

Rokid Glass SDK Windows 集成指南

支持环境

系统版本： windows 10 32 bit/64 bit

编译环境： Virtual Stdio 2019

文件描述

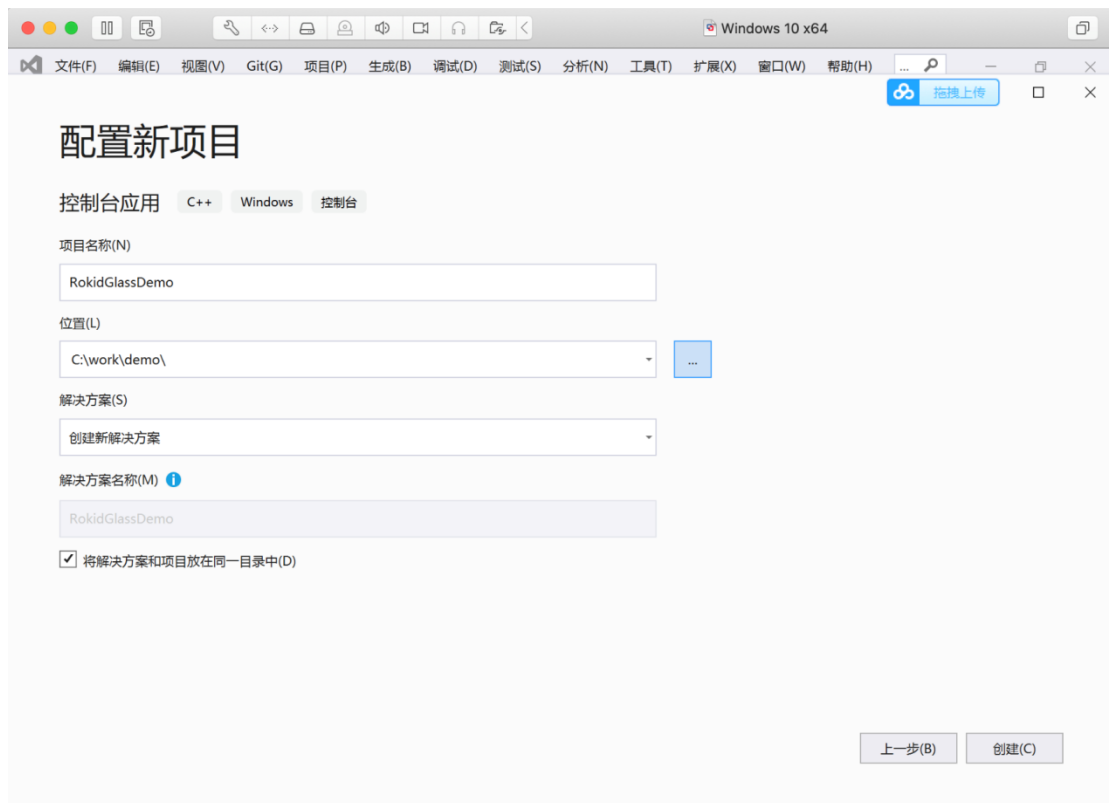
- | | |
|---------------------|----------------------------|
| 1、RokidGlassDemo | 测试工程示例，基于 Virtual 2019 开发。 |
| 2、x86 | 32bit 库文件目录 |
| 3、X64 | 64bit 库文件目录 |
| 4、RokidGlassSDK.dll | dll 库文件，运行时需要使用 |
| 5、RokidGlassSDK.lib | 链接文件，编译时需要导入到工程 |
| 6、Glass.h | SDK 头文件，导入必要的函数和结构体 |

