

Mini-Projet - La mise en place d'un réseau social EsiSbaCommunity : HTML5, CSS3, Bootstrap, JS, jQuery, Ajax, PHP7, Laravel 5.5, MVC

Note : Vous devrez rendre par mail à [a.malki@esi-sba.dz], en précisant **le nom le prénom et les membres de l'équipe**. Votre travail devra être rendu au plus tard le **lundi 12 février 2018 à 23h59**. Les étudiants ayant envoyé leurs TP après la date limite **seront pénalisés**. Votre rendu devra comporter :

- Un rapport.
- Un **projet Laravel** contenant une application complète

NB : Pour ce Mini-Projet, vous devez travailler en équipe de 6 membres.

Dans le cadre du mini projet développement Web, il vous est demandé de créer un site web pour la gestion d'un réseau social privé **EsiSbaCommunity** en utilisant les technologies vues dans le module Technologies est développement web 1 (**HTML5, CSS3, Bootstrap, JS, jQuery, Ajax, PHP7, Laravel 5.5, MVC**). Il faudra répondre aux parties décrites ci-dessous.

A. Conception générale :

Il s'agit de proposer une conception (en utilisant **Laravel MVC**) pour répondre aux critères suivants :

EsiSbaCommunity devra donc regrouper toutes les fonctionnalités nécessaires au partage de l'information telles que : envoyer et recevoir des messages, gérer son journal, participer dans des communautés, rechercher des membres, rechercher des communautés, inviter des internautes..., et toutes les fonctionnalités techniques comme : gérer son compte, s'inscrire, s'authentifier, se déconnecter....

- 1.1. **Inscription** : Un internaute peut s'inscrire uniquement s'il a reçu une invitation de la part d'un membre de **EsiSbaCommunity**. Lors de cette inscription, il saisit des informations personnelles, crée son profil afin de devenir membre.
- 1.2. **Authentification** : Afin d'accéder au site et pouvoir accéder aux différentes fonctionnalités (recherche, messagerie...), tout membre doit s'authentifier.
- 1.3. **Journal** : Tout membre du site possède un journal, auquel il peut ajouter des articles (communément appelé blog). Il peut ainsi poster des messages contenant tous types d'information (remarques, détails de sa journée, résumé de ses vacances...)... que ses amis ou autres membres pourront visualiser et commenter. De même, un membre a la possibilité de consulter le journal des autres et de le commenter.
- 1.4. **Messagerie** : Par le biais de sa messagerie, un membre peut consulter ses messages reçus et envoyés. Il a également la possibilité de répondre à ses messages, mais aussi de les supprimer.
- 1.5. **Recherche de membres** : À tout moment, un membre peut rechercher d'autres membres selon différents critères : pseudo, région, ville, âge..., de manière à l'ajouter dans sa liste d'amis.
- 1.6. **Liste d'amis** : Un membre possède une liste d'amis, qui est constituée de membres. Il gère cette liste, puisque à tout moment il peut ajouter des membres dans celle-ci.

- 1.7. **Invitation** : Un membre a la possibilité d'inviter des internautes afin de découvrir le site. Cette invitation est envoyée par email.
- 1.8. **Communautés (groupes)** : Un membre a la possibilité de faire parti d'une ou plusieurs communautés (groupes), qui porte sur un thème spécifique, et dans lesquelles il peut poster des messages. Pour faire partie d'une communauté, il doit s'inscrire dans celle-ci. Il a la possibilité de se désinscrire d'une communauté quand il le souhaite.
- 1.9. **Recherche de communautés** : Une recherche relative aux communautés doit être présente afin de permettre à un membre de s'inscrire dans une communauté qui l'intéresse en ayant préalablement consulté son profil.
- 1.10. **Compte** : Un membre a des droits sur ses informations personnelles. Il peut donc modifier à tout moment ses données telles que son pseudo, son mot de passe... mais aussi son image personnelle (avatar). Il doit également pouvoir choisir si ses informations (son profil) peuvent être consultable par d'autres membres ou non.
- 1.11. **Visibilité** : Un membre peut souhaiter divulguer ses informations personnelles, les articles de son journal uniquement à ses amis, c'est-à-dire il désire que les autres membres exceptés ses amis, n'aient pas accès à ces données. Il faut donc lui donner cette possibilité.

B. Design :

Compléter le design du site web en ajoutant des fonctionnalités (CSS, Java script, JQuery...). Vous devez permettre à l'utilisateur de choisir le style qui le convient. Pour cela vous devez associer votre site web avec deux feuilles de styles *différentes* : une à base de **BOOTSTRAP** et une autre créée par vous-même.

Remarque : votre design doit être **différent** à ceux des réseaux sociaux existants (Facebook, twitter, etc)

C. Rapport : un petit rapport (5 à 6 pages) qui résume votre travail et votre démarche

- 3.1. Conception générale,
- 3.2. Schéma de la base de données
- 3.3. Diagramme de classes d'analyses et diagramme de classes de conception (modèles, contrôleurs, les vues)
- 3.4. Diagramme de navigation (description des routes, etc)

D. Notation :

Formule de calcul de la note de projet	
Elément d'évaluation	Coeff
Design à base du CSS personnalisée	4
Design à base du BOOTSTRAP	2
Front-end: JS, JQuery	3
Back-end: Laravel	5
Rapport	1
Moyenne = $(\sum (\text{élément d'évaluation} * \text{coeff}) / \sum \text{coeff})$	