

Rokid Glass SDK Windows 集成指南

支持环境

系统版本： windows 10 32 bit/64 bit

编译环境：Virtual Stdio 2019

文件描述

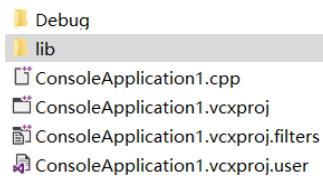
- | | |
|---------------------|----------------------------|
| 1、Demo | 测试工程示例，基于 Virtual 2019 开发。 |
| 2、x86 | 32bit 库文件目录 |
| 3、X64 | 64bit 库文件目录 |
| 4、RokidGlassSDK.dll | dll 库文件，运行时需要使用 |
| 5、RokidGlassSDK.lib | 链接文件，编译时需要导入到工程 |
| 6、Glass.h | SDK 头文件，导入必要的函数和结构体 |

集成步骤

1、新建控制台应用

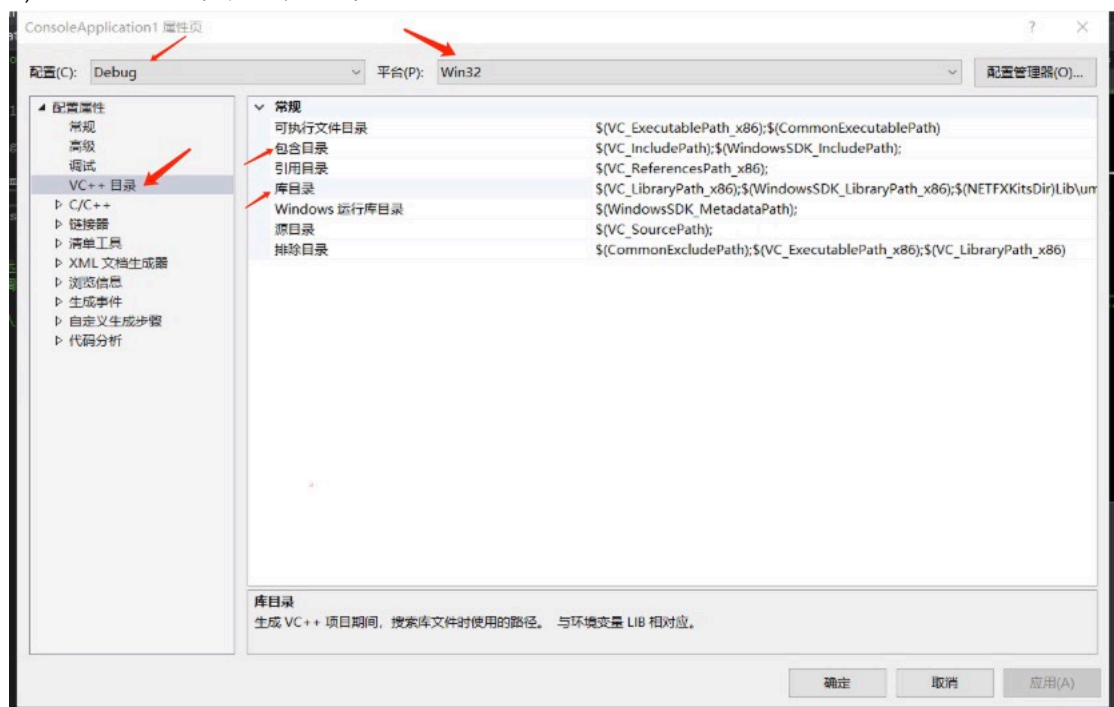


2、复制 SDK 文件到工程目录下

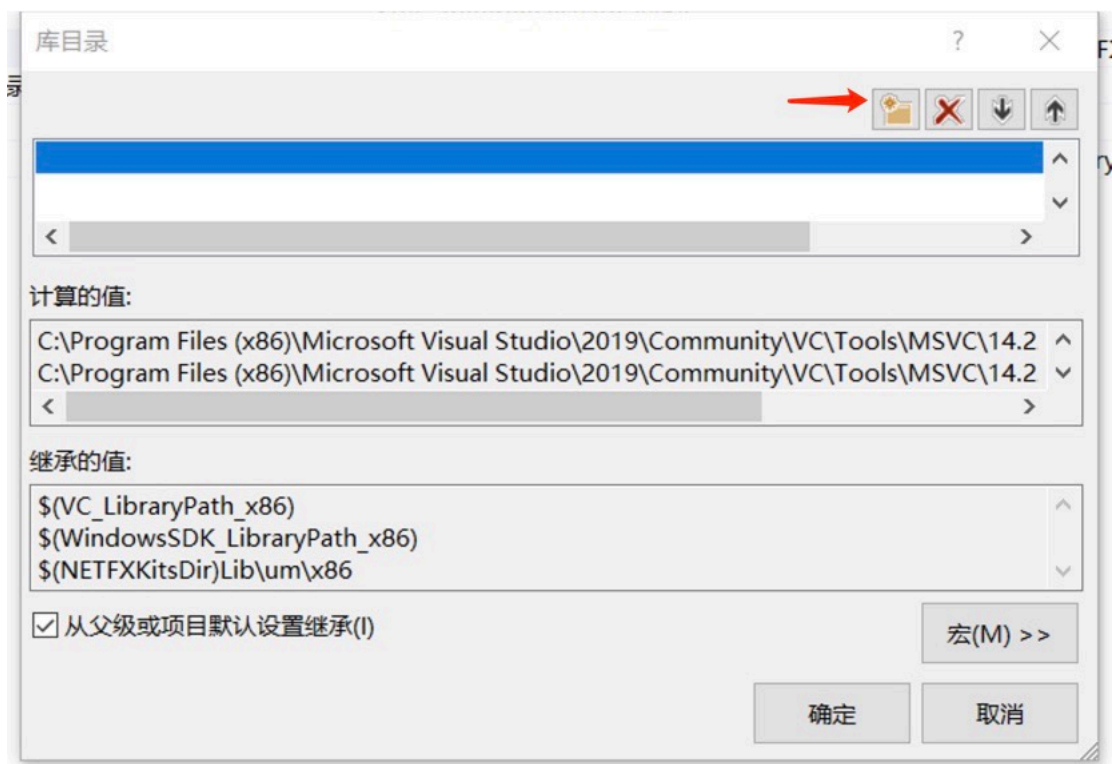


3、添加引用和头文件路径\

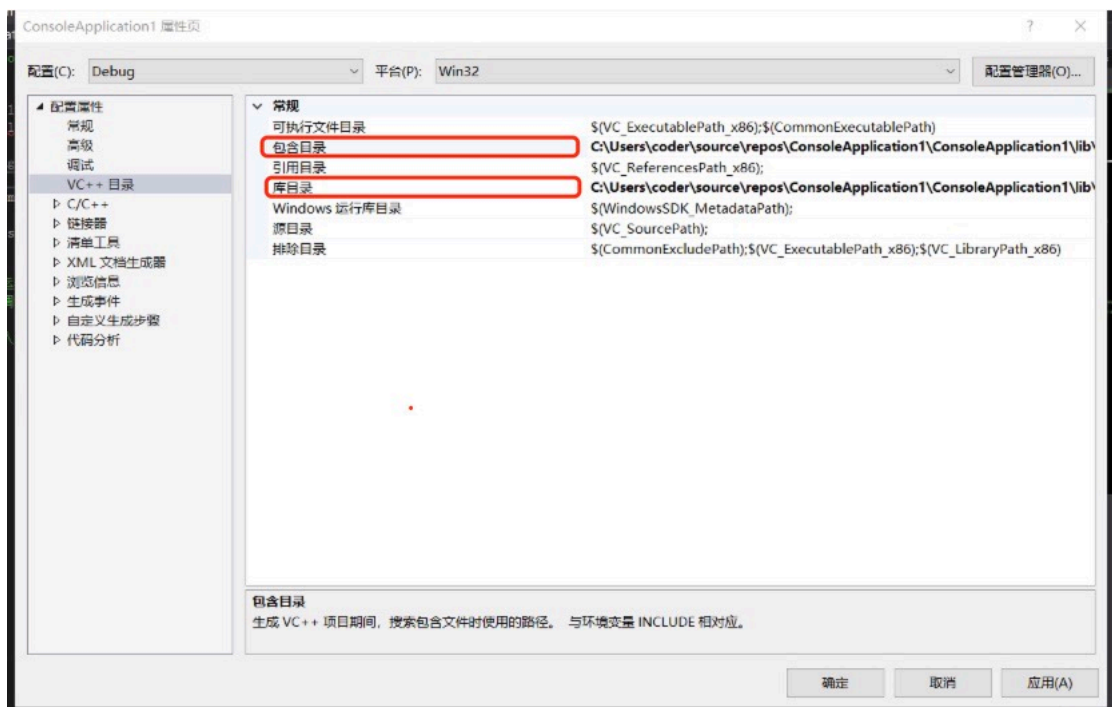
1) 打开工程属性页面，选择 VC++ 目录



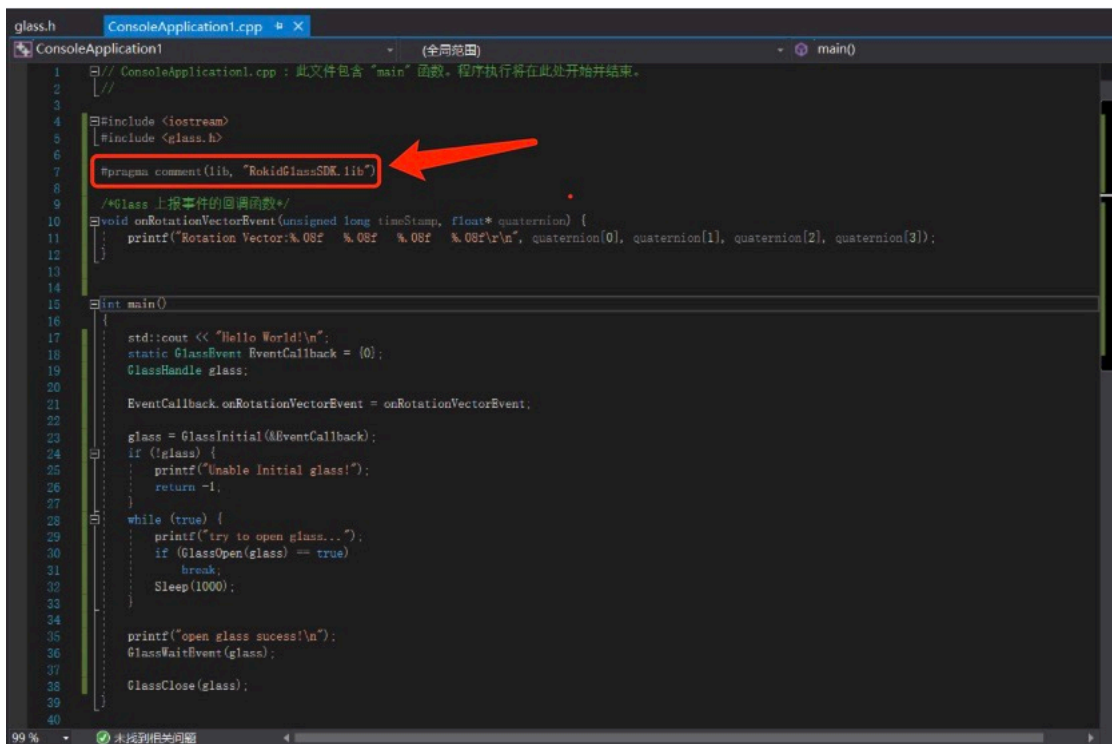
2) 根据工程属性选择包含目录，根据提示添加 lib 路径到工程中，如果工程是 win32，则添加 lib\x86。如果工程是 x64，请添加 lib\x64。



3) 分别添加头文件和库文件路径，添加完成后如下图：



