures/questcore.level02.lecture03>