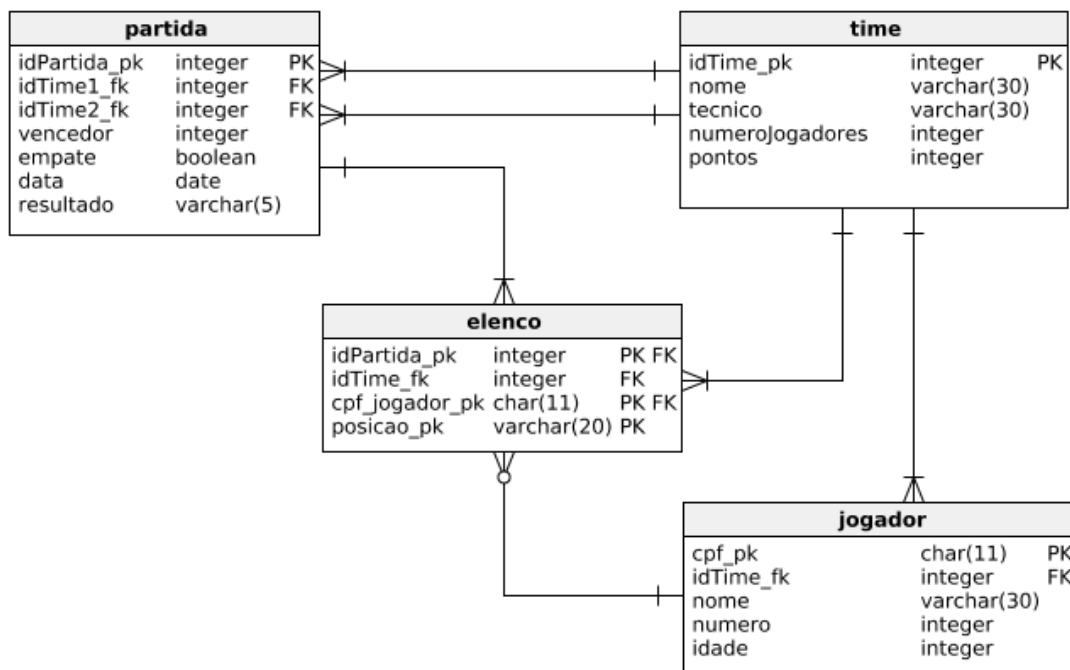


Aluno: Gabriel Paiva Medeiros

Disciplina: Banco de Dados 1

Professor: Cláudio Campelo

Roteiro 7



A ideia por trás desse design está em ter um determinado elenco por partida. Cada elenco tem o id de uma partida, o id do time, o cpf do jogador e a posição em que ele jogou naquela partida. A chave primária é composta pelo id da partida, cpf do jogador e a posição. A posição foi colocada como uma das composições da chave primária, pois pode haver jogos em que o jogador jogue em mais de uma posição.

Consultas SQL:

➔ Essa consulta trás como resultado quantas partidas cada jogador jogou.

```
select j.cpf_pk, count(e.cpf_jogador_fk)
from jogador j left join elenco e on j.cpf_pk = e.cpf_jogador_fk
group by(e.cpf_jogador_fk, j.cpf_pk);
```

➔ Essa consulta trás como resultado os jogadores que não ganharam nenhuma partida.

```
select j.cpf_pk
from partida p, jogador j, elenco e
where j.cpf_pk = e.cpf_jogador_fk and e.idpartida_pk = p.idpartida_pk and
j.idtime_fk <> p.vencedor;
```

➔ Essa consulta trás como resultado as partidas em que o time 1 ganhou e fez mais de dois gols.

```
select p.idpartida_pk
from partida p
where p.vencedor = 1 and not(p.resultado like '0%' or
                             p.resultado like '1%' or
                             p.resultado like '2%');
```

Diagrama VS SQL:

Não houve problemas com a ferramenta.

Mudanças conceituais:

No início fiquei com dúvida em relação a tabela elenco, se ela era realmente necessária e se existia uma forma melhor de fazer. Porém, depois de analisar outras opções, vi que era a melhor, já que é um relacionamento m:n.