集成步骤

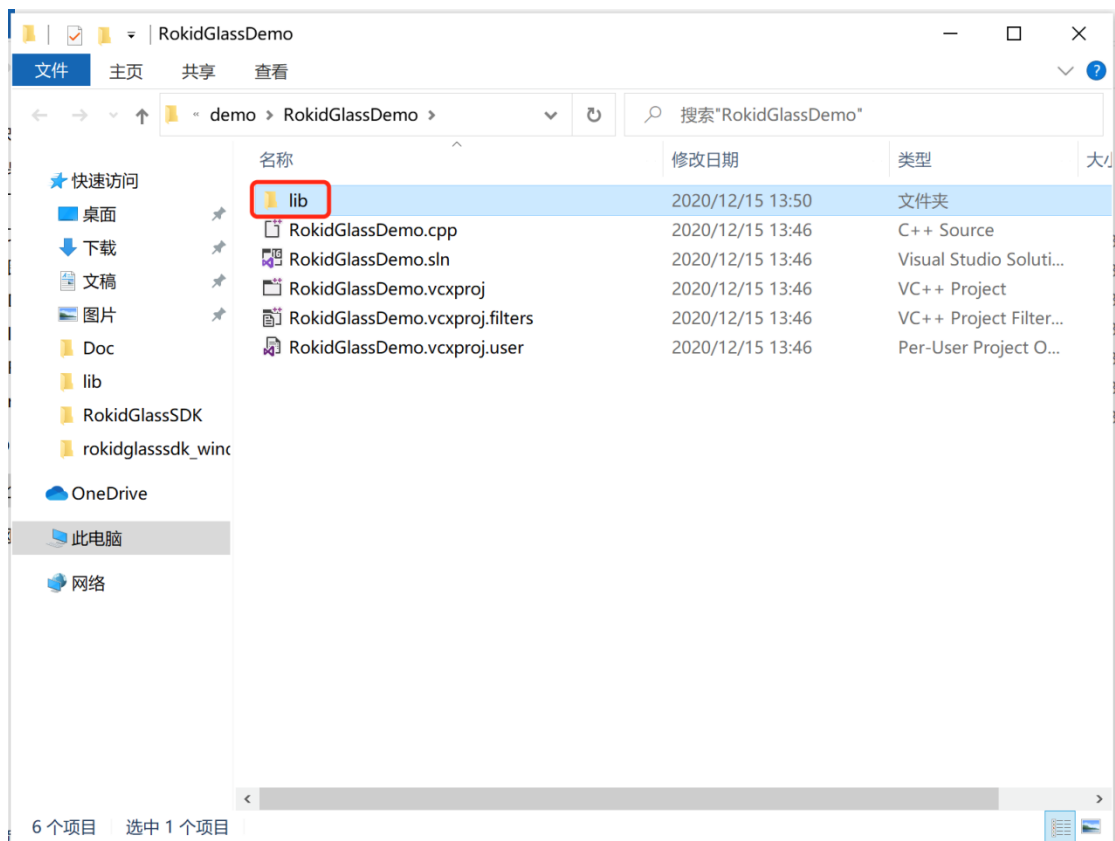
1、新建控制台应用



2、创建 RokidGlassDemo 工程

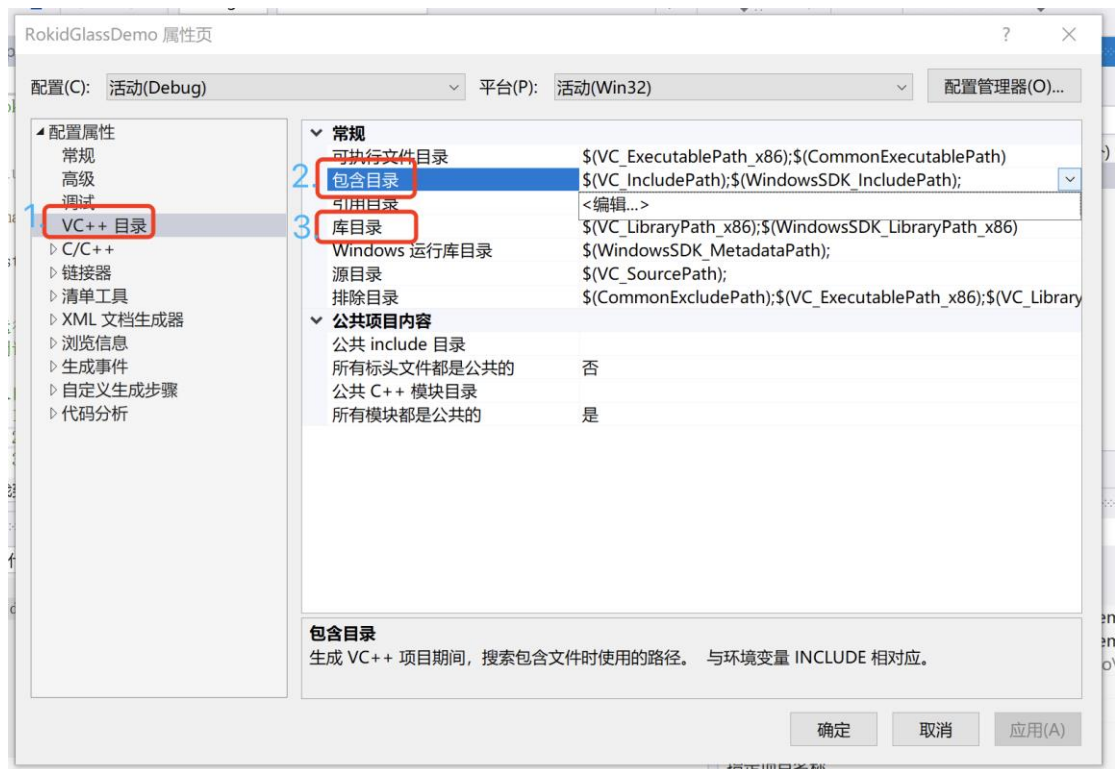
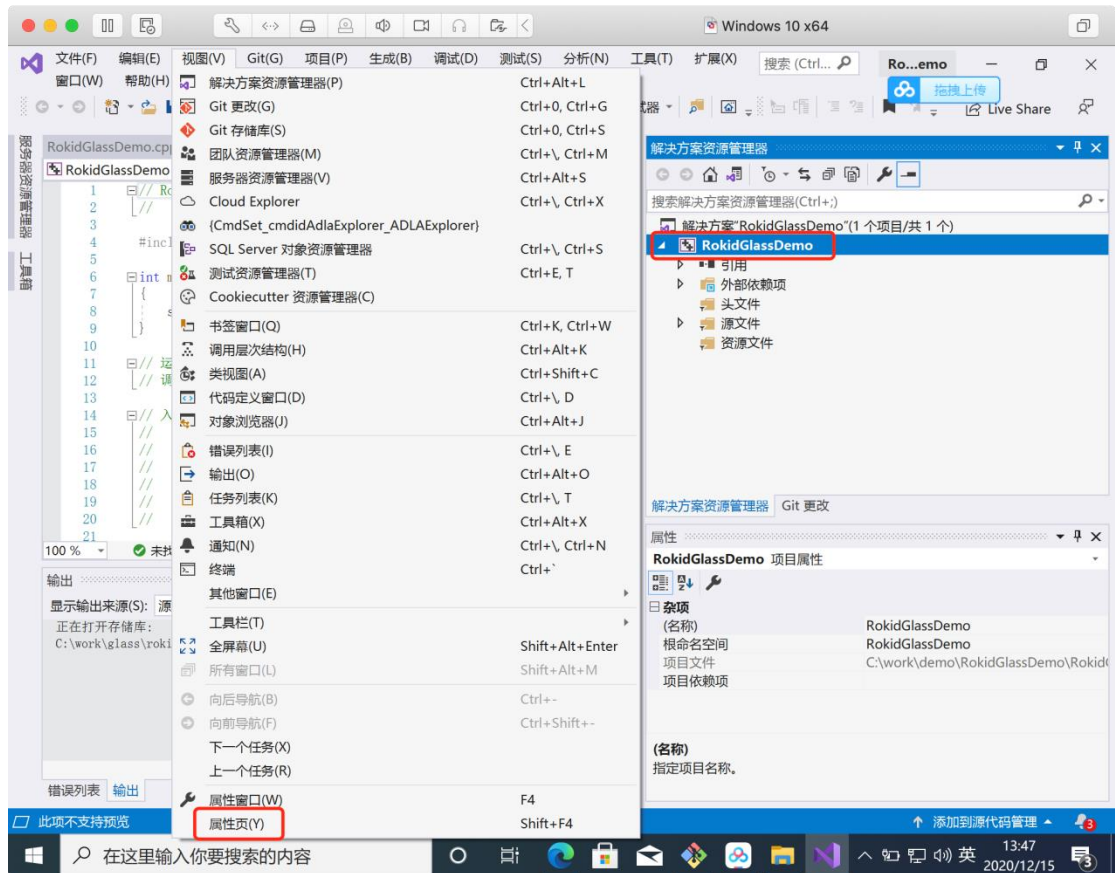


