

Rapport de projet Java et Design pattern

Sujet: Logiciel de gestion d'emploi du temps

Membres du groupe:

MEDDAH Amine

Enseignant responsable:

Varacca Daniele

Sovanna Tan

Année universitaire: 2015/2016

Introduction:

le but du projet consiste à réaliser un logiciel de gestion d'emploi du temps, et permettra de gérer les salles, les cours, les enseignants, les groupes d'étudiant, ainsi que leurs contraintes respectives.

Spécifications détaillées

Document de conception: l'architecture logicielle, diagramme de classes, cas d'utilisations.

l'utilisation de la genericité, des lambdas et des streams,

Design pattern utilisés

application des bonnes pratique de sovanna

les choix implémentés

ne pas oublier de commenter le code (java doc)

Fonctionnalités réalisées: