

DOCUMENTO DE REQUISITOS

Agenda do Professor

João Medeiros

Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Laboratório de Engenharia de Software

Prof.ª Me. Débora Diniz

1 OBJETIVOS

1.1 OBJETIVO GERAL

O objetivo geral do projeto é desenvolver uma plataforma com foco no docente para facilitar o gerenciamento das turmas em que leciona, além de catalogar o material didático e possibilitar que sejam feitas anotações sobre as propostas em sala de aula e materiais utilizados. O profissional também contará com uma tela onde pode gravar vídeos curtos de explicações, por exemplo, que podem ser disponibilizados num portal específico para o aluno.

Será também disponibilizado um portal para que o aluno tenha acesso aos conteúdos informados pelo profissional e previamente disponibilizados por ele.

1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Verificar a programação semanal
- Verificar a programação mensal
- Verificar horário de aulas
- Cadastrar atividades propostas
- Anotar o material usado para as aulas
- Registrar as aulas conforme conteúdo programático
- Cadastrar o conteúdo programático para reuso
- Fazer upload de arquivos para consulta
- Abrir arquivos armazenados
- Gravação de vídeos curtos

2 ESCOPO

O escopo da aplicação é majoritariamente para o uso por parte do profissional da educação.

O professor poderá consultar a plataforma para confirmar a data das atividades que foram propostas, verificar em qual parte do conteúdo parou para prosseguir nas aulas seguintes, além de fazer o upload de documentos, cadastro de novas atividades e anotações gerais.

3 ELICITAÇÃO DE REQUISITOS DO SISTEMA

Os requisitos foram levantados a partir da entrevista com o Professor Geraldo Henrique Neto, “Bacharel em Ciência da Computação pelo CUML, Especialista em Computação pela UFSCar, Mestre em Ciências com ênfase em Informática Médica pela Faculdade de Medicina de Ribeirão Preto da Universidade de São Paulo.” e com o Professor Marco Antonio Alves Pereira, “Tecnólogo em processamento de dados pela UNIP-SP, especialista em Design Instrucional pela UNIFEI-Itajubá-MG, mestre em engenharia pela USP-São Carlos-SP.

As seguintes perguntas foram feitas aos profissionais:

Como o senhor organiza o conteúdo a ser ministrado nas aulas?

Quais dificuldades encontra no momento do planejamento que acha que deveriam ser resolvidas com o uso da tecnologia?

Utilizaria uma plataforma que possibilitasse cadastrar e organizar as atividades desenvolvidas nas aulas?

Quais elementos seriam necessários para criar uma plataforma de gerenciamento de conteúdo/ atividades para o professor?

As respostas geraram os seguintes requisitos:

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS:

- R01: Criação de eventos – A plataforma deve ser capaz de criar eventos para cada turma em que leciona.
- R02: Upload de documentos – A plataforma deve permitir o upload de documentos para uma área particular.
- R03: Editar detalhes dos documentos – A plataforma deve permitir editar detalhes sobre o documento a ser incluído na plataforma.
- R04: Pesquisa de material – A plataforma deve permitir a pesquisa por palavras-chave no material já salvo na plataforma.
- R05: Filtro de pesquisa – A pesquisa realizada pelo professor deve ser passível da aplicação de filtros (título, autor, tag, palavras-chave cadastradas).
- R06: Registro de atividades por turma – A plataforma deve possibilitar o registro das atividades desenvolvidas em sala de aula, por turma.
- R07: Exclusão de evento - A plataforma deve permitir a exclusão de um evento.
- R08: Visualização de eventos – A plataforma deve exibir os eventos cadastrados.
- R09: Incluir detalhes nos documentos – A plataforma deve permitir a inserção de detalhes no documento no momento do upload.
- R10: Referência ao material – A plataforma "linkar" o documento citado ao fazer o registro de uma atividade com o documento na área de conteúdo.
- R11: Editar registro – A plataforma deve permitir a edição de um registro já realizado.
- R12: Excluir material – A plataforma deve permitir a exclusão de um material da plataforma.

- R13: Tags - A plataforma deve permitir informar "tags" para o conteúdo inserido na plataforma.
- R14: Marcação de Conteúdo programático - O conteúdo programático, uma vez criado, deve ser preenchido automaticamente durante os registros de aulas, bastando marcar se foi lecionado ou não.
- R15: Reagendamento automático de conteúdo - Caso um conteúdo não seja marcado como concluído, deve ser remanejado para a aula seguinte.
- R16: Gravação de vídeos - A plataforma deve permitir a gravação de vídeos curtos, seja da webcam ou da tela.
- R17: Edição de vídeos - A plataforma deve permitir a edição de um vídeo (somente cortes).
- R18: Salvamento - O vídeo salvo deve ser incluído na biblioteca de conteúdo.
- R19: Criação de Conteúdo programático – A plataforma deve possibilitar o cadastro do conteúdo programático e permita reutilizá-lo.
- R20: Edição do conteúdo programático - A plataforma deve possibilitar a edição do conteúdo programático.
- R21: Tipo de conteúdo para upload: A plataforma deve aceitar a maior parte dos arquivos considerados “documentos”.
- R22: Acesso do aluno: A aplicação deve ter uma tela específica para que o aluno consiga acessar aos vídeos.
- R23: Pesquisa de vídeos: A aplicação deve ter um campo para que o aluno consiga pesquisar um vídeo.

3.2 NÃO FUNCIONAIS:

- R01: A aplicação será desenvolvida em Python.
- R02: Será utilizado o framework de desenvolvimento web Django Framework.
- R03: A plataforma deve ser desenvolvida para acesso web.
- R04: Deve ter armazenamento na nuvem.
- R05: Tempo de resposta menor que 5 segundos para as requisições.
- R06: Responsividade para acesso em dispositivos móveis(futuro).
- R07: Deve aceitar formatos .docx, .xlsx, pptx, pdf, links, .mp4, entre outros.
- R08: A aplicação deve ser amigável, direta e de fácil utilização.