3、复制 SDK 中的 lib 文件夹到工程目录下



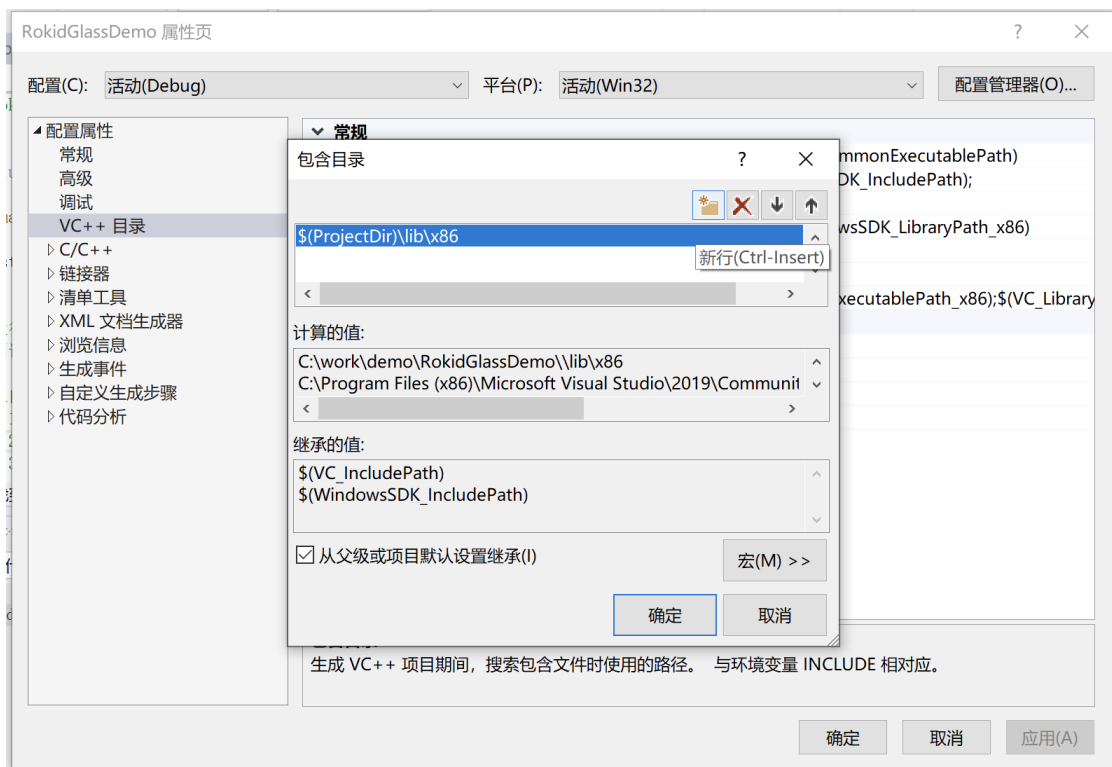
4、添加引用和头文件路径

1) 打开工程属性页面，选择 VC++ 目录

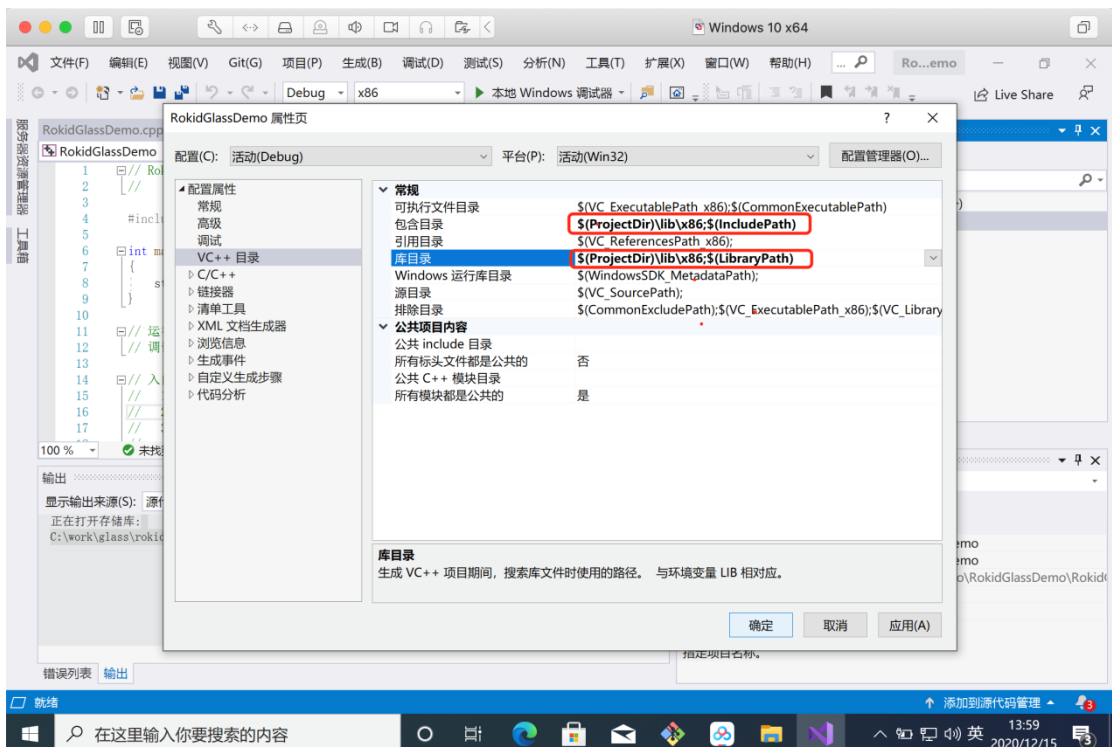