4、添加测试代码



```
1 // ConsoleApplication1.cpp : 此文件包含 "main" 函数。程序执行将在此处开始并结束。
2 //
3
4 #include <iostream>
5 #include <glass.h>
6
7 #pragma comment(lib, "RokidGlassSDK.lib")
8
9 /*Glass 上报事件的回调函数*/
10 void onRotationVectorEvent(unsigned long timeStamp, float* quaternion) {
11     printf("Rotation Vector:%.08f %.08f %.08f %.08f\\r\\n", quaternion[0], quaternion[1], quaternion[2], quaternion[3]);
12 }
13
14
15 int main()
16 {
17     std::cout << "Hello World!\\n";
18     static GlassEvent EventCallback = {0};
19     GlassHandle glass;
20
21     EventCallback.onRotationVectorEvent = onRotationVectorEvent;
22
23     glass = GlassInitial(&EventCallback);
24     if (!glass) {
25         printf("Unable Initial glass!");
26         return -1;
27     }
28     while (true) {
29         printf("try to open glass...");
30         if (GlassOpen(glass) == true)
31             break;
32         Sleep(1000);
33     }
34
35     printf("open glass success!\\n");
36     GlassWaitEvent(glass);
37
38     GlassClose(glass);
39 }
40
```

// ConsoleApplication1.cpp : 此文件包含 "main" 函数。程序执行将在此处开始并结束。

//

#include <iostream>

#include <glass.h>

#pragma comment(lib, "RokidGlassSDK.lib")

/*Glass 上报事件的回调函数*/

```
void onRotationVectorEvent(unsigned long timeStamp, float* quaternion) {
    printf("Rotation Vector:%.08f %.08f %.08f %.08f\\r\\n", quaternion[0], quaternion[1],
    quaternion[2], quaternion[3]);
}
```

int main()

{

std::cout << "Hello World!\\n";

static GlassEvent EventCallback = {0};

GlassHandle glass;