2) 根据工程属性选择包含目录，根据提示添加 lib 路径到工程中，如果工程是 win32，则添加 lib\x86。如果工程是 x64，请添加 lib\x64。【NOTE：设置相对路径，可以加入项

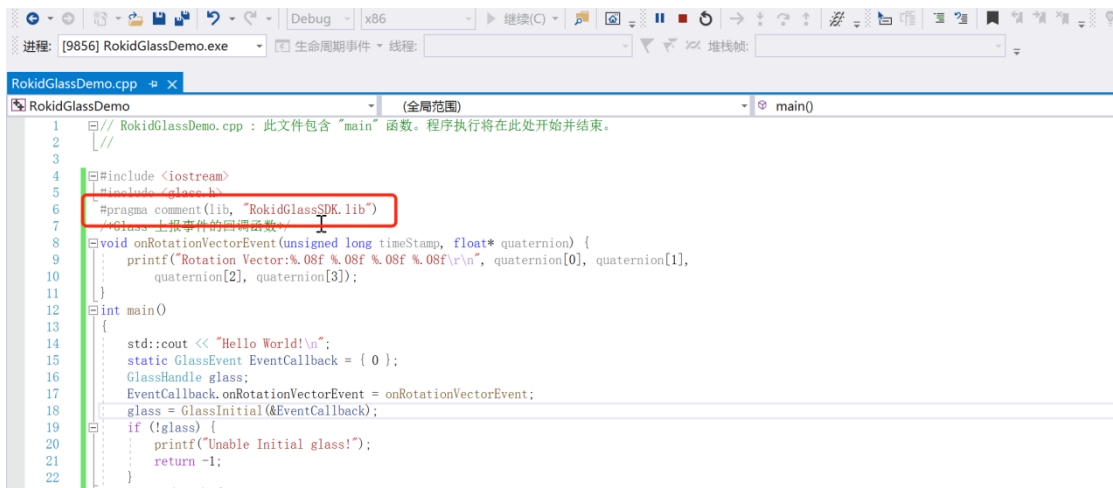
目宏\$(ProjectDir)】



3) 分别添加头文件和库文件路径, 添加完成后如下图:



5、添加测试代码



```
1 // RokidGlassDemo.cpp : 此文件包含 "main" 函数。程序执行将在此处开始并结束。
2 //
3
4 #include <iostream>
5 #include <glass.h>
6 #pragma comment(lib, "RokidGlassSDK.lib")
7 /*Glass 上报事件的回调函数*/
8 void onRotationVectorEvent(unsigned long timeStamp, float* quaternion) {
9     printf("Rotation Vector:%.08f %.08f %.08f %.08f\r\n", quaternion[0], quaternion[1],
10         quaternion[2], quaternion[3]);
11 }
12 int main()
13 {
14     std::cout << "Hello World!\n";
15     static GlassEvent EventCallback = { 0 };
16     GlassHandle glass;
17     EventCallback.onRotationVectorEvent = onRotationVectorEvent;
18     glass = GlassInitial(&EventCallback);
19     if (!glass) {
20         printf("Unable Initial glass!");
21         return -1;
22     }
23 }
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <glass.h>
```

```
#pragma comment(lib, "RokidGlassSDK.lib")
```

```
/*Glass 上报事件的回调函数*/
```

```
void onRotationVectorEvent(unsigned long timeStamp, float* quaternion) {  
    printf("Rotation Vector:%.08f %.08f %.08f %.08f\r\n", quaternion[0], quaternion[1],  
    quaternion[2], quaternion[3]);  
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    std::cout << "Hello World!\n";
```

```
    static GlassEvent EventCallback = {0};
```

```
    GlassHandle glass;
```

```
    EventCallback.onRotationVectorEvent = onRotationVectorEvent;
```

```
    glass = GlassInitial(&EventCallback);