EventCallback.onRotationVectorEvent = onRotationVectorEvent;

glass = GlassInitial(&EventCallback);

if (!glass) {

```

printf("Unable Initial glass!");
return -1;
}
while (true) {
    printf("try to open glass...");
    if (GlassOpen(glass) == true)
        break;
    Sleep(1000);
}

printf("open glass sucess!\n");
GlassWaitEvent(glass);

GlassClose(glass);
}

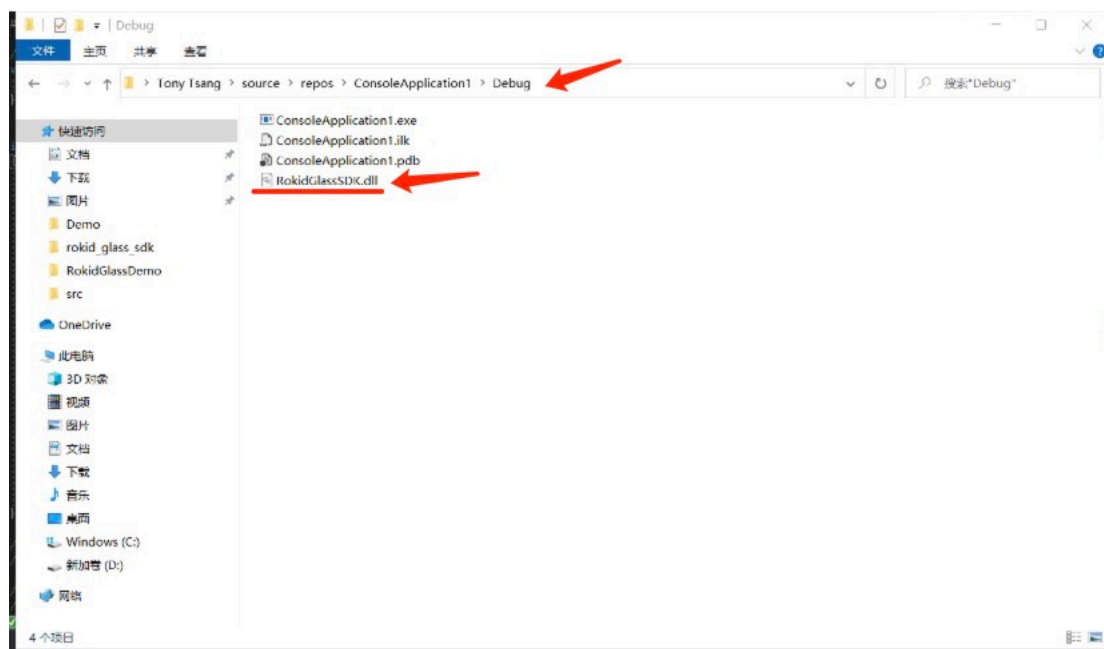
// 运行程序: Ctrl + F5 或调试 > “开始执行(不调试)” 菜单
// 调试程序: F5 或调试 > “开始调试” 菜单

// 入门使用技巧:
// 1. 使用解决方案资源管理器窗口添加/管理文件
// 2. 使用团队资源管理器窗口连接到源代码管理
// 3. 使用输出窗口查看生成输出和其他消息
// 4. 使用错误列表窗口查看错误
// 5. 转到“项目” > “添加新项”以创建新的代码文件，或转到“项目” > “添加现有项”以将现有代码文件添加到项目
// 6. 将来，若要再次打开此项目，请转到“文件” > “打开” > “项目”并选择 .sln 文件

```

5、根据工程属性拷贝对应的 RokidGlassSDK.dll 文件到目标运行目录

若工程是 win32 平台，请拷贝 x86 目录下的 RokidGlassSDK.dll，若工程是 x64 平台，请拷贝 x64 目录下的 RokidGlassSDK.dll。



7、编译运行

```

C:\Users\coder\source\repos\ConsoleApplication1\Debug\ConsoleApplication1.exe
Rotation Vector:0.50091553 -0.49267578 -0.51342773 0.49267578
Rotation Vector:0.50091553 -0.49273682 -0.51342773 0.49267578
Rotation Vector:0.50091553 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50091553 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50103760 -0.49273682 -0.51342773 0.49255371
Rotation Vector:0.50103760 -0.49273682 -0.51342773 0.49255371
Rotation Vector:0.50103760 -0.49273682 -0.51342773 0.49255371
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49255371
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475
Rotation Vector:0.50097656 -0.49273682 -0.51342773 0.49261475

```

常见问题汇总

- 找不到 glass.h 或者 RokidGlassSKD.lib
未能正确添加头文件目录或者库文件目录，请检查设置属性中的配置和当前编译配置是否相同。（常见配置属性页是 x64/release，编译却选择的设置的 x86/debug）
- 系统找不到 RokidGlassSDK.dll
请手工拷贝 RokidGlassSDK.dll 到 exe 文件所在的目录
- 运行提示 “unable to open device”
 - 请检查眼镜与电脑之间的连接
 - 请检查电脑中是否还有一其他程序调用 sdk