```

```
    if (!glass) {
```

```
        printf("Unable Initial glass!");
```

```
        return -1;
```

```
    }
```

```
    while (true) {
```

```
        printf("try to open glass...");
```

```
        if (GlassOpen(glass) == true)
```

```
            break;
```

```
        Sleep(1000);
```

```
    }
```

```
printf("open glass sucess!\n");
GlassWaitEvent(glass);

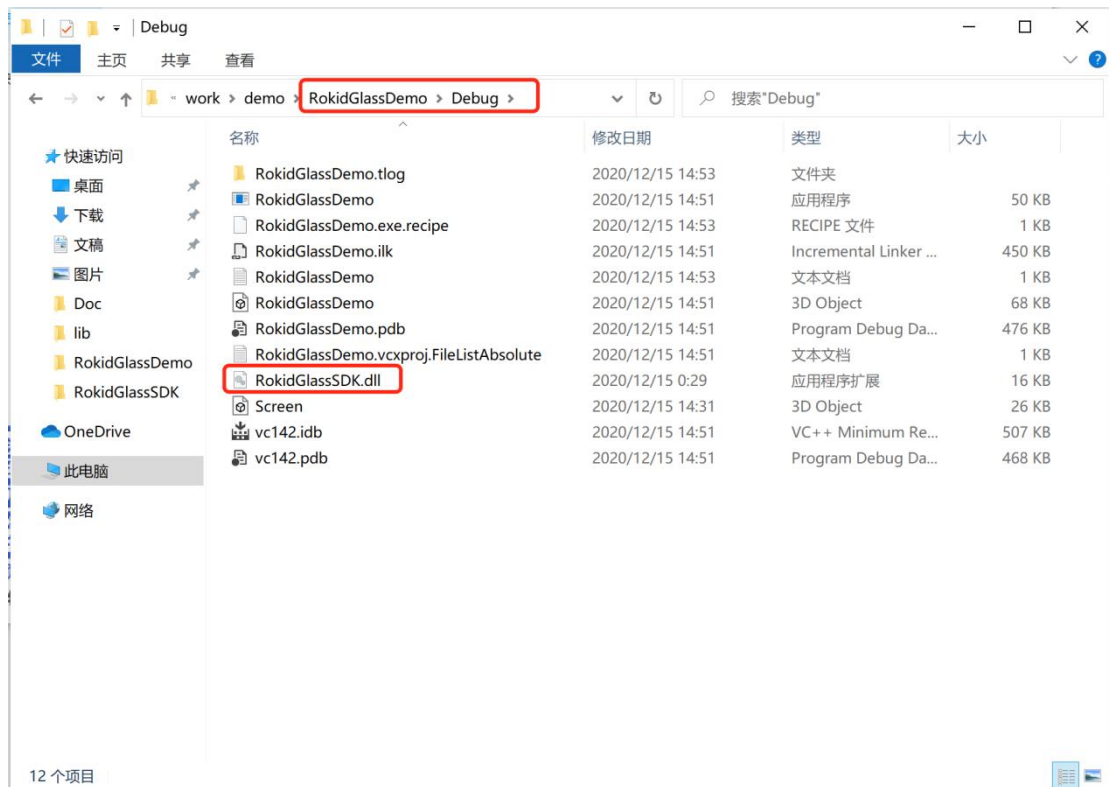
GlassClose(glass);
}

// 运行程序: Ctrl + F5 或调试 >“开始执行(不调试)”菜单
// 调试程序: F5 或调试 >“开始调试”菜单

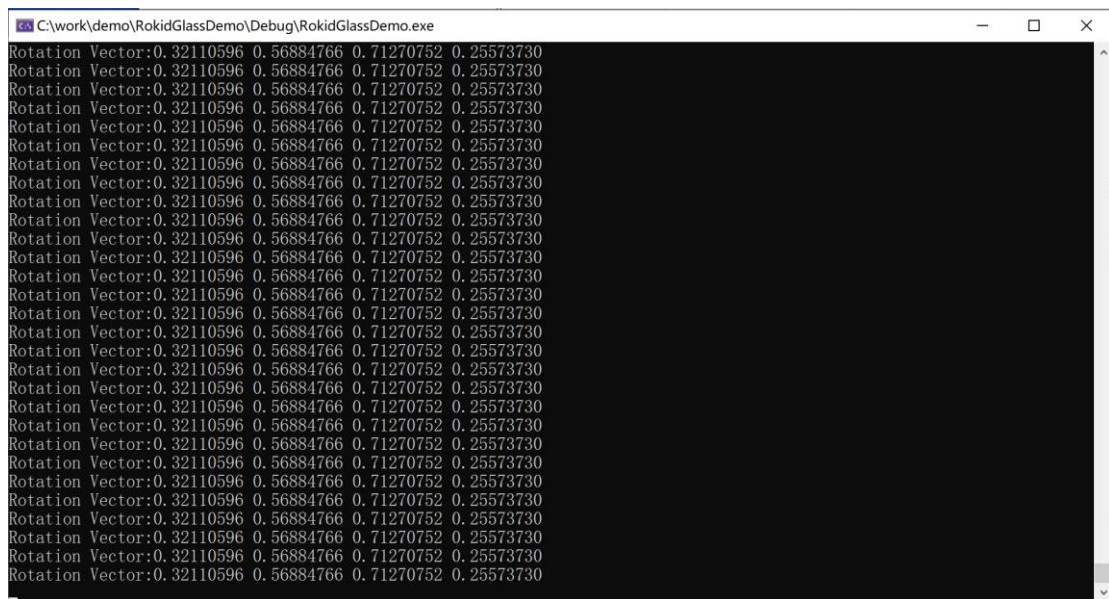
// 入门使用技巧:
// 1. 使用解决方案资源管理器窗口添加/管理文件
// 2. 使用团队资源管理器窗口连接到源代码管理
// 3. 使用输出窗口查看生成输出和其他消息
// 4. 使用错误列表窗口查看错误
// 5. 转到“项目”>“添加新项”以创建新的代码文件，或转到“项目”>“添加现有项”以
    将现有代码文件添加到项目
// 6. 将来，若要再次打开此项目，请转到“文件”>“打开”>“项目”并选择 .sln 文件
```

6、根据工程属性拷贝对应的 RokidGlassSDK.dll 文件到目标运行目录

若工程是 win32 平台，请拷贝 x86 目录下的 RokidGlassSDK.dll，若工程是 x64 平台，请拷贝 x64 目录下的 RokidGlassSDK.dll。



7、编译运行，运行结果如下图所示。



```
C:\work\demo\RokidGlassDemo\Debug\RokidGlassDemo.exe
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
Rotation Vector:0.32110596 0.56884766 0.71270752 0.25573730
```

常见问题汇总

- 1、找不到 glass.h 或者 RokidGlassSKD.lib
未能正确添加头文件目录或者库文件目录，请检查设置属性中的配置和当前编译配置是否相同。（常见配置属性页是 x64/release，编译却选择的设置的 x86/debug）
- 2、系统找不到 RokidGlassSDK.dll
请手工拷贝 RokidGlassSDK.dll 到 exe 文件所在的目录
- 3、运行提示“unable to open device”
 - 1、请检查眼镜与电脑之间的连接
 - 2、请检查电脑中是否还有一其他程序调用 sdk